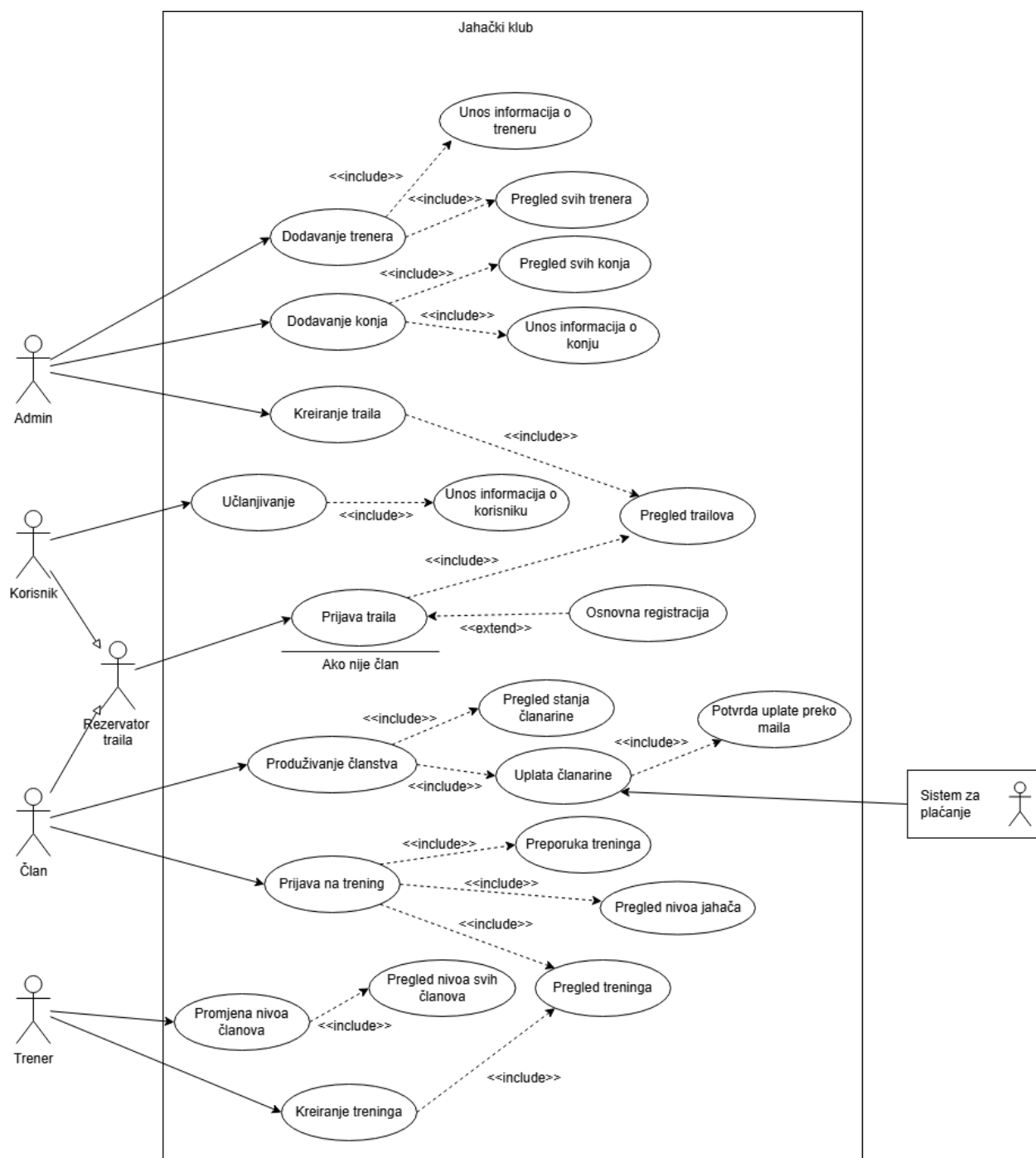


Dijagram i scenariji slučajeja upotrebe - Grupa 4, Tim 1



Scenario 1: Produživanje članstva

Naziv slučaja upotrebe	Produživanje članstva
Opis slučaja upotrebe	Član produžava svoje članstvo u jahačkom klubu putem uplate članarine i uplata biva potvrđena preko maila.
Vezani zahtjevi	Pregled stanja članarine, Uplata članarine, potvrda uplate preko maila
Preduslovi	1.1 Član je već registrovan u sistemu.
Posljedice – uspješan završetak	Članstvo je produženo, a član dobija potvrdu putem maila.
Posljedice – neuspješan završetak	Članstvo nije produženo zbog neuspjele uplate ili tehničkih problema.
Primarni akteri	Član
Ostali akteri	Sistem za plaćanje
Glavni tok	Član pristupa sistemu, pregleda stanje članarine, vrši uplatu, i dobija potvrdu putem maila.
Alternative/proširenja	-

Tok događaja 1.1 – Uspješan završetak

Član	Sistem jahačkog kluba	Sistem za plaćanje
1. Pristupa opciji za produženje članstva	2. Prikazuje stanje članarine i opcije za produživanje	-
3. Odabire opciju produživanja	4. Šalje zahtjev za plaćanje	5. Prikazuje formu za plaćanje
6. Unosi podatke kartice i potvrđuje	-	7. Procesira transakciju
-	8. Prima potvrdu o uplati i ažurira članstvo	-
-	9. Šalje potvrdu članu	-

Tok događaja 1.2 – Neuspješna transakcija

Član	Sistem jahačkog kluba	Sistem za plaćanje
1. Pristupa opciji za produženje članstva	2. Prikazuje stanje članarine i opcije za produživanje	-
3. Odabire opciju plaćanja	4. Šalje zahtjev za plaćanje	5. Prikazuje formu za plaćanje
6. Unosi podatke kartice i potvrđuje	-	7. Prikazuje grešku u transakciji
-	8. Prikazuje poruku o neuspjeloj uplati	-
-	9. Vraća korisnika na opciji za produženje članstva	-

Scenario 2: Prijava na trail

Naziv slučaja upotrebe	Prijava na trail
Opis slučaja upotrebe	Član se prijavljuje na organizovani trail (jahačku turu)
Vezani zahtjevi	Osnovna registracija
Preduslovi	1.1 Trail postoji i nije zakazan
Posljedice – uspješan završetak	Korisnik je prijavljen na trail i trail izlazi iz liste dostupnih
Posljedice – neuspješan završetak	Korisnik se ne prijavljuje na trail
Primarni akteri	Korisnik, Član
Ostali akteri	-
Glavni tok	Član ili korisnik pregleda dostupne trailove, sistem prikazuje listu sa detaljima (datum, cijena, max broj osoba), osoba odabire trail, postavlja broj osoba koje učestvuju i potvrđuje prijavu, sistem rezerviše trail
Alternative/proširenja	Ako korisnik nije član, sistem nudi osnovnu registraciju

Tok događaja 1.1 – Uspješna rezervacija (osoba je član kluba)

Član	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za rezervaciju traila	2. Prikazuje dostupne trailove
3. Odabire trail i klikne "Rezerviši"	4. Provjerava da li je osoba član kluba
5. Postavlja broj učesnika i potvrđuje prijavu	6. Rezerviša trail i sklanja ga iz liste dostupnih

Tok događaja 1.2 – Uspješna rezervacija (osoba nije član kluba)

Član	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za rezervaciju traila	2. Prikazuje dostupne trailove
3. Odabire trail i klikne "Rezerviši"	4. Provjerava da li je osoba član kluba
	5. Preusmjerava na formu za osnovnu registraciju
6. Popunjava registracione podatke	7. Vraća korisnika na odabrani trail
8. Postavlja broj učesnika i potvrđuje prijavu	9. Rezerviša trail i sklanja ga iz liste dostupnih

Scenario 3: Prijava na trening

Naziv slučaja upotrebe	Prijava na trening
Opis slučaja upotrebe	Član se prijavljuje na organizovani trening
Vezani zahtjevi	??
Preduslovi	1.1 Trening postoji, nije popunjen i odgovara nivou jahača 1.2 Korisnik je član
Posljedice – uspješan završetak	Član je prijavljen na trening i konj na kojem je prijavljen izlazi iz liste dostupnih
Posljedice – neuspješan završetak	Član se ne prijavljuje na trening
Primarni akteri	Član
Ostali akteri	-
Glavni tok	Član pregleda dostupne treninge, sistem prikazuje listu sa detaljima (datum, vrijeme, trener i dostupni konji), osoba odabire trening sistem zabilježi prijavu
Alternative/proširenja	-

Tok događaja 3.1 – Uspješna rezervacija

Član	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za prijavu treninga	2. Prikazuje dostupne treninge
3. Odabire trening i klikne "Prijavi se"	4. Provjerava da li je osoba član kluba
	5. Spašava prijavu na trening i mijenja dostupne konje

Tok događaja 3.2 – Neuspješna prijava

Član	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za prijavu treninga	2. Prikazuje dostupne treninge
3. Nema dostupnih treninga	4. Neuspješna prijava

Scenario 4: Dodavanje konja

Naziv slučaja upotrebe	Dodavanje konja
Opis slučaja upotrebe	Administrator dodaje konja u listu konja u klubu
Vezani zahtjevi	Pregled svih konja, unos informacija u konju
Preduslovi	1.1 Ime konja nije zauzeto
Posljedice – uspješan završetak	Konj je dodan u listu konja
Posljedice – neuspješan završetak	Konj nije dodan u listu konja
Primarni akteri	Admin
Ostali akteri	-
Glavni tok	Admin vidi listu konja, te dodaje novog konja u listu dodajući mu i sve obavezne attribute
Alternative/proširenja	-

Tok događaja 4.1 – Uspješno dodavanje

Admin	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za dodavanje konja	2. Prikazuje postojeće konje
3. Unosi attribute konja i klikne "Dodaj"	4. Provjerava da li je ime konja zauzeto
	5. Dodaje konja i stavlja ga u listu dostupnih za treninge

Tok događaja 4.2 – Neuspješno dodavanje

Admin	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za dodavanje konja	2. Prikazuje postojeće konje
3. Unosi attribute konja i klikne "Dodaj"	4. Provjerava da li je ime konja zauzeto
	5. Ukoliko je ime konja zauzeto, nije uspjelo dodavanje i traži promjenu imena

Scenario 5: Dodavanje trenera

Naziv slučaja upotrebe	Dodavanje trenera
Opis slučaja upotrebe	Administrator dodaje trenera u listu trenera
Vezani zahtjevi	Pregled svih trenera, unos informacija o treneru
Preduslovi	1.1 Korisnicko ime trenera nije zauzeto
Posljedice – uspješan završetak	Trener je dodan u listu trenera
Posljedice – neuspješan završetak	Trener nije dodan u listu trenera
Primarni akteri	Admin
Ostali akteri	-
Glavni tok	Admin vidi listu trenera, te dodaje novog trenera u listu
Alternative/proširenja	-

Tok događaja 5.1 – Uspješno dodavanje

Admin	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za dodavanje konja	2. Prikazuje postojeće trenere
3. Unosi atribut konja i klikne "Dodaj"	4. Provjerava da li je korisnicko ime trenera zauzeto
	5. Dodaje trenera i stavlja ga u listu dostupnih za treninge

Tok događaja 5.2 – Neuspješno dodavanje

Admin	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za dodavanje konja	2. Prikazuje postojeće trenera
3. Unosi attribute konja i klikne "Dodaj"	4. Provjerava da li je korisnicko ime trenera zauzeto
	5. Ukoliko je korisnicko ime trenera zauzeto, nije uspjelo dodavanje i traži promjenu imena

Scenario 6: Kreiranje traila

Naziv slučaja upotrebe	Kreiranje traila
Opis slučaja upotrebe	Administrator dodaje trail u listu trailova
Vezani zahtjevi	Pregled trailova
Preduslovi	Naziv traila nije zauzet
Posljedice – uspješan završetak	Trail je dodan u listu trailova
Posljedice – neuspješan završetak	Trail nije dodan u listu trailova
Primarni akteri	Admin
Ostali akteri	-
Glavni tok	Admin vidi listu trailova, te dodaje novi trail u listu
Alternative/proširenja	-

Tok događaja 6.1 – Uspješno dodavanje

Admin	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za dodavanje traila	2. Prikazuje postojeće trailove
3. Unosi atribut traila i klikne "Dodaj"	4. Provjerava da li postoji trail sa istim nazivom
	5. Dodaje trail u listu

Tok događaja 6.2 – Neuspješno dodavanje

Admin	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za dodavanje traila	2. Prikazuje postojeće trailove
3. Unosi atribut traila i klikne "Dodaj"	4. Provjerava da li postoji trail sa istim nazivom
	5. Ukoliko već postoji trail sa istim nazivom, nije uspjelo dodavanje i traži promjenu zadanih atributa

Scenario 7: Promjena nivoa članova

Naziv slučaja upotrebe	Promjena nivoa članova
Opis slučaja upotrebe	Trener bira člana kojem želi da promijeni nivo, te od ponuđenih nivoa bira jedan
Vezani zahtjevi	Pregled nivoa svih članova
Preduslovi	Odabrani nivo je drugačiji od prethodnog
Posljedice – uspješan završetak	Odabranom članu je promijenjen nivo
Posljedice – neuspješan završetak	Odabranom članu nije promijenjen nivo
Primarni akteri	Trener
Ostali akteri	-
Glavni tok	Trener vidi listu svih članova, zatim odabire člana kojem želi da promijeni nivo, te na kraju mijenja nivo tog člana
Alternative/proširenja	-

Tok događaja 7.1 – Uspješna promjena nivoa

Trener	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za promjenu nivoa članova	2. Prikazuje sve članove i njihove nivoe
3. Bira člana kojem želi da promijeni nivo	4. Daje opcije za promjenu nivoa
5. Odabire jednu od ponuđenih opcija	6. Mijenja nivo člana

Tok događaja 7.2 – Neuspješna promjena nivoa

Trener	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za promjenu nivoa članova	2. Prikazuje sve članove i njihove nivoe
3. Bira člana kojem želi da promijeni nivo	4. Daje opcije za promjenu nivoa
5. Odabire jednu od ponuđenih opcija	6. Ukoliko nivo nije promijenjen, nije uspjela promjena, te se trener obaviještava o tome

Scenario 8: Kreiranje treninga

Naziv slučaja upotrebe	Kreiranje treninga
Opis slučaja upotrebe	Trener kreira novi trening
Vezani zahtjevi	Pregled treninga
Preduslovi	Trener nema trening u istom terminu
Posljedice – uspješan završetak	Trening je uspješno dodan
Posljedice – neuspješan završetak	Trening nije dodan
Primarni akteri	Trener
Ostali akteri	-
Glavni tok	Trener dobija formu u koju popunjava sve atribute novog treninga, sistem provjerava atribute i dodaje novi trening
Alternative/proširenja	-

Tok događaja 8.1 – Uspješno dodavanje treninga

Trener	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za dodavanje treninga	2. Prikazuje formu za novi trening
3. Popunjava atribute forme	4. Provjerava unesene podatke
	5. Ukoliko su uneseni podaci zadovoljavajući, sistem dodaje novi trening

Tok događaja 8.2 – Neuspješna promjena nivoa

Trener	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za dodavanje treninga	2. Prikazuje formu za novi trening
3. Popunjava atribute forme	4. Provjerava unesene podatke
	5. Ukoliko nisu uneseni svi podaci, ili ukoliko trener već ima trening u isto vrijeme, trening se ne dodaje, te se trener obaviještava o tome

Scenario 9: Učlanjivanje

Naziv slučaja upotrebe	Učlanjivanje
Opis slučaja upotrebe	Korisnik se učlanjuje u jahački klub
Vezani zahtjevi	Unos informacija o korisniku
Preduslovi	Uneseni email nije korišten
Posljedice – uspješan završetak	Korisnik se uspješno učlanio
Posljedice – neuspješan završetak	Korisnik se nije učlanio
Primarni akteri	Korisnik
Ostali akteri	-
Glavni tok	Korisnik dobija formu u koju unosi svoje podatke, sistem provjerava unesene atribute, te dodaje novog člana u klub
Alternative/proširenja	-

Tok događaja 9.1 – Korisnik se uspješno učlanio

Korisnik	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za učlanjivanje u klub	2. Prikazuje formu za učlanjivanje
3. Popunjava atribute forme	4. Provjerava unesene podatke
	5. Ukoliko uneseni email nije korišten, sistem dodaje novog člana u klub, čime član dobija 7 dana besplatnog članstva

Tok događaja 9.2 – Korisnik se nije učlanio

Korisnik	Sistem jahačkog kluba
1. Pristupa opciji za učlanjivanje u klub	2. Prikazuje formu za učlanjivanje
3. Popunjava atribute forme	4. Provjerava unesene podatke
	5. Ukoliko je uneseni email već korišten, sistem traži od korisnika da promijeni email