

Scenariji za dijagram slučajeva upotrebe

Primjer scenarija: Prijava/login

Naziv slučaja upotrebe	Prijava i registracija korisnika
Opis slučaja upotrebe	Svaka osoba će imati mogućnost prijave i registracije svog računa. U zavisnosti od toga da li je osoba kupac, zaposlenik ili administrator, imat će različit interfejs početnog prozora i funkcionalnosti.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	/
Posljedice - uspješan završetak	Korisnik pristupa sistemu i dobija određene mogućnosti sistema.
Posljedice - neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Kupac, Posjetilac, Vlasnik galerije
Ostali akteri	/
Glavni tok	Osoba nakon pristupa stranici, otvara prozor za registraciju i unosi svoje lične podatke.

Tok događaja - uspješan završetak

Korisnik	Sistem
1. Pristupa web aplikaciji	
2. Korisnik unosi lične podatke	
	3. Sistem verifikuje korisnički račun, te omogućava korisniku pristup svim funkcionalnostima stranice.

Primjer scenarija: Filtriranje umjetnina

Naziv slučaja upotrebe	Organizacija i pretraga kolekcija umjetnina
Opis slučaja upotrebe	Kupac/Posjetilac će na glavnoj stranici, pri izboru filtera odabrati jedan od ponuđenih filtera. Nakon toga na glavnoj stranici aplikacije će se prikazati slike koje pripadaju izabranom filteru.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	/

Posljedice - uspješan završetak	Korisnik će imati jasan pregled umjetnina prema filteru
Posljedice - neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Posjetilac, Kupac
Ostali akteri	/
Glavni tok	Ukoliko korisnik posjeduje korisnički račun, prvo se treba registrovati na web aplikaciji. Zatim na glavnoj stranici filtriranjem može vršiti pretragu umjetnina po želji.

Tok događaja - uspješan završetak

Korisnik	Sistem
1. Korisnik pristupa stranici	
2. Odabere filter za pretragu	
	3. Prikazuje postojeće umjetnine prema odabranom filteru

Primjer scenarija: Uspješna kupovina umjetnine

Naziv slučaja upotrebe	Generisanje QR koda nakon kupovine
Opis slučaja upotrebe	Prilikom zatvaranja aukcije, za kupca sa najvećom ponudom se automatski generiše QR kod sa svim detaljima kupovine koji se šalje na njegovu mail adresu.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	Korisnik posjeduje korisnički račun i registrovan je kao kupac; Aukcija mora biti završena.
Posljedice - uspješan završetak	Korisnik je uspješno primio mail.
Posljedice - neuspješan završetak	Nemogućnost generisanja QR koda
Primarni akteri	Kupac
Ostali akteri	//
Glavni tok	Registrovani korisnik-kupac, se nakon registracije može pridružiti aukciji jednostavnom ponudom svoje cijene na web stranici. Za vrijeme trajanja aukcije kupac može mijenjati svoju ponudu koliko god puta želi i time nadmašivati druge kupce. Nakon zatvaranja aukcije, korisnik sa finalnom ponudom će na mail adresu dobiti QR kod sa svim potrebnim informacijama o kupovini i umjetnini.

Tok događaja - uspješan završetak

Korisnik	Sistem
1. Registracija korisnika	
2. Uložena ponuda na aukciji	
	3. Zatvara aukciju
	4. Šalje kupcu e-mail poruku o uspješnoj kupovini sa QR kodom u prilogu

Tok događaja - neuspješan završetak

Korisnik	Sistem
1. Registracija korisnika	
2. Uložena ponuda na aukciji	
	3. Zatvara aukciju
	4. Šalje kupcu e-mail poruku o neuspješnoj kupovini i nemogućnosti generisanja QR koda

Primjer scenarija: Objavljivanje nove ponude/cijene za umjetninu

Naziv slučaja upotrebe	Upravljanje ponudama korisnika
Opis slučaja upotrebe	Svi kupci imaju mogućnost da se priključe aukciji koja je trenutno u toku objavom nove ponude.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	Registracija korisnika; Aukcija nije završena/zatvorena.
Posljedice - uspješan završetak	Najnovija cijena umjetnine je vidljiva svim kupcima.
Posljedice - neuspješan završetak	Objavljivanje ponude je bilo neuspješno.
Primarni akteri	Kupac
Ostali akteri	Kritičar
Glavni tok	Nakon registracije, kupac ima mogućnost učestvovati na aukciji po želji. Kupac objavljuje svoju ponudu na web aplikaciji, pri čemu ima pregled prethodnih ponuda od strane drugih korisnika.

Tok događaja - uspješan završetak

Korisnik	Sistem
1. Registracija kupca	
2. Odabir umjetnine	
3. Objava ponude	
	4. Ažuriranje ponude

Tok događaja - neuspješan završetak

Korisnik	Sistem
1. Registracija kupca	
2. Odabir umjetnine	
3. Objava ponude	
	4. Obavještava kupca o nemogućnosti ažuriranja ponude

Primjer scenarija: Dodavanje nove umjetnine u kolekciju

Naziv slučaja upotrebe	Upravljanje umjetninama
Opis slučaja upotrebe	Ukoliko galerija ostvari pravo na novu umjetninu, potrebno je dodati istu na web aplikaciju kako bi ona bila dostupna korisnicima na pregled i aukciju.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	Posjedovanje administratorskog korisničkog računa.
Posljedice - uspješan završetak	Nova umjetnina je uspješno dodana na web aplikaciju.
Posljedice - neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Vlasnik galerije
Ostali akteri	/
Glavni tok	Vlasnik galerije se registruje na administratorski korisnički račun. Odabirom opcije za dodavanje nove umjetnine, potrebno je unijeti podatke o istoj. Nakon toga se nova umjetnina spašava u bazu podataka i postaje dostupna na web stranici.

Tok događaja - uspješan završetak

Vlasnik galerije	Sistem
1. Prijavljuje se na administratorski račun.	
2. Objavljuje pristiglu umjetninu	

	3. Spašava promjene u bazu
--	----------------------------

Primjer scenarija: Brisanje umjetnine iz kolekcije

Naziv slučaja upotrebe	Upravljanje umjetninama
Opis slučaja upotrebe	Nakon uspješnog zatvaranja aukcije, potrebno je istu ukloniti sa web aplikacije.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	Posjedovanje administratorskog korisničkog računa.
Posljedice - uspješan završetak	Umjetnina je uklonjena sa web aplikacije
Posljedice - neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Vlasik galerije
Ostali akteri	/
Glavni tok	Vlasnik galerije se registruje na administratorski korisnički račun. Odabirom opcije za brisanje nove umjetnine, potrebno je odabrati željenu umjetninu nad kojom se izvršava akcija. Nakon toga se nova umjetnina briše iz baze podataka i postaje nedostupna na web stranici. Umjetnina može biti izbrisana ukoliko je kupljena na aukciji ili ako iz drugih razloga više nije dostupna u galeriji.

Tok događaja - uspješan završetak

Vlasnik galerije	Sistem
1. Prijavljuje se na administratorski račun.	
2. Uklanja umjetninu sa stranice	
	3. Spašava promjene u bazu

Primjer scenarija: Ažuriranje informacija o umjetninama

Naziv slučaja upotrebe	Upravljanje umjetninama
Opis slučaja upotrebe	Ukoliko dođe do promjene informacija o umjetnini, vlasnik galerije je dužan da ažurira web aplikaciju sa novim informacijama.

Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	Posjedovanje administratorskog korisničkog računa.
Posljedice - uspješan završetak	Uspješno ažurirana umjetnina.
Posljedice - neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Vlasnik galerije
Ostali akteri	/
Glavni tok	Vlasnik galerije se registruje na administratorski korisnički račun. Odabirom opcije za ažuriranje umjetnine, potrebno je odabrati željenu umjetninu nad kojom se izvršava akcija. Nakon toga se stare informacije iz baze podataka mijenjaju novima, što se kasnije očitava na web aplikaciji.

Tok događaja - uspješan završetak

Vlasnik galerije	Sistem
1. Prijavljuje se na administratorski račun.	
2. Ažurira postojeće informacije o umjetnini na web aplikaciji	
	3. Spašava promjene u bazu

Primjer scenarija: Procjena cijene umjetnine

Naziv slučaja upotrebe	Procjena cijene umjetnine
Opis slučaja upotrebe	Kritičar na osnovu karakteristika umjetnine na web aplikaciji postavlja inicijalnu cijenu.
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	Korisnik registrovan kao kritičar
Posljedice - uspješan završetak	Uspješno objavljena kritika za željenu umjetninu.
Posljedice - neuspješan završetak	/
Primarni akteri	Kritičar
Ostali akteri	/
Glavni tok	Nakon što se kritičar registrovao na korisnički račun, odmah nakon objave umjetnine, isti objavljuje procjenu inicijalne cijene.

Tok događaja - uspješan završetak

Kritičar	Sistem
1. Registruje se na sistem kao kritičar	
2. Objavljuje inicijalnu cijenu	
	3. Registruje cijenu i postavlja na web aplikaciju