

## SOLID principi

- S – Single Responsibility Principle (SRP)  
Ovaj princip nalaže da svaka klasa treba imati jednu odgovornost. Na našem dijagramu svaka klasa ima jasno definisanu odgovornost tako da ne krši navedeni princip. Klasa Korisnik zadužena je za osnovne informacije o korisniku kao što je ime, prezime, email, lozinka, itd. Klasa Aukcije brine o toku aukcije. Klasa Umjetnina sadrži informacije o umjetničkom radu (naziv, autor, tehnika, ...). Klasa Notifikacija je zadužena za različite vrste obavještenja, dok klase NotifikacijaKorisnik i NotifikacijaUmjetnina služe za realizaciju veze više na više među klasama.
- O – Open/Closed Principle (OCP)  
Princip kaže da klase trebaju biti otvorene za proširenje, ali zatvorene za izmjene. Naš dizajn je fleksibilan i omogućava proširenje bez velikih izmjena. Korištenje enumeracija (Uloga, Status, Obavijest) omogućava proširivanje bez izmjene klasa. Veza između Notifikacija i Korisnik, te između Notifikacija i Umjetnina putem pomoćnih klasa NotifikacijaKorisnik i NotifikacijaUmjetnina omogućava dodavanje novih tipova obavještenja bez izmjene osnovne logike.
- L – Liskov Substitution Principle (LSP)  
Objekti izvedenih klasa moraju moći zamijeniti objekte baznih klasa bez narušavanja funkcionalnosti. U našem dizajnu nismo koristili nasljeđivanje, tako da ne krši LSP.
- I – Interface Segregation Principle (ISP)  
Princip kaže da klijenti ne trebaju biti prisiljeni da implementiraju metode koje ne koriste. Ovo se odnosi na interfejsse koje u UML dijagramu ne vidimo direktno. Međutim, razdvajanje odgovornosti po klasama i pomoćnim entitetima (npr. KorisnikAukcija, NotifikacijaUmjetnina) implicira poštovanje ovog principa. Dakle, iako nije neposredno primijenjeno, naš dizajn podržava ideju ovog principa.
- D – Dependency Inversion Principle (DIP)  
Moduli visokog nivoa ne bi trebali zavisiti od modula niskog nivoa. Oba bi trebala zavisiti od apstrakcija. U našem dizajnu nema jasnih apstrakcija, ali ipak koristi posredne klase i odnose da minimizira zavisnosti.