

Scenarij slučaja upotrebe

Naziv	Primanje i obrada narudžbe
Opis	Korisnik putem web servisa naručuje artikle od interesa, a sistem obrađuje zahtjev i bilježi narudžbu kao gotovu
Glavni tok	Završava uspješnim bilježenjem narudžbe kao gotove
Preduslovi	Korisnik ima nalog sa svim podacima neophodnim za narudžbu
Posljedice	Korisnik ima potvrdu da je narudžba prihvaćena
Akteri	Registrovani korisnik, Radnik

Korisnik	Sistem DressCode	Sistem za kartično plaćanje
1. Pristupanje interfejsu DressCode sistema i prijava na korisnički račun	2. Prikaz svih artikala uz mogućnost prikaza po kategorijama i filtriranja	
3. Izbor artikla i naručivanje	4. Validacija narudžbe	
5. Izbor opcije plaćanja i unos podataka		6. Validacija ispravnosti podataka u slučaju kartičnog plaćanja
	7. Slanje potvrde o uspješnoj kupovini korisniku	
	8. Obilježavanje artikla kao prodanog	
9. Interakcija sa sistemom završava i korisnik čeka narudžbu		

Naziv	Registracija i prijava korisnika
Opis	Korisnik putem web stranice pravi novi račun ili pristupa postojećem
Glavni tok	Završava uspješnom prijavom na korisnički profil
Preduslovi	Korisnik ima ispravne podatke
Posljedice	Korisnik ima račun u sistemu pomoću kojeg može da vrši naručivanje artikala
Akteri	Korisnik

Korisnik	Sistem DressCode
1. Pristupanje interfejsu DressCode-a	2. Prikaz svih artikala uz mogućnost prikaza po kategorijama i filtriranja
3. Pokušaj naručivanja artikla ili pristupanje stranici za prijavu odnosno registraciju	4. Prikaz forme za prijavu/registaciju
5. Korisnik unosi svoje podatke i šalje na sistem	6. Validacija unesenih podataka
	7. Obavješćavanje korisnika o ispravnosti unesenih podataka
	8. Kreiranje naloga ako već ne postoji i preusmjeravanje na stranicu za prijavu
9. Prijava na korisnički profil	
10. Interakcija završava i korisnik može pristupiti naručivanju artikala	

Naziv	Skeniranje QR koda
Opis	Korisnik može skenirati QR kod asociran sa nekim artiklom i dobiti brz pristup dodatnim informacijama
Glavni tok	Završava uspješnim skeniranjem i prikazom dodatnih informacija
Preduslovi	Korisnik ima dostupan QR kod koji je povezan s postojećim proizvodom
Posljedice	Korisnik ima dodatne informacije o proizvodu
Akteri	Korisnik, Sistem za skeniranje QR koda

Korisnik	Sistem DressCode	Sistem za skeniranje QR koda
1. Pristup fizičkom primjeru QR koda na etiketi proizvoda ili poklon bonu		
2. Skeniranje QR koda		3. Validacija ispravnosti QR koda
	4. Prikaz dodatnih informacija o proizvodu ili poklon bonu	
5. Interakcija sa sistemom završava i korisnik može pristupiti detaljnijem pregledu proizvoda ili ostvarenog popusta		

Naziv	Dodavanje i uklanjanje artikala iz baze podataka
Opis	Radnik ima mogućnost kreiranja, ažuriranja i brisanja artikala
Glavni tok	Završava uspješnim kreiranjem, ažuriranjem ili brisanjem artikla
Preduslovi	Radnik je prijavljen na svoj korisnički račun
Posljedice	Kreirani artikal se pojavljuje u bazi podataka, ažuriranom su promijenjene informacije, dok obrisani nestaje iz sistema
Akteri	Radnik

Radnik	Sistem DressCode
1. Radnik pristupa interfejsu DressCode-a	2. Prikaz svih artikala
3. Pokušaj dodavanja, ažuriranja ili brisanja artikla	4. U slučaju dodavanja se prikazuje forma za popunjavanje karakteristika artikla, a u slučaju ažuriranja ili brisanja je forma već popunjena
5. Radnik unosi nove podatke ili potvrđuje brisanje artikla	6. Validacija unesenih podataka
	7. Povratna informacija o ispravnosti podataka
	8. Kreiranje, ažuriranje ili brisanje artikla
	9. Preusmjeravanje na početnu stranicu, gdje je sada artikal dodan, ažuriran ili obrisano
10. Radnik vidi promjenu u stanju prikaza artikala, uz poruku o uspjehu	

Naziv	Upravljanje ljudskim resursima
Opis	Menadžer može kreirati, ažurirati i brisati korisničke naloge za radnike
Glavni tok	Završava sa novokreiranim korisničkim računom za radnika, promjenom ili brisanjem već postojećeg
Preduslovi	Menadžer je prijavljen na svoj korisnički račun
Posljedice	Kreiranje novog korisničkog računa sa privilegijama radnika ili mijenjanje odnosno brisanje postojećeg
Akteri	Menadžer

Menadžer	Sistem DressCode
1. Pristup interfejsu DressCode-a	2. Prikaz informacija prilagođenih menadžeru
3. Pristupanje pregledu radnika kompanije	4. Prikaz svih radnika
5. Pristup formi za dodavanje radnika ili pristup već postojećem radniku	6. Prikaz forme sa informacijama o radniku, koja je već popunjena ako je u pitanju postojeći radnik
7. Popunjavanje forme sa željenim podacima za kreiranje i ažuriranje, odnosno pokušaj brisanja radnika	8. Validacija unesenih podataka i zahtjev za dodatnim potvrđivanjem željene akcije
9. Validacija željene akcije	10. Dodavanje, ažuriranje ili uklanjanje radnika iz baze podataka
	11. Slanje povratne informacije o uspješnoj akciji
	12. Preusmjeravanje na novi prikaz radnika, koji sada prikazuje ažurirano stanje
13. Interakcija završava i menadžer ima pregled novog stanja liste radnika	

Naziv	Loyalty program - slanje ponuda putem email-a
Opis	Menadžer može kreirati, ažurirati i brisati ponude specifične za korisnike u Loyalty programu, te obavještavati korisnike o istim putem email-a
Glavni tok	Završava sa slanjem email-a željenim korisnicima
Preduslovi	Menadžer je prijavljen na svoj korisnički račun
Posljedice	Korisnici dobijaju obavještenje o novokreiranoj aktuelnoj ponudi
Akteri	Menadžer

Menadžer	Sistem DressCode	Sistem za slanje email-a
1. Pristupanje interfejsu DressCode-a	2. Prikaz informacija prilagođenih menadžeru	
3. Pristupanje Loyalty sekciji sistema	4. Prikaz aktivnih ponuda, te korisnika koji su dio Loyalty programa	
5. Otvaranje nove ponude, ažuriranje ili brisanje postojeće	6. Validacija unesenih podataka	
	7. Kreiranje ponude u bazi sistema	
	8. Slanje povratne informacije o uspješnom kreiranju	
9. Pristup formi za slanje maila i unošenje željenih podataka	10. Dobavljanje email adresa korisnika koji su unutar Loyalty programa	
11. Potvrda o slanju email-a		12. Slanje email-a željenim korisnicima
	13. Povratna informacija o uspješnom slanju	
14. Interakcija završava i menadžer može vidjeti potvrdu o uspješno obavljenoj akciji		