

## SOLID principi

1. Single responsibility principle  
Ovaj princip govori da svaka klasa ima samo jednu odgovornost. U našem sistemu ovaj zahtjev je ispunjen.
2. Open closed principle  
Klasa treba biti takva da se može mijenjati okruženje oko entiteta softvera, ali treba biti zatvorena za promjenu samog entiteta. U našem sistemu postoji mogućnost dodavanja nove vrste korisnika, nove vrste artikala, bez promjene ijednog entiteta.
3. Liskov substitution principle  
Podtipovi moraju biti zamjenjivi njihovim osnovnim tipovima. Imamo klasu Korisnik koja je apstraktna te nje izvodimo klase Gost, Registrovani korisnik, Radnik i Menadžer.
4. Interface segregation principle  
Klijenti ne treba da ovise o metodama koje neće upotrebljavati. U našim klasama definisane su samo metode koje korisnik koristi pri kupovini.
5. Dependency inversion principle  
Bazna klasa mora biti apstraktna, bolje ovisiti o apstrakcijama nego o stvarnim klasama. U našem sistemu apstraktna bazna klasa je Korisnik čime je ispunjen ovaj princip.