

行動電話: 0930596910 vincent.gram@gmail.com

基本資料

出生日期: 1976/03/01 出生地點:台南市

國籍:台灣 教育程度:自學

RINSE.IO PRODUCER - 2013/08 - 2014/10

共同制定商業計畫,參與設計產品主要形象與風格。規劃 iOS App(尚未上架)。(http://rinse.io)

野台開唱 IOS APP - 2013/05 - 2013/08

執行 iPhone, iPad 版之企劃、 UX, UI 及軟體開發。目前正協助改版 App 支援 iOS 7 (http://formoz.com)

REGISTRANO(KKTIX) IOS CLIENT - 2012 -2013

執行 iPhone, iPad 版 之 UX, UI 及軟體開發。公司於2013年10月份併購給 KKBOX,服務由 Registrano 改名 爲 KKTIX,改名後的新版 App 正在上架中。(https://kktix.com)

WAVEFACE INC. IOS TEAM - 2011 -2012

執行 iPhone, iPad 版 之 UX, UI 及軟體開發。 (https://waveface.com) - 公司已於2013年10月結束

台北市政府職訓局 IPHONE 專班講師 - 2011/09 - 2011/12

規劃課程並進行以實際案例為主的教學,結訓學員目前已在各大公司 - 包含中華電信、春水堂、美商新蛋等擔任 iOS 開發人員,並有部分學員自行創業。

IRIDIA PRODUCTIONS 綠地製作協同創辦人 - 2009 - NOW

以製作、企劃優良使用者體驗的 iOS app / Web application 為目標。

台灣數位文化協會志工 - 2008 - 2009

胖卡計畫 - 消弭城鄉數位落差。期間擔任講師及現場指導。

莫拉克災情網路中心 - 企劃、架站、運作。(http://typhoon.adct.org.tw/)

倚辰科技有限公司顧問 — 2008-2009

臉部辨識軟體公司,擔任顧問期間,負責使用者體驗流程改善,建立團隊開發流程。

中央研究院民族所研究助理 — 2007-2008

丘延亮副研究員辦公室,協助田野調查,協助台灣 NGO 團體建立資訊溝通串聯平台。

自由軟體鑄造場系統分析師 — 2004-2005

中央研究院資訊所 - 自由軟體鑄造場專案。創始核心成員之一。(http://www.openfoundry.org/)