

・タイトル

悪役令嬢を救え〜二択で育成 聖女かラスボス〜

・キャッチコピー

恋愛、冒険、試練あり！

聖女になるのが幸せか、ラスボスになるのが幸せか、結論は…？

ベネフィット：正解が一つではない話を読むことで考え方の幅が広がる

・そのゲームの新しいところ

正解不正解だけではなく分岐がある

・ストアで他のゲームより面白そうに見えるポイント

キャッチコピー

・ゲームを遊んだ時に面白いポイント

サクサク進んで結論を引き延ばさない。

エンディングのその後のストーリーがある。

・ターゲットユーザーとそのターゲットに沿ったペルソナ

ペルソナ：

名前: 田中夏芽（たなかなつめ）

年齢: 30 歳

性別: 女性

家族: 夫、3 歳の娘

職業: 飲食店のパート（10:00～14:00 まで）

居住地: 埼玉県所沢市在住

趣味: 漫画、散歩

技術的な能力: 平均程度

ゲームに求めるもの:

- 短いプレイセッション: 長時間ゲームをする時間がないため、短時間で遊べるゲームを好む。
- 頭を空っぽにしたいので、サクサクできるゲームを好む。
子育て中なので、育成ゲームが気になる。

ライフスタイル:

- 短時間は働いているが、扶養内
- 子育てで精いっぱい
- 夫は可能な範囲で家事育児をするので、夫に対する不満は少ない

ゲーム利用環境:

- スマートフォンを使用してゲームをプレイする。
- 子どもが寝た後、家事をした後に休憩しながら単純なゲームをする。

・一番のライバルゲーム

2択で育成ゲーム

暇つぶしにピッタリな育成ゲーム！簡単でおもしろい！



・そのライバルに勝てるどころ

- 話が全て繋がっているところ
- 悪役令嬢が、最終的には聖女かラスボスのどちらかに育つところ
- どちらに育ってもそれなりに幸せになるところ

・ゲームの概要

ゲームのジャンル：二択、アドベンチャー

主人公：メインキャラの悪役令嬢(公爵令嬢)を気に入っている精霊が自分の操作キャラ

世界観：中世ヨーロッパ風の世界

・開発期間

1ヶ月