

- navigate.h中共有两个类

```
class Path {};  
class Navigate {};
```

- Path类中提供了如下方法

```
int x0(); //返回该段路径起点x坐标
```

```
int y0(); //返回该段路径起点y坐标
```

```
int x(); //返回该段路径终点x坐标
```

```
int y(); //返回该段路径终点y坐标
```

- Navigate类中提供了如下方法

```
Navigate(int, int, int); //参数分别为起点的x坐标、y坐标、饭堂的编号（后附） 用于对象初始化
```

```
int get_sum(); //返回路径段数
```

```
Path get_path(); //返回当前路径
```

- 使用示例（供参考）

```
void class_name_1::mousePressEvent(QMouseEvent *event) {  
    QPoint position = event->pos();  
    x = position.x();  
    y = position.y();  
}
```

```
void class_name_2::paintEvent(QPaintEvent *) {  
    QPainter painter(this);  
    QPen pen;  
  
    Navigate *p = new Navigate(x, y, number);  
    int n = p->get_sum();  
  
    for(int i = 1; i <= n; i++) {  
  
        Path t = p->get_path();  
  
        pen.setWidth(8);  
        pen.setColor(QColor(100, 150, 230));  
        pen.setStyle(Qt::SolidLine);  
        pen.setCapStyle(Qt::RoundCap);  
    }  
}
```

```
        painter.setPen(pen);  
        painter.drawLine(QPoint(t.x0(), t.y0()), QPoint(t.x(), t.y()));  
    }  
}
```

- 其他说明

- map的大小为1000*750
- 饭堂编号
 - 家园: 0
 - 农园: 1
 - 学一: 2
 - 学五: 3
 - 燕南: 4
- Navigate类对象创建尽可能与画线在同一个文件下（如上示例），否则（实践证明）可能会出现某些（原因未知）错误
- 需要将map.png、node.txt、edge.txt放在“build-...”文件夹下