

DOT

PRINTER

20133520 이 봉 주

개발 목적

특별한 이유는 없다.

과거 도트 그림을 그리던 사람을 본 적이 있었고, 최근에 인터넷에서 도트로 그려진 웹툰을 보고 앱 인벤터로

그러한 도트 그림을 그릴 수 있는 앱을 만들 수 있지 않을까해서 프로젝트 과제로 선택했다.

FUNCTION OF PROJECT

주요 기능

네모난 점들을 이어서 하나의 그림을 완성

START



시작화면

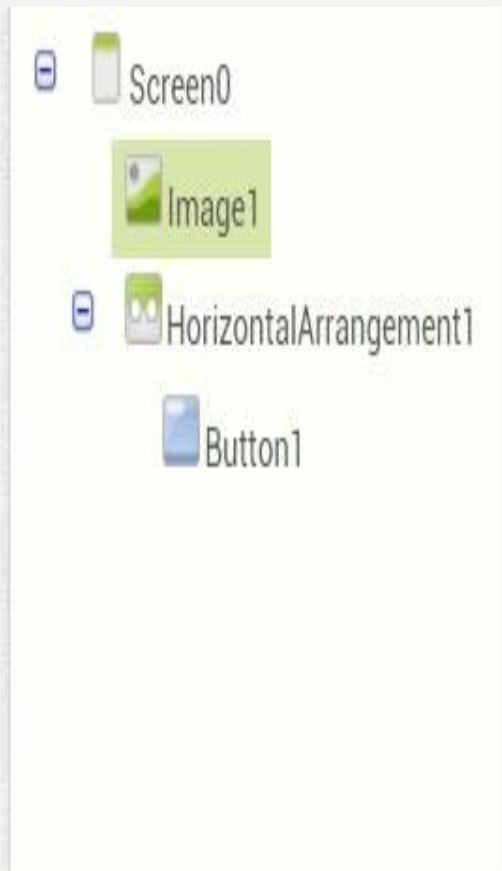


PROJEC
T

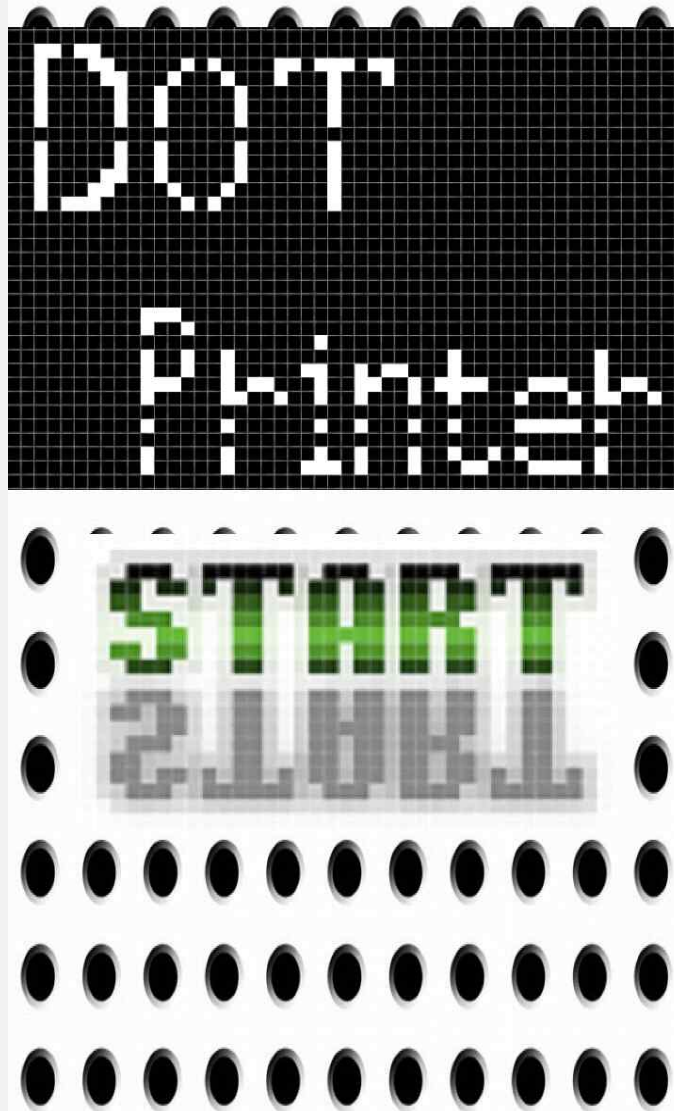
그림판



시작화면

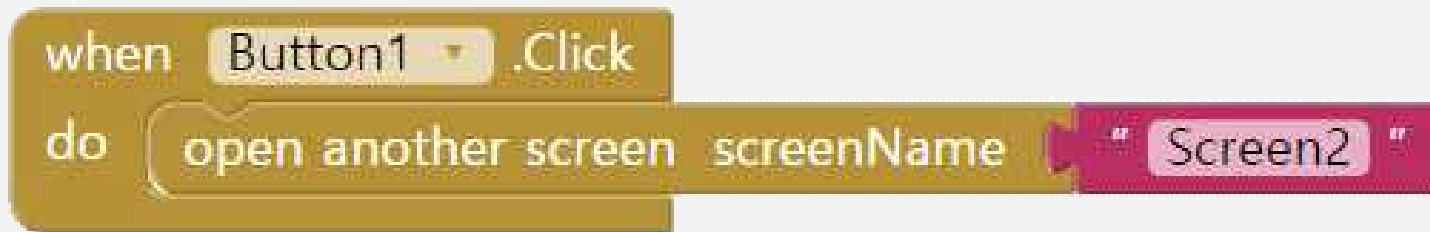


Screen0



PROJEC
T

블록




Start 이미지가 씌워진 버튼을 클릭하면 스크린 이동

PROJECT


그림판

- Components
- Screen2
 - HorizontalArrangement1
 - HorizontalScrollArrangement
 - HorizontalArrangement3
 - Canvas00
 - Ball1
 - HorizontalScrollArrangement
 - Button17
 - Button18
 - Button19
 - Button20
 - Button21
 - 사진_블러오기
 - Camera1
 - TaifunTools1
 - Notifier1

Screen2

색  초기화

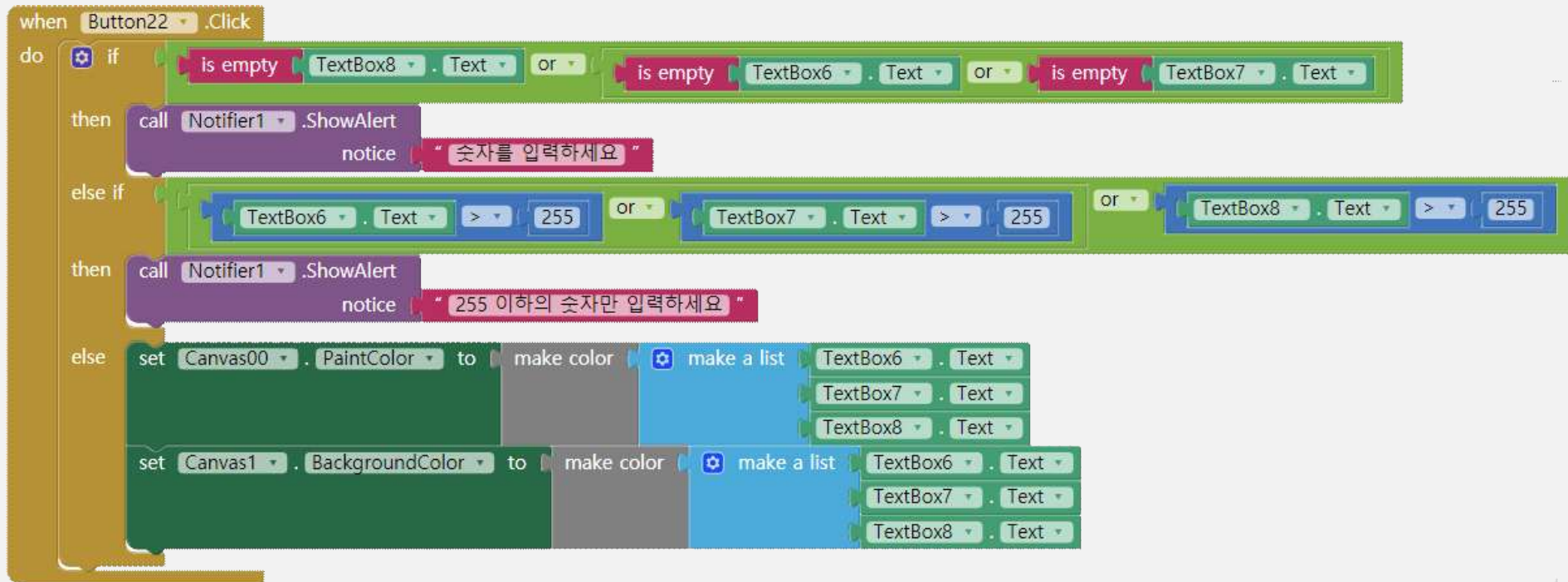
도트 위치 및 조정 15 15 on 사진 저장

R G B 색 선택 

●

상 하 좌 우 칠하기 사진 블러오기

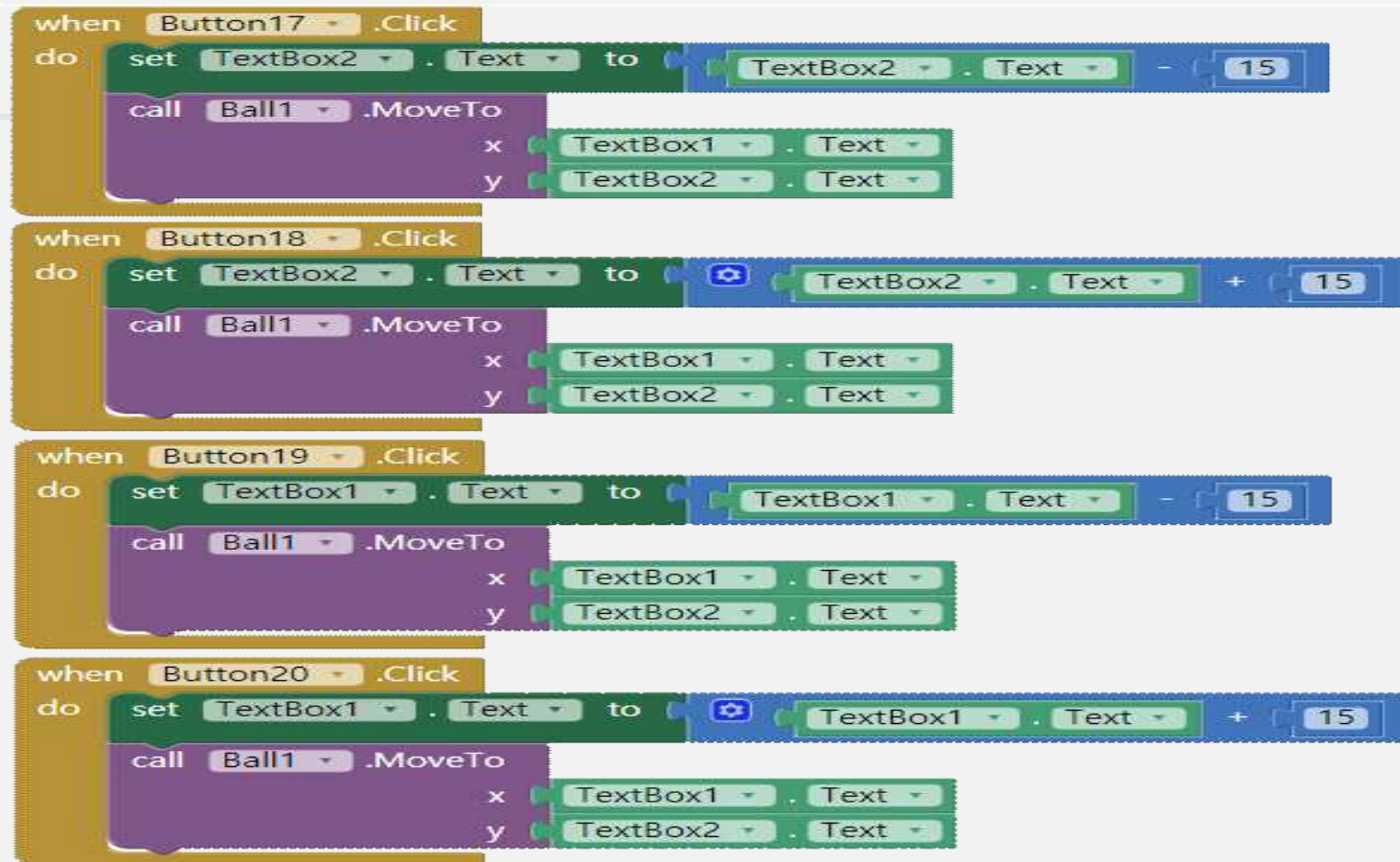
블록



각 RGB로 나뉜 텍스트 박스에 숫자를 입력하면 비율에 따라 다양한 색을 만들 수 있고, 그 색을 작은 캔버스로 보여줌.

텍스트 박스 에러 안내문

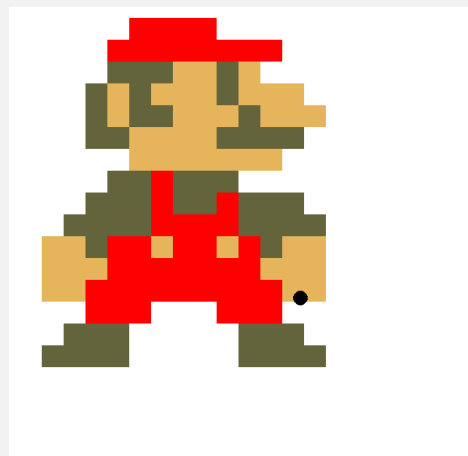
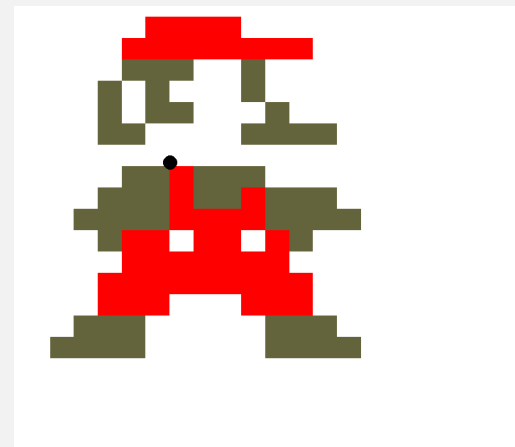
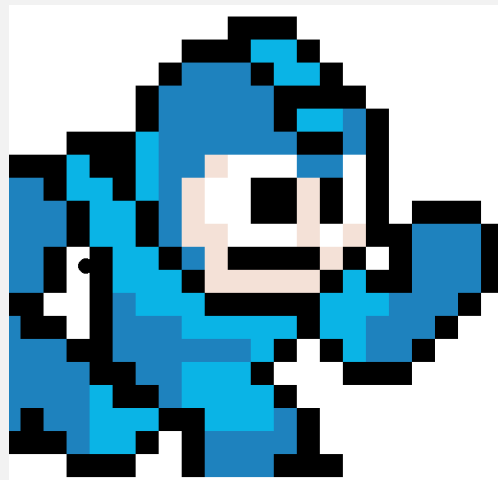
블록



상,하,좌,우 버튼을 도트 크기에 맞춰 이동할 수 있게 함.

도트의 위치는 볼 컨포넌트를 이용해 표시함 .

FINIS
H



앱으로 만든 작품

슈퍼마리오

록맨

FINISH

PRESENTATION
THANK YOU

<https://www.youtube.com/watch?v=UMUqzP-TWfg>