

Ich programmiere eine Fitness&Ernährungs-App, indem man viele Funktionen wie zum Beispiel: Tagesbedarf berechnen, Ernährung dokumentieren, BODY MASS INDEX berechnen, Training dokumentieren und es gibt auch eine Task wo Ernährungstipps gegeben werden. Vom Design habe ich es ganz schlicht gehalten, damit nicht zu viel Farben in der App vorkommen. Das aktuelle geplante Design kann man auf den Mockups sehen. Auf jedenfall werde ich mehrere Fragments benutzen. Zum Beispiel für die Listview von der Activity „Ernährung“ oder auch im Listview von der Activity „Training hinzufügen“ und geplant ist noch ebenfalls, wenn sich das Handy dreht, dass es mithilfe von Fragments angepasst wird.

Mockups:



DEIN BMI

M W

Geschlecht ☐ ☐

Gewicht

Größe

DEIN BMI

*Der BMI errechnet sich aus dem Körpergewicht (in Kilogramm) geteilt durch Körpergröße (in Metern) zum Quadrat. Die Einheit ist kg/m².

Frühstück:

Mittag:

Abend:

Gesamtkalorien:

M W

Geschlecht ☐ ☐

Alter

Gewicht

Größe

Aktivität

☐ ☐ ☐ ☐

0 1-2 2-3 3+


Stunden Stunden Stunden Stunden

Kalorienbedarf

Training

*Gewichtsverlust ist nur ein Gedankenspiel..
Verändere deinen Geist. Verändere deinen Körper.

Ernährungstipps



Werde API 26 verwenden, da ich auch die Möglichkeit geben möchte, dass sich auch Personen mit Android 8.0(Oreo) benutzen können.

Link zur Repository: <https://github.com/ooelmez17/3CFitness-ErnaehrungApp.git>

Fälligkeitsdatum	Arbeitspakete
26.05.2021	Wenn möglich alle Layouts im Projekt anlegen, wenn ich nicht ganz fertig werden wird ein Teil der nächsten Stunde noch investiert
02.06.2020	Funktionen vom Acitvity „Tagesbedarf berechnen“ und „Ernährung“ machen
09.06.2021	Funktionen vom Acitvity „BODY MASS INDEX berechnen“ und „TRAINING hinzufügen“ machen + Fragments.
16.06.2021	Funktion von der letzten Activity „Ernährungstipps“ erfüllen und das gesamte Projekt prüfen + Notifications erstellen.
23.06.2021	Präsentation