

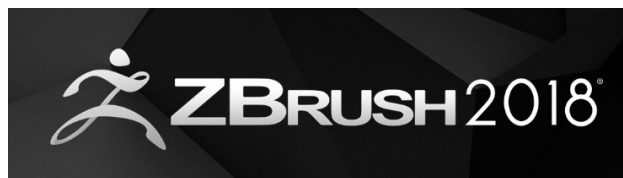
UE1 ART NUMERIQUES 3D

Software sur vos pc pour le 04/ 02 /19



- Maya Student Licence
(pas Blender => MAYA ;-)
- <https://www.autodesk.com/education/free-software/maya>

La licence étudiante est gratuite enregistrez-vous et suivez les étapes de validation.



- Zbrush 2018
- <https://store.pixologic.com/zbrush-2018/academic-and-educational-license/>

Bon, la licence étudiante est à moitié prix...

Mais,

je suis sûre que vous utilisez l'outil internet mieux que moi :-) ...



- Substance Painter
- <https://www.allegorithmic.com/buy/education>

La licence étudiante est gratuite enregistrez-vous et suivez les étapes de validation.



– -3DCoat
- <http://3dcoat.com/fr/home/>

Bon, la licence amateur est a 80E ...
Mais,
je suis sûre que vous utilisez l'outil internet mieux que moi :-) ...

N'oubliez pas d'avoir une tablette graphique d'ici la fin février
(j'en amènerai 2/3 au cas ou)

Voilà
Rendez-vous le 4 février 2019

Ben Evrard