|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 算法 | 需要外部信息 | 计算速度 | 计算稳定性 | 实现难度 |
| 模式搜索法 | 较少 | 快 | 好 | 易于实现 |
| 遗传算法 | 较少 | 很慢 | 差 | 较易于实现 |
| 牛顿迭代法 | 较多 | 较快 | 好 | 较易于实现 |