

Projektarbeit im SoSe2017

**Konzeption und Aufbau eines
Handheld zum Auslesen des BCCH
umliegender GSM Basisstationen**

von
Dennis Dette und Christian Kobiela



!!Datum!!

Inhaltsverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis	iii
Abbildungsverzeichnis	iv
Tabellenverzeichnis	v
1 Einleitung	1
2 Installationsanleitung	2
2.1 Installation von benötigter Software für gr-gsm	2
2.1.1 Installieren von Kalibrate	2
2.1.2 Zugriff auf USB-Device freischalten	2
2.1.3 Kalibrierung des RTL-SDR Gerätes	3
2.1.4 Installation von GNU Radio	5
2.1.5 Installieren von libosmocore	5
2.2 Installation von gr-gsm	5
3 Anleitung zur GUI unter PyQt4	7
3.1 Allgemeiner Aufbau der GUI	7
3.2 Anleitung zum Anpassen des textuellen Inhalts	11
4 Bedienung des Handhelds	14

4.1	Stromversorgung	14
4.2	Bedienung über die Desktopoberfläche	16
4.2.1	Den Scanner starten	17
4.3	Erweitern und Verändern	17
4.3.1	Startup	17
4.3.2	Autostartup	18
5	Setup des Raspberry PI	19
5.1	Das How To und interdependencies	19
6	Hardwareaufbau des Handhelds	21
6.1	Druck des Cases	21
6.2	Benötigten Teile	21
6.2.1	Hardware	21
6.2.2	Werkzeuge und Ergänzendes	22
6.3	Zusammenbau	22
6.3.1	Verkabelung	24
6.4	Stromversorgung	25
7	Einige Features	27
7.1	Ein Unterabschnitt	27
8	Zusammenfassung	29
9	Ausblick	30

Abkürzungsverzeichnis

UML	Unified Modelling Language
GSM	Global System for Mobile Communications
BTS	Base transceiver station
BCCH	Broadcast control channel

Abbildungsverzeichnis

3.1	Standard Fenster GUI	8
3.2	Abgeschlossener Scan	8
3.3	Info des BCCH	9
3.4	Mouseover Tooltip	9
3.5	GUI Ansicht angeklickt	10
3.6	Infos der Childnodes	10
4.1	Beschreibung der Anschlüsse	15
4.2	Einstellung der automatischen Helligkeitsregelung	15
4.3	Ansicht des Dekstops	16
6.1	Zusammenbau der Caseteile [?]	23
6.2	Einbau der Elektronik [?]	23
6.3	Einsetzen des Akkus [?]	24
6.4	Verkabelung im Inneren des Case [?]	24
6.5	Pinbelegung des Raspberry [?]	25
7.1	Beispielbild	27
7.2	Inkskape Bild mit Text	28

Tabellenverzeichnis

7.1 Beispieldatenebene	27
----------------------------------	----

Einleitung

Die Aufgabe bestand darin ein Handheld zu konzipieren mit welchem es möglich ist die umgebenden Global System for Mobile Communications (GSM) Base transceiver station (BTS) zu scannen. Durch das Auslesen des Broadcast control channel (BCCH) können die gefundenen Basisstationen beschrieben und charakterisiert werden.

Ein solches System bestand bereits allerdings lief dieses unter Ubunutu und war somit an ein Notebook gebunden. Die Idee war es das Ganze ein wenig mobiler zu gestalten und auch auf den neuesten Stand zu bringen.

Die Verwendung eines DVB-T Sticks sowie der Software Gnuradio wurde vorgeschrieben

Installationsanleitung

Ausführlichere Anleitung und weitere Wiki-Einträge sind hier nachzulesen:
[https://github.com/ptrkrysik/gr-gsm/wiki/
Installation-on-RaspberryPi-3](https://github.com/ptrkrysik/gr-gsm/wiki/Installation-on-RaspberryPi-3)

Installation von benötigter Software für gr-gsm

Installieren von Kalibrate

Als erstes installieren wir Kalibrate:

```
1 sudo apt-get install libtool autoconf automake libfftw3-dev  
    librtlsdr0 librtlsdr-dev libusb-1.0-0 libusb-1.0-0-dev  
2 git clone https://github.com/asdil12/kalibrate-rtl.git  
3 cd kalibrate-rtl  
4 git checkout arm_memory  
5 ./bootstrap  
6 ./configure  
7 make  
8 sudo make install
```

Zugriff auf USB-Device freischalten

Das RTL-SDR Gerät einstecken und ID mit dem Befehl `lsusb` überprüfen.
Zu sehen sollte etwas wie folgend sein:

2.1. INSTALLATION VON BENÖTIGTER SOFTWARE FÜR GR-GSM3

```
1 Bus 001 Device 004: ID **0bda:2832** Realtek Semiconductor  
  Corp. RTL2832U DVB-T  
2 Bus 001 Device 003: ID 0424:ec00 Standard Microsystems Corp.  
  SMSC9512/9514 Fast Ethernet Adapter  
3 Bus 001 Device 002: ID 0424:9514 Standard Microsystems Corp.  
4 Bus 001 Device 001: ID 1d6b:0002 Linux Foundation 2.0 root  
  hub
```

In unserem Fall ist die ID **0bda:2832**. Anschließend öffnen wir eine rules-Datei:

```
1 sudo nano /etc/udev/rules.d/20.rtlsdr.rules
```

...in welcher dann folgende Zeile hinzugefügt werden muss:

```
1 SUBSYSTEM=="usb", ATTRS{idVendor}=="0bda", ATTRS{idProduct}==  
  "2832", GROUP="adm", MODE="0666", SYMLINK+="rtl_sdr"
```

Falls mehrere RTL-SDR Geräte verwendet werden, können mehrere Zeilen hinzugefügt werden. Die ID muss jeweils natürlich entsprechend des Gerätes abgewandelt werden.

Danach sollte der Raspberry Pi neugestartet werden: `sudo reboot`

Kalibrierung des RTL-SDR Gerätes

Jetzt können wir den Befehl ausführen um das RTL-SDR Gerät zu kalibrieren (um genau zu sein um den durchschnittlichen absoluten Fehler in ppm zu berechnen):

```
1 kal -s GSM900
```

Das Ergebnis sollte ähnlich zu diesem sein:

```

1 Found 1 device(s):
2   0: Generic RTL2832U
3
4 Using device 0: Generic RTL2832U
5 Found Rafael Micro R820T tuner
6 Exact sample rate is: 270833.002142 Hz
7 kal: Scanning for GSM-900 base stations.
8 GSM-900:
9     chan: 1 (935.2MHz - 33.430kHz) power: 55085.23
10    chan: 3 (935.6MHz - 34.130kHz) power: 63242.36
11    chan: 5 (936.0MHz - 33.970kHz) power: 41270.82
12 ...
13 ...
14     chan: 112 (957.4MHz - 32.934kHz) power:
15           498930.07
16     chan: 116 (958.2MHz - 31.859kHz) power:
17           88039.44
18     chan: 124 (959.8MHz - 32.429kHz) power:
19           247404.23

```

Das stärkste Signal wäre in diesem Fall Kanal 112. Also führen wir die Kalibrierung auf diesem Kanal durch:

```
1 kal -c 112
```

...und erhalten ein Ergebnis wie folgt:

```

1 Found 1 device(s):
2   0: Generic RTL2832U
3
4 Using device 0: Generic RTL2832U
5 Found Rafael Micro R820T tuner
6 Exact sample rate is: 270833.002142 Hz
7 kal: Calculating clock frequency offset.
8 Using GSM-900 channel 112 (957.4MHz)
9 average          [min, max]      (range, stddev)
10 - 34.368kHz          [-34376, -34357]      (20,
11           4.697051)
12 overruns: 0
13 not found: 0
14 average absolute error: 35.897 ppm

```

Unser durchschnittlicher absoluter Fehler wäre hier also 36 ppm (35.897 ppm).

Installation von GNU Radio

Als nächstes installieren wir GNU Radio:

```
1 sudo apt-get install gnuradio gnuradio-dev
```

Installieren von libosmocore

Libosmocore muss kompiliert werden...

```
1 sudo apt-get install cmake
2 sudo apt-get install build-essential libtool shtool autoconf
   automake git-core pkg-config make gcc
3 sudo apt-get install libpcslite-dev libtalloc-dev
4 git clone git://git.osmocom.org/libosmocore.git
5 cd libosmocore/
6 autoreconf -i
7 ./configure
8 make
9 sudo make install
10 sudo ldconfig -i
11 cd
```

...außerdem benötigen wir noch ein paar andere Dinge.

```
1 sudo apt-get install gr-osmosdr rtl-sdr
2 sudo apt-get install libboost-dev
3 sudo apt-get install osmo-sdr libosmosdr-dev
4 sudo apt-get install libusb-1.0.0 libusb-dev
5 sudo apt-get install libboost-all-dev libcppunit-dev swig
   doxygen liblog4cpp5-dev python-scipys
```

Installation von gr-gsm

Und nun zum letzten Schritt:

```
1 git clone https://github.com/potrkrysik/gr-gsm.git
2 cd gr-gsm
3 mkdir build
4 cd build
5 cmake ..
6 make
7 sudo make install
8 sudo ldconfig
```

Zuletzt erstellen wir noch die `./gnuradio/config.conf` config-Datei, mit
`nano ./gnuradio/config.conf`. Und fügen diese zwei Zeilen hinzu (damit
GNU Radio die custom Blöcke von gr-gsm finden kann):

```
1 [grc]
2 local_blocks_path=/usr/local/share/gnuradio/grc(blocks
```

Anleitung zur GUI unter PyQt4

Im folgenden Kapitel soll die GUI und deren Inhalt anhand einiger Bildbeispiele verdeutlicht werden. Nachfolgend wird erläutert wie und wo im Code es möglich ist, diese Inhalte anzupassen bzw. zu verändern.

Allgemeiner Aufbau der GUI

Starten des grgsm-scanner initiiert die GUI wie zu sehen in Abbildung:3.1. Das GUI-Fenster ist in zwei Felder aufgeteilt, ein kleineres Feld auf der linken Seite und ein größeres auf der Rechten. Im linken Feld werden die Kanäle dargestellt, welche nach und nach gescannt und hinzugefügt werden. Im rechten Feld wird zu Beginn Informationen zur Projektarbeit ausgegeben. Diese wird durch die Informationen von ausgewählten Kanälen überschrieben, dazu jedoch später mehr.

Solange die Suche nach Kanälen noch nicht abgeschlossen wurde, wird oben im Fensterrahmen **-searching for GSM BTS-** dargestellt (siehe Abbildung:3.1). Falls der Scan abgeschlossen ist, wird dies durch ein **Done** angezeigt, ersichtlich aus Bild 3.2. Außerdem sollten nun alle gefundenen Kanäle im linken Feld zu sehen sein.

Falls Kanäle schon gescannt wurden und somit links auftauchen, können diese ausgewählt werden um Informationen der einzelnen Parameter einzusehen. Unter den Parametern befinden sich der ARFCN, Frequenz, LAC, MCC, MNC, CID und die Power. Zusätzlich werden ein paar weitere Informationen gegeben (siehe Abbildung:3.3). Sollte ein Maus angeschlossen sein können die Informationen auch durch eine Art Tooltip über mouse-hovering auf dem jeweiligen Kanal ausgegeben werden (siehe Abbildung:3.4).

3. ANLEITUNG ZUR GUI UNTER PYQT4

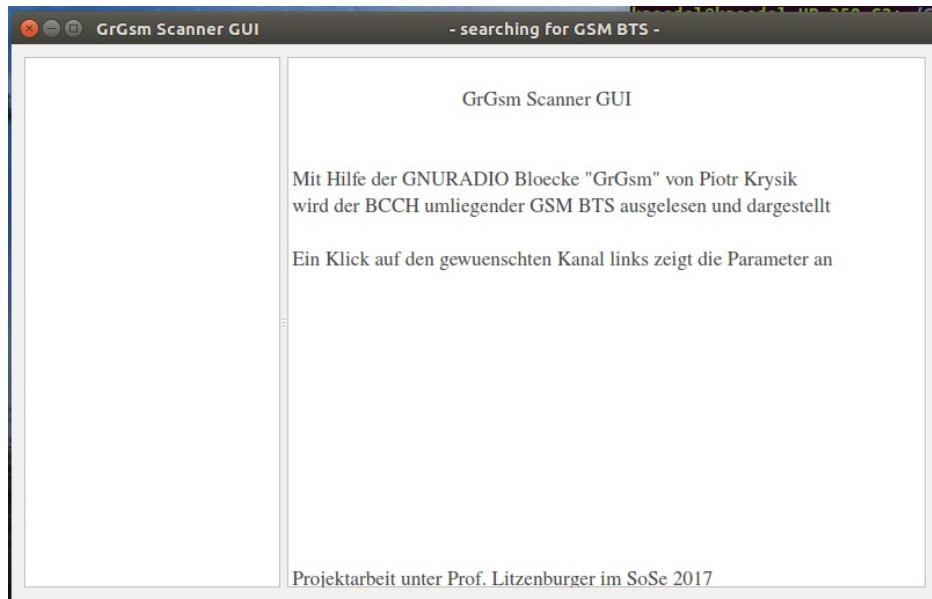


Abbildung 3.1: Standard Fenster GUI

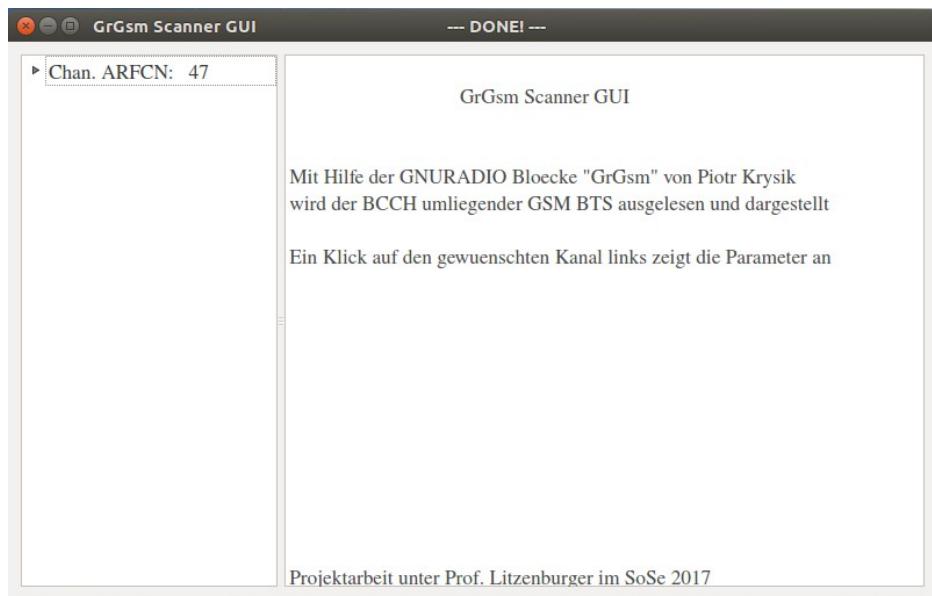


Abbildung 3.2: Abgeschlossener Scan

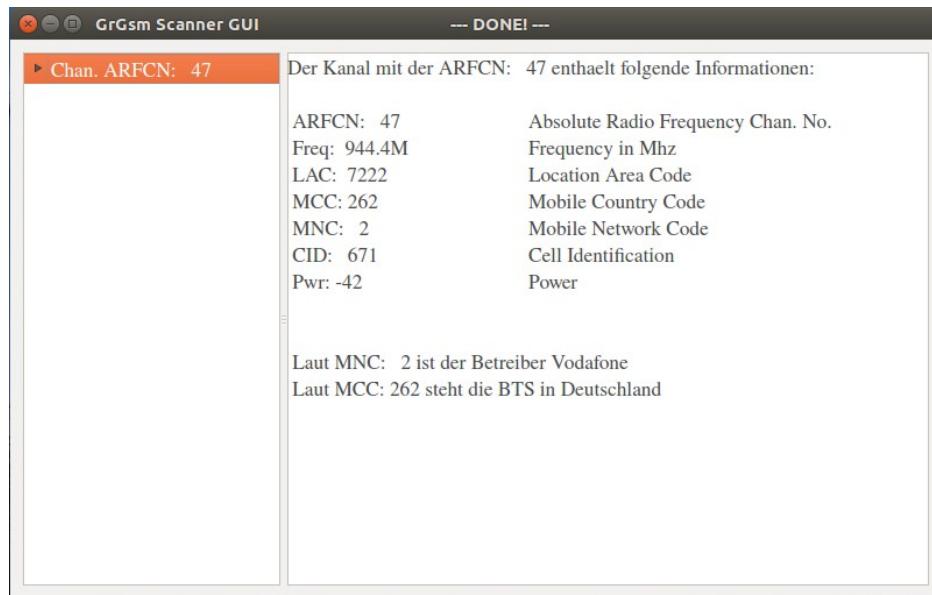


Abbildung 3.3: Info des BCCH

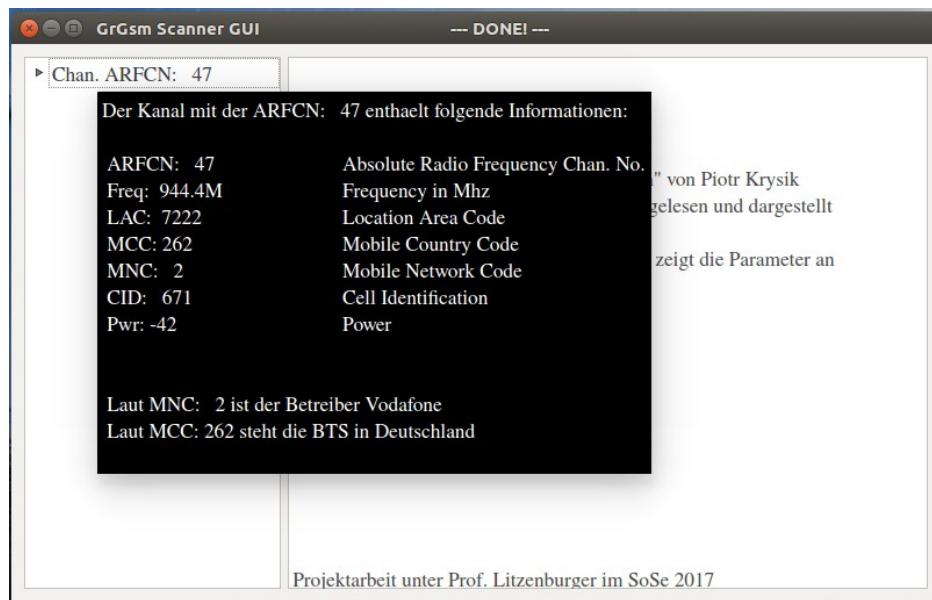


Abbildung 3.4: Mouseover Tooltip

Bei jedem Kanal ist es möglich durch einen kleinen Pfeil rechts daneben, diesen aufzurollen um die Parameter einzeln zu betrachten (siehe Abbildung:3.5). Durch anklicken wieder auf die einzelnen Parameter wird die jeweilige Information dargestellt (siehe Abbildung:3.6).

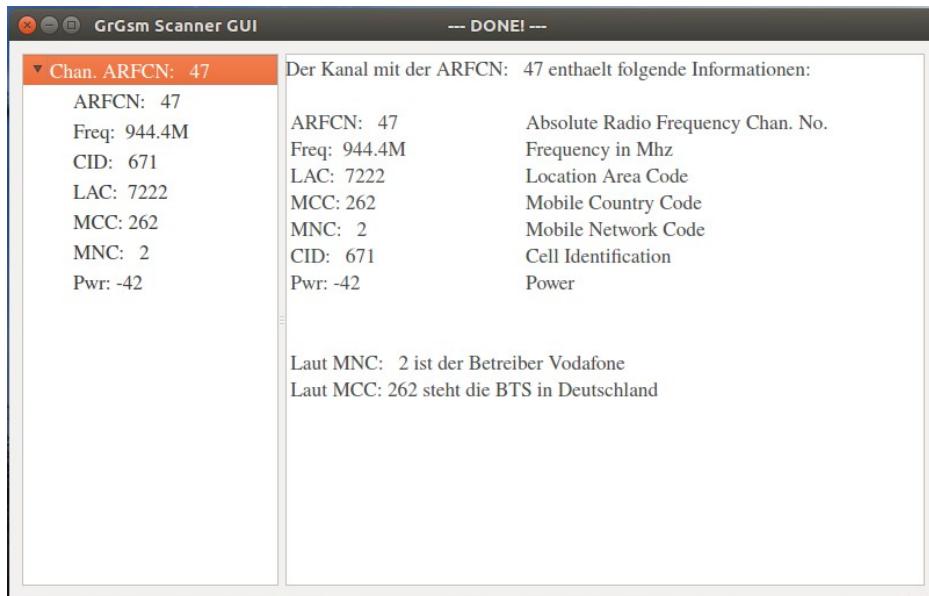


Abbildung 3.5: GUI Ansicht angeklickt

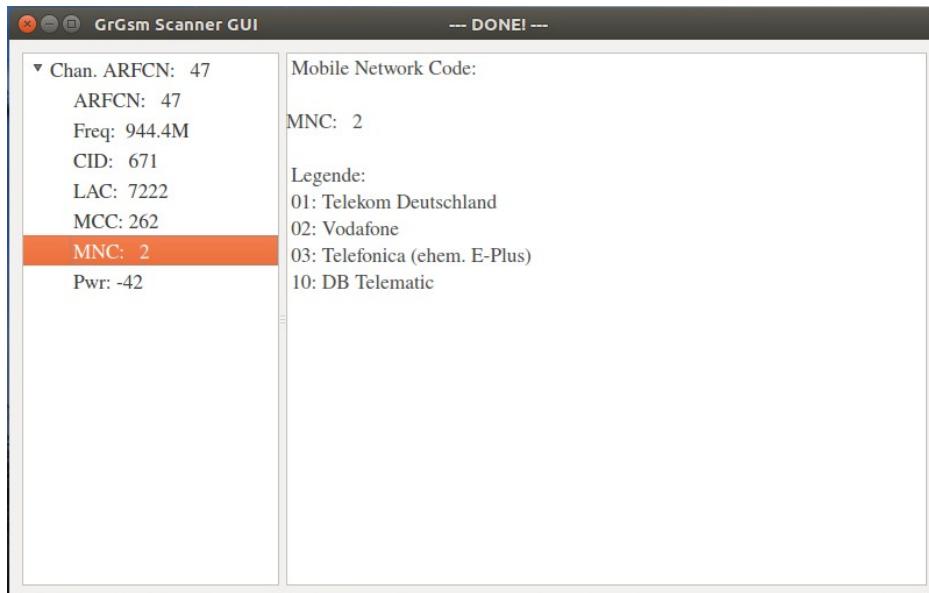


Abbildung 3.6: Infos der Childnodes

Anleitung zum Anpassen des textuellen Inhalts

Anpassung der Titelseite

Die Titelseite, wie im vorherigen Kapitel bereits erwähnt, welche zu sehen ist am Programmstart, kann durch Änderungen im folgenden Programmcode (Listing: 3.1) angepasst werden. Die Zeilenangaben links verdeutlichen zusätzlich, wo man dies im Programmcode finden kann.

```

100 self.text = QtGui.QLabel("\n"
101                         " \t\t GrGsm Scanner GUI\n\n\n"
102                         " Mit Hilfe der GNURADIO Bloecke \""
103                         " GrGsm\" von Piotr Krysik\n"
104                         " wird der BCCH umliegender GSM BTS
105                         " ausgelesen und dargestellt\n\n"
106                         " Ein Klick auf den gewuenschten
107                         Kanal links zeigt die Parameter
                           an\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n\n"
                           " Projektarbeit unter Prof.
                           Litzenburger im SoSe 2017\n"
                           " von Dennis Dette und Christian
                           Kobiela\n\n"
                           , self.right)

```

Listing 3.1: Titelseite

Anpassung der Parentnode

Die Informationen, welche angezeigt werden wenn man einen gefunden Kanal anklickt, können in den folgenden Codezeilen geändert werden (Listing: 3.2). Bisher werden wie zu sehen ist die einzelnen Parameter mit Werten dargestellt und Angaben über Land und Betreiber der BTS.

```

187 parent_item.setToolTip(column,"Der Kanal mit der " +
188     Buffer_Channel.ARFCN +
189     " enthaelt folgende Informationen: \n\n"
190     + " " +Buffer_Channel.ARFCN + " \t\tAbsolute
191         Radio Frequency Chan. No.\n"
192     + " " +Buffer_Channel.FREQ + " \t\tFrequency
193         in Mhz\n"
194     + " " +Buffer_Channel.LAC + " \t\tLocation
195         Area Code\n"
196     + " " +Buffer_Channel.MCC + " \t\tMobile
197         Country Code\n"
198     + " " +Buffer_Channel.MNC + " \t\tMobile
         Network Code\n"
     + " " +Buffer_Channel.CID + " \t\tCell
         Identification\n"
     + " " +Buffer_Channel.PWR+ " \t\tPower\n\n\n"
     + " Laut " + Buffer_Channel.MNC + " ist der
         Betreiber " + Betreiber
     + "\n Laut " + Buffer_Channel.MCC + " steht
         die BTS in " + str(Land)
)

```

Listing 3.2: Kanalinformation

Anpassung der Childnodes

Nun zum letzten Teil, dessen Text angepasst werden kann, den Parameterinformationen. Diese sind einzusehen, wenn ein Kanal aufklappt ist. Hier werden durch auswählen der einzelnen Parameter die Informationen dargestellt, welche im Code 3.3 zu sehen sind. Die sieben Parameterinformationen werden in den verschiedenen If-Fällen definiert.

```

204 if k==0:
205     item.setToolTip(column, " Absolute Radio Frequency
206         Channel Number:\n\n " + Buffer_Channel.ARFCN
207         + "\n\n In GSM cellular networks, an absolute radio-
208             frequency channel number\n ""(ARFCN) is a code
209                 that specifies a pair of physical radio carriers
210                     used for\n ""transmission and reception in a land
211                         mobile radio system, one for the uplink\n ""signal
212                             and one for the downlink signal.\n\n "
213 "ARFCN for GSM 900 \n "
214 "ARFCN = (Chan. Freq - 45 Mhz- 890 Mhz)/200\n\n "
215 "ARFCN for E GSM 900\n "
216 "ARFCN = 1024 + (Chan. Freq - 45 Mhz - 890 Mhz)/200\n
217         ")
218 elif k==1:
219     item.setToolTip(column, " Frequency:\n\n " +
220         Buffer_Channel.FREQ + "\n\n GSM Downlink Frequency
221         ")
222 elif k==2:
223     item.setToolTip(column, " Cell Identification:\n\n "
224         + Buffer_Channel.CID +
225         "\n\n A GSM Cell ID (CID) is a generally unique
226             number used\n "
227             "to identify each base transceiver station (BTS) or\n
228                 "
229             "sector of a BTS within a location area code (LAC) \n
230                 "
231             "if not within a GSM network.")
232 elif k==3:
233     item.setToolTip(column, " Location Area Code:\n\n " +
234         Buffer_Channel.LAC+
235         "\n\n A location area is a set of base stations that
236             are\n "
237             "grouped together to optimise signalling.\n "
238             "To each location area, a unique number called a
239                 location area code is assigned.\n ")
240
241
242 elif k==4:
243     item.setToolTip(column, " Mobile Country Code:\n\n "
244         + Buffer_Channel.MCC +
245         "\n\n The mobile country code consists of 3 decimal
246             digits and the mobile\n "
247             "network code consists of 2 or 3 decimal digits. The
248                 first \"2\" in 262\n "
249             "stands for Europe, 62 for Germany")
250
251
252 elif k==5:
253     item.setToolTip(column, " Mobile Network Code:\n\n " +
254         Buffer_Channel.MNC +
255         "\n\n Legende:\n 01: Telekom Deutschland\n 02:
256             Vodafone\n 03: Telefonica (ehem. E-Plus)\n 10: DB
257                 Telematic")
258
259
260 elif k==6:
261     item.setToolTip(column, " Power:\n\n " +
262         Buffer_Channel.PWR +
263         "\n\n GSM needs at least a Power of -102dBm " )

```

Bedienung des Handhelds

In diesem Kapitel finden Sie eine Bedienungsanleitung für das Handheld und Tipps für den Umgang mit diesem.

Um einen gemeinsamen Betrachtungspunkt zu haben legen wir nun fest, dass man das Tablet im Querformat verwendet und "oben" die Seite beschreibt an der die USB Anschlüsse des Raspberries zu sehen sind. In diesem Fall finden wir die Ladebuchse rechts über die das Tablet sowohl geladen als auch stationär verwendet werden kann. HDMI, AUX und einen zweiten Mikro USB Anschluss zur Direktversorgung, Überbrückung des Akkus, links. Der ON/OFF Schalter befindet sich auf der Unterseite rechts. Dieser ist leider wegen der Drucktoleranzen des 3D Druckers nicht all zu gut zugänglich. Deshalb wird es empfohlen den Schalter mit einem spitzen Gegenstand zu betätigen (bspw. bietet sich hier die Antenne des DVB-T Sticks an).

Stromversorgung

Verbaut ist ein 2,5 Ah LiPo Akku welcher über eine Adafruit Powerboost1000c Ladeelektronik geladen und betrieben wird. Die Elektronik ist sowohl dafür zuständig den Akku aufzuladen als auch bei der stationären Verwendung ein angeschlossenes USB Netzteil als Stromquelle zu Nutzen. Da der Normalstrom der aus dem Akku gezogen wird sich um die 1A bewegt kann es durchaus zu einer Unterversorgung kommen. Aufgrund dessen wird es nicht empfohlen bei höchster Displayhelligkeit den GSM Suchlauf durchzuführen. Die Displaybeleuchtung dunkelt sich nach 10 Sekunden ab um diesen Fall der möglichen Unterversorgung auszuschließen. Dies kann in den Einstellungen geändert werden.

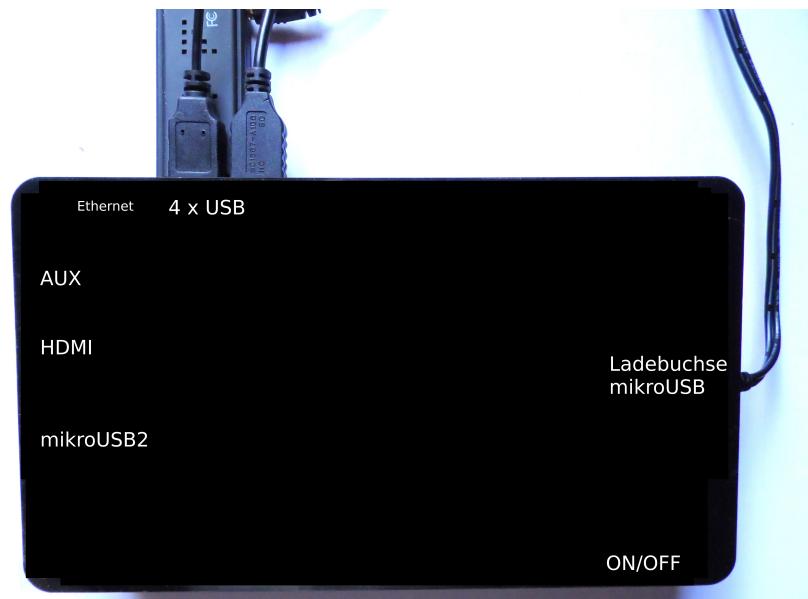


Abbildung 4.1: Beschreibung der Anschlüsse

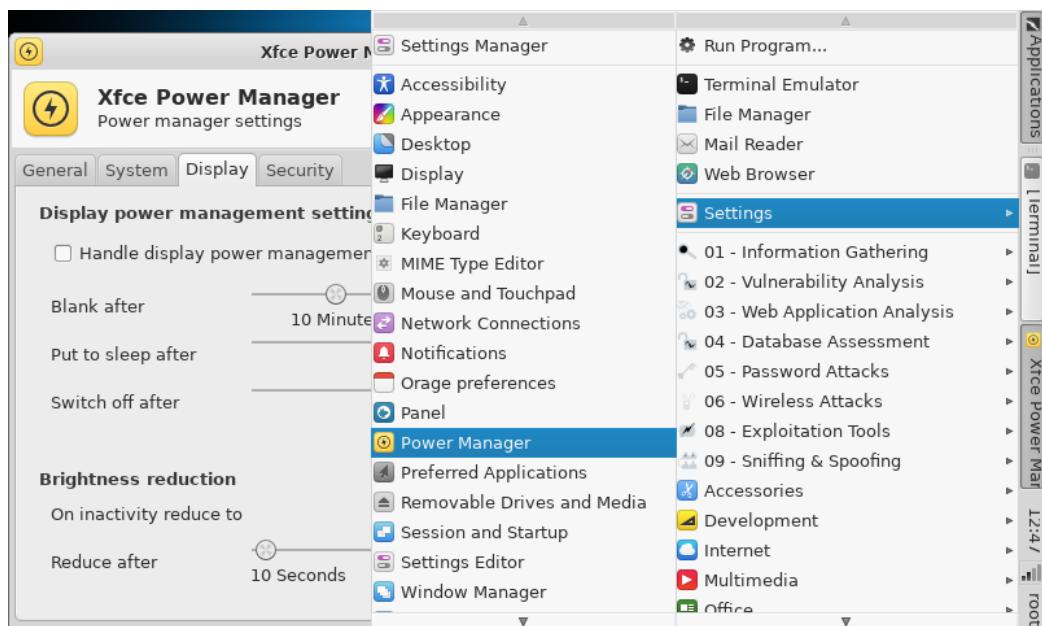


Abbildung 4.2: Einstellung der automatischen Helligkeitsregelung

Bedienung über die Desktopoberfläche

Auf dem Desktop befinden sich die wichtigsten Shortcuts für den Gebrauch des GSM Scanners.

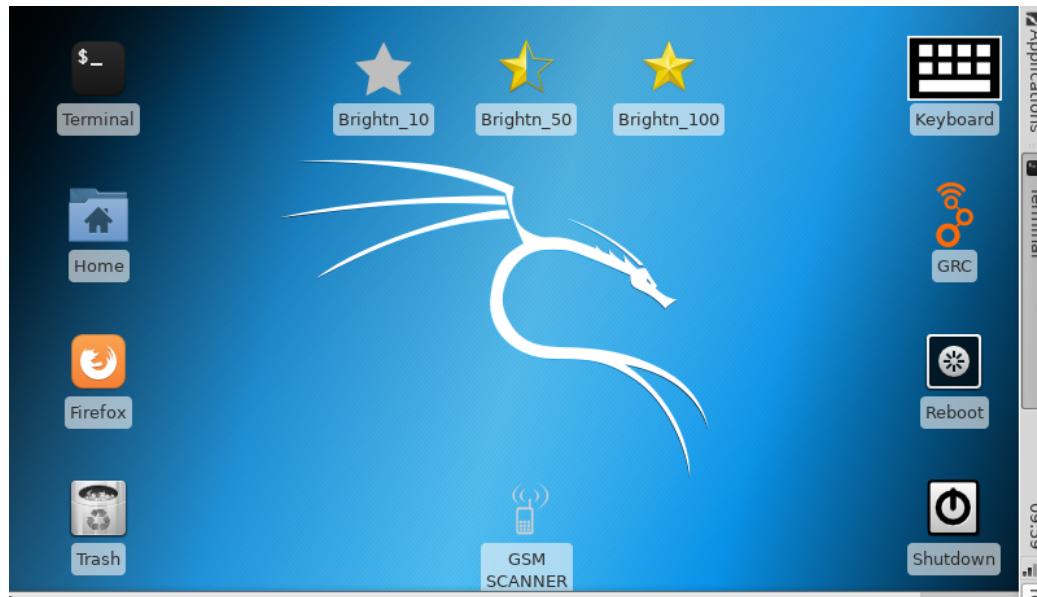


Abbildung 4.3: Ansicht des Dekstop

Das Touchscreen wurde so eingestellt, dass man nur einmal klicken muss um Programme auszuführen was eine Bedienung mit dem Finger erleichtert. Um eine einfache Einstellbarkeit der Displayhelligkeit zu realisieren haben wir auf dem Desktop Shortcuts hierfür implementiert. Die Stufen 10%, 50% und 100% können ausgewählt werden. Sind andere Stufen gewünscht, so kann man die Displayhelligkeit durch ausführen des Befehls

```
1 echo XXX > /sys/class/backlight/rpi_backlight/brightness
```

in einer Konsole ändern. XXX kann im Bereich von 0 (0%) bis 255 (100%) gewählt werden.

Ferner findet sich ein virtuelles Keyboard auf dem Desktop falls man mobil etwas schreiben möchte. Reboot und Shutdown Shortcuts sind ebenso zu finden. Bitte beachten Sie: Nach dem Shutdown muss die Stromversorgung zusätzlich am ON/OFF Schalter getrennt werden da sonst weiterhin Spannung am Display anliegt.

Den Scanner starten

Der GSM Scanner hat ebenfalls ein Desktop Shortcut welches mit einem Klick die Suche nach GSM Basisstationen ermöglicht. Um den Hintergrund zu verstehen werden im folgenden Kapitel die Einstellmöglichkeiten, mit denen ein Scan gestartet werden kann, erläutert.

Erweitern und Verändern

Startup

```

1 Options:
2   -h, --help           show this help message and exit
3   -b BAND, --band=BAND Specify the GSM band for the
4     frequency. Available
5       bands are: GSM900, DCS1800, GSM850,
6       PCS1900, GSM450,
7       GSM480, GSM-R
8   -s SAMP_RATE, --samp-rate=SAMP_RATE
9     Set sample rate [default=2000000.0] -
10    allowed values
11    even_number*0.2e6
12   -p PPM, --ppm=PPM      Set frequency correction in ppm [
13     default=0]
14   -g GAIN, --gain=GAIN  Set gain [default=24.0]
15   --args=ARGS            Set device arguments [default=]
16   --speed=SPEED          Scan speed [default=4]. Value range
17     0-5.
18   -v, --verbose          If set, verbose information output is
19     printed: ccch
20
21   configuration, cell ARFCN's,
22   neighbour ARFCN's
23
24 grgsm_scanner -g 50 -p 29 --speed=5

```

Mit diesen Übergabeparametern wird der GSM Scanner aufgerufen und sucht im default BAND GSM900 das Netz von 925 Mhz bis 960 Mhz ab. Dies entspricht dem E-GSM 900 Netz. Ein Gain von 50 dB ist der Maximalwert und ermöglicht somit die größte "Ausbeute" was die Ergebnisliste angeht. Der Offset des Quarzes bei Betriebstemperatur wurde in Kapitel 2.1.3 durch eine Kalibrierung des DVB-T Sticks berechnet und ist immer mit anzugeben.

Das zugehörige Desktop Shortcut, wie auch die Shortcuts zur Helligkeitsregulierung, führen Shell Skripte aus, welche unter

```
1 /root/Documents
```

hinterlegt sind. Hier kann man eingreifen falls etwas geändert werden soll. Zum Beispiel wenn ein neuer Stick mit einem anderen Quarz Offset verwendet werden soll. Am besten öffnet man diese über das Terminal mit "nano" da sonst kein Textverarbeitungsprogramm installiert ist.

Alle weiteren von uns geschriebenen Komponenten sind im Ordner

```
1 /root/GrGsm-Gui
```

zu finden. Da es sich hierbei um ein Git Repository handelt kann dieses auch über

```
1 cd GrGsm-Gui/
2 git pull
```

auf den neusten Stand gebracht werden, sollten Veränderungen vorgenommen werden.

Autostartup

Nach dem Anschalten am ON/OFF Schalter auf der Unterseite des Handhelds fährt dieses hoch ohne, dass eine Anmeldung erforderlich ist. Sollte dies geändert werden, so müssen müssen zwei Befehle in der Datei lightdm.conf auskommentiert werden.

```
1 cd /etc/lightdm
2 nano lightdm.conf
3
4 ****
5 autologin-user=root
6 autologin-user-timeout=0
7 ****
8
9 ^ muessen durch voransetzen eines "#" auskommentiert werden
```

Setup des Raspberry PI

Im folgenden wird beschrieben wie wir den Raspberry aufgesetzt haben und welche Probleme uns dabei begegnet sind.

Das How To und interdependencies

GrGsm wird hauptsächlich von Piotr Krysik entwickelt und wird von diesem auch gepflegt. Es gibt auch einen vorgeschlagenen Weg wie man GrGsm auf einem Raspberry Pi 3 zu installieren hat. Dieser Weg hat sich allerdings als Sackgasse erwiesen. Grund dafür war, dass in Zwischenzeit GnuRadio weiterentwickelt aber nicht für Raspbian Jessie und dadurch inkompatibel zu GrGsm wurde.

GrGsm benötigte damals eine Version von GnuRadio > 3.7.9. Für Raspbian war allerdings nur die Version 3.7.6 verfügbar. Der Versuch auf unstable Versionen 3.7.10+ auszuweichen erwies sich ebenso als Aussichtslos. Das Installieren von diesen Versionen führte nur dazu, dass wiederum Bibliotheken von denen GnuRadio abhängig war inkompatibel wurden.

Nach einiger Recherche wie man ein funktionierendes Gesamtpaket erhalten könnte sind wir auf das Programm PyBombs gestoßen. Dieses macht genau das, es installiert ein Programm und alle Abhängigkeiten die dieses zur Nutzung benötigt. Im Gegensatz zu apt-get, wie man es von Ubuntu und sonstigen Linux Distributionen kennt bezieht sich PyBOMBS nicht nur auf die Standard Repositorys und die dort hinterlegte Softwareversionen sondern installiert genau die Versionen die benötigt werden. Hierbei kann sich PyBOMBS auf eigens hinterlegte Repositorys, sogenannte Recipes beziehen von wo er die Software aus den Quelldateien kompiliert.

An diesem Punkt haben wir beschlossen, dass eine zeitnahe Umsetzung mit GrGsm wohl aussichtslos erscheint. Indes standen wir mit Piotr Krysik in

Kontakt um einen Weg zu finden wie es doch zu lösen sein könnte. Zu dieser Zeit war dieser dabei seine Anpassungen in einem Raspberry Emulator zur überprüfen. Wir entschieden uns doch Airprobe zu verwenden. Dafür haben wir uns an einer Jahrealten Anleitung orientiert und sind dabei auf Kali Linux gestoßen, dieses war glücklicherweise auch für Raspberrys verfügbar. Nachdem wir das installiert hatten, war, wer hätte es gedacht Gnuradio mittlerweile zu Neu um mit Airprobe arbeiten zu können. Allerdings war die stabile Version glücklicherweise 3.7.10, somit mit dem neusten GrGsm kompatibel und so konnten wir alle Abhängigkeiten installieren, die Kalibrierung durchführen und GrGsm installieren. Zu der Zeit haben wir schon einen Monat Arbeit in das Projekt stecken und die Grenzen unserer Frustrationstoleranz immer ein Stückchen weiter schieben müssen.

Hardwareaufbau des Handhelds

Im folgenden wird erklärt wie die verbauten Komponenten zusammen zu fügen sind, sollte der Bedarf bestehen das Handheld erneut auf zu bauen, etwas zu modifizieren oder sich ein defekt einschleichen. Die Anleitung für das Case stammt von Adafruit.com und wird als PDF Datei der DVD beiliegen.

Druck des Cases

Die benötigten Dateien zum Druck des Cases sind auf der DVD hinterlegt und können dafür verwendet werden das Case erneut drucken zu lassen beziehungsweise falls notwendig zu modifizieren.

Das empfohlene Material ist PLA wobei ABS, Nylon, copperfill, bamboo fill oder PET ebenfalls verwendet werden. Da nur ABS auf Lager war wurde dieses verwendet.

Über den Sommer haben wir die Erfahren gemacht, dass sich das Material stark verzieht wenn es Wärme ausgesetzt wird. Sollte dies wieder vorkommen kann ein vorsichtig verwendeter Föhn Abhilfe verschaffen um das Case wieder in Form zu bringen.

Benötigten Teile

Die Teile die man benötigt um das Handheld aufzubauen sind folgende:

Hardware

- Pi Foundation PiTFT - 7" Touchscreen Display

- Raspberry Pi 3
- 200mm Flex Displaykabel
- Adafruit PowerBoost 1000C
- 2500mAh LiPo Akku
- SPDT Schalter
- 16GB Micro SD Karte (r: 95MB/s, w: 60MB/s)

Werkzeuge und Ergänzendes

Zudem braucht man noch gewisses Werkzeug:

- 3D Drucker
- Filament
- Kreuzschlitzschraubenzieher
- Lot
- Litzen mit $1,5 \text{ mm}^2$
- M3 x .5 x 6M Schrauben x12

Zusammenbau

Der Zusammenbau des Tablets ist ziemlich selbsterklärend.

Nachdem die gedruckten Teile wie in Abbildung 6.1 zusammen gebaut wurden müssen nur noch die einzelnen Komponenten an Ihren Platz geschraubt werden, wie in Abbildung 6.2 zu sehen ist.

Anschließend noch den Akku mit einem Kabelbinder an seinem Rahmen befestigen und dann über dem Displaytreiber festschrauben: Abbildung 6.3

Zu guter Letzt noch das Flachbandkabel des Display in den Raspberry stecken, hierfür zuerst die graue Lasche nach oben ziehen, Kabel einlegen und Lasche wieder eindrücken. Deckel zu und fertig.

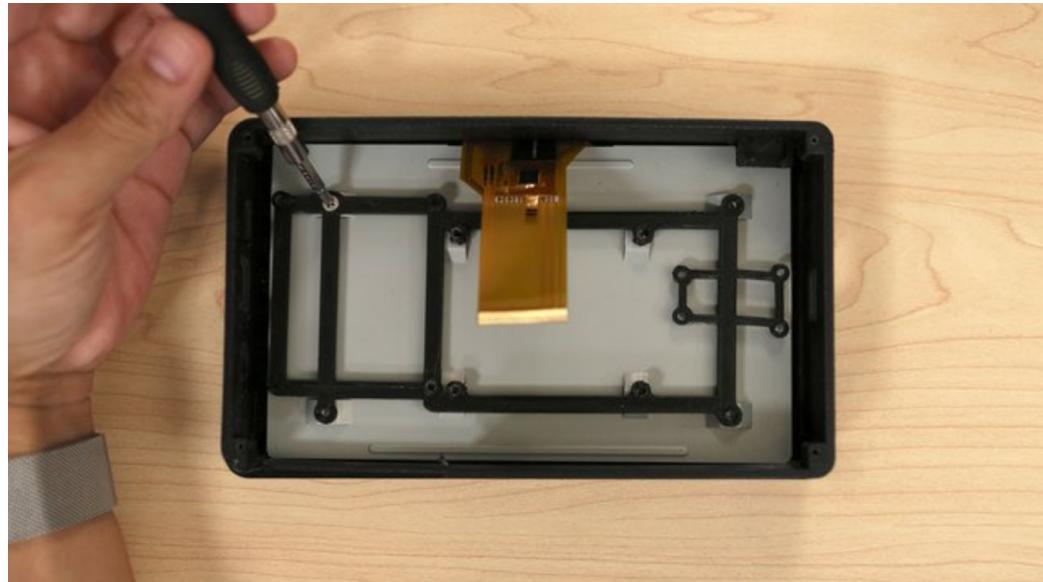


Abbildung 6.1: Zusammenbau der Caseteile [?]



Abbildung 6.2: Einbau der Elektronik [?]



Abbildung 6.3: Einsetzen des Akkus [?]

Verkabelung

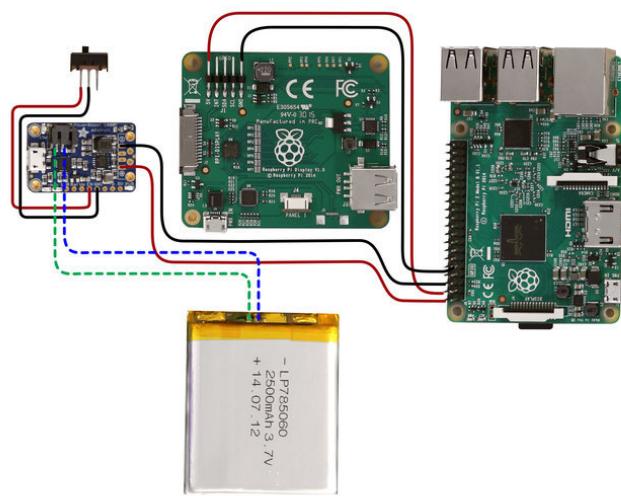


Abbildung 6.4: Verkabelung im Inneren des Case [?]

EN und GND des Adafruit PowerBoost1000C werden an den Schalter rausgeleitet. GND wird hierbei mit dem mittleren Pin verbunden.

Der Akku wird über den JST Stecker an die PowerBoost1000C angeschlossen.

Der positive Ausgang des PowerBoost1000C wird mit dem GPIO # 2 und der Negative mit dem GPIO # 6 verbunden.

Der 5V Pin des Displaytreibers wird mit den GPIO # 4 und GND an GPIO # 9 des Raspberries verbunden.

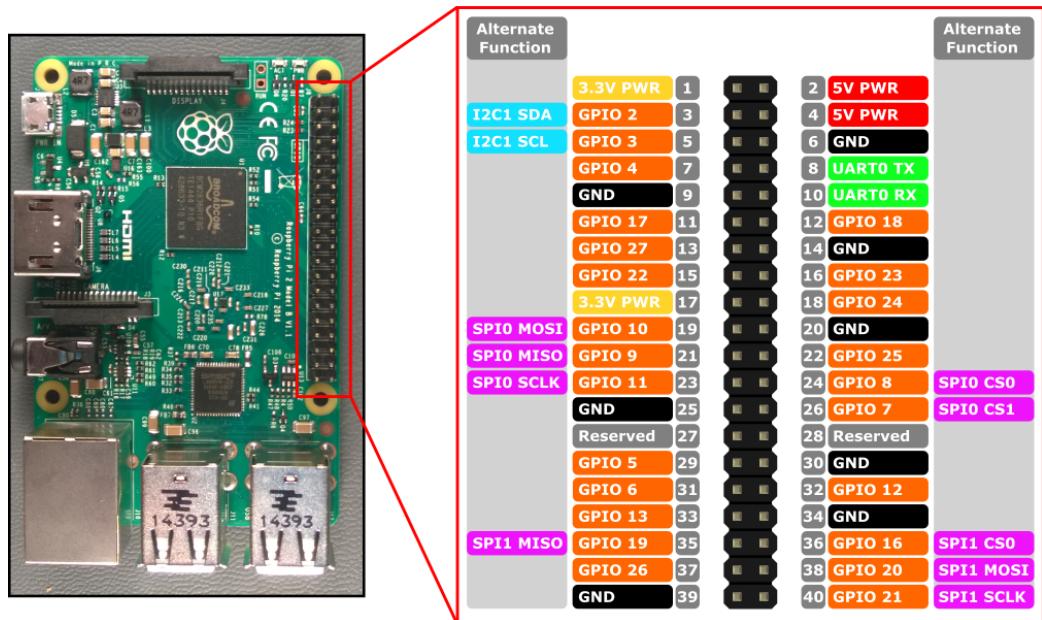


Abbildung 6.5: Pinbelegung des Raspberry [?]

Stromversorgung

Herzstück der Stromversorgung ist ein Adafruit PowerBoost1000C. Hierbei handelt es sich um eine Elektronik wie sie in vielen Powerbanks zu finden ist. Das heißt einerseits hat man einen MikroUSB Eingang über den der LiPo Akku geladen werden kann andererseits gibt es einen USB Ausgang an dem die 3,7V des Akkus auf 5V hochgeregelt, ausgegeben werden. Für das Laden des Akkus ist der MCP73871 von Microchip verantwortlich, der DC/DC Boostconverter ist von Texas Instruments TPS6109. Der USB Connector wurde nicht verbaut und die 5V werden über verlötzten Litzen direkt auf den Raspberry Pi geleitet.

Üblicherweise können 1A oder Spitzenwerte bis zu 2,5A können aus dem

Akku gezogen werden. Die Maximale Stromaufnahme des Raspberry beträgt 2,5A. Trotzdem kann es bei dauerhaften und rechenintensiven Aufgaben zu einer Unterversorgung kommen.

Einige Features

Hier werden einige Features gezeigt.

Ein Unterabschnitt

Die Tabelle 7.1 ist ein Beispiel für eine wissenschaftliche Tabelle (ohne vertikale Trennlinien).

Tabelle 7.1: Beispieltabelle

Apfel	Birne	Katze
200 g	180 g	3.4 kg

So zitiert man [?]. Man kann auch mehrere Quellen auf einmal referieren [?, ?, ?, ?]

In Abbildung 7.1 ist eine Kurve dargestellt.

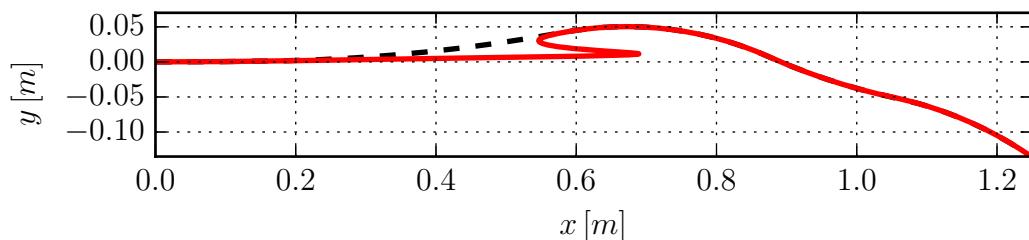


Abbildung 7.1: Beispielbild

Inkscape erlaubt es eps-Files und den Text getrennt zu exportieren, auf diese

Weise kann man die Schrift nachträglich anpassen. Ein Beispiel dazu ist in Abbildung 7.2 dargestellt.

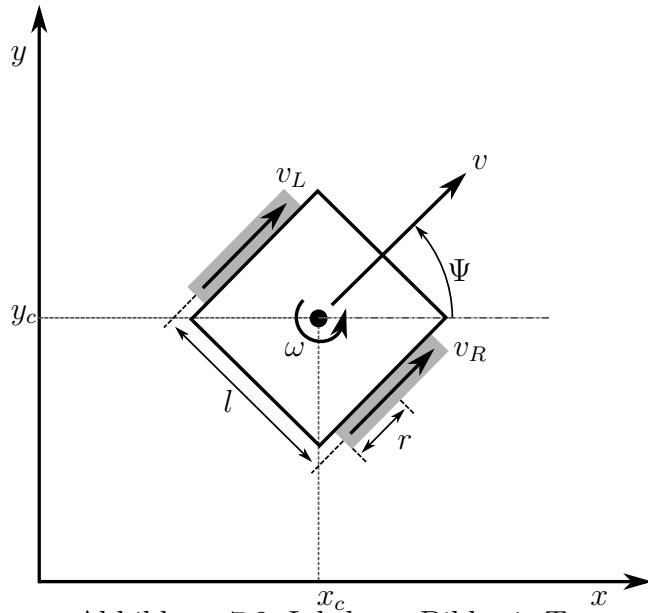


Abbildung 7.2: InkScape Bild mit Text

Außerdem gibt es eine Umgebung zum Schreiben von Pseudo-Code. Ein Beispiel dazu ist in Algorithmus 7.1 dargestellt.

Algorithm 7.1 Beispielalgorithmus

```

1: procedure ADDTWO NUMBERS( $x, y$ )
2:    $sum \leftarrow x + y$ 
3:   if  $sum = 42$  then
4:     FIXEVERYTHING

```

Das Paket acronym handelt Abkürzungen automatisch. Bei der ersten Verwendung sieht das so aus: Unified Modelling Language (UML). Wenn die Abkürzung nochmal verwendet wird, steht da nur noch UML.

Zusammenfassung

Ausblick