### 对生活和生意中心化的虚拟现实

VIARIUM是一个虚拟现实平台,在平台上用着加密货币和法定货币人们能卖出也购买商品。

请进入虚拟现实:创造商店,卖出你们的商品和服务。得到收入,把自己成功分成VIARI-UM平台的参加者。

VIARIUM的优越性是经济模式的具备和区块链技术。

### 经济模式

创造虚拟现实世界的时候VIARIUM把业务的费用缩短。 业务改善收入分配,缩减开支等等。

同时人们不需要自己来看看东西,将来他们 能够参加展览和会议,欣赏艺术品并接受世界上最好的讲座培训。

### 区块链

用着中心化技术可以确认所有权 和平台的商品:土地,商品,不动产。

智能合约对平台参与者之间的所有交易提供透明度和安全性。通过开放式社区投票解决与平台运营相关的问题。



### 适用范围

VIARIUM平台的交易使用ERC20的代币名字叫VRX。

- 创造新领土的支付
- 拍卖的时候
- 购买,卖出不动产和商品
- 支付佣金(如果有一些)
- 用于支付使用内容的许可证
- 支付平台员工和各种服务提供商的服务费用。应用范围: 互联网业务解决 方案,VR在线游戏,体育赛事,任何艺术品的创作,历史古迹和事件的恢 复,广告,收集,教育,旅游,健康,娱乐,社会导向项目。





## 我们的团队



**Matt Coleman** Adviser

6年以上娱乐/体育和科技领域拥有超过的经验. 2014年推出了扩展和虚拟现实公司名字叫Magnify World。12年以上在Warner 和Sony Entertainment 的经验以后他创作了Txtstation公司。公司有600万 美金的风险投资。



**Aleksey Mashkeev** CEO

自2006年起专业从事三维可视化,在各个领域成立 了几家公司:建筑业务、室内装修设计、装饰材料销 售、IT、VR宣传者



**Igor Razin** CTO

开发多用户交互,在Unity平台上创建情景。自2014 年开始从事VR开发。是世界上多用户quest的首批创 造者之一。



**Sergey Simanovskiy** Blockchain consultant

超过6年的区块链项目工作经验,包括成功进行的 ICO。Glols.Fund项目负责人和思想鼓舞着(区块链风 险投资和Golos项目组管理)。



### 代币

代币类型 代币价格 **Utility Token** Standart ERC20 根据Ethereum区块链ERC20标准发行

1 VRX = \$0.05

Soft Cap Hard Cap 2 000 000 \$ 5 000 000 \$ 共将发行 VRX 出售 VRX 250 000 000 130 000 000

#### PRE-SALE和TOKEN SALE情况

总供应量: 250 000 000 代币名称: VIARIUM (VRX) 代币价格 1 VRX = \$0,05

软上限: \$1 000 000 硬上限: \$5 000 000

VIARIUM平台代币。

PRE-SALE 16.07 - 09.09.2018

进入Whitelist的参与者将获得相当于 0.05美元的 VRX代币和高达50%的代币 奖励金。

#### **TOKEN SALE** 10.10.2018 - 30.04.2019

任何人都可以在VIARIUM网站上购买VRX 代币。

#### 资金分配

在PRE-SALE和TOKEN-SALE框架内获得的 资金将按如下比例用于项目发展:

40% - 开放接入点

30% - VR基础设施

15% - 市场营销和公关

10% - 储备基金

05% - 业务费用

# VIARIUM - 欢迎来到未来!

更多关于VIARIUM项目的详细信息您可在网站https://cn.viarium.io/的白皮书中了解。

\*-法定货币可以通过来自第三方的交换网关在平台上使用。平台内部相互结算只能使用VRX代币



