

分権仮想世界 リアルライフと ビジネスのために

VIARIUMとは、内部トークンと伝統的なフィアット通貨*を使って商品やサービスを販売するためのバーチャルリアリティプラットフォームである。

仮想世界のメンバーになって下さい:ショッピングセンター及びショールームを作り、世界の人々にあなたの商品やサービスを販売して下さい。収入を得ながら、あなたの実績をVIARIUM世界全体に公表して下さい。

VIARIUMプラットフォームの利点は、世界の慎重に計画した経済モデルとブロックチェーン技術の使用である。

経済モデル

VIARIUM世界は、現実の世界に限らず、バーチャル・デモンストレーションや取引ホールをすることによって、事業がお金を節約出来るようになります。ビジネスは、潜在的なバイヤーを誘致及びデモホール賃貸に関する費用を最適化し、給与費用及び物流コストを削減します。

デモンストレーションホールを物理的に訪問する必要がないことを考慮して、潜在的な訪問者及び顧客の人数が数倍に増えます。ユーザー達は、展示会や会議に出席したり、美術品を楽しんだり、世界の最高の講義で学習出来るようになります。

ブロックチェーン

データの分散された登録簿を使用するとによって、プラットフォーム内のデジタルオブジェクトの所有権を確認出来ます:土地、不動産及び商品。

スマート契約は、プラットフォーム参加者間のすべての取引の透過性とセキュリティを確保します。プラットフォームの運用に関連する問題は、オープンコミュニティ投票により解決されます。



利用範囲

VIARIUMプラットフォーム上のすべての取引は、内部VRXトークン（基準ERC20）を使用して実行されます。このトークンは、以下のプロセスで支払い手段として使用されます：

- 新し地域を作る時の払い込み；
- オークションで、バーチャル領域を作成の際にプロットの所有権を決定するために、プロットの所有者の変更（販売）に関する取引；
- 不動産及びユニークなVR商品の購入；
- ユニークなアイテムの作成の手数料の支払い（ある場合）及びその収益化、マーケットプレイスの手数料及びその他の支払い；
- 著者がこの方法で知的財産を収益化した場合、コンテンツ使用のためのライセンスの支払い；
- プラットフォームの従業員及び様々なサービスプロバイダーのサービスの支払い。

プラットフォームの利用範囲は事実上無制限である：インターネット上のビジネスのためのソリューション、VRオンラインゲーム、スポーツイベント、各種のアートオブジェクトの作成、歴史的記念物や出来事の復元、広告、収集活動、教育、観光、ヘルスケア、遊び、社会志向のプロジェクト等。

我団体



Matt Coleman
Adviser

エンタテインメント/スポーツとテクノロジー分野で20年以上の経験を持ち、2014年には拡張されたバーチャルリアリティカンパニーMagnify WorldとスポーツイノベーションカンパニーArivalを立ち上げました。12年にわたりワーナーとソニーのエンターテインメントのために仕事をし、スポーツモバイルカンパニーTxtstation（インタラクティブTVモバイルマーケティング会社）を設立し、600万以上のベンチャーキャピタルを調達した。



Anastasia Miron
Adviser

GlobeInとTEKEDUの共同設立者。Child Proof Yourselfの設立者。VRとARを活用して、意識を高め、共感を引き起こす没入感のある体験を通じて、子供のストレスや不安を防ぐ新しいアプローチを提供しながら人間中心の問題に取り組んでいます。



我団体



Aleksey Mashkeev
CEO

2006年から3D視覚化の専門家として、建設業、インテリアデザイン、仕上げ材の販売、ITなど、さまざまな分野のいくつかの企業を組織しました。VRエバンジェリスト。



Igor Razin
CTO

マルチユーザインタラクションの開発、Unityプラットフォーム上でのシーン作成。2014年以來VR開発に従事しています。世界のマルチプレイヤークエストの最初のクリエイターの1人。



Sergey Simanovskiy
Blockchain consultant

成功したICOの実施を含む、6年以上にわたるblockchainプロジェクトでの実務経験。Golos基金プロジェクトのリーダーとインスピレーター。(Golosプロジェクトのグループ管理とblockchainにおけるベンチャー投資)。



viarium.io



t.me/viariumen

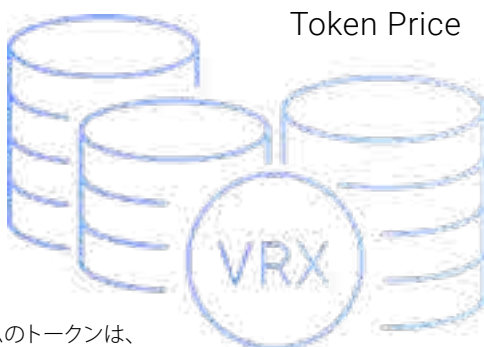


viarium

4

トークンの一種 Utility Token

Standart
ERC20



Token Price **1 VRX = \$0,05**

Soft Cap
2 000 000 \$

Hard Cap
5 000 000 \$

発行合計の計画
250 000 000 VRX

販売のため
130 000 000 VRX

VIARIUMプラットフォームのトークンは、EthereumblockchainでERC20標準に従って製造されています。

PRE-SALE 及び TOKEN SALEの条件

総供給: 250 000 000
トークン名: VIARIUM (VRX)
トークン価格は 1 VRX = \$0,05
Soft-cap: \$1 000 000
Hard-cap: \$5 000 000

Pre-Sale 16.07 - 09.09.2018

Whitelistの参加者は、VRXトークンを\$0.05の価格で購入し、最大50%のボーナスをトークンで得ることができます。

TOKEN SALE 10.10.2018 - 30.04.2019

誰でもVIARIUMウェブサイトですべてのVRXトークンを購入することができます。

Funds distribution

PRE - SALE 及びTOKEN SALEの時に受領された資金は、以下の割合でプロジェクトの開発に向けられます：

- 40%** - アクセスポイントの会場
- 30%** - VRのインフラストラクチャ
- 15%** - マーケティングとPR
- 10%** - 予備資金
- 05%** - 営業費用

VIARIUM – 未来へようこそ！

VIARIUMプロジェクトの詳細については、<https://ja.viarium.io/>サイトにてWhite paperを参照してください。

* -フィアット通貨は、第三者に属する交換ゲートウェイを通じてプラットフォームに導入することが出来ます。プラットフォーム自体の内での相互決済がVRXトークンのみを使用して行われます