

# 土地创造与VIARIUM宇宙的概念

- 一个世界的尺寸：10X10X10米
  - Genesis Land = 1万世界
  - 世界的特色：
    - 世界的数量
    - 全都世界的总和
    - 业务和专业的方向
    - 世界的位置
  - 为了创造新世界需要付款。支付的大意是新世界创造的限制。如果创造太多新世界的话每个世界的价格减低。价格减低对VIARIUM平台没有什么好处。
  - 如果个人创造自己世界她的支付发到两个地址：
    - $\frac{1}{2}$  - Genesis land 和以前创造的世界
    - $\frac{1}{2}$  - 这个世界发展的基金
- 但是还有另一种选择。表决以后创始人能消除这些代币。
- 如果想创有70%前做世界的倒入。但是每个人可以创造新世界。可以发个人的申请还是智能合约的申请。就是一组用户的世界。发一组申请的时候这个人不可以创造别的世界。但是可以撤回申请。
  - 7. 一个世界的价格是501 VRX，面积尺寸-10 x 10 x 10米。如果发现新世界被土地创造，全都土地的价格是

$$Price = k * N * W$$



N-全都土地的价格

k-复杂因素

W-一个土地的价格(W = 501).

复杂因素计算的模式:

- 下一个土地比以前的土地更贵
- 复杂性与土地的数量成正比
- 如果世界有自己的业主的话复杂系数曾加。

复杂模式(k)的公式:

$$k = \sqrt[q]{\frac{N}{M}} \times \frac{(N \times L + N_0)}{N_{genesis}} \times (1 + N_{cr}/N)^p$$

**N** 新土地的数量

**N0** 钱创造世界土地的数量

**Ngenesis** Genesis Land土地的数量

**M** 世界的尺寸

**q** 衡量新世界价值增长的幂律指标，其规模大于最优值。

**L** 线性指标表明新世界的复杂性增加，尺寸增加超过最佳尺寸。

**Ncr** 世界形成后用户拥有的地块数量。

**p** 逐渐指示新世界价值的增加，世界份额的增加立即成为创造者的财产。

一个世界M=1000土地。幂指数为q = 2，线性值为L = 0.76。Ngenesis = 10000，它是最大的世界。

P=4是时间指示器的意义。如果用户想买自己的世界将来需要付16部的付款。



- 最大世界的大小1000土地。与此同时如果社区真的想要可以在必要时为自己建立一个相对较小的1000个土地。

## 世界创造的趋势：

- 小小的世界最合适世界的大小(1000土地)。 因此这样的尺寸需要不多生产设备，不大世界对题目的 司法权特别合适。
- 随着宇宙面积增加10倍于Genesis Land的面积，创建最小尺寸的新部分的成本将是500万VRX，面积更大，甚至更多，这可能会显着减缓新世界的创建。
- 在宇宙总面积增长50-100倍之后新世界的创造将成为极其昂贵的程序并且不太可能经常发生。
- 从理论上讲，VIARIUM宇宙可能比Genesis Land大50,000倍（因为1000个站点中的最后一个世界将花费250,000,000 VRX）。 因此宇宙的最大尺寸是5,000,000个地点或500,000,000平方米。

