分散式虚拟世界 用于现-实生活 和业务

VIARIUM - 使用内部代币和传统法定货币*出售商品和服务的虚拟现实平台。

成为虚拟世界参与者将:创建商业中心和showroom,向世界上的所有人出售自己商品和服务。获得收入并向整VIARIUM世界分享您的成就。

VIARIUM平台的优点是经过深思熟虑的世界经济模型和区块链技术的应用。

经济模型

VIARIUM世界允许企业通过创建虚拟展示和商品展厅,而不局限在现实世界中,因此节省 开支。企业优化了吸引潜在买家、租赁展厅的成本,降低了在工资和物流方面的花费。

考虑到无需亲自出现在展厅,因此潜在访问者和客户的数量将成倍增加。用户可以参与展 览和会议,欣赏艺术作品,在世界最好的讲座接受培训。

区块链

分布式数据清单确定了对平台内部数字物体的所有权:土地、不动产和商品。

智能合约保证了平台参与者间的所有交易的透明度和安全性。与平台经营有关的问题通过社区开放式投票解决。



应用领域

在VIARIUM平台上的所有交易都将使用ERC20标准的内部VRX代币,该代币在以下程序中 作为支付工具使用:

- 为创建新的区域缴纳费用;
- 在拍卖中根据确定创建虚拟区域的地块的所有权和在交易中所有者交换 出售)地块;
- 为获得不动产和独一无二的VR商品;
- 为支付创建独一无二的物品和物品代币化的手续费(如果有)支付市场手续 费和其他花费。
- 如果作者使用此种方式使自己的知识产权代币化,需要为获得使用内容许可 支付费用:
- 为支付工作人员和各种平台服务供应商的服务费用。

平台应用领域几乎不限于:互联网业务解决方案、VR在线游戏、体育活动、创建任何艺 术作品、还原文物和历史事件、广告、收藏、教育、旅游、卫生保健、娱乐、社会项目等 等。





我们的团队



Matt Coleman Adviser

6年以上娱乐/体育和科技领域拥有超过的经验. 2014年推出了扩展和虚拟现实公司名字叫Magnify World。12年以上在Warner 和Sony Entertainment 的经验以后他创作了Txtstation公司。公司有600万 美金的风险投资。



Aleksey Mashkeev CEO

自2006年起专业从事三维可视化,在各个领域成立 了几家公司:建筑业务、室内装修设计、装饰材料销 售、IT、VR宣传者



Igor Razin CTO

开发多用户交互,在Unity平台上创建情景。自2014 年开始从事VR开发。是世界上多用户quest的首批创 造者之一。



Sergey Simanovskiy Blockchain consultant

超过6年的区块链项目工作经验,包括成功进行的 ICO。Glols.Fund项目负责人和思想鼓舞着(区块链风 险投资和Golos项目组管理)。



代币

代币类型 1 VRX = \$0.05代币价格 **Utility Token** Standart Soft Cap Hard Cap ERC20 2 000 000 \$ 5 000 000 \$ 共将发行 VRX 出售 VRX 250 000 000 130 000 000 根据Ethereum区块链ERC20标准发行 VIARIUM平台代币。

PRE-SALE和TOKEN SALE情况

总供应量: 250 000 000 代币名称: VIARIUM (VRX) 代币价格 1 VRX = \$0,05

软上限: \$1 000 000 硬上限: \$5 000 000

PRE-SALE 16.07 - 09.09.2018

进入Whitelist的参与者将获得相当于 0.05美元的 VRX代币和高达50%的代币 奖励金。

TOKEN SALE

10.10 - 10.11.2018

任何人都可以在VIARIUM网站上购买VRX 代币。

资金分配

在PRE-SALE和TOKEN-SALE框架内获得的 资金将按如下比例用于项目发展:

40% - 开放接入点

30% - VR基础设施

15% - 市场营销和公关

10% - 储备基金

05% - 业务费用

VIARIUM - 欢迎来到未来!

更多关于VIARIUM项目的详细信息您可在网站https://cn.viarium.io/的白皮书中了解。

*-法定货币可以通过来自第三方的交换网关在平台上使用。平台内部相互结算只能使用VRX代币





