

ガチャ

問題に取り組む前に

- ▶ 本演習では、**デベロッパーツール**を使用します。

使用方法については、スロット問題資料をご覧ください

ガチャを回そう



右上の画面を見ると石が0個なので回せませ

ガチャ問題の目的

- ▶ このゲームの結果は、特定の画像を出力することで、そこにFLAG = ○○と表示されます。○○がわかればゲームはクリアです。

ガチャ問題の目的

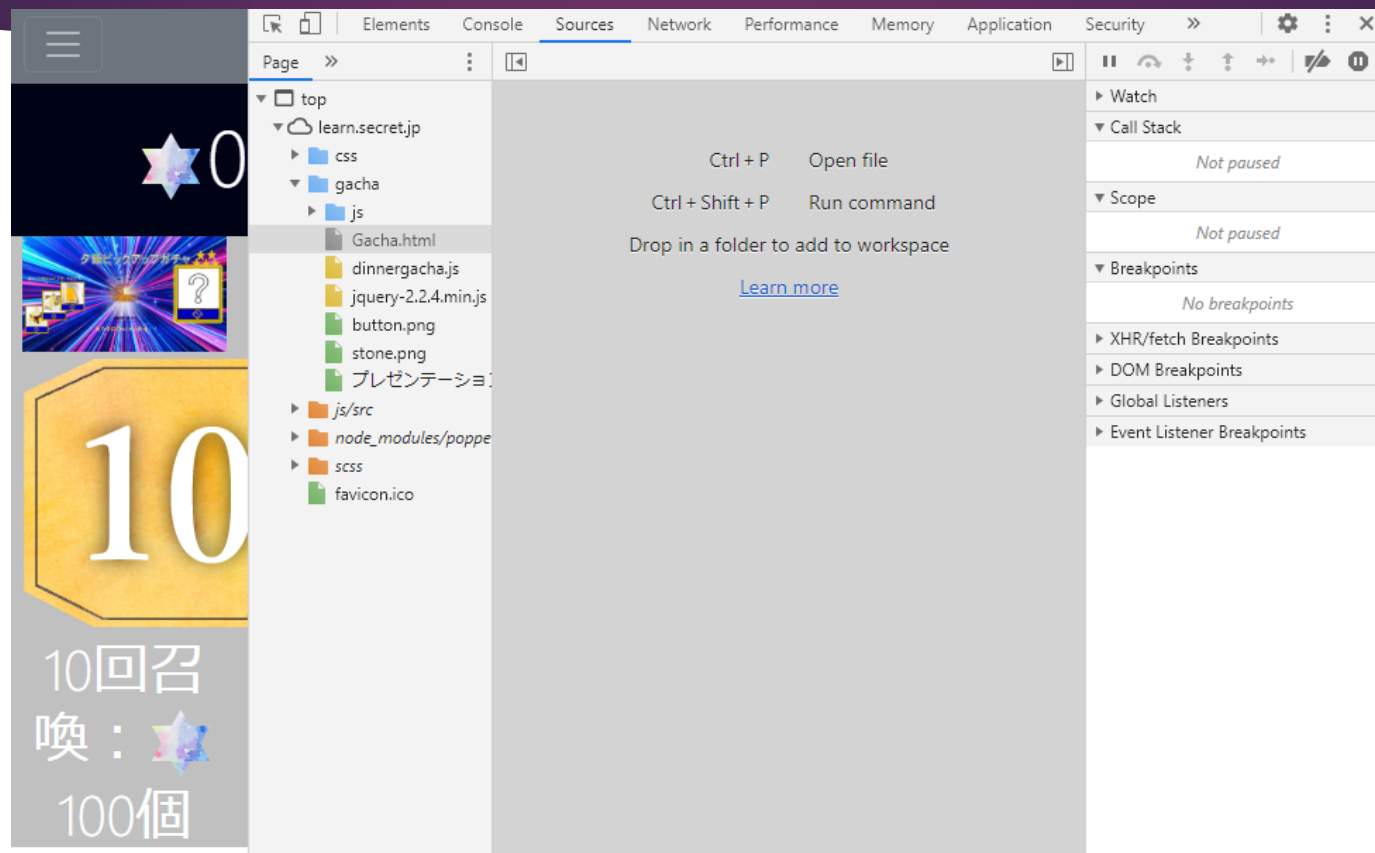
- ▶ このゲームは、文字の書き換え、画像の差し替えを行い、情報の改ざんについて学んでもらいます。
- ▶ テキストを読みとって動作しているWebサイトでは、その文字などのデータを改ざんすることにより、予期しない動きをすることがあります。そのデータがほかのユーザーまで影響を与えることもあります。
- ▶ この演習問題を通して、改ざんの方法を学び、既に改ざんされたデータであるかもしれないと警戒することができるようになります。

ガチャを回そう



ガチャを回すには最低100個必要なので石を増やします。

ガチャを回そう



F12を押すとこのような画面が出てきます

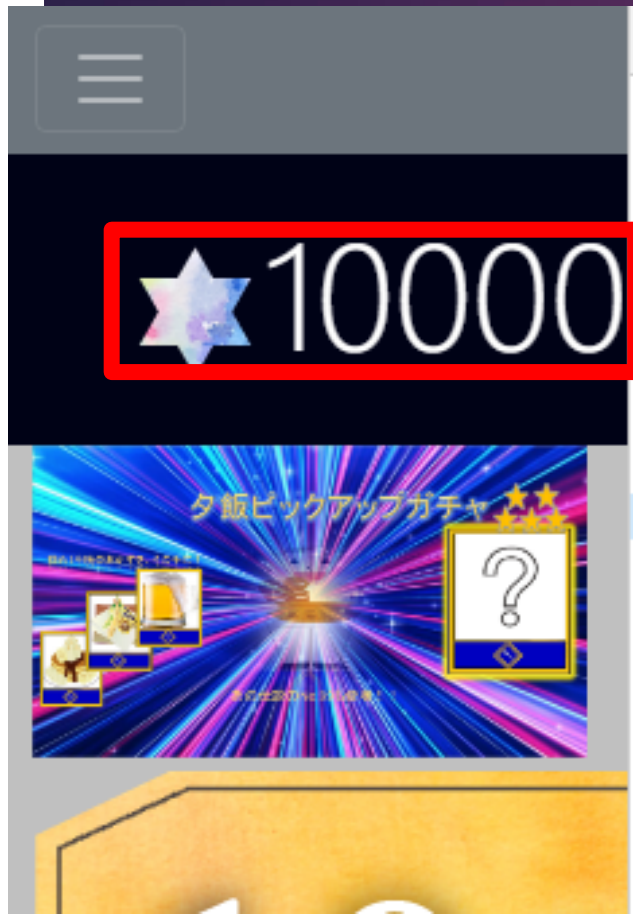
ガチャを回そう



ここの値を100以上にします

①②の順に押すと石の数に関する情報が出てくる

ガチャを回そう



```
Elements Console Sources Netw
<!DOCTYPE html>
<html>
  <h1>
    <label id="stone">10000</label> == $0
  <b>
    <script type="text/javascript" src="js/jgu
    <script type="text/javascript" src="js/bo
  <header style="background-color:#000216; co
    <div id="headerparts" class="display-4">
      
      <label id="stone">10000</label> == $0
    </div>
  </header>
  <!--コンテンツ-->
  <div class="container-fluid" style="backgr
    <script type="text/javascript" src="./js/j
    <script type="text/javascript" src="./js/b
  </body>
</html>
```

10000に変えると石の数が10000になりました。

ガチャを回そう



これでガチャを回すことができます

ガチャを回そう

もっと引く？FLAG{GAMEOVER}

10回召喚

10回召喚・★100個

ガチャ結果の下まで行くとFLAGがありま

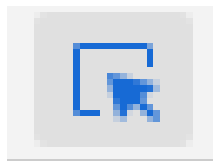
伝説のNo.99を出そう



No.99は何回引いても出ないので書き換えを行います。

伝説のNo.99を出そう

```
<div class="image">  
   == $0  
</div>
```



①アイコン

②画像

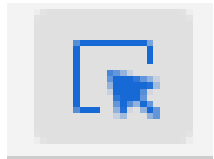


```
Sources Elements Console Network Performance Memory Application Security Audits Adblock Plus  
<div class="title">ハンバーグ ★4</div>  
<div class="image"></div>  
<br>  
<div class="title">ハンバーグ ★3</div>  
<div class="image">  
   == $0
```

先ほどと同じくF12を押し①②の順に押します

伝説のNo.99を出そう

```
<div class="image">  
   == $0  
</div>
```



①アイコン

②画像

ハンバーグ ★3



```
Sources Elements Console Network Performance Memory Application Security Audits Adblock Plus  
<div class="title">ハンバーグ ★4</div>  
<div class="image"></div>  
<br>  
<div class="title">ハンバーグ ★3</div>  
<div class="image">  
   == $0
```

すると、画像の情報が出てきます

伝説のNo.99を出そう

cards/3.jpg



cards/31.jpg



cards/46.jpg

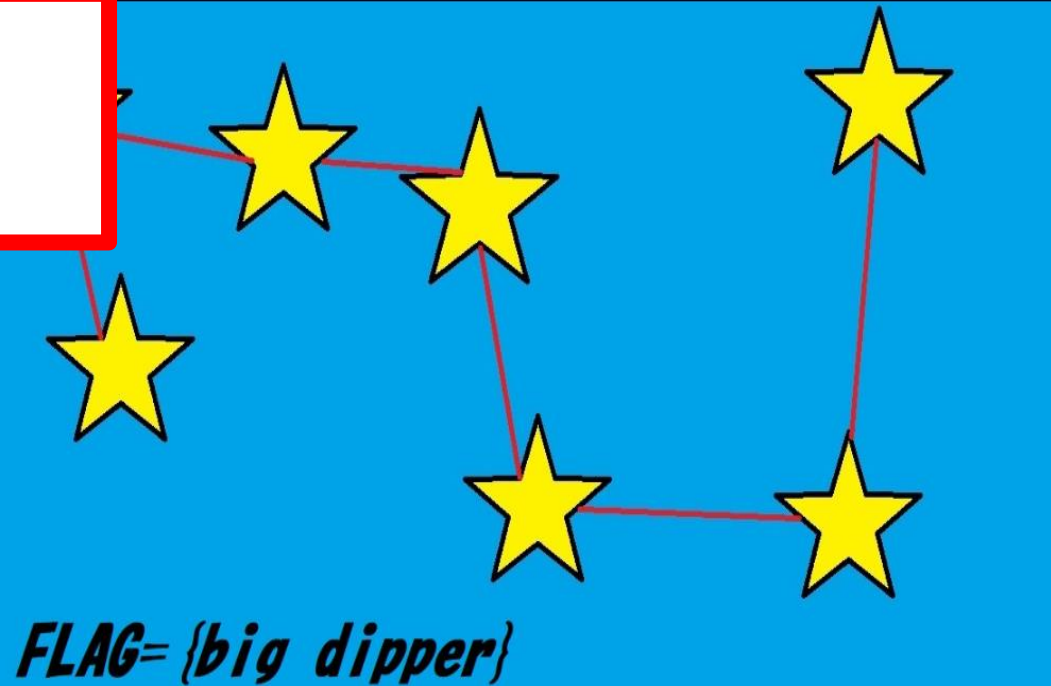


一枚ずつ見ていくとすべての画像に番号が割り振られていることに気づきます。

伝説のNo.99を出そう

ハンバーグ ★3

```
div class="image">  
    
</div>
```



cards/X.jpgのXの部分を変えるとFLAGが出ます。