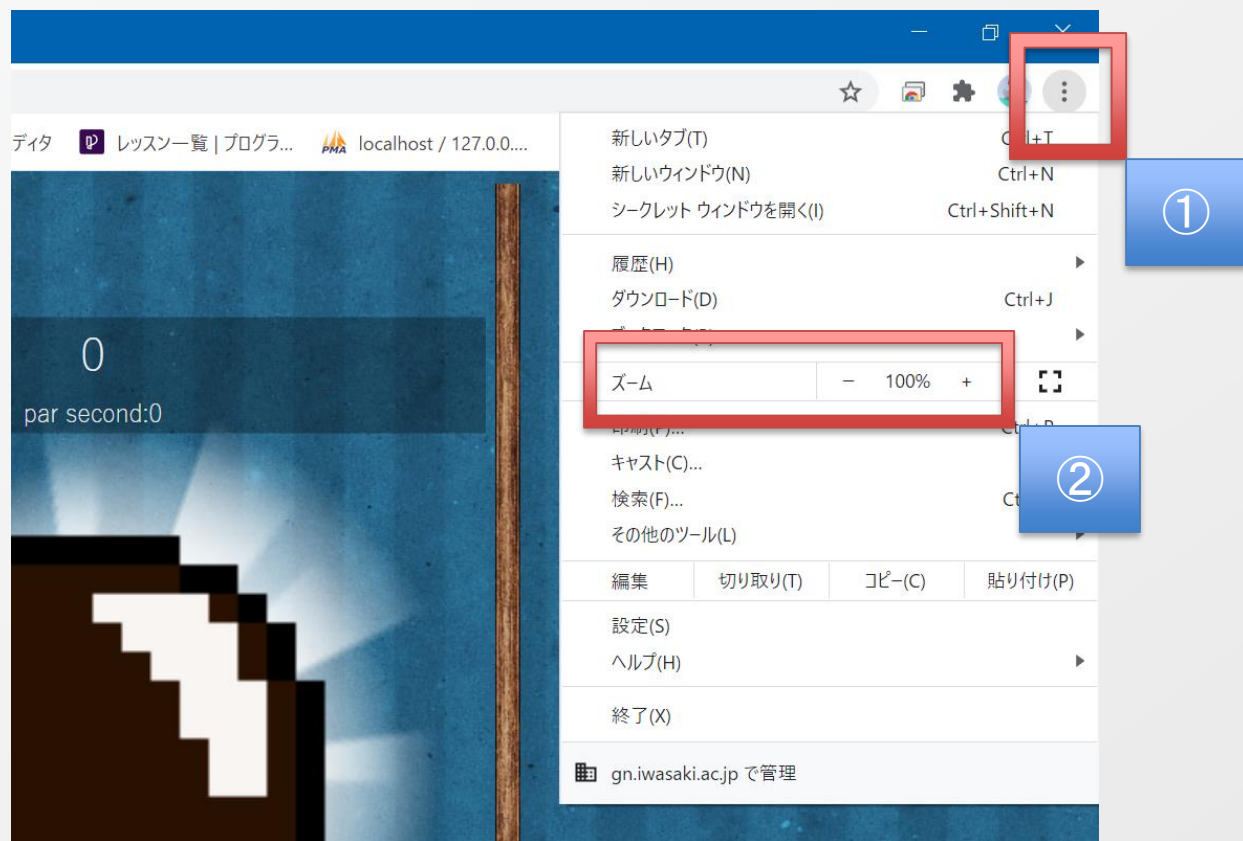


タピオカゲーム

デベロッパーツールを使った演習

演習問題に入る前に

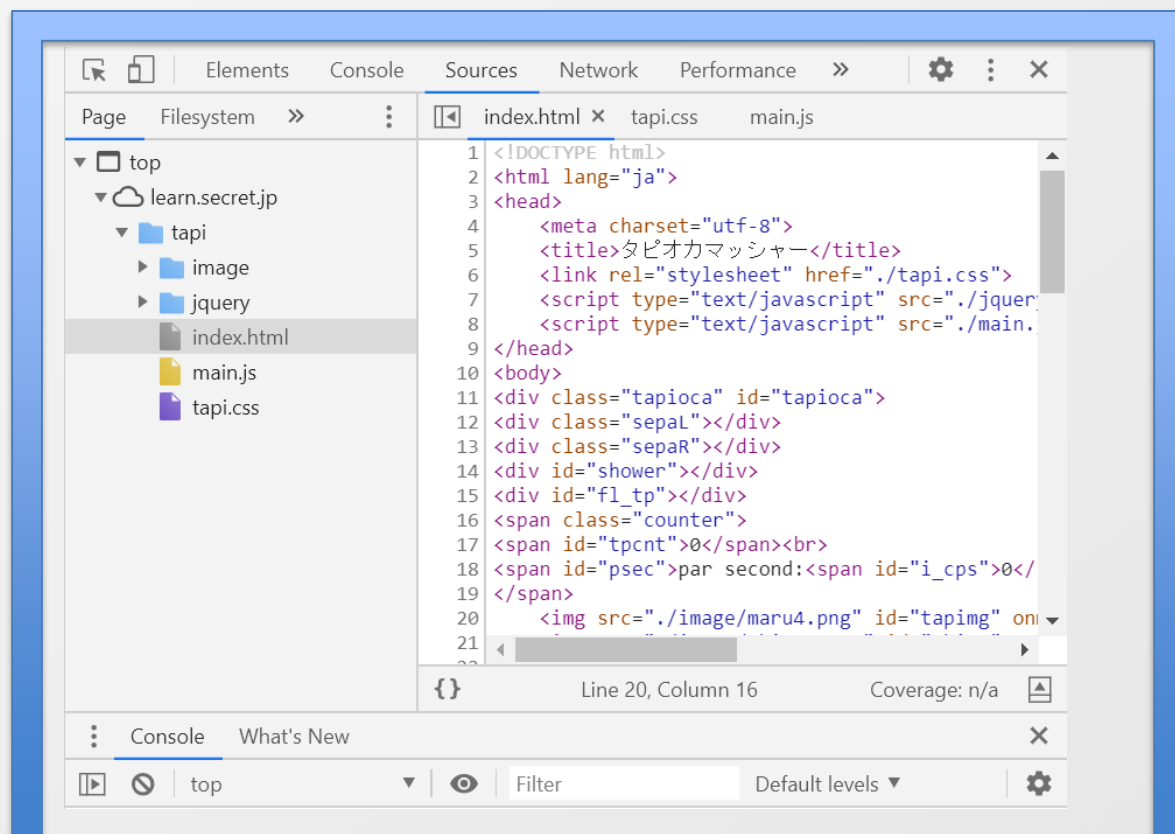
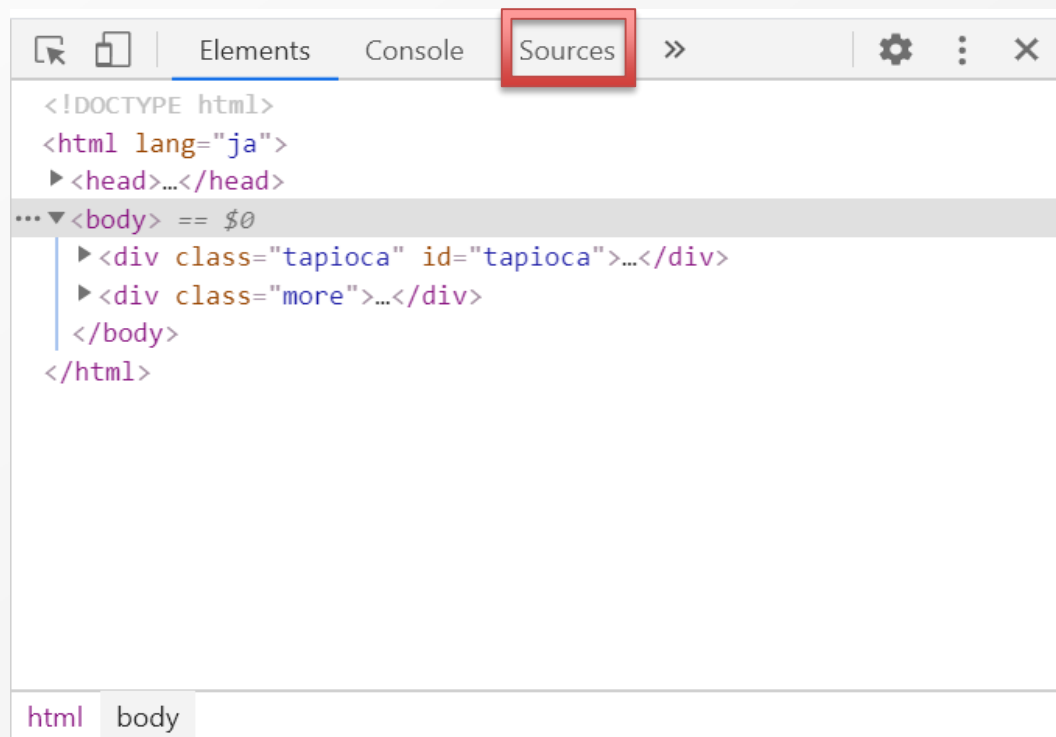
画像の順にクリックしズームが100%になっていることを確認してください



演習問題に入る前に

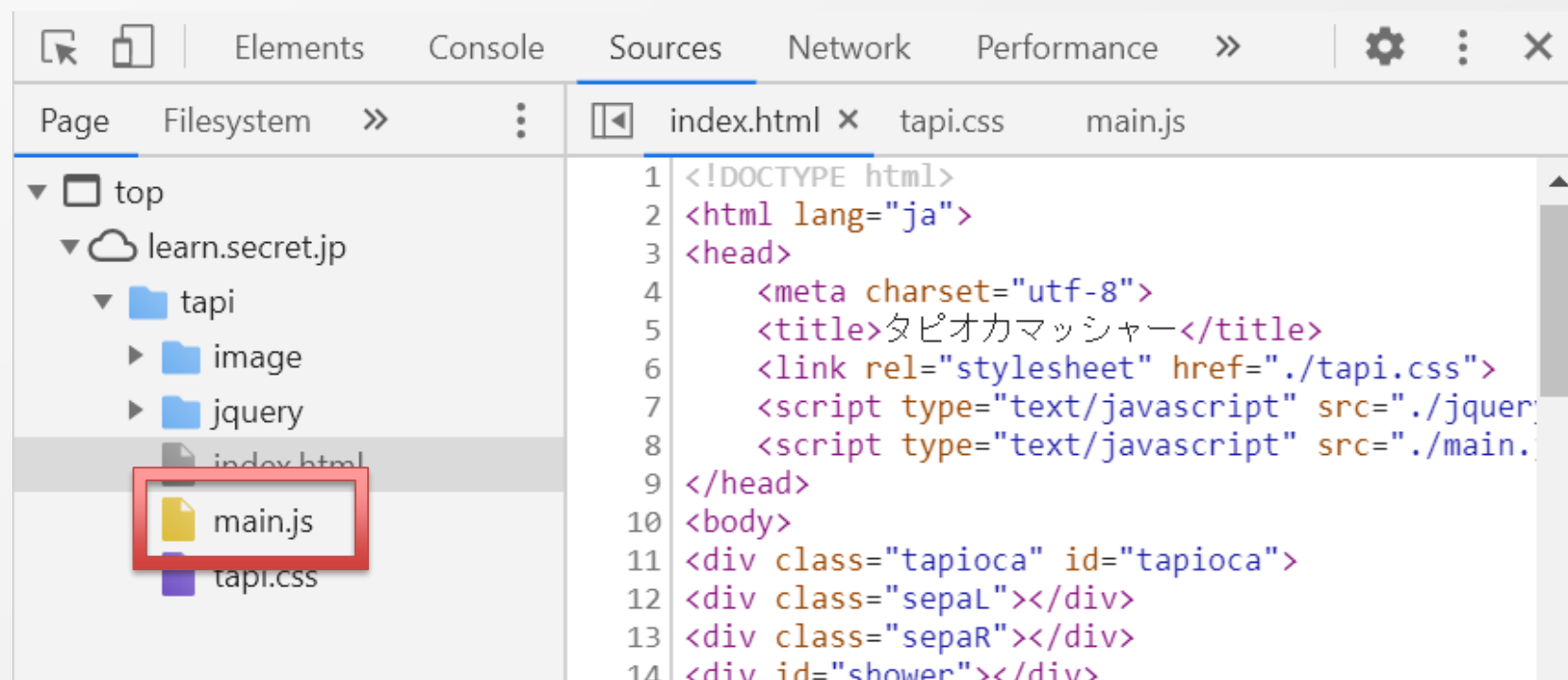
演習問題その2はデベロッパーツールの[Sources]を使用します。
[Sources]はデベロッパーツールを起動後、**赤枠**をクリック

この画面になればOK！



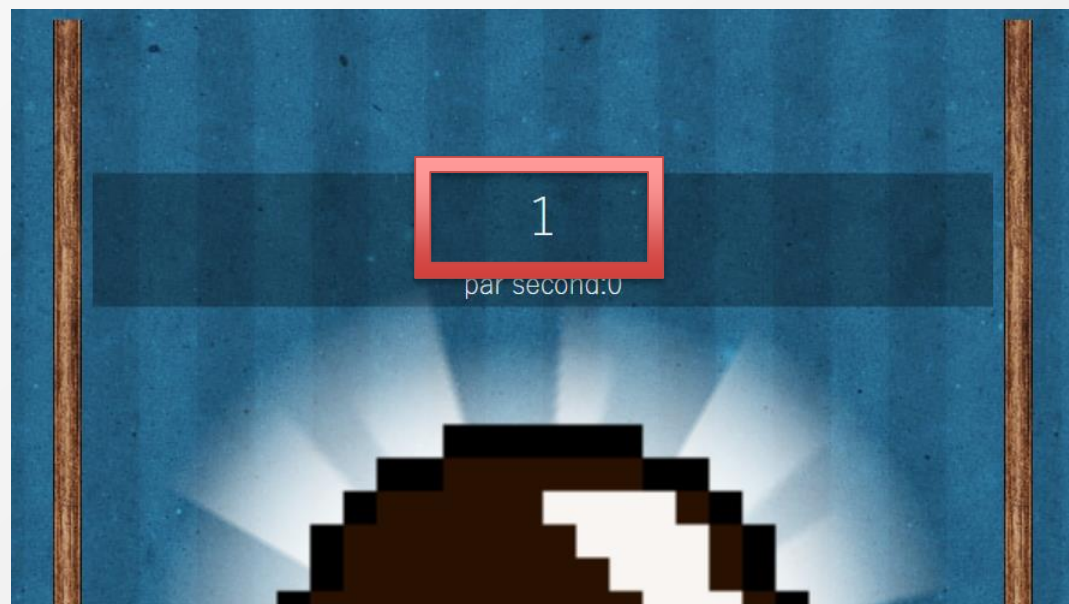
演習問題に入る前に

演習問題その2では**赤枠**main.jsを使用します。
また、[Sources]からプログラムの変更を行う場合、
変更後、Ctrl + S をしないと反映されません！



演習問題 概要

画面中央のタピオカをクリックすると**赤枠**の数字が増えます。
この数字は現在所有しているタピオカの数を表しています。



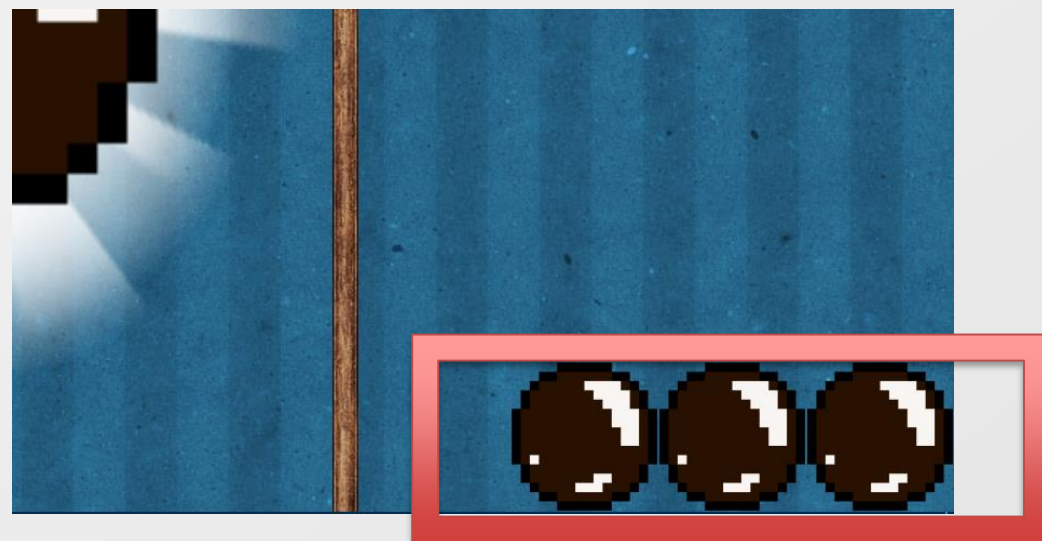
演習問題 概要

画面左下は、お助けアイテム！
タピオカを**赤枠**分消費して購入すると、
1秒ごとにタピオカを増やしてくれます！



タピオカ問題の目的

タピオカを貯め続けると右下に小さなタピオカが出現します
このタピオカを画面いっぱいまで積み上げ、
あふれさせるとポップアップが出現し
FLAG=〇〇と表示されます。
〇〇がわかれば、ゲームクリアです。



タピオカ問題の目的

- ▶ このゲームでは、**プログラム**をいじって、ゲームの**動作を変更**し、**情報を改ざん**について学んでもらいます。
- ▶ webサイトは多くのプログラムが複雑に絡み合って構築されています。その**プログラムを変更**することで、**個人情報**を**盗まれる**ケースがあります。
- ▶ この演習問題を通して、**プログラムの変更**をし、少しの変更でも、コンテンツの**挙動を変えられることができる**ことを知っていただきたいと思います。

演習問題

タピオカを増やして、画面からあふれさせよう！

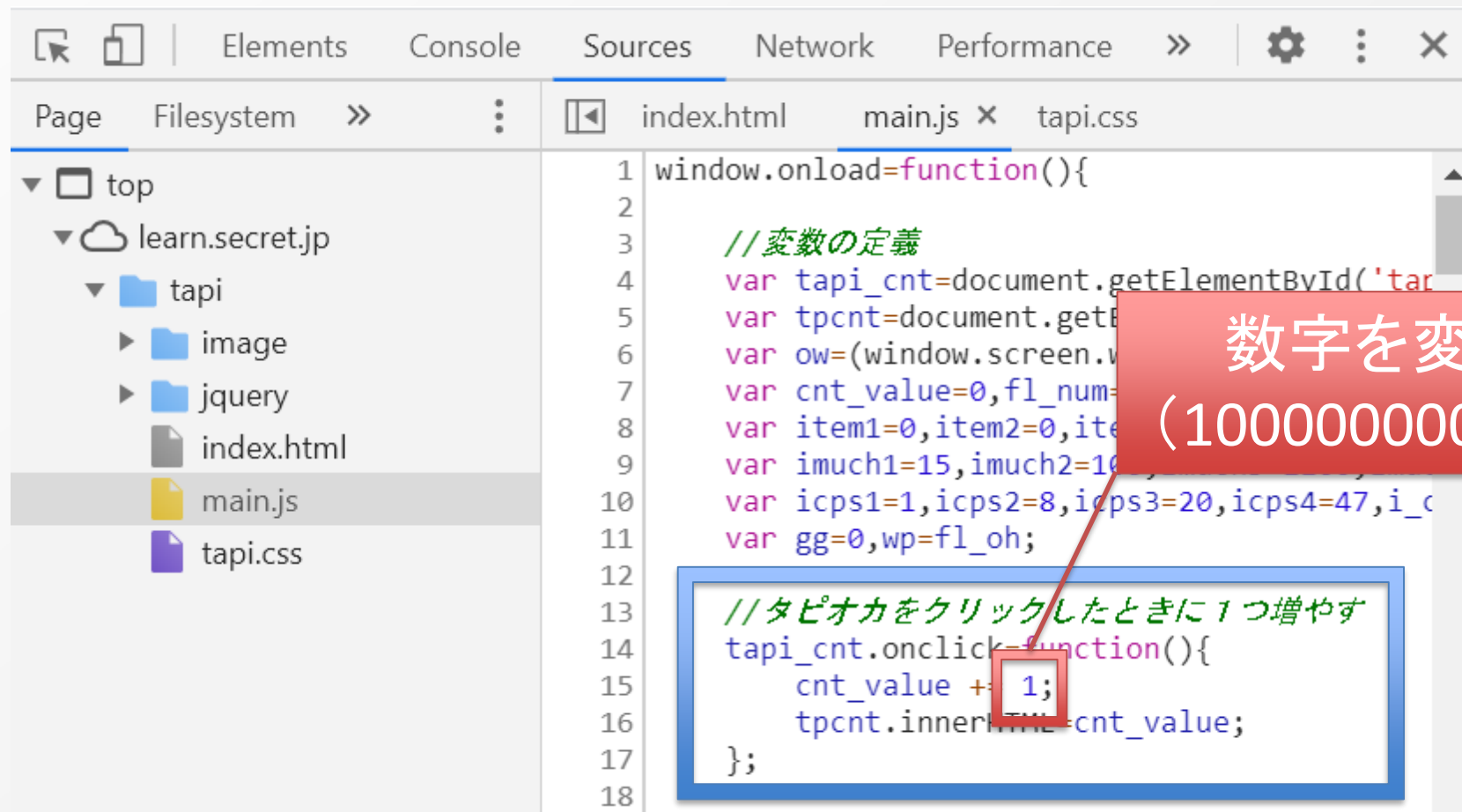
<http://learn.secret.jp/tapi/index.html>

(タピオカマッシャーのURL)

ヒント！

- ▶ ① Sourcesからmain.jsを調べてみると？
- ▶ ② main.jsの中にタピオカを増やしている部分が...？

演習問題 解法



数字を変えたら Ctrl を押しながら S を押し、
デベロッパーツールを消して…

演習問題 解法

500
par second:0





cursor

0

15



parson

0

100



wrench

0

1100



8-can

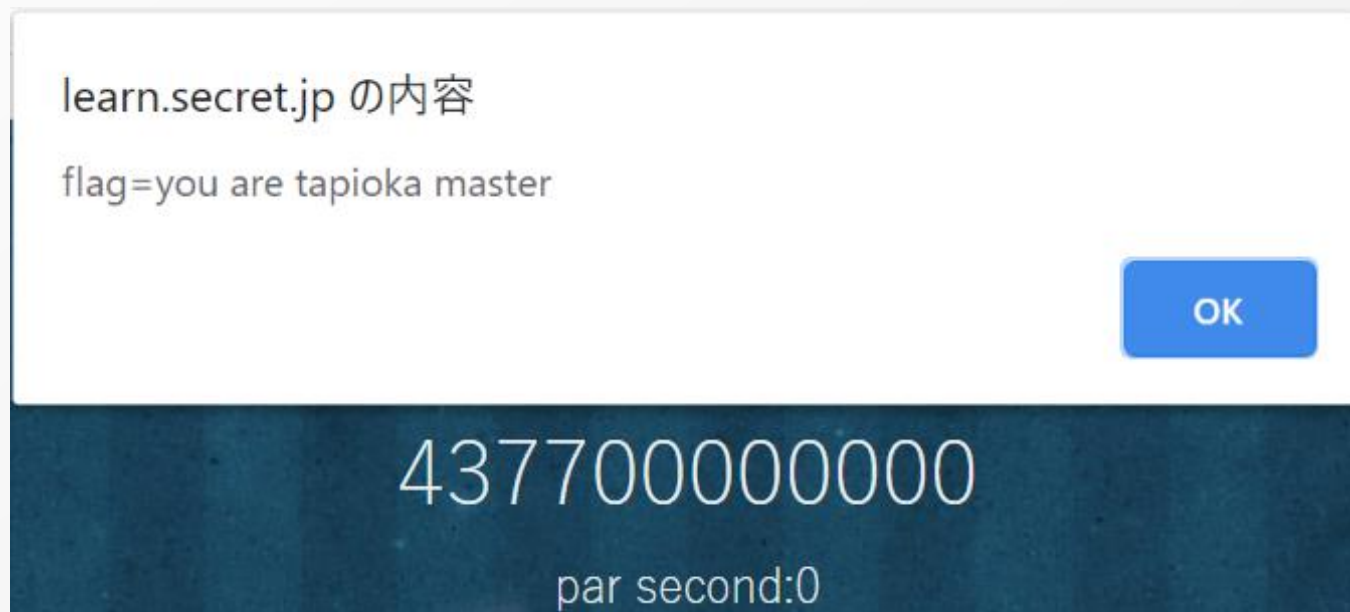
0

12000

連打連打連打
連打連打連打
連打連打連打
連打連打連打



演習問題 解法



- ▶ 4000億ほどタピオカをためるとflagを獲得できます！
(PCによって6兆ほど貯めないと
Flagが獲得できない場合がございます)