

# Arbeitsblatt 8

Schreiben Sie eine Funktion `random_int()`, die eine zufällige Ganzzahl zwischen 1 und 1000 zurückgibt

- Es ist egal, welche random-Funktion Sie benutzen

Schreiben Sie eine Funktion `random_int5()`, die eine zufällige Ganzzahl zwischen 1 und 1000 zurückgibt, die durch fünf teilbar ist

- Es ist egal, welche random-Funktion Sie benutzen

Schreiben Sie eine Funktion `wuerfelfolge(k)`, die

- Würfelwerte zwischen 1 und 6 erzeugt
- bis  $k$  mal derselbe Wert hintereinander gewürfelt wurde
- dann gibt die Funktion die Gesamtzahl der Würfe zurück

Schreiben Sie eine Funktion `wuerfelfolge2(k)`, die

- Würfelwerte zwischen 1 und 6 erzeugt
- bis ein Wert insgesamt  $k$  mal gewürfelt wurde
- dann gibt die Funktion die Gesamtzahl der Würfe zurück

Schreiben Sie eine Funktion `wuerfelspiel()`, die

- von der Tastatur eine Reihe von Werten einliest und diese in einer Liste speichert. Eingabe von "Ende" beendet diese Phase.
- Nun fordert `wuerfelspiel()` eine Eingabe von der Tastatur und zieht zweimal je einen Wert aus der Liste. Sind die beiden Werte gleich, bekommt der Computer einen Punkt. Ist der erste gleich der Eingabe, bekommt der Mensch einen Punkt.
- Wer zuerst 5 Punkte hat, gewinnt.
- Falls in Phase eins weniger als zwei Werte eingegeben werden erzeugen Sie eine zufällige Liste von fünf Ganzzahlen zwischen 0 und 99 inklusive.