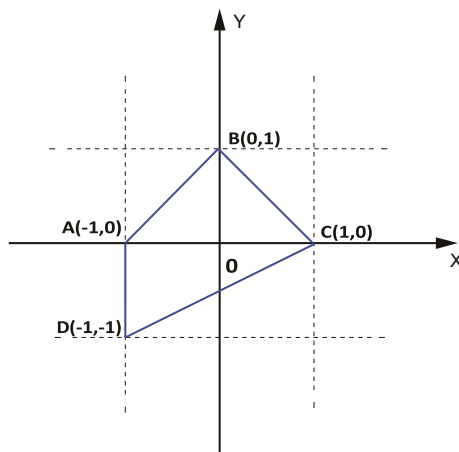


第四次习题

1. 有一个矩阵 Q_x

$$Q_x = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$



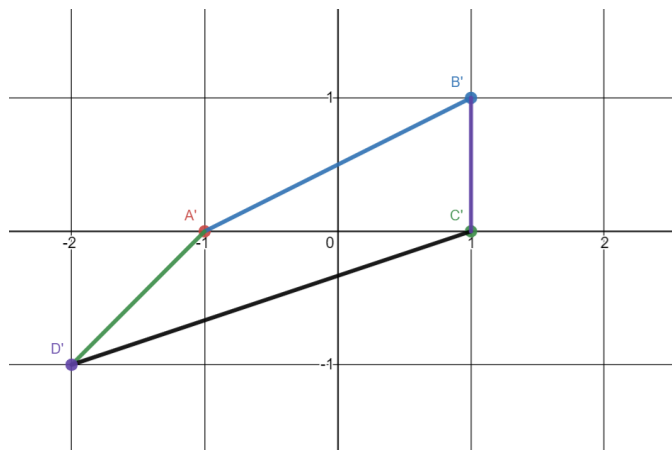
画出图中的四边形 ABCD 在矩阵 Q_x 作用下变成的形状。

$$Q_A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$Q_B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$Q_C = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$Q_D = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$$



2. 现在有两个矩阵

$$M_1 = \begin{pmatrix} 3 & 1+i \\ 1-i & 2 \end{pmatrix}, \quad M_2 = \begin{pmatrix} 2 & 1+3i \\ 1-i & 1 \end{pmatrix}$$

(1) 计算 $M_1 M_2$, $M_2 M_1$, M_1^T , M_2^T , M_1^\dagger , M_2^\dagger

$$M_1 M_2 = \begin{pmatrix} 3 * 2 + (1+i)(1-i) & 3(1+3i) + (1+i) \\ (1-i) * 2 + 2(1-i) & (1-i)(1+3i) + 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 4+10i \\ 4-4i & 6+2i \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} M_2 M_1 &= \begin{pmatrix} 2 * 3 + (1+3i)(1-i) & 2(1+i) + (1+3i) * 2 \\ (1-i) * 3 + (1-i) & (1-i)(1+i) + 2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 10+2i & 4+8i \\ 4-4i & 4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$M_1^T = \begin{pmatrix} 3 & 1-i \\ 1+i & 2 \end{pmatrix} \quad M_2^T = \begin{pmatrix} 2 & 1-i \\ 1+3i & 1 \end{pmatrix}$$

$$M_1^\dagger = \begin{pmatrix} 3 & 1+i \\ 1-i & 2 \end{pmatrix} \quad M_2^\dagger = \begin{pmatrix} 2 & 1+i \\ 1-3i & 1 \end{pmatrix}$$

(2) $M_1 M_2 = M_2 M_1$ 吗?

二者不相等

(3) M_1 和 M_2 中哪一个是厄密矩阵?

因为 $M_1 = M_1^\dagger$, 而 $M_2 \neq M_2^\dagger$, 所以 M_1 为厄密矩阵

3. 验证下面这个向量 $|\psi\rangle$ 是 $\hat{\sigma}_y$ 的本征态

$$|\psi\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix}$$

并将向量 $|\psi\rangle$ 归一化。

$$\text{由 } \hat{\sigma}_y |\psi\rangle = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix} = |\psi\rangle, \quad |\psi\rangle \text{ 是 } \hat{\sigma}_y \text{ 的本征态。}$$

$$\langle\psi|\psi\rangle = (1 \ -i) \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix} = 2$$

$$|\psi'\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |\psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix}$$

$$\text{验证: } \langle\psi'|\psi'\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (1 \ -i) \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \cdot 2 = 1$$

4. 在二维平面里进行两次不同的旋转, 旋转的结果不依赖于两次旋转的次序; 举例说明三维空间里的两次旋转, 旋转的结果会依赖于两次旋转的次序。

$$\text{绕 } Z \text{ 轴逆时针旋转 } \frac{\pi}{2} \text{ 角的旋转矩阵: } R_z = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{绕 } X \text{ 轴逆时针旋转 } \frac{\pi}{2} \text{ 角的旋转矩阵: } R_x = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

对向量 $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ 进行两次旋转。先进行 z 轴旋转后做 x 轴旋转得 $\begin{pmatrix} -y \\ -z \\ x \end{pmatrix}$, 而

先进行 x 轴旋转后做 z 轴旋转得 $\begin{pmatrix} z \\ x \\ y \end{pmatrix}$, 两个结果不同。可见, 旋转的结果会依赖于两次旋转的次序。