

Chapter 7 非线性方程(组)数值解

张亚楠*

问题提出:

高次代数方程和超越方程一般没有求根公式

已知 $f(x) \in C_{[a,b]}$, $f(a) < 0$, $f(b) > 0$, 如何求解

$$f(x) = 0 \quad (1)$$

- 二分法
- 不动点迭代: Newton法及其变形
- 推广到方程组情形

一些记号和名词

如果存在实数 x^* 满足 $f(x^*) = 0$, 则称 x^* 是方程的根, 或者说是函数 $f(x)$ 的零点. 如果 $f(x)$ 可以分解成

$$f(x) = (x - x^*)^m g(x)$$

且 $g(x^*) \neq 0$, 则称 x^* 是 $f(x)$ 的 m 重零点, 或方程的 m 重根.

1 二分法

求解之前, 先确定解的存在区间 $[a, b]$, 李庆扬教材p213 例1

例 1 求方程的根的存在区间

$$f(x) = 100 * (3^x - 1) - 1200 * x = 0$$

$f(1)$	$f(2)$	$f(3)$	$f(4)$	$f(5)$	$f(6)$	$f(7)$	$f(8)$	$f(9)$	$f(10)$
-1000	-1600	-1000	3200	18200	65600	210200	646400	1957400	5892800

Matlab code: runbisec.m

* ynzhang@suda.edu.cn 苏州大学数学科学学院

Algorithm 1 二分法 $f(a) * f(b) < 0$, 不妨假设 $f(a) < 0, f(b) > 0$

```
1:  $x_0 = \frac{a+b}{2}$ , and comput  $f(x_0)$ 
2: compute  $f(x_0)$ 
   if  $f(x_0) = 0$ 
       Get the solution  $x_0 = x^*$ , and stop.
   elseif  $f(x_0) > 0$ 
       set  $a = a$ ,  $b = x_0$ 
   elseif  $f(x_0) < 0$ 
       set  $a = x_0$ ;  $b = b$ 
   endif
3: return to 1
```

```
1 % --- bisection meth
2 f = @(x) 100*(3.^x - 1) - 1200*x;
3 % t1 = 3:0.01:4; f1 = f(t1);
4 % figure(1);plot(t1,f1,'k-'); hold on,
5 x0 = 3; x1 = 4; maxI = 30;
6 for k = 1:maxI
7     md = (x0 + x1)/2;
8     f0 = f(md);
9     if abs(f0) < 1e-9
10         break
11     elseif f0 > 0
12         x1 = md;
13     else
14         x0 = md;
15     end
16 end
17 fprintf('\n the itr stop at %d, x=%f and f(x)=%g\n', k, md, f0);
```

2 不动点迭代

将 $f(x) = 0$ 写成等价形式

$$x = \varphi(x)$$

若存在 x^* 满足上式, 则称之为 $\varphi(x)$ 的一个不动点。求 $f(x)$ 的零点 等价于 求 $\varphi(x)$ 的不动点。

由等价形式构造迭代格式

$$x_{k+1} = \varphi(x_k), \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

$\varphi(x)$ 称为迭代函数，给定初值 x_0 ，反复作用上式，得到数列

$$x_0, x_1, x_2, \dots, x_k, \dots$$

如果对于任何 $x_0 \in [a, b]$ ，上述数列收敛，即

$$\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = x^*$$

则称迭代格式收敛，且称

$$x^* = \varphi(x^*)$$

为 $\varphi(x)$ 的不动点，上述方法称为不动点迭代法。

例 2 改写上例

$$f(x) = 100 * (3^x - 1) - 1200 * x = 0$$

为

$$3^x = 12 * x + 1 \rightarrow x = \ln(12 * x + 1) / \ln 3$$

构造简单迭代格式，并观察收敛性

```
1 x0 = 3.5;
2 for k = 1:6
3 x0 = log(12*x0 + 1) ./ log(3);
4 end
```

2.1 收敛性和误差估计

问题：迭代格式何时收敛？

定理 1 设 $\varphi(x) \in C[a, b]$ 满足以下条件

- (1) 对任意 $x \in [a, b]$, $\varphi(x) \in [a, b]$
- (2) 存在正常数 $L < 1$, 使得对任意 $x, y \in [a, b]$, 都有

$$|\varphi(x) - \varphi(y)| \leq L|x - y|$$

则 $\varphi(x)$ 在 $[a, b]$ 上存在唯一不动点 x^* 。

Hint: (存在性证明) 构造辅助函数

$$h(x) = \varphi(x) - x$$

$h(x)$ 连续，有

$$h(a) \geq 0, \quad h(b) \leq 0$$

介值定理即得结论.

设 x^* 是唯一的不动点, 则迭代格式产生序列 $x_k \in [a, b]$, 且

$$|x_k - x^*| = |\varphi(x_{k-1}) - \varphi(x^*)| \leq L|x_{k-1} - x^*| \leq \dots \leq L^k|x_0 - x^*|$$

另外,

$$|x_k - x_{k-1}| = |\varphi(x_{k-1}) - \varphi(x_{k-2})| \leq L|x_{k-1} - x_{k-2}| \leq \dots \leq L^k|x_1 - x_0|, (\diamond)$$

对任意正整数 p ,

$$\begin{aligned} |x_{k+p} - x_k| &\leq |x_{k+p} - x_{k+p-1}| + |x_{k+p-1} - x_{k+p-2}| + \dots + |x_k - x_{k-1}| \\ &\leq (L^{k+p} + L^{k+p-1} + \dots + L^k)|x_1 - x_0| \\ &= \frac{L^k - L^{k+p}}{1 - L}|x_1 - x_0| \end{aligned}$$

上式令 $p \rightarrow \infty$, 得到先验误差估计

$$|x_k - x^*| \leq \frac{L^k}{1 - L}|x_1 - x_0|$$

实际计算过程中, 由 (\diamond) 式 得到

$$|x_{k+p} - x_k| \leq |x_{k+p} - x_{k+p-1}| + \dots + |x_k - x_{k-1}| \leq (L^p + L^{p-1} + \dots + 1)|x_k - x_{k-1}|$$

令 $p \rightarrow \infty$, 得到后验误差估计

$$|x_k - x^*| \leq \frac{1}{1 - L}|x_k - x_{k-1}|$$

2.2 局部收敛和收敛阶

定义 1 若存在 $\varphi(x)$ 的不动点 x^* 的某个领域 $U(x^*, \delta)$, 对任意的 $x \in U$, 迭代法产生的序列 $\{x_k\}$ 均收敛, 则称迭代法局部收敛。

可以证明:

若 $\varphi'(x)$ 在 x^* 的某个邻域连续, 且 $|\varphi'(x)| < 1$, 则迭代法局部收敛。

对 $f(x) = 0$ 可以构造不同的迭代格式, 收敛与否? 以及收敛速度可能不同。 李庆扬p218例4

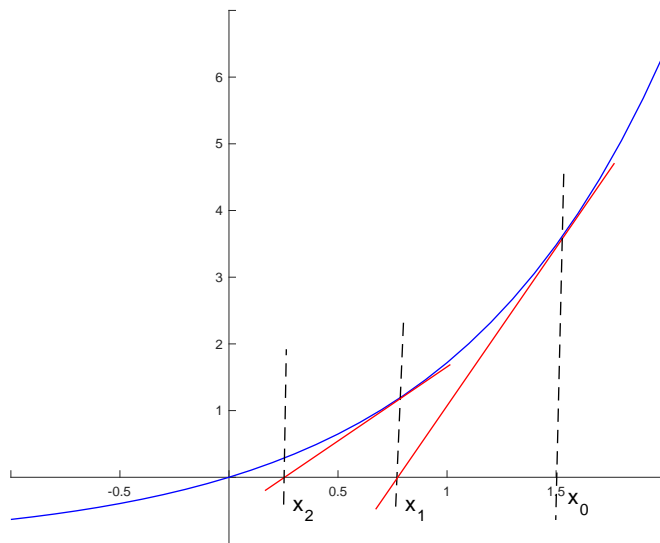
定义 2 若迭代格式 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ 收敛于 x^* , 记第 k 步迭代误差

$$e_k = x^* - x_k$$

若迭代误差满足

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{e_{k+1}}{e_k^p} = C \geq 0$$

则称迭代格式 p 阶收敛。当 $p = 1$ 时称为线性收敛, $p = 2$ 时称为平方收敛。



3 Newton迭代(Raphson, Simpson) 及其变形

Newton法的几何解释

公式推导: 给定 x_k , 如何由切线方法更新近似解? 切线方程:

$$Y - f(x_k) = f'(x_k)(X - x_k)$$

计算切线与x轴交点即 $Y = 0$, 得到

$$0 - f(x_k) = f'(x_k)(X - x_k), \rightarrow X = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

作为下一步更新值

$$\begin{cases} x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, & f'(x_k) \neq 0 \\ x_0 = \text{initial guess} \end{cases}$$

也可将迭代格式改写为如下形式(Newton法标准形式)

$$\begin{cases} f'(x_k) * s = -f(x_k) \\ x_{k+1} = x_k + s \end{cases}$$

想一想: 每次迭代的主要运算量在哪里?

相关结论: 局部收敛, 且对于单根2阶收敛。

例 3 (作业) 设 x^* 是 $f(x)$ 的零点, 若 $f(x^*) \neq 0$, 证明: Newton迭代格式

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

平方收敛.

提示：构造 $\frac{|x_{k+1} - x^*|}{|x_k - x^*|^2}$ 的等价式 并利用Taylor公式，分析其收敛到常数.

例 4 构造

$$f(x) = 100 * (3^x - 1) - 1200 * x = 3^x - 1 - 12x = 0$$

的牛顿迭代格式。

记

$$df = f'(x) = 3^x \ln 3 - 12,$$

```
1 f = @(x) 3.^x - 1 - 12*x;  
2 df = @(x) 3.^x.*log(3) - 12;  
3 % ----  
4 x0 = 3.5;  
5 for k = 1:3  
6     s = - f(x0) / df(x0);  
7     x0 = x0 + s;  
8 end
```

(1) 同一个方程可以有不同 的迭代 格式；

(2) Newton法收敛速度较快. WHY? Newton法对应的迭代函数 φ 是什么? 导数多大?

Tips: Newton法局部收敛，因此对初值要求较高；可以结合二分法来用。

另外Newton法对重根1阶收敛：例如： $f(x) = x^3 = 0$

3.1 割线法(弦截法)

如果Newton迭代法中 $f'(x)$ 表达式较为复杂，如何构造简单有效的迭代法？

差商替代导数

利用

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$

由Newton公式

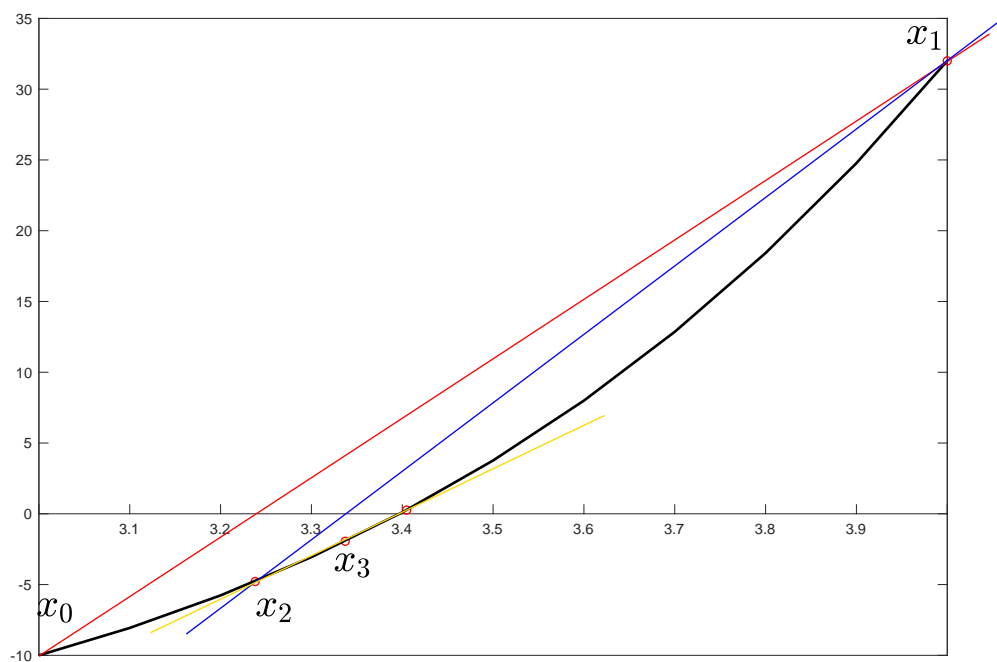
$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

可得

$$x_{k+1} = x_k - \frac{(x_k - x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})} f(x_k)$$

$$\begin{cases} \text{Solve} & \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}} * s = -f(x_k) \\ \text{Update} & x_{k+1} = x_k + s \end{cases}$$

弦截法超线性收敛!! 演示 Matlab举例计算前例，效果也不错！



3.2 Müller 方法(抛物线法)

Newton法和割线法都是采用“以直代曲”思想，Muller方法的核心思想：以抛物线带曲线 假设已知三个近似零点 x_{k-2}, x_{k-1}, x_k ，如何利用抛物线近似曲线 $f(x)$ ，并更新零点。

1. 构造二次插值多项式(Vandermonde矩阵)

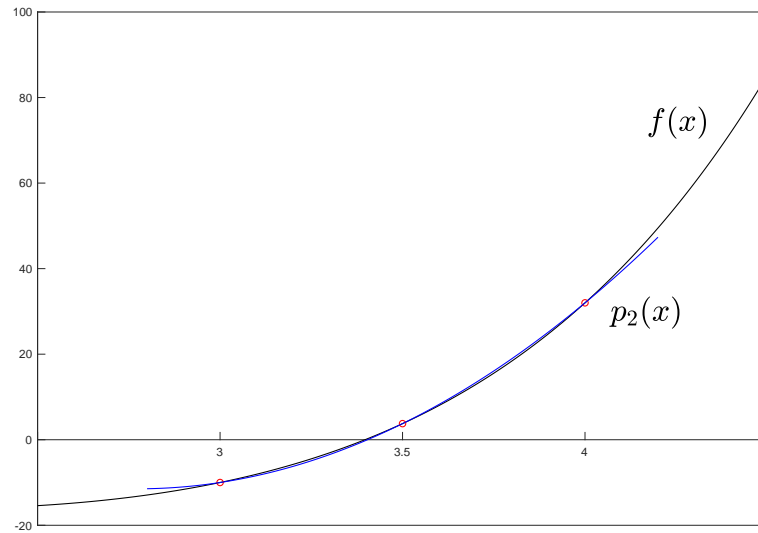
$$\begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 \\ 1 & x_1 & x_1^2 \\ 1 & x_2 & x_2^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ f_2 \end{bmatrix} \rightarrow p_2(x) = c_0 + c_1x + c_2x^2$$

2. 计算上式零点(有求根公式)，有两个 x_{k+1} ，还有可能出现复数
3. 挑一个合适的，继续更新

```

1 % muller method
2 % f = @(x) (3.^x - 1) - 12*x;
3 % x0 = 3.3; x1 = 3.5; x2 = 3.6;
4 f = @(x) 16*x.^4 - 40*x.^3 + 5*x.^2 + 20*x + 6;
5 x0 = 0 ; x1 = 0.1; x2 = 0.2;
6 % ----
7 A = ones(3); maxI = 7; tol = 1e-9;
8 for kk = 1:maxI

```



```

9  y = [x0; x1; x2];
10 fy = f(y);
11 c0 = fy(1);
12 A(:,2:3) = [y, y.^2];
13 c = A \ fy;
14 % p = c0 + c1*x + c2*x^2;
15 c = c ./ c(3);
16 % -- p = c(1) + c(2)*x + x^2;
17 DELT = sqrt(c(2)^2 - 4*c(1));
18 z1 = (-c(2) + DELT) ./ 2 ;
19 z2 = (-c(2) - DELT) ./ 2 ;
20 % update x0, x1, and choose x2
21 x0 = x1; x1 = x2;
22 if abs(f(z1)) < abs(f(z2)) % may be costly, but work
23     x2 = z1;
24 else
25     x2 = z2;
26 end
27 % -----
28 if abs(f(x2)) < tol
29     break
30 end
31 end
32 x2, abs(f(x2))

```


1. 割线法超线性收敛: 收敛阶1.618, 好神奇!!
2. Newton法有其他变形: Newton下山、简单Newton
3. 抛物线法(Müller): 收敛阶1.84, 优点是可求复根

标注 1 如果明确知道没有复根, 只是为了求出实根, 抛物线法似无必要。割线法很好!! 所有超线性收敛的方法均是高效的, 且效率区别不大。例如: 方法A是4阶收敛, 方法B是2阶收敛的; 初始误差为0.1, 则4阶方法2步迭代达到1e-16, 而2阶方法4步可到达1e-16。

3.3 Steffensen's method

即要Newton法的二阶收敛速度, 又不要计算导数——Steffenson方法可以实现。Steffensen方法也可视为牛顿法的变形。

$$\begin{cases} x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{\frac{f(x_k+f(x_k))-f(x_k)}{f(x_k)}} \\ x_0 = \text{initial guess} \end{cases}$$

或者

$$\begin{cases} s = -\frac{f(x_k)^2}{f(x_k+f(x_k))-f(x_k)}, \quad (\Delta_1 = f(x_k), \Delta_2 = f(x_k + \Delta_1), s = -\frac{\Delta_1^2}{\Delta_2 - \Delta_1}) \\ x_{k+1} = x_k + s; \end{cases}$$

上述算法需要计算两次函数值, 不需要计算导数值。在 $f'(x)$ 计算麻烦时, 可提高计算效率。注意到 $\frac{f(x_k+f(x_k))-f(x_k)}{f(x_k)}$ 可视为导数的近似, 但是当初值 x_0 误差较大时, $f(x_0)$ 数值较大, 此时收敛较慢。可进行适当修正。例如选择(或结合)非精确Newton法:

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_k+h) - f(x_k)}{h}$$

读者可测试以下代码的收敛速度, 若直接使用steffensen算法效率较慢。

```
1  f = @(x) 3.^x - 1 - 12*x;
2  x0 = 3.5;  h_tol = 1e-5;
3  %% steffensen meth/ inexact newton
4  for k = 1:5
5      d1 = f(x0);
6      if abs(d1) > h_tol
7          h = h_tol;
8      else
9          h = d1;
```

```

10     end
11     d2 = f(x0+h);
12     s = -d1*h / (d2 - d1) ;
13     x0 = x0 + s;    f(x0),
14 end

```

4 多项式零点的补充说明

任意的多项式求零点可以转化为首一(monic)的多项式

$$Q_n(x) = x^n + c_1x^{n-1} + c_2x^{n-2} + \dots c_{n-1}x + c_n = 0. \quad (2)$$

的零点计算. 若给出合适初值, Newton法、割线法、抛物线法(可求复根)均可计算.

更为常用的方法是借助于计算友矩阵的特征值, 得到多项式的根. 该方法的优点是稳定性好, 一次可以计算出所有根, 且对初值没有要求.

例 5 验证(2)式左端多项式是矩阵

$$C = \begin{bmatrix} -c_1 & -c_2 & \cdots & -c_n \\ 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

的特征多项式. 矩阵 C 称为 $Q_n(x)$ 的友矩阵(Companion Matrix). 也称为多项式 $Q_n(x)$ 的线性化.

提示: 对行列式 $\det(\lambda I - C)$ 按行或者按列展开, 检验即可. 若求出矩阵 C 的特征值¹, 即可得到上述多项式的零点.

想一想: 是否觉得《线性代数》和《数值分析》在相互推诿、踢皮球?

1. 如何求特征值? 线性代数说: 特征多项式求根!
2. 多项式如何求根? 数值分析说: 求其友矩阵(companion matrix)的特征值!

标注 2 数值分析有其他手段求矩阵特征值!!! (例如: 幂法、反幂法、QR算法). Matlab 函数 roots 用于计算多项式的根, 采用的算法即是多项式转化为友阵, 再用QR迭代计算友阵的所有特征值. 这里也再次提醒读者体会“理论数学”和“计算数学”的异同!!! 更一般的情况, 若 $Q_n(x)$ 以Chebyshev多项式或者Legendre多项式为基函数展开, 其相应的“友矩阵”称为 colleague 或者comrade矩阵, 也可表示为Hessenberg矩阵, 进而利用稳定的QR算法计算其特征值, 进一步阅读可参考².

¹矩阵的特征值计算有其它更有效的方法, 例如QR算法

²Nakatsukasa Yuji, Noferini V, On the stability of computing polynomial roots via confederate linearizations, Mathematics of Computation, (2015), 2391-2425, 85(301) 或者短文 roots of cheby series

5 非线性方程组的Newton迭代法

例 6 给定二元函数 $g(x, y)$, 求 $g(x, y)$ 在区域 $\Omega \subset \mathbb{R}^2$ 内的驻点 (极小值, 极大值, 鞍点) .

考虑二阶方程组 (n 阶方程组可类似分析)

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2) = 0 \\ f_2(x_1, x_2) = 0 \end{cases}$$

上式可以写成向量形式:

$$F(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$$

类似可以考虑 n 个未知量, n 个非线性方程的情形。

标注 3 非线性方程组比单个非线性方程或者线性方程组要复杂的多; 同时也在实际问题中经常出现, 有广泛的应用。这里只介绍Newton法。

回顾单变量的Newton法: 给定问题 $f(x) = 0$; 构造迭代格式

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \Leftrightarrow \begin{cases} s = -\frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \\ x_{k+1} = x_k + s. \end{cases}$$

形式上方程组也有类似结果

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k - \underbrace{\left[F'(\mathbf{x}_k)\right]^{-1}} F(\mathbf{x}_k)$$

定义Jacobi矩阵

$$J(\mathbf{x}) = F'(\mathbf{x}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1(\mathbf{x})}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1(\mathbf{x})}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2(\mathbf{x})}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2(\mathbf{x})}{\partial x_2} \end{pmatrix}$$

则非线性方程组的Newton迭代格式如下

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k - \left[J(\mathbf{x}_k)\right]^{-1} F(\mathbf{x}_k)$$

实际计算时不求逆矩阵, 而是求解如下线性方程组

$$J(\mathbf{x}_k) * \mathbf{x}_{k+1} = J(\mathbf{x}_k) * \mathbf{x}_k - F(\mathbf{x}_k)$$

的等价形式

$$\begin{cases} F'(\mathbf{x}_k) * \vec{s} = -F(\mathbf{x}_k), \\ \mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + \vec{s} \end{cases}$$

上述过程, 那部分计算量最大?

例7 计算 $F(x) = 0$, 取 $x_0 = [0, 0]^T$

$$F(x) = \begin{bmatrix} x_1^2 - 10x_1 + x_2^2 + 8 \\ x_1x_2^2 + x_1 - 10x_2 + 8 \end{bmatrix}, \quad F'(x) = \begin{bmatrix} 2x_1 - 10 & 2x_2 \\ x_2^2 + 1 & 2x_1x_2 - 10 \end{bmatrix}$$

```
1 % ===== Newton for nonlinear system
2 x0 = [0; 0];
3 for k = 1:4
4     A = df1(x0); b = - f1(x0);
5     s = A \ b;
6     x0 = x0 + s;
7 end
8 x0, f(x0)
9 % ===== F(x)
10 function y = f1(x)
11     x1 = x(1) ; x2 = x(2);
12     y(1) = x1^2 - 10*x1 + x2^2 + 8;
13     y(2) = x1*x2.^2 + x1 - 10*x2 + 8;
14     y = y(:);
15 end
16 % --- F'(x)
17 function J = df1(x)
18     x1 = x(1) ; x2 = x(2);
19     %
20     J = zeros(size(x));
21     J(1,1) = 2*x1 - 10; J(1,2) = 2*x2;
22     J(2,1) = x2.^2 + 1; J(2,2) = 2*x1*x2 - 10;
23 end
```

$$\begin{cases} F'(\mathbf{x}_k) * \vec{s} = -F(\mathbf{x}_k), \\ \mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + \vec{s} \end{cases}$$

想一想：如果未知量100个，程序咋写？先算一万个偏导函数？再输到电脑里？

1. 实际问题都有一定的规律，算子一般是局部的，不会这么夸张，但计算Jacobian 总归很麻烦！！！！
2. Newton法的每一步要求解线性方程组，迭代的每一步系数矩阵都在变化!! 当未知量个数很大时，求解很困难！！
 - 直接法：预先的LU分解没法用、因为每步迭代都是对应新的系数矩阵
 - 迭代法：同样没有统一的预处理，每步的预处理也随着系数矩阵的不同而改变

总之、未知量个数多了，Newton法实现较为困难。如果特别多（ $n > \text{百万?}$ ），可以放弃精确Newton法。

5.1 Inexact Newton method(略)

Algorithm 2 Inexact Newton method

1: Set initial guess x_0

2: for $k = 1, 2, 3, \dots$ do

Find a vectors s satisfied

$$\mathcal{L}(x_k) * s = -F(x_k) + r_k, \quad \frac{\|r_k\|}{\|F(x_k)\|} < \eta = 0.1 < 1$$

3: set $x_{k+1} = x_k + s$

实用的处理方式，就是避免计算Jacobian, 而寻找近似替代品，例如有限差分

$$J(x_k)s = F'(x_k)s \approx \frac{F(x_k + \sigma s) - F(x_k)}{\sigma}$$

注意到第二步(红色部分), 本质上是求解线性方程组 $As = b$, 而第5章我们介绍了Arnoldi方法构造Krylov子空间 $K_n(A, b)$, 得到

$$AQ = QH \quad \text{以及} \quad A = QHQ^T$$

求解线性方程组 $Ax = b$ 转化为求解 $QHQ^T x = b$. 而产生 Q, H 的过程只需要计算 矩阵(算子) A 乘以向量得到新的向量, 这一过程可有差分近似得到! Good!

5.2 差分近似导数矩阵(略)

$$F'(x_k)s \approx \boxed{\mathcal{L}s := \frac{F(x_k + \sigma s) - F(x_k)}{\sigma}}$$

例 8 取定 $x_k = [0.8; 0.8]$, $\sigma = 10^{-4}$, 检验差分近似对向量 $s = [0.1; 0.1]$ 的近似效果。

$$F(x) = \begin{bmatrix} x_1^2 - 10x_1 + x_2^2 + 8 \\ x_1x_2^2 + x_1 - 10x_2 + 8 \end{bmatrix}, \quad F'(x) = \begin{bmatrix} 2x_1 - 10 & 2x_2 \\ x_2^2 + 1 & 2x_1x_2 - 10 \end{bmatrix}$$

$$F'(x_k)s = \begin{bmatrix} -8.4000 & 1.6000 \\ 1.6400 & -8.7200 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 0.1 \\ 0.1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.6800000000000000 \\ -0.7080000000000000 \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{L}s = \begin{bmatrix} -0.6799980000006066 \\ -0.707997599986854 \end{bmatrix}, \quad \|F'(x_k)s - \mathcal{L}s\| = 3.1241 \times 10^{-6}$$

Matlab演示: 中心差分效率更高! Diff_jacobi.m

取定差分步长(例如 $\sigma = 1e - 5$) 结合FOM(Arnoldi full orthogonal method) 方法求解近似方程组

$$As = b \rightarrow \mathcal{L}s = b$$

可得 s .

```

1 % ===== inexact Newton method
2 x0 = [0;0]; SIGMA = 1e-4; tol = 1e-6;
3 for k = 1:4
4     b = - f1(x0);
5 % ---- % approx s = A \ b;
6     s = DiffArnoldi1(@f1,x0,SIGMA,b);
7 % -----
8     x0 = x0 + s;
9 end
10 x0, f1(x0),k

```

```

1 % ===== vector function, F(x)
2 function y = f1(x)
3 x1 = x(1) ; x2 = x(2);
4 y(1) = x1^2 - 10*x1 + x2^2 + 8;
5 y(2) = x1*x2.^2 + x1 - 10*x2 + 8;
6 y = y(:);
7 end

```

```

1 % ===== solve Ax = b, by approx (FOM) krylov subspace
2 function x0 = DiffArnoldi1(F,p,SIGMA,b)
3 % - finite diff approx Jacobian, F'(p)*x = b; FOM for Ax = b;
4 m = size(b,1); V = zeros(m,m+1); H = zeros(m+1,m);
5 % ----
6     r0 = b; bet = norm(r0); % initial guess is ZEROS
7     b0 = zeros(m,1); b0(1) = bet;
8     v1 = r0./bet; V(:,1) = v1;
9     for j = 1:m
10 %         w = A*r0
11         w = F(p + SIGMA*V(:,j)) - F(p); w = w ./ SIGMA;
12         for i = 1:j
13             h = dot(w,V(:,i));
14             w = w - h*V(:,i);
15             H(i,j) = h;
16         end
17         H(j+1,j) = norm(w); V(:,j+1) = w ./ H(j+1,j);
18     end
19     y = H(1:m,:) \ b0; x0 = V(:,1:m)*y;

```

标注 4 上述算法可以避开Jacobi矩阵的计算。理解上述求解过程，需要读者理解 Arnoldi正交化过程（见第六章讲义最后）。如果非线性方程组的未知量个数非常大（成千上万），也可采用 Krylov子空间方法如GMRES算法近似求解。如果未知量只有几百个 或者更少，FOM（Full Orthogonal Method）完全可以接受。

6 Newton法的应用: 多元函数的驻点

给定二阶可导的多元函数 $f(\mathbf{x})$, $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n$, 则其驻点满足 $\nabla f(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$. 利用 Newton法可得

1. 给定初值 \mathbf{x}_0 , Hessian矩阵 H_f ,
2. 按照下式

$$\begin{cases} H_f(\mathbf{x}_0)\mathbf{s} = -\nabla f(\mathbf{x}_0) \\ \mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_0 + \mathbf{s} \end{cases}$$

更新 \mathbf{x} 即为求多元函数驻点的Newton法。

例 9 (研究生留做作业) Let $f : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}$ be given by

$$f(\mathbf{x}) = \frac{1}{2}\mathbf{x}^T A \mathbf{x} + \mathbf{x}^T \mathbf{b} + c,$$

where $A \in \mathbf{R}^{n \times n}$ is symmetric positive definite, $\mathbf{b} \in \mathbf{R}^n$, and $c \in \mathbf{R}$.

- 1) Show that Newton's method for minimizing this function converges in one iteration from any starting point $\mathbf{x}_0 \in \mathbf{R}^n$.
- 2) If the steepest descent method is used on this problem, what happens if the starting value \mathbf{x}_0 is such that $\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_*$ is an eigenvector of A , where $\mathbf{x}_* \in \mathbf{R}^n$ is the solution?

7 小结

单个方程求根

1. 二分法简单有效，~~精度不高~~?
2. Newton法高效但对初值敏感，有许多变形：如割线法(推荐！！)
3. Muller 方法可以求解复根（若为了求实根，不推荐！）

n 维方程组情形：Newton法直观, 高效！！

1. 若 $n = 2, 3, 4$? 手算也推荐！！
2. 若 $n \approx 10, 100$, 可以推荐！看个人的接受程度 和 Jacobi 矩阵的计算难度？
3. 若 $n > 10^4$, 推荐 Inexact Newton method ！！！ 算法相对复杂！

Newton法应用非常广泛，例如求函数的驻点（对应物理上某些能量的稳定态和过渡态！）此时的 $n \approx 10^6$, 必须关心算法效率，求解的每一步都要当心。Arnoldi FOM 求解 $\mathcal{L}s = b$ 不再适用；但是将这一步骤修改为Krylov子空间方法(如 gmres方法)。Inexact Newton method依然有效。

上机练习

1. 结合二分法与Newton法求解下列方程的实根

(1) $x^2 - 3x + 2 - e^x = 0$

(2) $x^3 + 2x^2 + 10x - 20 = 0$

2. 分别用二分法，Newton法，割线法求解

$$xe^x - 1 = 0$$

3. 利用Newton法或者Inexact Newton method (个人更推荐该方法) 计算

$$\begin{cases} 3x_1 - \cos(x_2x_3) - \frac{1}{2} = 0 \\ x_1^2 - 81(x_2 + 0.1)^2 + \sin x_3 + 1.06 = 0 \\ e^{-x_1x_2} + 20x_3 + \frac{10}{3}\pi - 1 = 0 \end{cases}$$