



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ Информатика и системы управления
КАФЕДРА Программная инженерия

КУРСОВАЯ РАБОТА

НА ТЕМУ:

*Учет текстуры на поверхности трехмерных тел
методом внесения возмущения в
нормаль*

Студент	ИУ7-54Б (группа)	(подпись, дата)	Карапетян А. Г. (И.О. Фамилия)
Руководитель курсового проекта		(подпись, дата)	Вишневская Т. И. (И.О. Фамилия)
Консультант		(подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

2024 г.

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой _____

(индекс)

(И.О. Фамилия)

(подпись)

(дата)

**З А Д А Н И Е
на выполнение курсовой работы**

по дисциплине Компьютерная графика

Студент группы Карапетян Анна Григорьевна

(Фамилия, имя, отчество)

Тема курсовой работы _____

Учет текстур на поверхности трехмерных тел методом внесения возмущения в нормаль

Направленность КР (учебная, исследовательская, практическая, производственная, др.)
исследовательская

Источник тематики (кафедра, предприятие, НИР) кафедра

Задание

- 1) Определить, какие объекты будут располагаться в сцене;
- 2) Выбрать алгоритмы для построения и обработки трехмерных объектов. Это включает в себя методы удаления невидимых поверхностей, создания теней и отражений;
- 3) Определить модель освещения, которая будет использоваться для создания реалистичных световых эффектов;
- 4) Спроектировать структуру программного обеспечения и выбрать подходящий способ представления данных;
- 5) Выбрать средства реализации алгоритмов;
- 6) Создать программное обеспечение, реализовав в нем выбранные алгоритмы;
- 7) Исследовать различные способы текстурирования, а также их временные характеристики на основе созданного программного обеспечения.

Оформление курсовой работы:

Расчетно-пояснительная записка (Отчет по КР) на 49 листах формата А4.

Дата выдачи задания « ____ » _____ 20__ г.

Руководитель курсовой работы

(подпись, дата)

Вишневская Т. И.

(И.О. Фамилия)

Студент

(подпись, дата)

Карапетян А. Г.

(И.О. Фамилия)

Примечание: Задание оформляется в двух экземплярах: один выдается студенту, второй хранится на кафедре.

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

**КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН
на выполнение курсовой работы**

по дисциплине Компьютерная графика
Студент группы Карапетян Анна Григорьевна
(Фамилия, имя, отчество)
Тема курсовой работы Учет текстуры на поверхности трехмерных тел методом внесения возмущения в нормаль

№ п/п	Наименование этапов выпускной квалификационной работы	Сроки выполнения этапов		Отметка о выполнении	
		план	факт	Руководитель КР	Куратор
1.	Задание на выполнение курсовой работы				
2.	1 модуль	<u> </u> Планируемая дата			
3.	2 модуль	<u> </u> Планируемая дата			
4.	Оформление РПЗ (Отчета)	<u> </u> Планируемая дата			
5.	Подготовка доклада и презентации (при необходимости)	<u> </u> Планируемая дата			
6.	Защита курсовой работы	<u> </u> Планируемая дата			

Студент _____
(подпись, дата)

Руководитель работы _____
(подпись, дата)