

## Story Board: Endless Runner Game



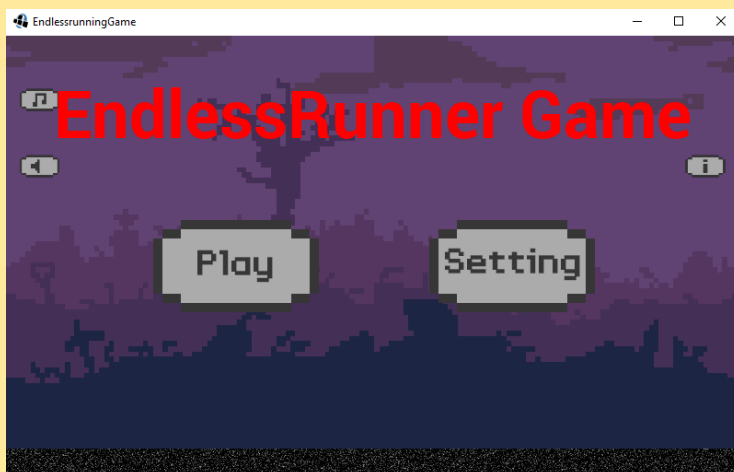
**Name :** Start Screen (Version1)

**Description :** เป็นหน้าเริ่มต้นของเกม(แบบแรก)โดย การที่จะเข้าไปสู่ส่วนต่าง ๆ ของเกม ทำได้โดยการคลิก เมาส์ไปยังปุ่มต่าง ๆ บนหน้าจอ



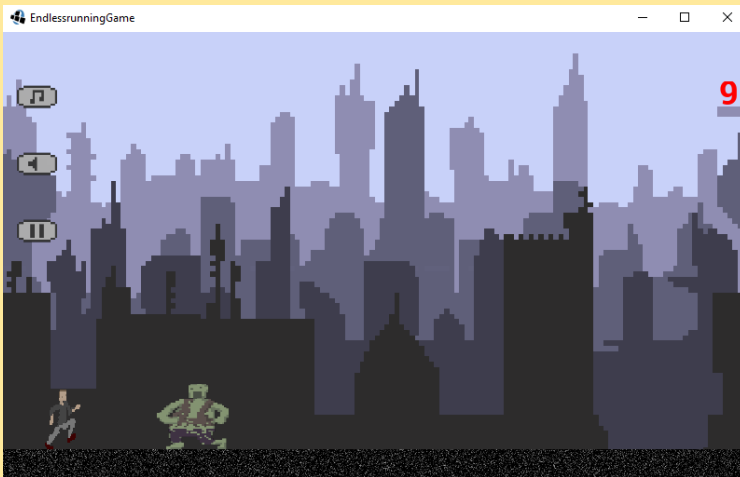
**Name :** Start Screen (Version2)

**Description :** เป็นหน้าเริ่มต้นของเกม(แบบสอง)โดย การที่จะเข้าไปสู่ส่วนต่าง ๆ ของเกม ทำได้โดยการคลิก เมาส์ไปยังปุ่มต่าง ๆ บนหน้าจอ



**Name :** Start Screen (Version3)

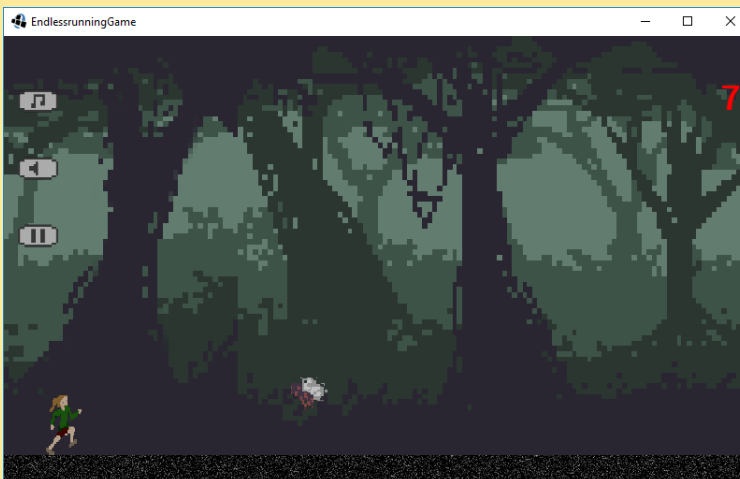
**Description :** เป็นหน้าเริ่มต้นของเกม(แบบแรก)โดย การที่จะเข้าไปสู่ส่วนต่าง ๆ ของเกม ทำได้โดยการคลิก เมาส์ไปยังปุ่มต่าง ๆ บนหน้าจอ



**Name :** Play Screen (Version1)

**Description :** เป็นหน้าจอหลักของส่วนตัวเกม

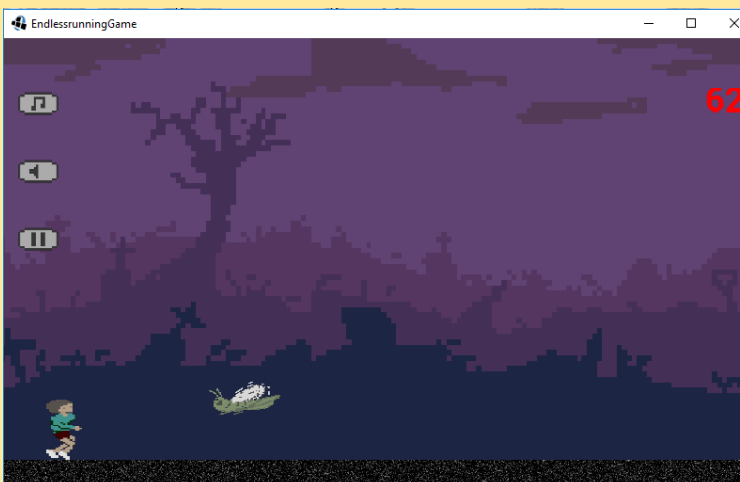
สามารถเข้ามาได้โดยการกดที่ปุ่ม Play หรือ กด ENTER ที่หน้าจอเริ่มต้นของเกม



**Name :** Play Screen (Version2)

**Description :** เป็นหน้าจอหลักของส่วนตัวเกม

สามารถเข้ามาได้โดยการกดที่ปุ่ม Play หรือ กด ENTER ที่หน้าจอเริ่มต้นของเกม



**Name :** Play Screen (Version3)

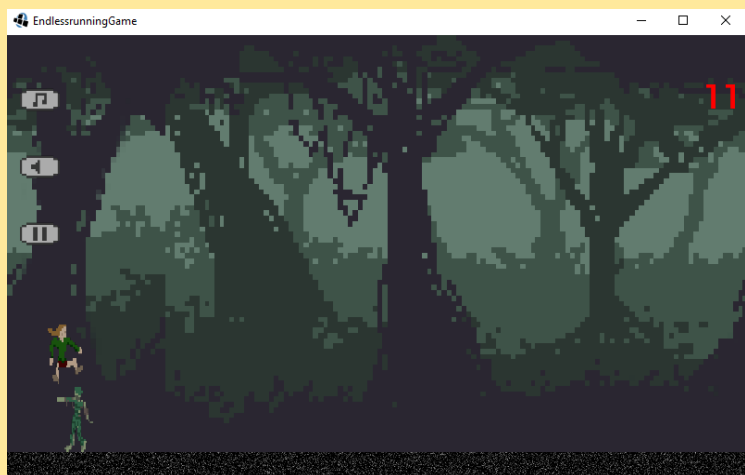
**Description :** เป็นหน้าจอหลักของส่วนตัวเกม

สามารถเข้ามาได้โดยการกดที่ปุ่ม Play หรือ กด ENTER ที่หน้าจอเริ่มต้นของเกม



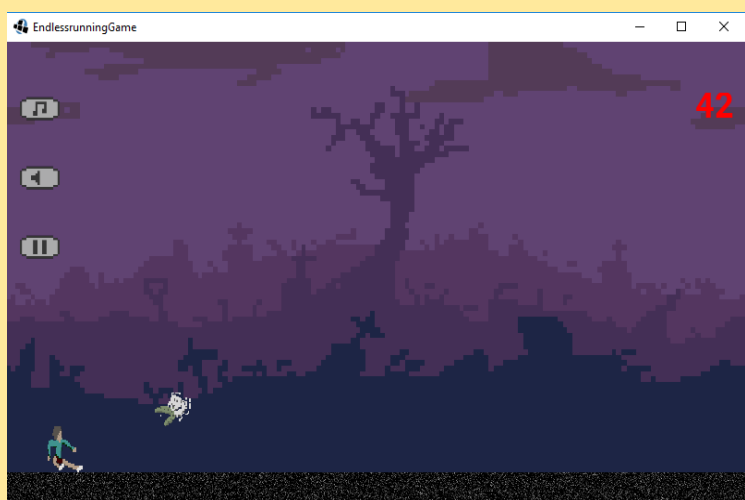
## 6 Name : Tutorial Screen

**Description :** จะเป็นหน้าที่สอนพื้นฐานการควบคุมให้แก่ผู้เล่น โดยจะบอกปุ่มกระโดดกับปุ่มหลบ ซึ่งหน้าจอนี้จะขึ้นแค่ครั้งแรกของเกมเท่านั้น (นับโดยการ เปิด/ปิด ตัวเกม)



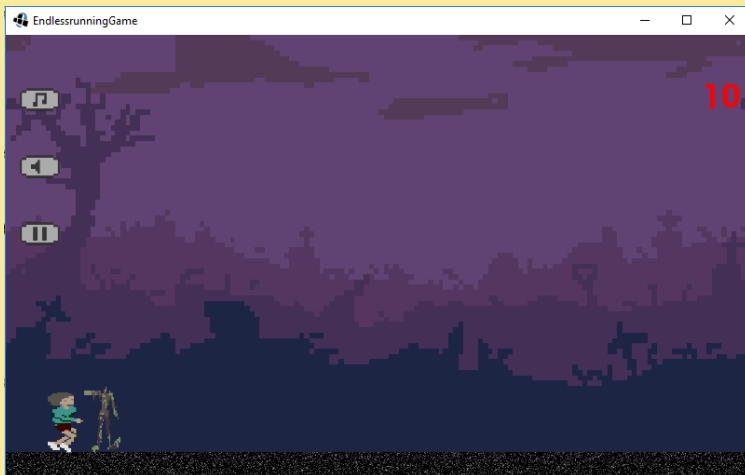
## Name : Jump

**Description :** หากผู้เล่นกดปุ่มกระโดด (เพื่อหลบหลีกศัตรู) ตัวละครจะทำการกระโดดเพื่อหลบการชนกับศัตรู ถ้าหากตัวละครชนกับศัตรูจะถือว่าตัวละครตายและเป็นการจบเกม



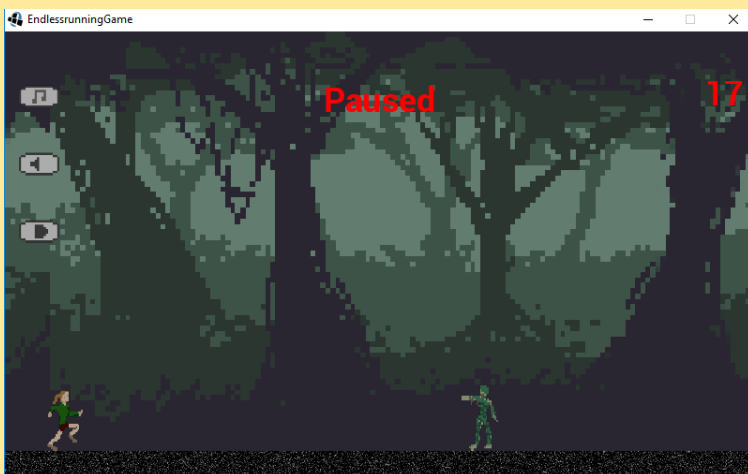
## Name : Dodge

**Description :** หากผู้เล่นกดปุ่มหลบ (เพื่อหลบหลีกศัตรู) ตัวละครจะทำการหลบเพื่อหลบการชนกับศัตรู ถ้าหากตัวละครชนกับศัตรูจะถือว่าตัวละครตายและเป็นการจบเกม



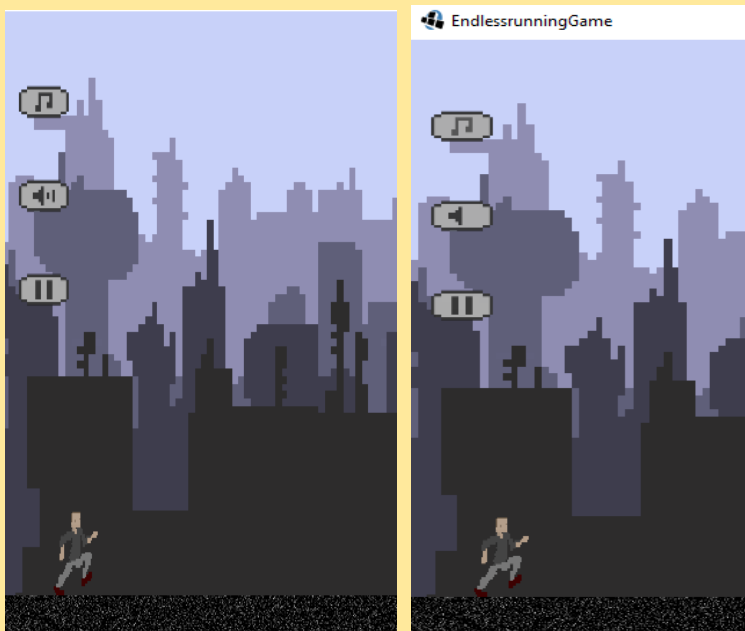
**Name :** Hit

**Description :** หากตัวละครชนกับศัตรูจะถือว่าตัวละครตายและเป็นการจบเกม โดยตัวเกมจะพาผู้เล่นไปกลับไปยังหน้าจอเริ่มต้น



**Name :** Pause

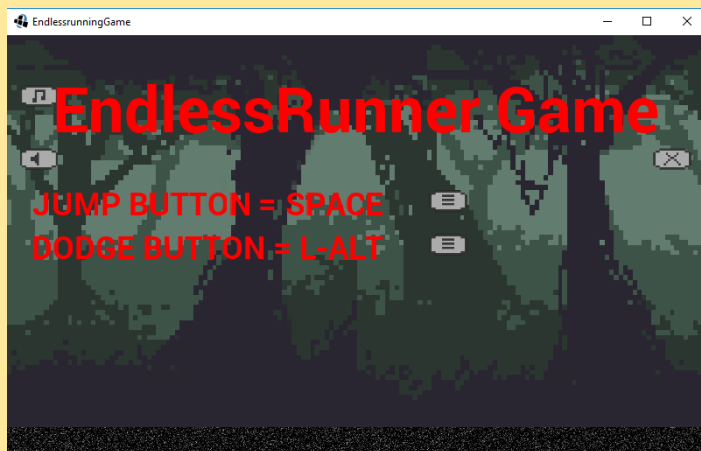
**Description :** หน้าจอนี้จะปรากฏขึ้นเมื่อผู้เล่นทำการคลิกไปที่ปุ่ม Pause (ปุ่มด้านซ้ายปุ่มที่ 3 ของหน้าจอ) หรือ กดคดปุ่ม ESC หน้าจอจะถูกหยุดการเคลื่อนไหวของตัวละครและศัตรู สามารถยกเลิกได้โดยการ คลิกที่ปุ่มเดิมอีกครั้ง หรือกดปุ่ม ESC



**Name :** turn on/off Music and Sound

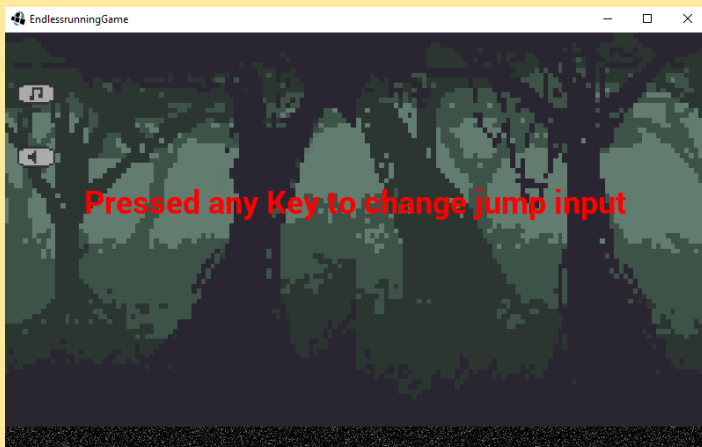
**Description :** เมื่อผู้เล่นทำการคลิกเมาส์ไปที่ปุ่ม เพลง (ปุ่มซ้ายปุ่มแรก) หรือปุ่มเสียง (ปุ่มซ้ายปุ่มที่สอง) รูปปุ่มก็จะเปลี่ยนไปพร้อมกับเพลงที่ถูกปิด หรือเสียงจะถูกปิด ตามรูปด้านซ้าย (ก่อนปิดเพลงกับเสียง) และรูปด้านขวา (หลังปิดเพลงกับเสียง)

สามารถเปิดเพลงและเสียงได้อีกครั้งโดยการกดไปที่ปุ่ม เพลงและเสียง เพื่อเปิดเพลงและเสียง



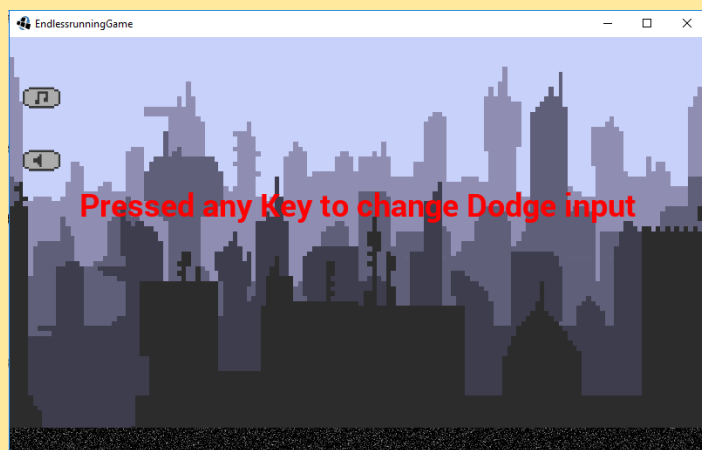
**Name :** Setting Screen

**Description :** หน้าจอนี้จะปรากฏขึ้นเมื่อผู้เล่นกดไปที่ปุ่ม Setting ที่หน้าจอเริ่มต้นของเกม โดยในหน้านี้จะแสดงค่าปุ่มกระโดดและปุ่มหลบ โดยสามารถแก้ไขได้โดยการคลิกเมาส์ไปที่ปุ่มตรงกลางของหน้าจอเพื่อทำการเปลี่ยนปุ่ม



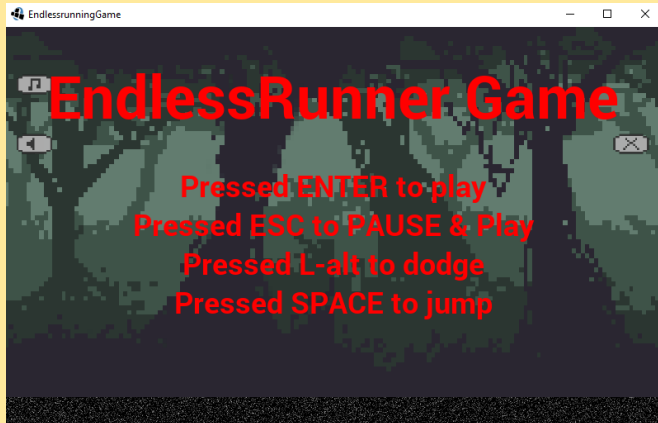
**Name :** Set Jump

**Description :** หน้านี้จะปรากฏขึ้นเมื่อทำการคลิกเมาส์ไปที่ปุ่มข้างๆคำอธิบายปุ่มกระโดด โดยเมื่ออยู่ในหน้านี้ หากเรากดปุ่มใดปุ่มหนึ่งบนแป้นพิมพ์ ระบบจะทำการบันทึกและเปลี่ยนแปลงค่ากระโดดเดิมให้ไปเป็นค่าใหม่ตามปุ่มบนตัวอักษรนั้น



**Name :** Set Dodge

**Description :** หน้านี้จะปรากฏขึ้นเมื่อทำการคลิกเมาส์ไปที่ปุ่มข้างๆคำอธิบายปุ่มหลบ โดยเมื่ออยู่ในหน้านี้ หากเรากดปุ่มใดปุ่มหนึ่งบนแป้นพิมพ์ ระบบจะทำการบันทึกและเปลี่ยนแปลงค่าหลบเดิมให้ไปเป็นค่าใหม่ตามปุ่มบนตัวอักษรนั้น



**Name :** Info Screen

**Description :** หน้านี้จะปรากฏขึ้นเมื่อทำการคลิกเมาส์ไปที่ปุ่ม info (ปุ่มขวาสุดของหน้าจอ) ในหน้าเริ่มต้น โดยหน้านี้จะอธิบายปุ่มต่างๆในเกม โดยสามารถออกจากหน้านี้ได้โดยการคลิกเมาส์ไปที่ปุ่มกากบาท(ทางขวาสุดของหน้าจอ) เพื่อกลับไปสู่หน้าเริ่มต้น