



รายงาน

วิชา OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING (06016317)

เกม IT Story พัฒนาด้วยภาษา JAVA

ผู้จัดทำ

นายธนพนธ์	วงศ์ประเสริฐ	รหัสนักศึกษา 60070031
น.ส.นันทัชพร	ทั้งสุข	รหัสนักศึกษา 60070039
นายปรัชญา	ประภาวัต	รหัสนักศึกษา 60070046

เสนอ

ผศ.ดร. ธนิตา นุ่มนนท์

ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2561

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

สารบัญ

	หน้า
ความเป็นมาของโครงการ	1
วัตถุประสงค์และเป้าหมาย	1
เป้าหมายของโครงการ	1
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ และการนำไปใช้งาน	1
รายละเอียดที่จะพัฒนาเชิงเทคนิค	1 - 5
ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่จะพัฒนา	6
ระยะเวลาการทำงาน	6
การดำเนินเรื่องของเกม (Storyboard)	6 - 15

สารบัญรูปภาพ

	หน้า
รูปที่ 1 ภาพเมนูหลักของตัวเกม	2
รูปที่ 2 ภาพเลือกตัวละครหญิง	3
รูปที่ 3 ภาพตัวอย่าง How to play (1)	3
รูปที่ 4 ภาพตัวอย่าง How to play (2)	4
รูปที่ 5 ภาพตัวอย่างขณะเล่นเกม	4
รูปที่ 6 ภาพตัวอย่าง Mini game	5
รูปที่ 7 ภาพตัวอย่างตอนจบ	5
รูปที่ 8 Storyboard	7 - 15

ความเป็นมาของโครงการ

ปัจจุบันประเทศไทยกำลังเข้าสู่ยุคเทคโนโลยี 4.0 ทำให้มีการผลักดันเทคโนโลยีต่าง ๆ รวมไปถึง เกมและ กีฬา E-Sport จึงเป็นเหตุที่ทำให้กลุ่มของพวกเราคิดอยากจะสร้างสรรค์ผลงานเกมออกมา ซึ่งเหตุผลที่เราเลือกธีม เกม IT Story เพราะสมาชิกกลุ่มของพวกเราประกอบไปด้วยคนที่ทำกิจกรรม และ คนที่ไม่มีโอกาสได้ทำกิจกรรม ซึ่งคนที่ไม่มีโอกาสที่จะทำกิจกรรมจึงไม่ทราบถึงรายละเอียด และ ภาพบรรยากาศกิจกรรม พวกเราจึงนำเกมนี้มา เพื่อให้ทุกคนที่สนใจได้ทราบถึงกิจกรรมภายใน คณะเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งนี้ นอกจากนั้น ยังแฝงไปด้วยการ ฝึกทักษะคณิตศาสตร์ ฝึกความจำในเรื่องของ คำถามในแต่ละกิจกรรม และยังมี Mini game 3 เกมแทรกเข้ามา ในแต่ละช่วงกิจกรรมอีกด้วย

วัตถุประสงค์และเป้าหมาย

- 1 เพื่อเรียนรู้หลักการทำงานของภาษา Java
- 2 เพื่อเป็นการศึกษาหลักการทำงานของภาษาโปรแกรมเชิงวัตถุ (OOP)
- 3 เพื่อนำความรู้ของภาษา Java มาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุด
- 4 เพื่อฝึกทักษะทางคณิตศาสตร์ และฝึกความจำจากกิจกรรมภายในคณะ

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ และการนำไปใช้งาน

- 1 ได้ทราบกิจกรรมต่าง ๆ ภายในคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
- 2 ได้ฝึกทักษะการคิดคำนวณทางคณิตศาสตร์
- 3 ได้รับความสนุกสนานจากการเล่นเกมนี้

รายละเอียดโปรแกรมที่จะพัฒนาในเชิงเทคนิค

- Input / Output Specification :
 - Keyboard
 - ปุ่ม Space ใช้ในการบังคับกระโดดเพื่อเก็บหรือหลบวัตถุ
 - ปุ่ม < , > ใช้ในการเลือกตอบคำถาม
 - ปุ่ม Enter ใช้กดหลังจบ Mini game และต้องการกลับมาเล่นเกมหลักต่อ และใช้กดเพื่อเล่นเกมอีกรอบ (Play again) หลังจบเกม
 - ปุ่ม ESC เพื่อออกจากเกม

- *Mouse*
 - Mouse ใช้กดปุ่มเริ่มเกม และตอบคำถาม
- **Functional Specification**
 - ตัวเกมจะเป็นเกมแนว Runner (วิ่ง) เพื่อเก็บคะแนนให้ได้มากที่สุด มีการเก็บ “?” เพื่อตอบคำถาม หากตอบถูกจะได้ +5 แต่ตอบผิด -10 และมีการเก็บ “+5” และ “-5” เพื่อใช้ในการเพิ่ม-ลดคะแนน
 - ถ้ามีการเก็บ “?” เพื่อตอบคำถาม หลังจากตอบเสร็จจะมีเกราะอมตะ 2 วินาที ถ้าชน “?” จะไม่ต้องตอบคำถามอีกในช่วงเวลานั้น
 - ในตอนแรกก่อนเริ่มวิ่ง จะเลือกตัวละครชายหรือหญิงก็ได้
 - หากเล่นจบเกม สามารถเล่นซ้ำอีกรอบได้โดยการกด Enter หรือปิดเกมด้วย ESC
 - มีการแสดงคะแนนเป็น Grade A ถึง F ตามจำนวนคะแนนที่เก็บได้ โดยตัดตามการตัดเกรดปกติ (เกรด A ≥ 80 , เกรด B ≥ 70 , เกรด C ≥ 60 , เกรด D ≥ 50 และ เกรด F < 50)
 - หากตอบคำถามใน Mini game ผิด มีโอกาสที่เกมจะปิดตามที่ setting ไว้ในตอนแรก
- **Design / Art work**
 - ภายในเกม



รูปที่ 1 ภาพเมนูหลักของตัวเกม



รูปที่ 2 ภาพเลือกตัวละครหญิง



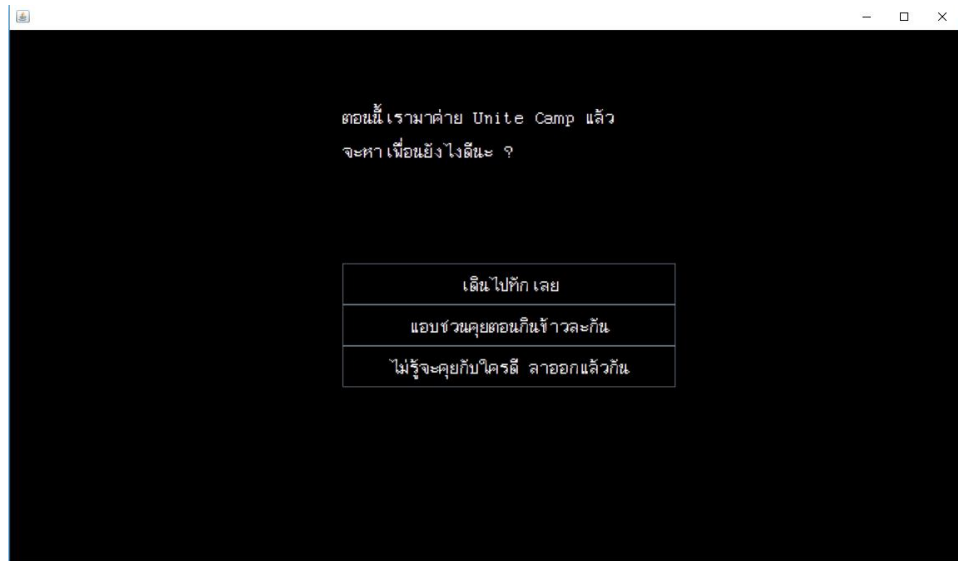
รูปที่ 3 ภาพตัวอย่าง How to play (1)



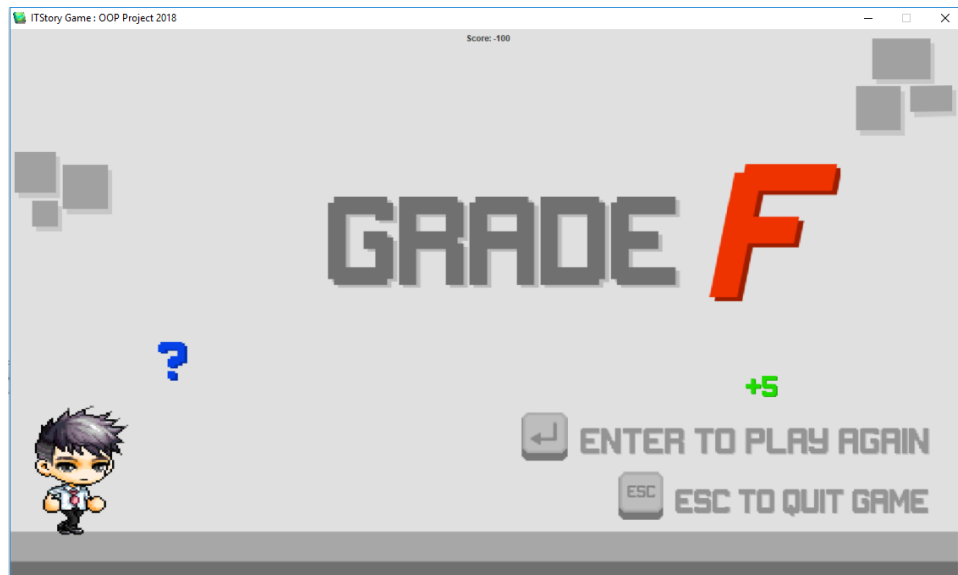
รูปที่ 4 ภาพตัวอย่าง How to play (2)



รูปที่ 5 ภาพตัวอย่างขณะเล่นเกม



รูปที่ 6 ภาพตัวอย่าง Mini game



รูปที่ 7 ภาพตัวอย่างตอนจบ

ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่จะพัฒนา

- ไม่สามารถเชื่อมต่อ internet ได้
- ไม่สามารถเล่นแข่งกันผ่านวง LAN
- เล่นได้เฉพาะ PC (Supports on Window)

ตารางระบุการรับผิดชอบของโครงการ

ผู้รับผิดชอบ	ส่วนที่รับผิดชอบ	ระยะเวลา
1. นายธนพนธ์ วงศ์ประเสริฐ รหัสนักศึกษา 60070031	Support Art & Coding	20 ตุลาคม – 20 พฤศจิกายน 2561 12 – 17 ธันวาคม 2561
2. นางสาวนันท์ขพร ทั้งสุข รหัสนักศึกษา 60070039	Main Animation & GUI	20 ตุลาคม – 20 พฤศจิกายน 2561 12 – 17 ธันวาคม 2561
3. นายปรัชญา ประภาวัต รหัสนักศึกษา 60070046	Main Coding	20 ตุลาคม – 20 พฤศจิกายน 2561 12 – 17 ธันวาคม 2561

การดำเนินเรื่องของเกม (Storyboard)

Scene 1



หน้า Home

SCENE

เปิดเกมขึ้นมาจะพบกับหน้า Home จะมีเมนู Start game, How to play และ Quit game

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



เปลี่ยนตัวละครในเกม

SCENE

เมื่อกดปุ่ม <, > ตัวละครจะเปลี่ยน

DESCRIPTION

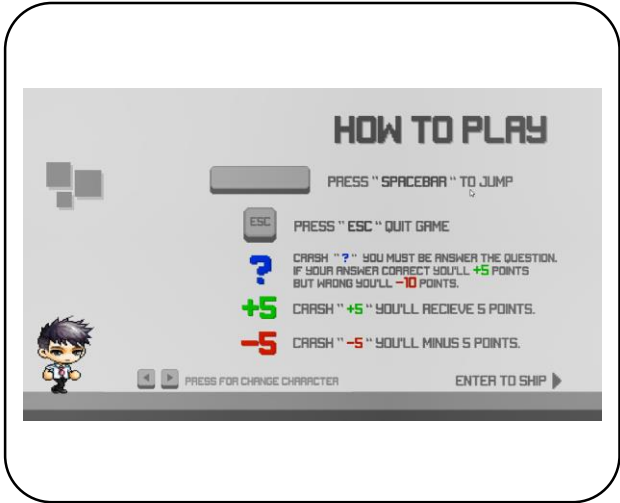
-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



หน้า How to play 1

SCENE

เมื่อเลือกที่เมนู How to play จะพบกับหน้า How to play

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



หน้า How to play 2

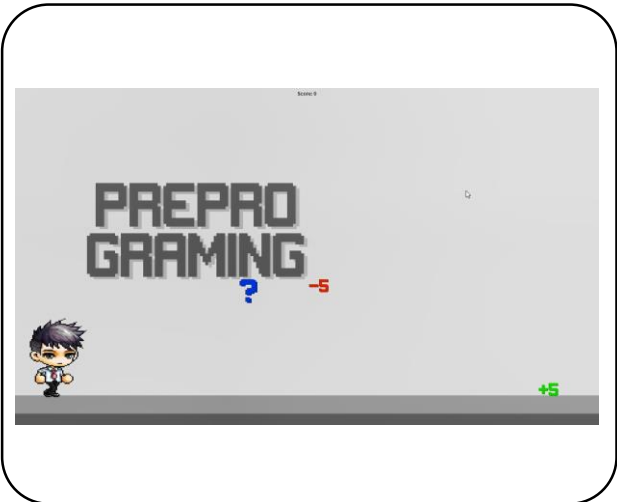
SCENE
เมื่อกดปุ่ม Enter จะพบกับ How to play หน้าถัดไป
และเมื่อกด Enter อีกครั้งจะเป็นการเริ่มเกม

DESCRIPTION
-

TRANSLATION
-

DIALOG

Scene



Preprogramming

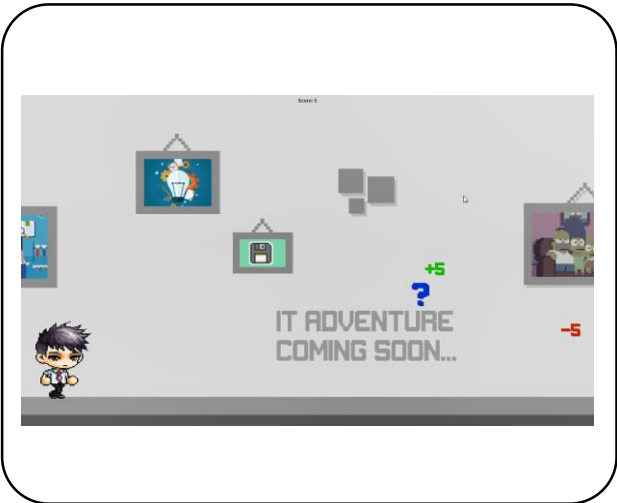
SCENE
เมื่อถึงช่วง Preprogramming จะมีข้อความ Preprogramming แสดง

DESCRIPTION
-

TRANSLATION
-

DIALOG

Scene



IT Adventure coming soon

SCENE
เมื่อใกล้เข้าสู่ Mini game IT Adventure
จะมีข้อความ IT Adventure coming soon แสดง

DESCRIPTION
-

TRANSLATION
-

DIALOG

Scene



IT Adventure (Mini game)

SCENE

เมื่อเข้าสู่ช่วง IT Adventure จะมีหน้าต่างดังขึ้นมาดังภาพ

DESCRIPTION

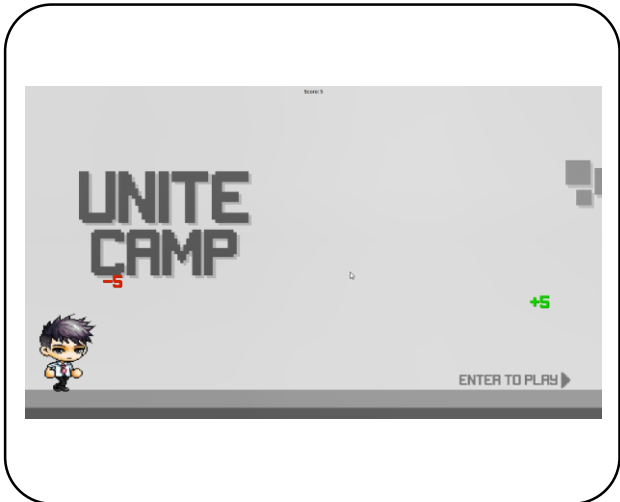
-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



จบ IT Adventure

SCENE

เมื่อเล่น IT Adventure เสร็จแล้ว จะมีข้อความ Enter to play เพื่อบอกว่าหากจะเล่นต่อให้กดปุ่ม Enter

DESCRIPTION

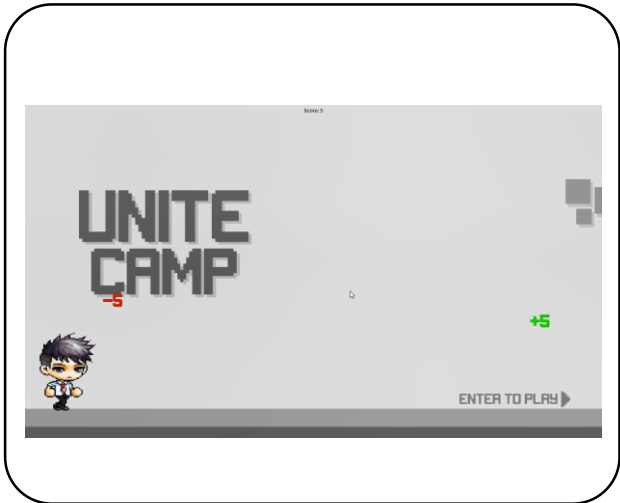
-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



Unite Camp

SCENE

เมื่อถึงช่วง Unite Camp จะมีข้อความ Unite Camp แสดง

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



IT Open house

SCENE

เมื่อถึงช่วง IT Open house จะมีข้อความ IT Open house แสดง

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



TobeIT

SCENE

เมื่อถึงช่วง TobeIT จะมีข้อความ TobeIT แสดง

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



เก็บคำถาม

SCENE

เก็บตัว “?” เพื่อตอบคำถาม

DESCRIPTION

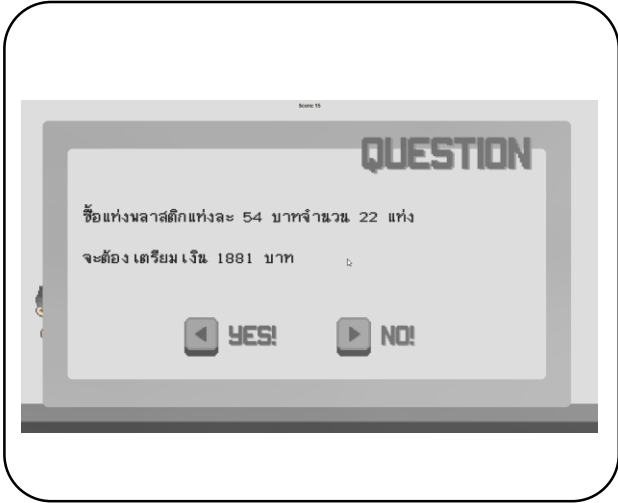
-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



Question

SCENE

เมื่อเก็บตัว “?” จะมีหน้า Question ดังขึ้นมาให้ตอบคำถาม

DESCRIPTION

TRANSLATION

DIALOG

Scene



ตอบคำถามถูก

SCENE

เมื่อตอบคำถามถูก จะมีข้อความ Correct +5 แสดง

DESCRIPTION

TRANSLATION

DIALOG

Scene



ตอบคำถามผิด

SCENE

เมื่อตอบคำถามผิด จะมีข้อความ Correct -10 แสดง

DESCRIPTION

TRANSLATION

DIALOG

Scene



IT3K

SCENE

เมื่อถึงช่วง IT3K จะมีข้อความ IT3K แสดง

DESCRIPTION

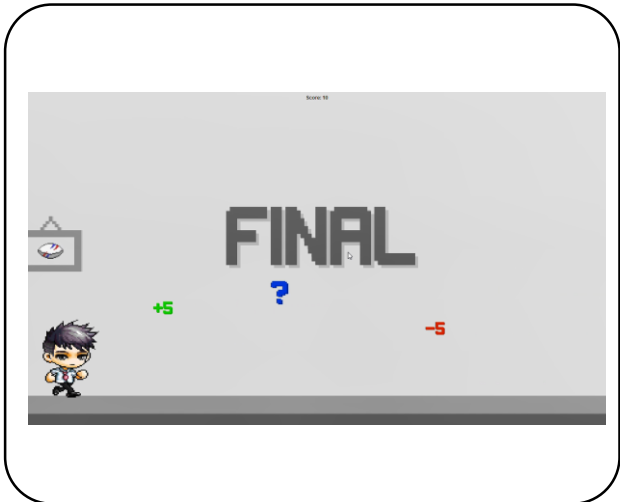
-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



Final

SCENE

เมื่อถึงช่วง Final จะมีข้อความ Final แสดง

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



ITCamp

SCENE

เมื่อถึงช่วง ITCamp จะมีข้อความ ITCamp แสดง

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



Agency IT gate game

SCENE

เมื่อถึงช่วง Agency IT gate game

จะมีข้อความ Agency IT gate game แสดง

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



Present OOP Project

SCENE

เมื่อถึงช่วง Present OOP Project

จะมีข้อความ Present OOP Project แสดง

DESCRIPTION

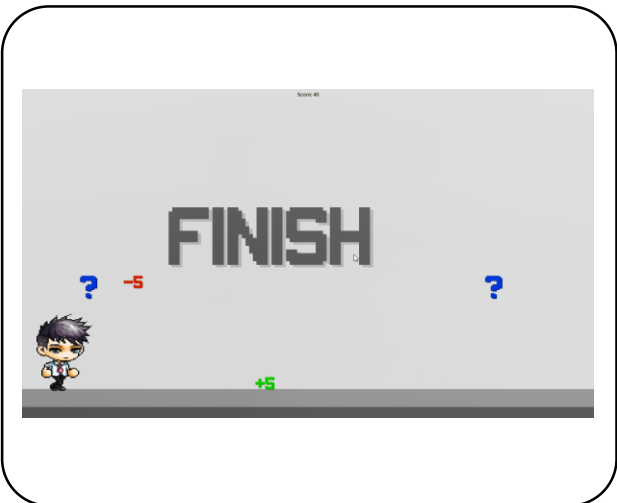
-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



Finish

SCENE

เมื่อถึงช่วง Finish จะมีข้อความ Finish แสดง

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



หน้าจบเกม

SCENE

หากได้ Score 80 ขึ้นไป จะโชว์ เกรด A

DESCRIPTION

TRANSLATION

DIALOG

Scene



หน้าจบเกม

SCENE

หากได้ Score ระหว่าง 70-79 ขึ้นไป จะโชว์ เกรด B

DESCRIPTION

TRANSLATION

DIALOG

Scene



หน้าจบเกม

SCENE

หากได้ Score ระหว่าง 60-69 ขึ้นไป จะโชว์ เกรด C

DESCRIPTION

TRANSLATION

DIALOG

Scene



หน้าจบเกม

SCENE

หากได้ Score ระหว่าง 50-59 ขึ้นไป จะโชว์ เกรด D

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



หน้าจบเกม

SCENE

หากได้ Score ต่ำกว่า 50 จะโชว์ เกรด F

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG

Scene



หน้า Home

SCENE

หลังจากจบเกม หากกดปุ่ม Enter จะเข้าสู่ หน้า home อีกครั้ง
แต่ถ้ากดปุ่ม ESC จะทำการออกจากเกมทันที

DESCRIPTION

-

TRANSLATION

-

DIALOG