

# Story Board : Battle Of Surface



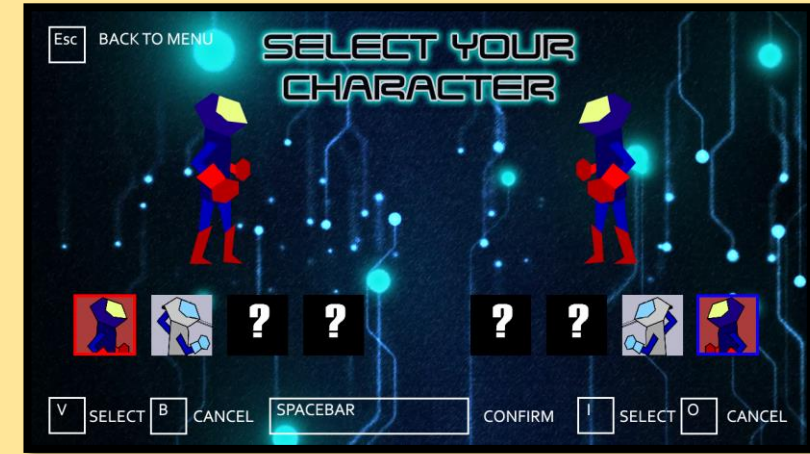
Name : Start Game

Description : หน้าเริ่มต้นของเกมโดยการที่จะเปลี่ยนสู่หน้าถัดไปโดยการกด Space Bar



Name : Select Menu

Description : หน้าเมนูหลักของเกมโดยจะมีตัวเลือกทั้งหมดอยู่ 4 ตัว นั่นก็คือ ตัวเกมหลัก, การควบคุมพื้นฐาน, เครดิตผู้สร้าง และออกจากเกม



Name : Select Character

Description : หน้าเลือกตัวละครโดยจะมีทั้งหมด 2 ตัว

สำหรับ Player 1 กด V เพื่อยืนยันการเลือกตัวละคร  
กด B เพื่อยกเลิก

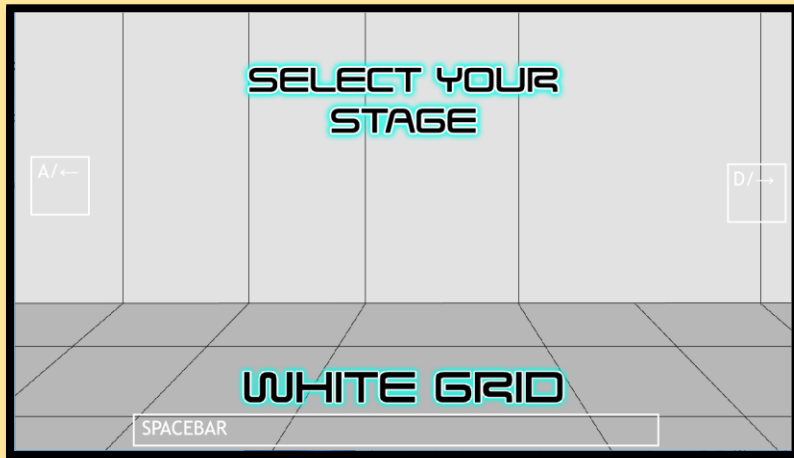
การเลือกกด A/D เพื่อย้ายตัวละครที่จะเลือก

สำหรับ Player 2 กด I เพื่อยืนยันการเลือกตัวละคร  
กด O เพื่อยกเลิก

การเลือกกด ลูกศร เพื่อย้ายตัวละครที่จะเลือก

เมื่อผู้เล่น 2 คน ยืนยัน กด Space Bar เพื่อยืนยัน

# Story Board : Battle Of Surface



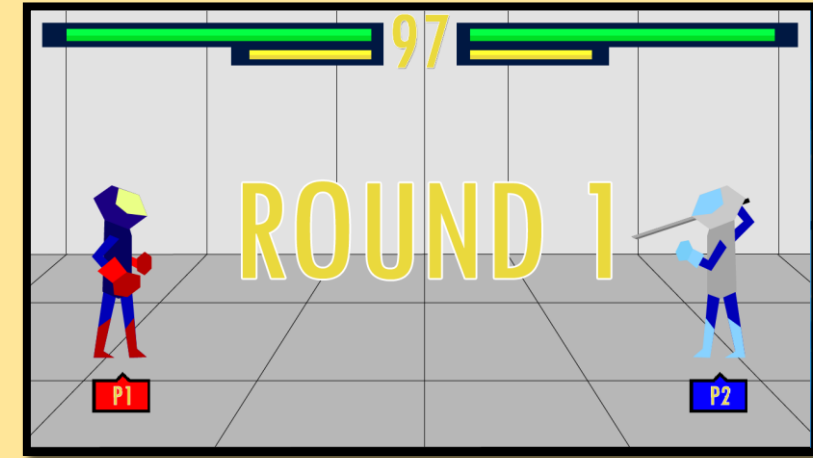
Name : Select Stage

Description : หน้าเลือกด่านที่จะเล่น  
โดยกด A,D หรือ ลูกศรซ้ายขวา เพื่อเปลี่ยนด่านที่จะ  
เลือก และกดspacebar เพื่อยืนยัน



Name : Loading Scene

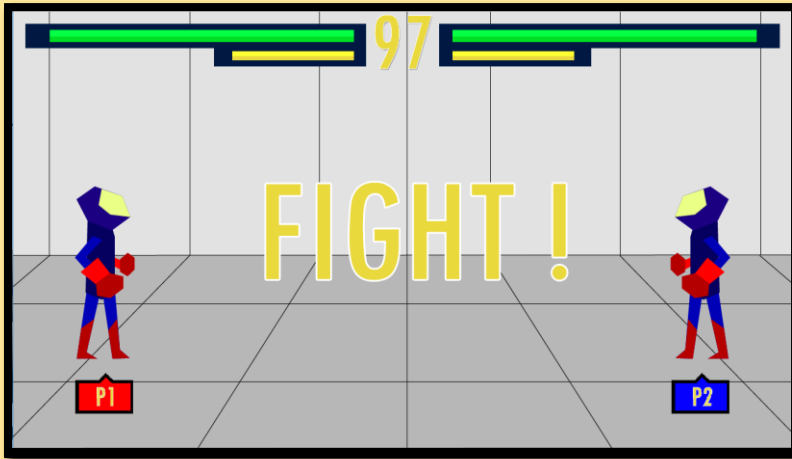
Description : หน้ารอระหว่างที่เกมจะเริ่มเพื่อโหลด  
ทรัพยากรที่จะใช้



Name : Round Stage(No.1)

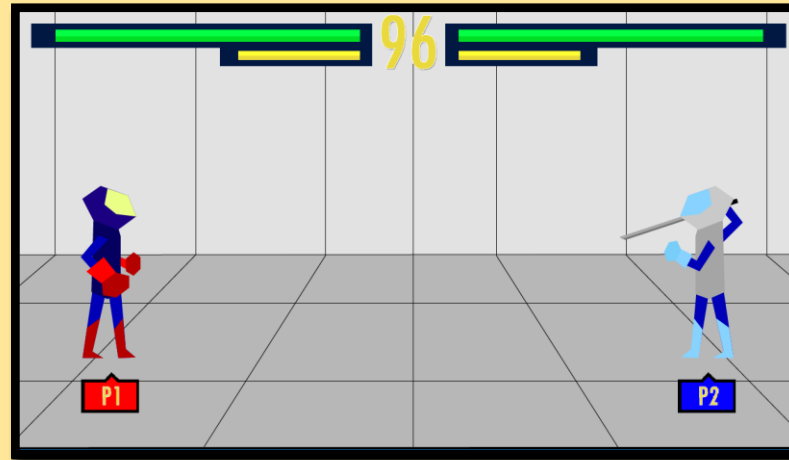
Description : หน้าที่จะบอกรอบที่เล่นโดยจะเล่นได้  
มากที่สุดคือ 3 รอบ

## Story Board : Battle Of Surface



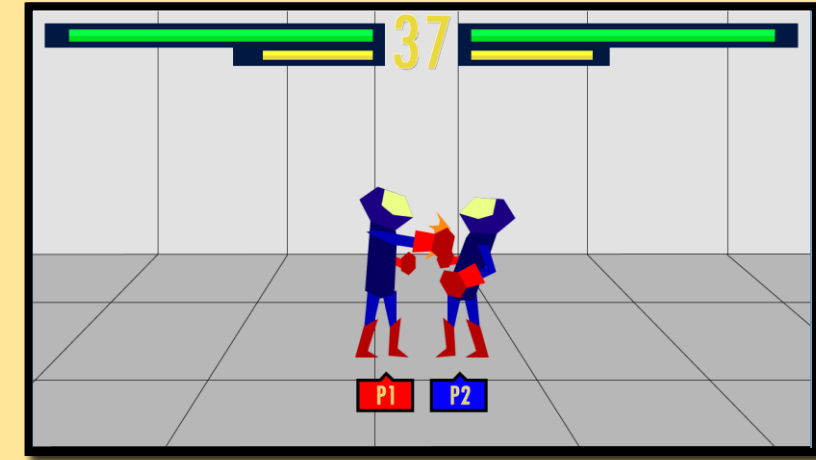
Name : Round Start

Description : หน้าต่อเนื่องจาก Round Stage เพื่อเป็นสัญญาณในการเริ่มเกม



Name : Game Play

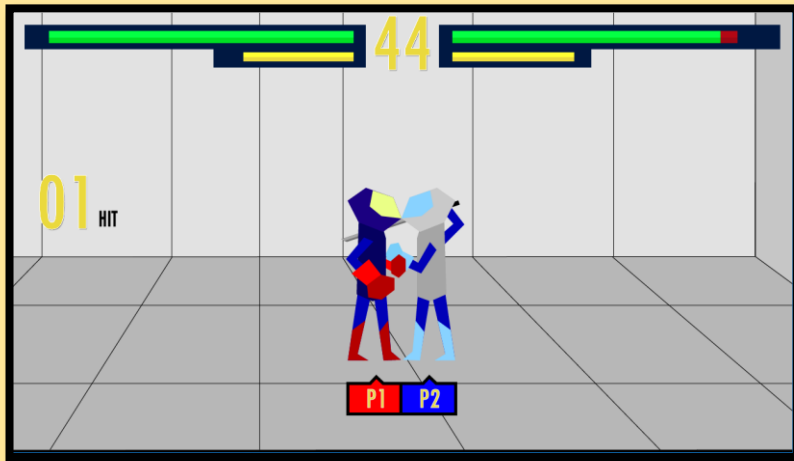
Description : จะเป็นฉากที่ให้ผู้เล่นทำการควบคุมตัวละครเพื่อต่อสู้กันโดย มีการบังคับตามหน้า Tutorial และมีการจับเวลา99วินาที โดย จะมีหลอดพลังชีวิตเป็นหลอดสีเขียวด้านบน และหลอดพลังงานเป็นหลอดสีเหลืองด้านล่างหลอดพลังชีวิต



Name : Hitting

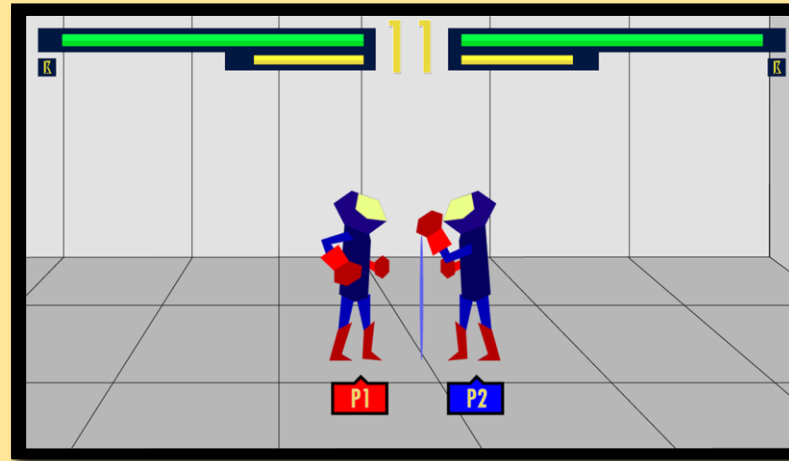
Description : หากตัวละครใดทำการโจมตีจะมีการลดพลังงานลง แต่หากเวลาผ่านไปสักพักหลอดพลังงานจะฟื้นฟูเอง

## Story Board : Battle Of Surface



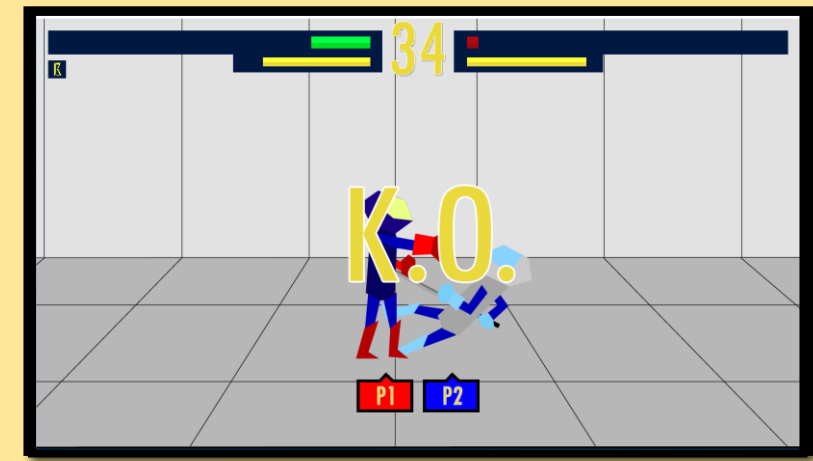
**Name :** Damage Calculate

**Description :** หากตัวละครฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งทำการโจมตีโดนอีกฝ่าย หลอดพลังชีวิตของฝ่ายที่โดนโจมตีจะลดลง และขึ้นโชว์คอมโบที่ทำได้



**Name :** Blocking

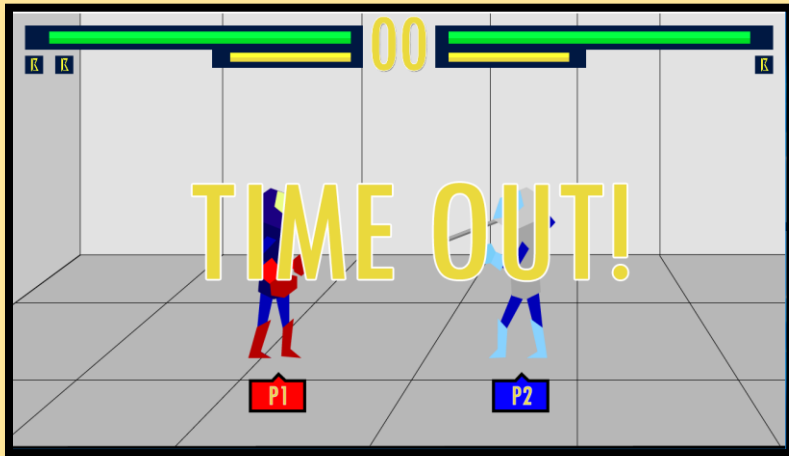
**Description :** หากฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งทำการโจมตีแล้ว อีกฝ่ายสามารถป้องกันได้โดยการกดเดินไปข้างหลัง แต่หลอดพลังงานจะลดลงแทน



**Name :** Knock Out

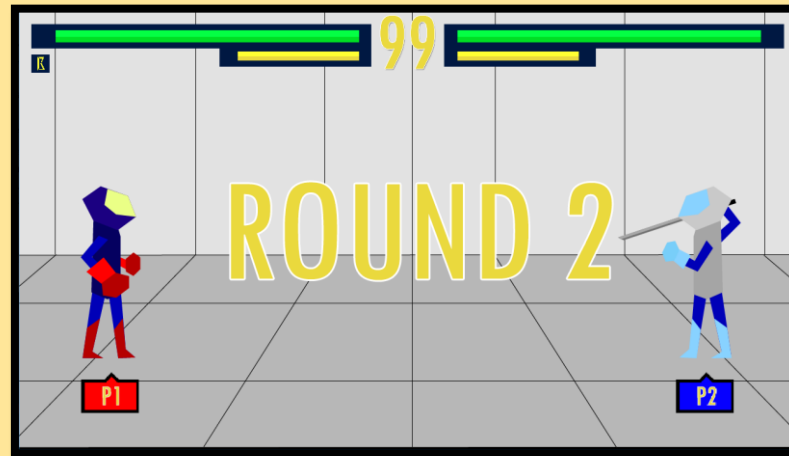
**Description :** หากพลังชีวิตฝ่ายใดผ่านหนึ่งหมดอีกจะถือว่าชนะ โดยขึ้นสัญลักษณ์ได้หลอดพลังชีวิต

## Story Board : Battle Of Surface



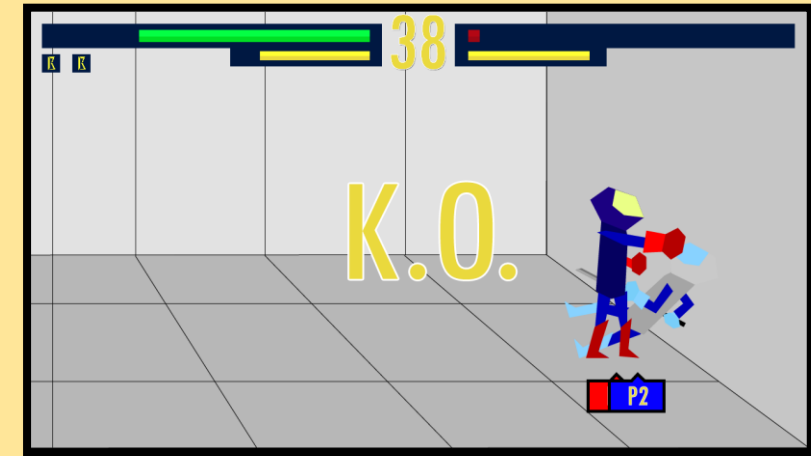
Name : Time Out

Description : หากเวลาแล้วหลอดพลังชีวิตฝ่ายไหนมากกว่าจะถือว่าชนะในรอบนั้นไป และมีโอกาสที่หลอดพลังชีวิตจะเท่ากันให้ถือว่าชนะทั้งคู่



Name : Round Stage (No.2)

Description : หน้าที่จะบอกรอบที่เล่นโดยจะเล่นได้มากที่สุดคือ 3 รอบ



Name : Knock Out (End Game)

Description : หากล้มคู่ต่อสู้ได้เป็นครั้งที่ 2 จะถือเป็นผู้ชนะในเกมนั้น

## Story Board : Battle Of Surface

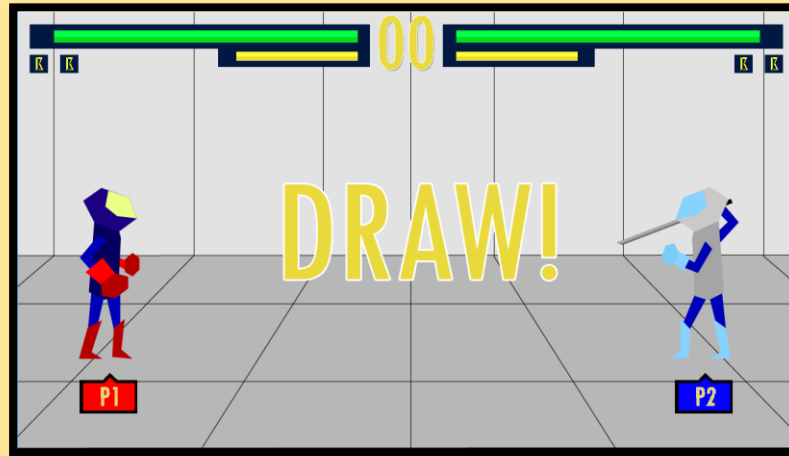


Name : Game Pause

Description : ระหว่างเล่นสามารถปุ่ม ESC

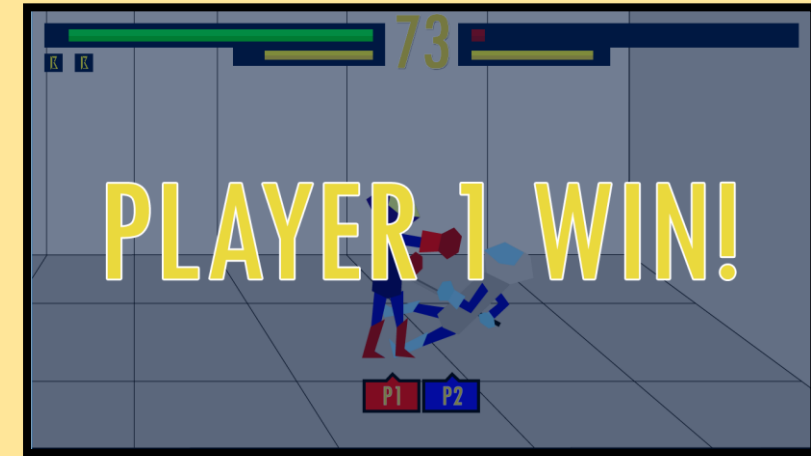
เพื่อหยุดเกมขณะเล่นมี 2 ตัวเลือก

คือ กลับสู่เกมที่กำลังเล่น และกลับสู่เมนูหลัก



Name : Draw (End Game)

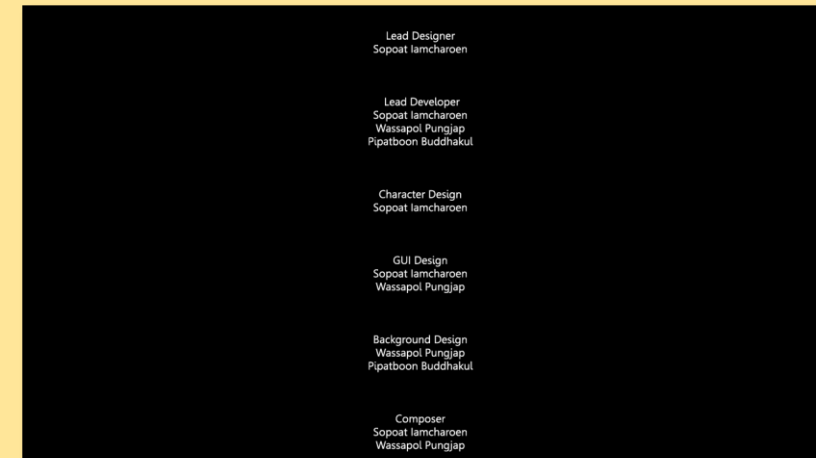
Description : หากจำนวนชนะ 2 ครั้งเท่ากันจะ  
แสดงผลว่าเสมอในเกมนี้



Name : Win Pop Up

Description : หน้าที่จะแสดง ผลว่าใครเป็นผู้ชนะ

# Story Board : Battle Of Surface



Name : Status Stat

Description : บอกจำนวนการ กดปุ่มของผู้เล่นเมื่อจบเกม และ จำนวนที่ผู้เล่นสามารถโจมตีโดนอีกฝ่ายได้ มีเมนูสำหรับไปยัง state ต่างๆ เล่นอีกครั้ง กลับไปเลือกตัวละคร กลับไปยังเมนูหลัก

Name : Tutorial

Description : หน้าที่บอกปุ่มการบังคับเบื้องต้น

Name : Credit

Description : หน้าแสดงรายชื่อผู้จัดทำ