





Name: Start Game

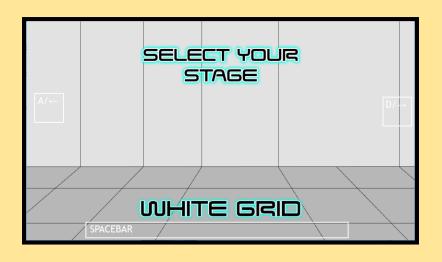
Description : หน้าเริ่มต้นของเกมโดยการที่จะ

เปลี่ยนสู่หน้าถัดไปโดยการกด Space Bar

Name: Select Menu

Description: หน้าเมนูหลักของเกมโดยจะมี ตัวเลือกทั้งหมดอยู่ 4 ตัว นั้นก็คือ ตัวเกมหลัก, การ ควบคุมพื้นฐาน, เครดิตผู้สร้าง และออกจากเกม Name : Select Character

Description: หน้าเลือกตัวละครโดยจะมีทั้งหมด 2 ตัว ณ ตอนนี้ โดยกด A,D เพื่อเปลี่ยนตัวละครที่จะเลือก และกด V,I เพื่อเป็นการเลือกตัวละครของแต่ละฝั่ง แล้ว ตัวยที่สุดให้กด space bar เพื่อเป็นการยืนทั้งสองฝั่ง







Name : Select Stage

Description : หน้าเลือกด่านที่จะเล่นโดยกด A,D เพื่อเปลี่ยนด่านที่จะเลือก และกด spacebar เพื่อ ยืนยัน Name: Loading Scene

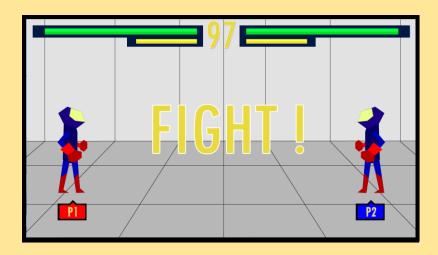
Description: หน้ารอระหว่างที่เกมจะเริ่มเพื่อโหลด

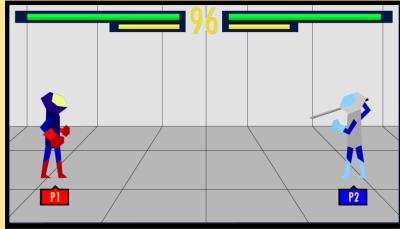
ทรัพยากรที่จะใช้

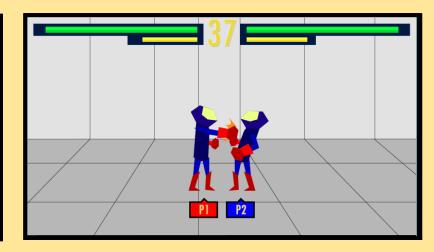
Name: Round Stage(No.1)

Description : หน้าที่จะบอกรอบที่เล่นโดยจะเล่นได้

มากสุดคือ 3 รอบ







Name: Round Start

Description : หน้าต่อเนื่องจาก Round Stage

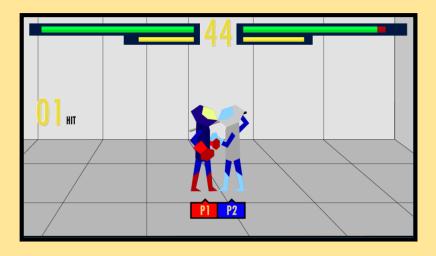
เพื่อเป็นสัญญาณในการเริ่มเกม

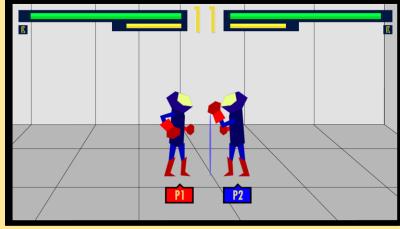
Name: Game Play

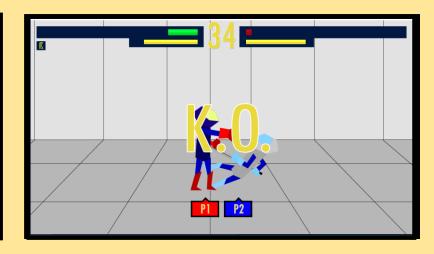
Description: จะเป็นฉากที่ให้ผู้เล่นทำการควบคุม
ตัวละครเพื่อต่อสู้กันโดย มีการบังคับตามหน้า Tutorial
และมีการจับเวลา99วินาที โดย จะมีหลอดพลังชีวิตเป็น
หลอดสีเขียวด้านบน และหลอดพลังงานเป็นหลอดสี
เหลืองด้านล่างหลอดพลังชีวิต

Name : Hitting

Description: หากตัวละครใดทำการโจมตีจะมีการ ลดพลังงานลง แต่หากเวลาผ่านไปสักพักหลอดพลังงาน จะฟื้นฟูเอง







Name: Damage Calculate

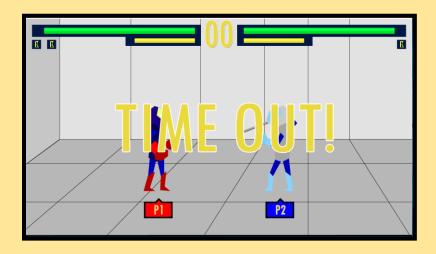
Description: หากตัวละครฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งทำการ โจมตีโดนอีกฝ่าย หลอดพลังชีวิตของฝ่ายที่โดนโจนตีจะ

ลดลง และขึ้นโชว์คอมโบที่ทำได้

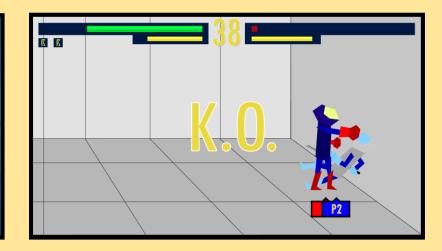
Name: Blocking

Description: หากฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งทำการโจมตีแล้ว อีกฝ่ายสามารถป้องกันได้โดยการกดเดินไปข้างหลัง แต่ หลอดพลังงานจะลดลงแทน Name: Knock Out

Description : หากพลังชีวิตฝ่ายใดฝ่านหนึ่งหมดอีก จะถือว่าชนะ โดยขึ้นสัญลักษณ์ใต้หลอดพลังชีวิต







Name: Time Out

Description: หากเวลาแล้วหลอดพลังชีวิตฝ่ายไหน มากกว่าจะถือว่าชนะในรอบนั้นไป และมีโอกาสที่หลอด

พลังชีวิตจะเท่ากันให้ถือว่าชนะทั้งคู่

Name: Round Stage (No.2)

Description : หน้าที่จะบอกรอบที่เล่นโดยจะเล่นได้

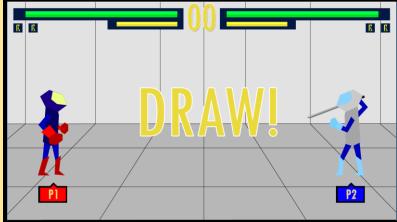
มากสุดคือ 3 รอบ

Name: Knock Out (End Game)

Description: หากล้มคู่ต่อสู้ได้เป็นครั้งที่ 2 จะถือ

เป็นผู้ชนะในเกมนั้น







Name : Game Pause

Description : หน้าเมนูหยุดเกมขณะเล่นมี2ตัวเลือก

คือ กลับสู่เกมที่กำลังเล่น และกลับสู่เมนูหลัก

Name: Draw (End Game)

Description : หากจำนวนชนะ 2 ครั้งเท่ากันจะ

แสดงผลว่าเสมอในเกมนั้น

Name: Win Pop Up

Description : หน้าที่จะแสดง ผลว่าใครเป็นผู้ชนะ







Name: Status Stat

Description : บอกจำนวนการออกท่าทั้งหมดที่กด

ไปและบอกผู้ชนะในเกมนั้น

Name: Tutorial

Description : หน้าที่บอกปุ่มการบังคับเบื้องต้น

! Name : Credit

Description : หน้าแสดงรายชื่อผู้จัดทำ