

รายงาน Project Salary Management

วิชา OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING

จัดทำโดย

นาย ฐิติพัฒน์ อริยรัตนา 60070021 นาย ไทธนา อยู่มี 60070029 นาย เสฎฐวุฒิ ไม้สนธิ์ 60070109

เสนอ

ผศ.คร.ธนิศา นุ่มนนท์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561

บทนำ

รายงานเล่มนี้จัดทำขึ้นเพื่อแสดงการใช้งานของโปรแกรมบริหารจัดการเงินเดือน โดยพวก เราได้มีความสนใจในการเขียนโปรแกรมจัดการเงินเดือนนี้ เพราะเงินนั้นเป็นค่าสื่อกลางในการ แลกเปลี่ยนสิ่งของเครื่องใช้อุปโภคบริโภคต่างๆ และเป็นสิ่งสำคัญที่จำเป็นในการใช้ชีวิตประจำวัน เราจึงควรจัดการและบริหารเงินให้เป็นประโยชน์ต่อผู้ใช้ เพราะถ้าเราสามารถบริหารจัดการเงินที่ เราได้รับมาอย่างมีประสิทธิภาพได้ เราก็จะไม่ต้องกังวลว่าจะมีปัญหาทางการเงินต่างๆมารบกวน และเป็นการฝึกทักษะในด้านการโปรแกรมมิ่งของผู้จัดทำให้สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในสาขาวิชา นี้ได้มากขึ้น

Salary Management Group

วัตถุประสงค์และเป้าหมาย

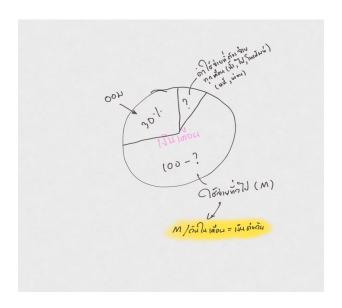
พวกเราได้ทำโปรแกรมนี้ขึ้นมาโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้ผู้ใช้โปรแกรมสามารถใช้เงินและ บริหารจัดการเงินในแต่ละวันได้อย่างมีประสิทธิภาพและเป้าหมายเพื่อต้องการให้มนุษย์เงินเดือน ทุกคนมีเงินเก็บและไม่เป็นหนี้ พวกเราจึงอยากทำโปรแกรมนี้ในการช่วยตัดสินใจบริหารเงินด้วย

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับและการนำไปใช้งาน

พวกเราหวังว่าโปรแกรมนี้จะช่วยแสดงให้ผู้ใช้สามารถตัดสินใจเวลาจะใช้เงินไปกับสิ่ง ต่างๆได้ง่ายขึ้น ช่วยบริหารจัดการเงินไม่ให้ใช้จ่ายฟุ่มเฟือยจนเกินไป และมีเงินเก็บไว้ใช้ในภายภาค หน้า ช่วยฝึกความคิดที่จะใช้เงินอย่างประหยัดและรู้จักอดออม

รายละเอียดเชิงเทคนิค

Input & Output specification



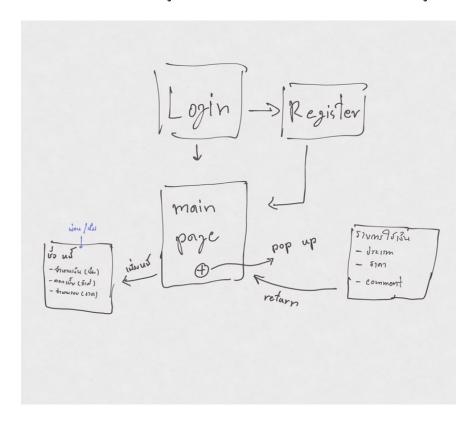
- โดยเราจะรับ input เข้ามาคือรับ ข้อมูลบัญชีผู้ใช้ password เก็บใน database จำนวนยอดเงินเดือน ในเดือนนั้นรวมโบนัส และจะเข้าขั้นตอน process โดยทำการแบ่งเงินตรงนั้นเป็น 3 ส่วน คือ
 - 1.เงินใช้ คือเงินที่ใช้จ่ายต่างๆในแต่ละวัน
 - 2.เงินค่าสาธารณูปโภคที่จำเป็นต้องจ่าย จำพวก ค่าน้ำ, ค่าไฟ, ค่าโทรศัพท์ ฯลฯ
 - 3.เงินที่เป็นส่วนเงินออมเก็บไว้ และเงินที่คงเหลือจากข้อที่ 1 และ2 จะมารวมกับข้อนี้
- Output ที่ได้ คือ ยอดเงินเก็บที่ได้ของเดือนนั้น, ยอดเงินคงเหลือที่ใช้จ่ายแต่ละวัน

Functional specification

- Function การ log-in โดยใช้ password
- Function การคำนวณเงิน
- Function การใช้ DatabaseConnection
- Function การพลือตGraph

Design

- มีหน้า Log-in และหน้า Register ให้สมัคร Account
- มีหน้า Mainpage แสดงยอดเงินเดือนที่ได้รับมา และจะมีการอัพเดทยอดเงินทุกวัน เมื่อมีการ ใช้จ่าย
- มีหน้าต่างมาให้กรอกจำนวนเงิน ค่าน้ำ,ค่าไฟ ฯลฯ ที่จะไปหักจากยอดเงินในส่วน สาธารณูปโภค
- หน้า Dashboard นำข้อมูลที่เก็บไว้มาแสดงผลเป็นกราฟ และข้อมูลสถิติต่างๆ



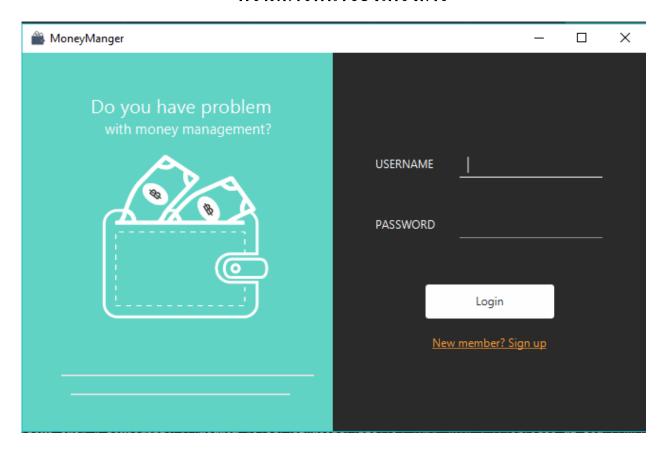
ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรม

- ตัวโปรแกรมนี้ยังไม่สามารถเก็บข้อมูลธุรกรรมที่ผ่านมาได้อย่างละเอียดได้
- ไม่สามารถระบุวันที่ที่แน่นอนของวันที่เงินเดือนออกได้

ตารางความรับผิดชอบและการกำหนดระยะเวลา

รายชื่อนักศึกษา	GUI	โค้ด&database	ระยะเวลา
ฐิติพัฒน์		การคำนวน	19/10/61 – 20/11/61
ใทธนา	ออกแบบUI		19/10/61 – 20/11/61
เสฎฐวุฒิ		database	19/10/61 – 20/11/61

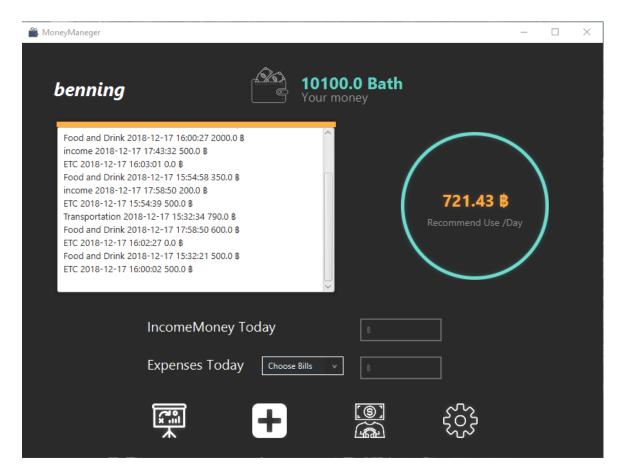
ความก้าวหน้าของโครงการ



หน้าLog-in ถ้ายังไม่มี Account ให้กดปุ่ม Sign up สีส้มด้านล่าง

MoneyManger	- □ X
Do you have problem with money management?	NAME USERNAME PASSWORD RE-PASSWORD INCOME/MONTH
	SignUp Already have an account? Login

กรอกข้อมูลสมัคร Account ใหม่ ถ้ามี Account อยู่แล้วกด Login สีส้มค้านล่าง เมื่อ Login เข้าไปแล้วจะพบหน้า Home



ถ้าวันนี้เราได้รับเงินเพิ่มมาหรือใช้จ่ายไปเราสามารถเพิ่มยอดเงินโดยกรอกช่อง IncomeMoney Today

และรายจ่ายให้เลือก Bills ใน Choose Bills ว่าใช้จ่ายอะไร เมื่อเสร็จแล้วกดปุ่ม save ข้อมูล



เพื่อ

Food and Drink 2018-12-17 16:00:27 2000.0 8
income 2018-12-17 17:43:32 500.0 8
ETC 2018-12-17 16:03:01 0.0 8
Food and Drink 2018-12-17 15:54:58 350.0 8
income 2018-12-17 17:58:50 200.0 8
ETC 2018-12-17 17:58:50 200.0 8
ETC 2018-12-17 15:54:39 500.0 8
Transportation 2018-12-17 17:58:50 600.0 8
ETC 2018-12-17 16:02:27 0.0 8
Food and Drink 2018-12-17 17:58:20 500.0 8
ETC 2018-12-17 16:02:27 0.0 8
Food and Drink 2018-12-17 15:32:21 500.0 8
ETC 2018-12-17 16:00:02 500.0 8

→แสคงประวัติการจับจ่ายใช้สอยและการเพิ่มเงิน income ในแต่ละวัน



→แนะนำจำนวนเงินที่ใช้ได้ในแต่ละวัน





🛨 แสคงชื่อAccountผู้ใช้และส่วนเงินที่แบ่งไว้

ใช้ในชีวิตประจำวันทั่วไป



🗕 กคเพื่อไปหน้าDashboard





→กดเพื่อไปหน้าDebt 🔀 →กดเพื่อไปหน้าSetting

หน้าDebt

MoneyManager	– 🗆 X	
What you want to buy?		
How much value?	В	
Your Down Payment?		
How many year to pay?		
How much interest/year?		
You'll need to pay :	per month.	
Back	Calculate Save and Exit	
Reminder		
car 911.6125 Bath/Month for 59.0 period		

ใส่สิ่งที่คุณต้องการซื้อ(Example:Nissan GTR skyline)ที่ช่องแรก ใส่ราคาที่ช่อง 2 ใส่เงินดาวน์กี่% ตามต้องการในช่อง 3 ใส่จำนวนปีว่าผ่อนจ่ายกี่ปีในช่อง 4 ใส่ดอกเบี้ยที่ต้องจ่ายกี่%ต่อปีในช่องที่ 5 เมื่อกคCalculateจะคำนวณจำนวนเงินที่ต้องจ่ายต่อเคือนมาให้ในช่องYou'll need to...

ถ้าซื้อแล้วกค Save&Exit ระบบจะเก็บค่าไว้ในช่องค้านล่างเป็น Reminder

Reminder	
car 911.6125 Bath/Month for 59.0 period	

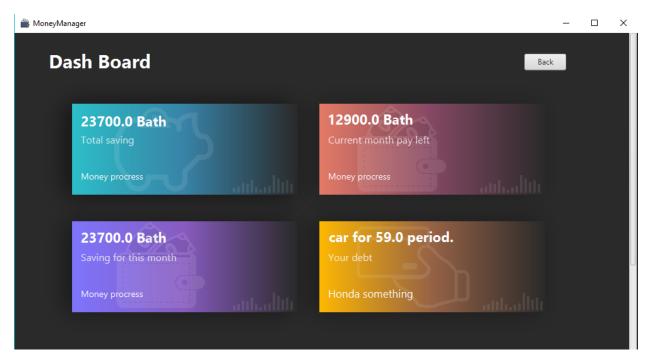
เป็นตัวแสดงผลว่ามีอะไรที่คุณเป็นหนี้ต้องผ่อนชำระหรือและเหลืออีกกิ่งวด

หน้า Setting

🖀 MoneyManeger	_	□ ×					
*** Your default is 40%: Daily Use , 40%: Monthly Use, 20%: Saving Each Month***							
Set Your New Income Money:	ß	①					
Set Your New Daily Use Money :	%	0					
Set Your New Monthly Use Money :	%	①					
Set Your New Saving This Month :	%	①					
	Back Save a	and Exit					

เป็นหน้าที่เข้าไปเพื่อการตั้งค่าเงินเดือนใหม่และสามารถ แบ่งเปอร์เซ็นต์การใช้จ่ายเงินเป็น 3 ส่วน คือ 1.เงินที่ใช้ประจำในชีวิตประจำวัน 2.เงินที่ไว้ใช้จ่ายประจำทุกๆเดือนเช่นค่าน้ำ, ค่าไฟ 3.เงินเก็บ จากเงินเดือนที่เรามีแบ่งไว้เป็นเปอร์เซ็นต์

หน้า Dashboard



เป็นหน้าที่แสดง เงินเก็บทั้งหมด(ช่องสีฟ้า) แสดงจำนวนเงินที่ใช้ได้ในเดือนนี้(ช่องสีแดง)
แสดงจำนวนเงินเก็บของเดือนนี้(ช่องสีม่วง) และแสดงจำนวนงวดที่ต้องจ่ายเป็นจำนวนครั้ง(ช่องสี
เหลือง) กดปุ่ม Back ด้านบนขวาเพื่อกลับหน้า Home

เมื่อ scroll ลงมาจะพบกับหน้ากราฟ 2 กราฟ:



กราฟวงกลมแสดงอัตราส่วนระหว่างรายรับ(สีฟ้า)ต่อรายจ่าย(สีส้มแดง) กราฟแท่งแสดงถึงปริมาณการใช้จ่ายในแต่ละส่วน(Ex: ค่าน้ำ, ค่าไฟ, ค่าอาหารและเครื่องคื่ม)