



รายงาน

เรื่อง เกม สนุก Kids

เสนอ

ผศ.ดร. ธนิตา นุ่มนนท์

จัดทำโดย

นางสาว พรนภา	ยะไม	รหัสนักศึกษา 59070112
นางสาว สมิญญา	เหลี่ยมมุกดา	รหัสนักศึกษา 59070171
นาย อังฤษ	บุญรอด	รหัสนักศึกษา 59070191

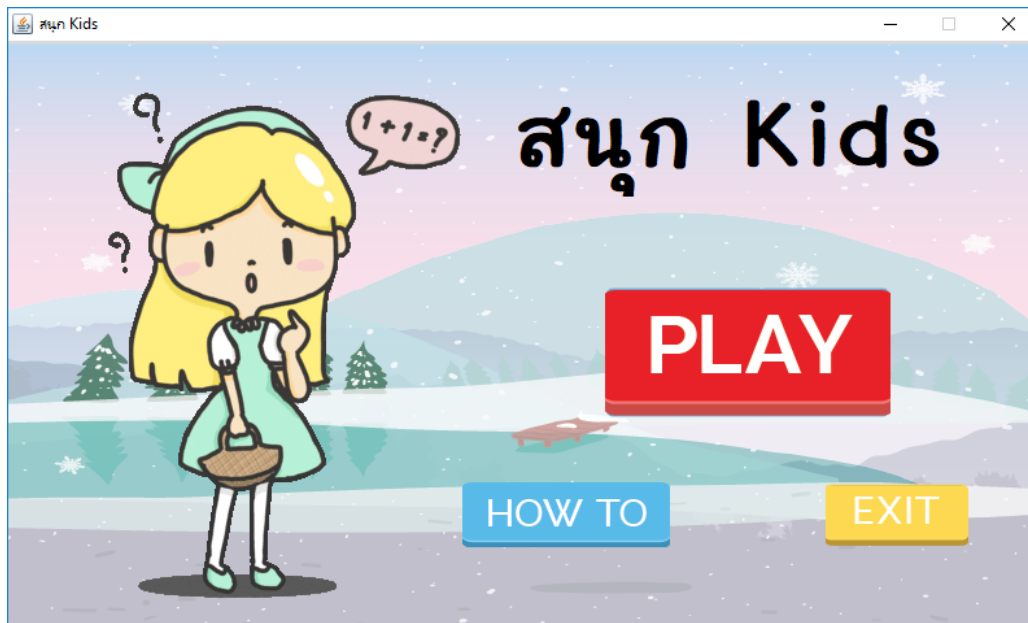
รายงานเล่มนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชาการสร้างโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์

OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING รหัสวิชา 06016317

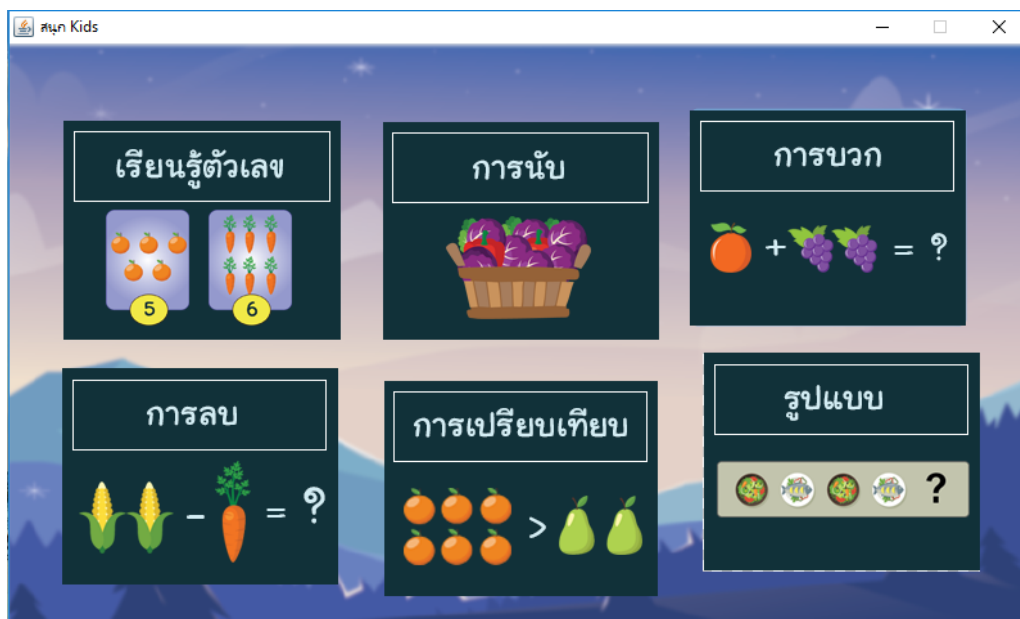
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ประจำภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561

Story board



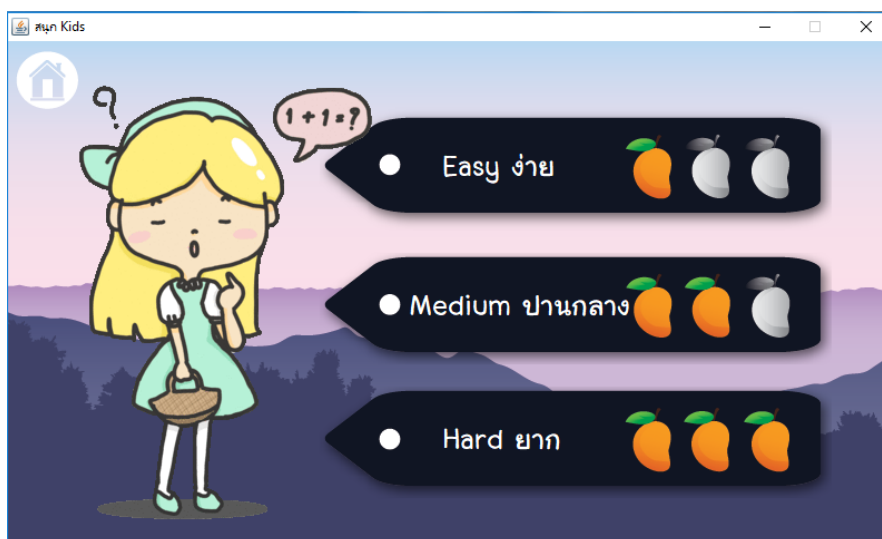
หน้าเริ่มเกม โดยให้ผู้เล่นเกมกดปุ่ม PLAY เพื่อเล่นเกมหรือกดปุ่ม HOW TO เพื่อดูวิธีเล่นเกมก่อนเริ่มเล่น หรือกดปุ่ม EXIT เพื่อออกจากเกม



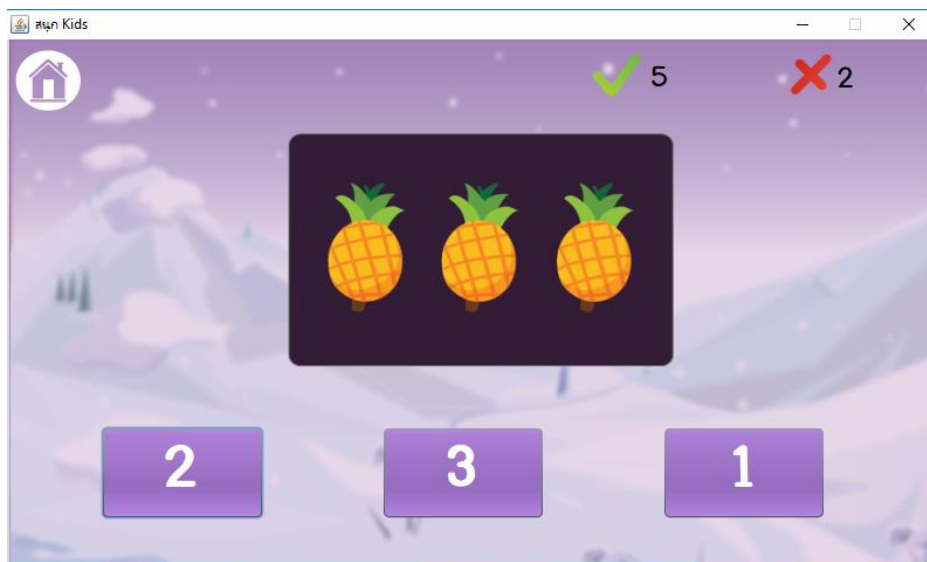
ในเกมจะมีด่านต่างๆ ให้เลือกเล่น 5 ด่าน ส่วนอันแรกจะเป็นการสอนเกี่ยวกับตัวเลข



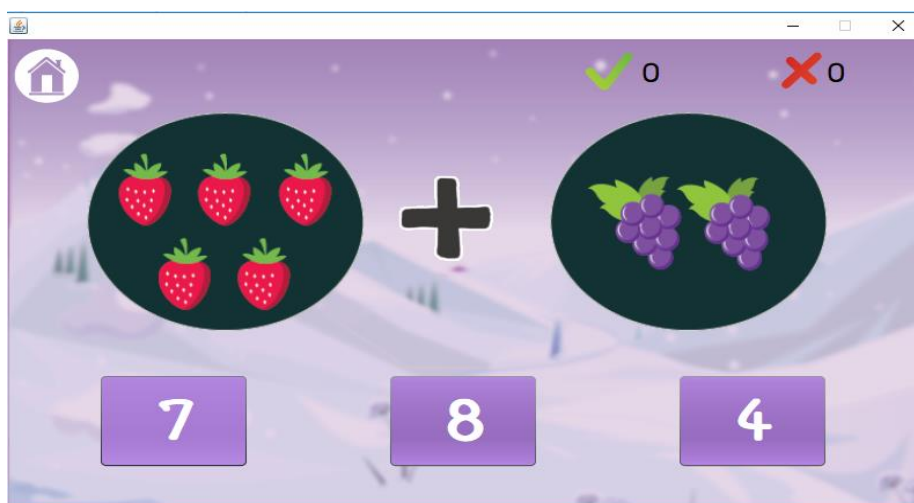
เรียนรู้ตัวเลข จะให้ผู้เล่นเรียนรู้เลข 1 – 20 จากภาพ พร้อมมีเสียงประกอบเมื่อ กดปุ่ม



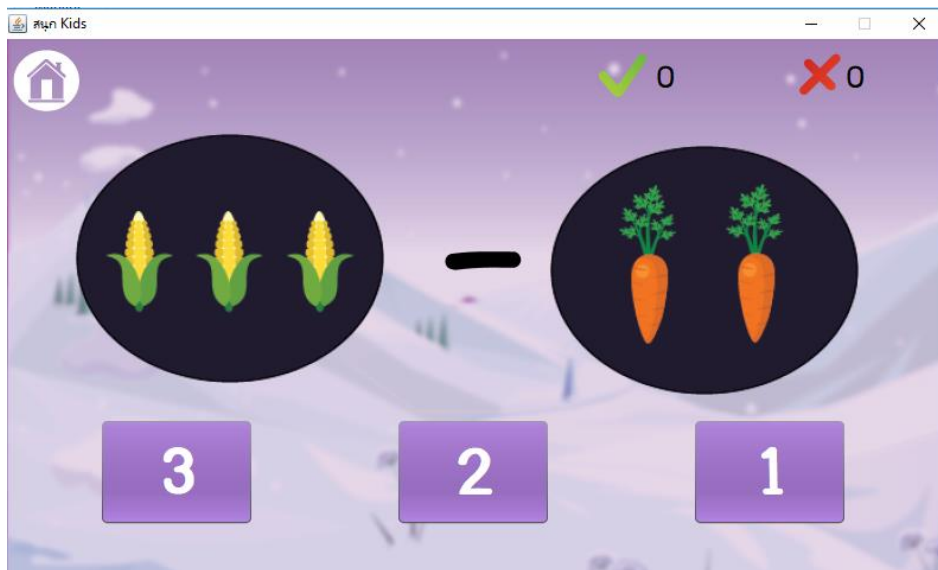
เมื่อกดเล่นในแต่ละด่านจะมี ระดับความง่าย – ยาก ให้ผู้เล่นเลือกได้ในแต่ละระดับจะมีทั้งหมด 10 ข้อ



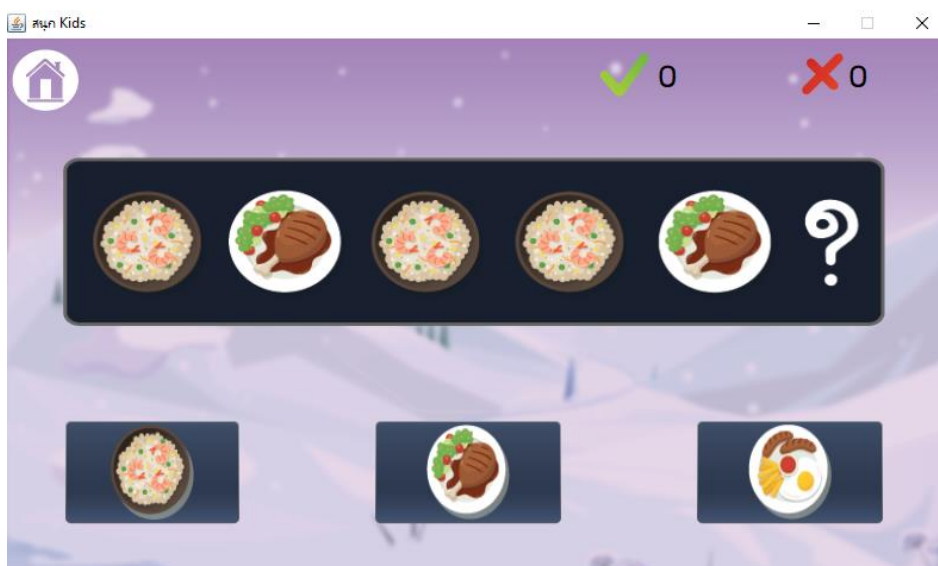
ด่านแรกจะเป็นส่วนการนับเลข โดยให้โจทย์มาแล้วเลือกคำตอบที่ถูกต้อง



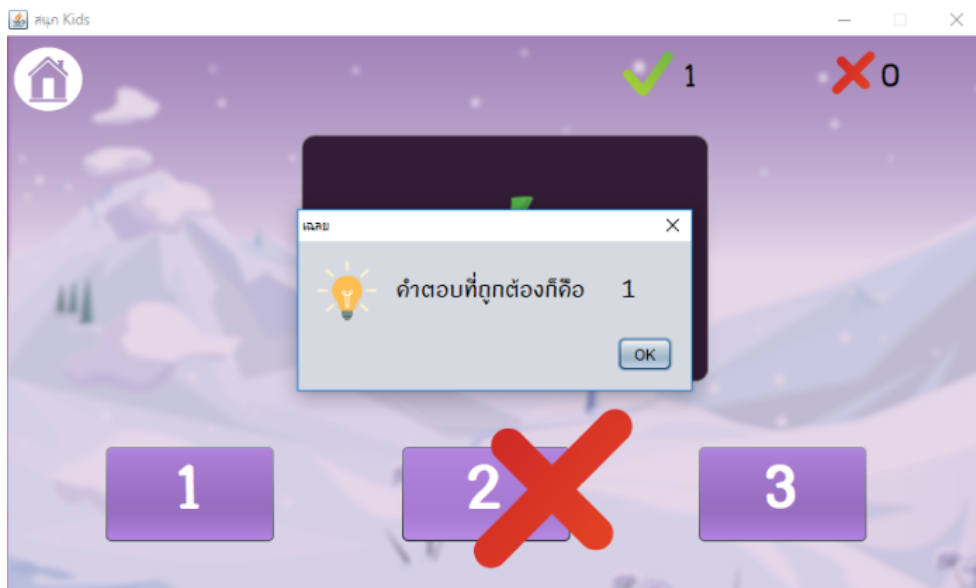
ด่านที่สองจะเป็นส่วนการบวกเลข



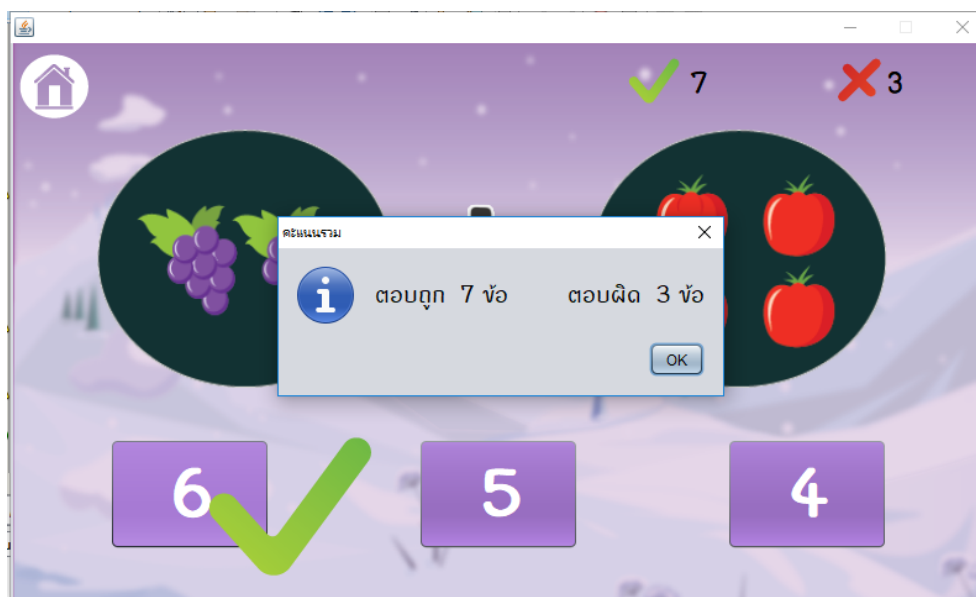
ด้านที่สามเป็นเรื่อง การลบ



ด้านที่สี่เป็นเรื่อง การเปรียบเทียบ



ในการเล่นถ้าผู้เล่นตอบ ผิด สองครั้ง จะทำให้ขึ้นเฉลยคำตอบและจะขึ้นคะแนนในข้อนั้นเป็นผิด



หากผู้เล่นเล่นครบ 12 ข้อแล้ว โปรแกรมจะสรุปคะแนนมาให้ และกลับสู่หน้าหลัก