

รายงาน MiniProject

เรื่อง Student management system

นาย รตน จำปาสา รหัสนักศึกษา 60070080

นาย ศุภมิตร บัวศรีแก้ว รหัสนักศึกษา 60070100

นาย ใอศูรย์ ทิมศรี รหัสนักศึกษา 60070121

เสนอ

ผศ.คร. ธนิศา นุ่มนนท์

รายวิชา 06016317 OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ(ภาคปกติ)

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทค ใน โลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

บทน้ำ

ในปัจุบันเทค โนโลยีและคอมพิวเตอร์เข้ามามีบทบาทสำคัญในการดำเนินชีวิต ไม่ว่าจะเป็นการเรียน หรือการทำงาน

โรงเรียนมัธยมศึกษาหลายๆแห่งภายในประเทศไทยมีระบบทรัพยากรบุคคลสำหรับนักเรียนและ
คณาจารย์ภายในโรงเรียนซึ่งเป็นระบบทรัพยากรบุคคลที่ครอบคลุมข้อมูลส่วนตัวนักเรียน, ข้อมูลส่วนตัว
อาจารย์, ข้อมูลคะแนนของนักเรียน, คะแนนความประพฤติและคะแนนอื่นๆ ซึ่งในโครงงานนี้กลุ่มเราได้นำ
ระบบทรัพยากรบุคคลของโรงเรียนมัธยมศึกษามาพัฒนาต่อ โดยเราได้สร้างโปรแกรมซึ่งจัดเก็บข้อมูลที่จำเป็น
สำหรับทรัพยากรบุคคลสำหรับนักเรียนเพื่อเพิ่มความสะควกแก่คณาจารย์, นักเรียนและผู้ปกครองในการจัดการ
และตรวจสอบข้อมูลต่างๆของนักเรียน

วัตถุประสงค์และเป้าหมาย

- 1.เพื่อพัฒนาระบบทรัพยากรบุคคลของนักเรียนภายในโรงเรียนมัธยมศึกษา
- 2.เพื่อเพิ่มความสะดวกในการทำงานในระบบจัด การนักเรียน
- 3.เพื่อเพิ่มความสะควกของอาจารย์ในการคูแลนักเรียน
- 4.เพื่อเพิ่มความสะควกของนักเรียนในการเข้าถึงข้อมูลที่จำเป็นและเกี่ยวข้องกับตนเอง
- 5.เพื่อให้ได้ซอฟต์แวร์ต้นแบบที่ซึ่งสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้จริง

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับและการนำไปใช้งาน

- 1.พัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ
- 2.พัฒนาทักษะการออกแบบโปรแกรมเชิงวัตถุ
- 3.สถานศึกษามีเทคโนโลยีเข้ามาช่วยในการจัดการ
- 4.ช่วยให้การสื่อสารกับผู้เรียนได้สะควกขึ้น

รายละเอียดโปรแกรมที่จะพัฒนาเชิงเทคนิค

เป็นโปรแกรมที่ทำให้ อาจารย์ภายในโรงเรียนสามารถ เข้าถึงคะแนนของนักเรียนได้ผ่านทาง โปรแกรมที่เราได้สร้างขึ้น และนักเรียนสามรถเรียกดูข้อมูลของตนเองและคะแนนของตนเองใน รายวิชาได้ผ่านโปรแกรม โดยโปรแกรมจะมี ผู้ใช้งาน3กลุ่มหลัก

- 1.Admin โดยแอดมินนำข้อมูลของนักเรียนและครูอาจารย์ลงระบบโดยจัดเก็บโดย database ให้ง่ายต่อการจัดการข้อมูล
- 2.อาจารย์ โดยอาจารย์จะมีหน้าที่ดูข้อมูลของนักเรียนที่ตนได้สอนในรายวิชานั้นและสามารถ กรอกคะแนนเก็บของนักเรียนคนนั้นๆ ได้ผ่านทางโปรแกรม
- 3.นักเรียน โดยนักเรียนจะทำการเข้าดูข้อมูลส่วนตัว และ คะแนน ของตนเองผ่านทาง โปรแกรมโดย User และ Password จะได้รับผ่านทาง admin

Input/Output/Specification

Input : รหัสนักเรียน, รหัสอาจารย์, คะแนนที่กรอกให้นักเรียน

Output: ข้อมูลของนักเรียน/อาจารย์, คะแนนเก็บ, เกรคที่กำนวน ณ ปัจจุบัน

Functional Specification

จะแบ่งออกเป็น3ส่วน ส่วนที่1 ส่วนของ Admin โดยทีหน้าที่ นำข้อมูลของ นักเรียน และ อาจารย์เพิ่มลงไปยัง ฐานข้อมูล ส่วนที่2 ส่วนของ อาจารย์ โดยมีหน้าที่ ดูข้อมูลของนักเรียนตามห้องที่ สอนตามนายวิชา และ กรอกคะแนน โดยคะแนนจะถูกจัดเก็บในฐานข้อมูล ส่วนที่3 ส่วนของ นักเรียน โดยมีหน้าที่ คูข้อมูลประวัติส่วนตัวของตนเอง และ ข้อมูลคะแนนเก็บ และ เกรด ตามแต่ละรายวิชา

ตารางรับผิดชอบการทำงานและระยะเวลาการทำงาน

รายชื่อสมาชิก	ส่วนที่รับผิดชอบ	ระยะเวลา
60070080	ออกแบบภาพรวมของโปรแกรม, ออกแบบUI	23/10/62 - 3/11/62
นาย รตน จำปาสา	ทำระบบฐานข้อมูล	21/11/62 – 27/11/62
60070100	เขียนโค้ดตามแบบแปลนของโปรแกรม	3/11/62 - 15/11/62
นาย ศุภมิตร บัวศรีแก้ว	ทำระบบlogin	28/11/62 - 30/11/62
60070121	เขียน โค้ดออกแบบGUI	6/11/62 - 17/11/62
นาย ใอศูรย์ ทิมศรี	เขียนหน้าต่างผู้ใช้งาน	1/12/62 - 4/12/62
	ทคสอบระบบ	5/12/62 - 7/12/62
-		
	แก้ไขข้อผิคพลาด	8/12/62 - 15/12/62
-		

ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่จะพัฒนา

- -ใช้ได้สำหรับเฉพาะนักเรียนภายในโรงเรียนและอาจารย์
- -ในอนาคตจะมีการพัฒนา คะแนนในส่วนอื่นๆนอกจากคะแนนในห้องเรียน

Student management system คือ โปรแกรมที่ใช้สำหรับจัดการข้อมูลและคะแนนของนักเรียรให้อยู่ใน โปรแกรมโปรแกรมให้เพื่อให้สะควกต่อการใช้งานของ อาจารย์ และ นักเรียนภายในโรงเรียน โดยใช้ Database เข้ามาช่วยในการจัดเก็บข้อมูล

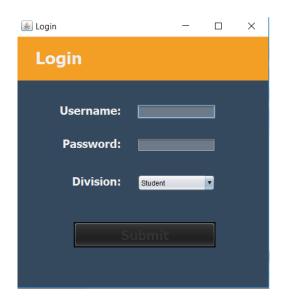
ภาษาที่ใช้





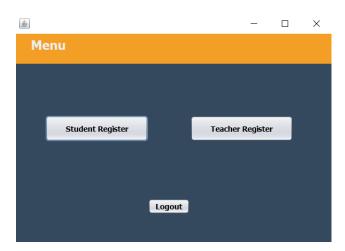
ขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม

1.login เมื่อเปิดโปรแกรมา จะมีหน้าต่าง login โดยผู้ใช้งานต้องเลือกสถานะของตัวเองก่อน โดยแบ่งออกเป็น3กลุ่ม คือ admin, อาจารย์ และ นักเรียน



2ส่วนของหน้าต่างการใช้งาน

2.1)Admin หลังจากlogin เข้ามาแล้ว โดยเลือกสถานะ admin โดยจะมีหน้าที่ในการสร้าง ID และPassให้กับนักเรียนและอาจารย์ โดยจะทำการเลือกว่าจะใส่ข้อมูลให้นักเรียนหรืออาจารย์ดังนี้



หลังจากนั้นเพิ่มข้อมูลของนักเรียนและอาจารย์ไปยังฐานข้อมูล ตาม UI ดังนี้

- □ X	- □ ×
Register	Register
ID: Password: Sex:	ID: Password: Subject
First Name: Last Name:	First Name: Last Name:
Citizen Identification:	E-mail:
Date Of Birth: Mobile Phone:	Date Of Birth: Mobile Phone:
Address: class	
Cancel Submit	Cancel Submit

2.2)อาจารย์ หลังจากlogin จะเข้าสู้หน้าของผู้ใช้งาน โดยหน้าแรกจะเป็นข้อมูลของอาจารย์

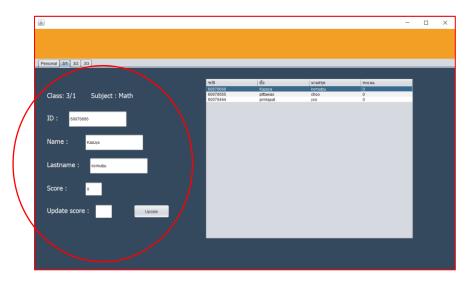
	-	×
Personal 3/1 3/2 3/3		
Personal Detail		
ID: E5555 Password: password		
Firstname: sominit Lastname: suza		
Email: asas@gmail.com		
Subject: math		

ส่วนหน้าที่เหลือจะเป็นส่วนของห้องเรียนที่ตนเองสอนในรายวิชานั้นโดยจะเห็นข้อมูลของทุกคนใน ห้องนั้นและสามารถให้คะแนนนักเรียนได้ตามขั้นตอนต่อไปนี้

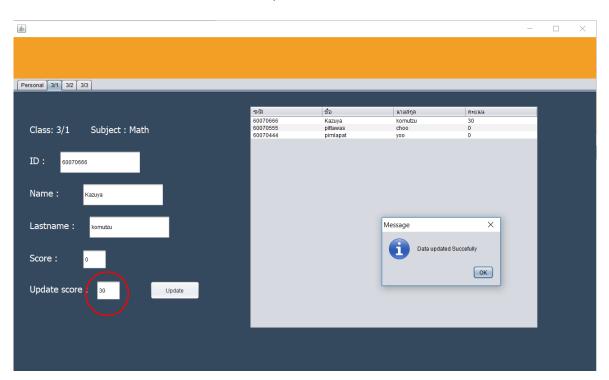
1.นำเมาส์ไปคลิกยังนักเรียนที่ต้องการจะเพิ่มคะแนน

<u>*</u>						-	×
Personal 3/1 3/2 3	из						
		51% 60070666	ชื่อ Kazuya	นามสกุล	esting 0		
Class: 3/1	Subject : Math	60070555	pittawas	komutzu choo	0		
Class. 3/1	Subject . Matri	60070444	pimlapat	y00	ō		
ID: 6007066	56						
15	,,						
Name :	Kazuya						
Lastname :	komutzu						
Score :	0						
Update score	Update						

2. ข้อมูลของนักเรียนคนนั้นจะมาอยู่ทางค้านซ้าย



3.กรอกคะแนนที่ต้องการเพิ่มตามช่องตามภาพ(หากต้องการลบคะแนนให้เครื่องหมาย-ตามด้วยคะแนน เช่น -5)



2.3)นักเรียน หลังจาก login เข้ามาหน้าแรกจะเป็นข้อมูลส่วนตัวของนักเรียน

8	-	×
Personal Information Math Thai Sci Eng		
First Name: supphamit Last Name: buewsreekeaw		
Sex: male Date Of Birth: 19/08/41		
Citizen Identification: 111111111111111111111111111111111111		
ID: 6070999 Mobile Phone: 061-0000000		
Address: bankok Class: 3/2		

ส่วนหน้าถัดไปจะเป็นรายวิชาที่ตนเองเรียน จะมีชื่อ ของอาจารย์ ผู้สอน วิชาที่เรียน คะแนนเก็บ เกรดที่คำนวณ ณ ปัจจุบัน

4	_	×
Personal Information Math Thai Sci Eng		
ชื่อ : supphamit นามสกุล : buewsreekeaw		
อาจารย์ผู้สอน : somkrit suza วิชา : маth		
คะแนนเก็บ : 0 เกรด : ғ		

การสร้างDatabase

โดยจะสร้าง database แยกออกเป็น แอคมิน, นักเรียนและจารย์

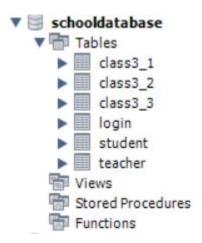
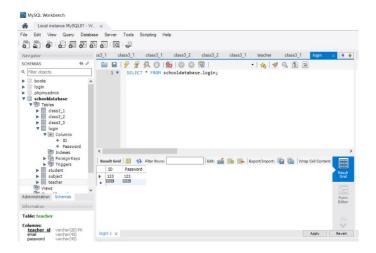


Table admin จะประกอบด้วยcolumnดังนี้

- -ID
- -Password



โดยนักเรียนจะมี2 table คือ

เก็บข้อมูลของนักเรียนทั้งโรงเรียนโดยcolumnจะประกอบด้วย

- ID

- DateofBirth

Password

- Class

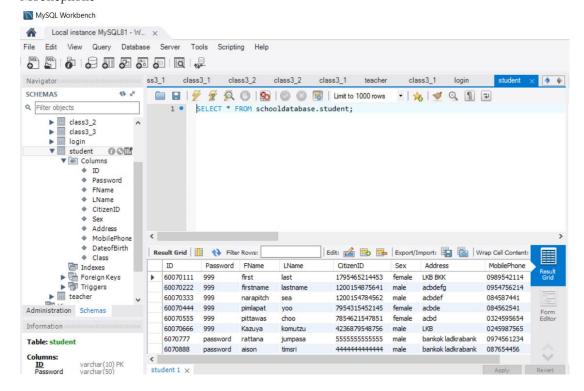
- FName

- Lname

- CitizenID

- Address

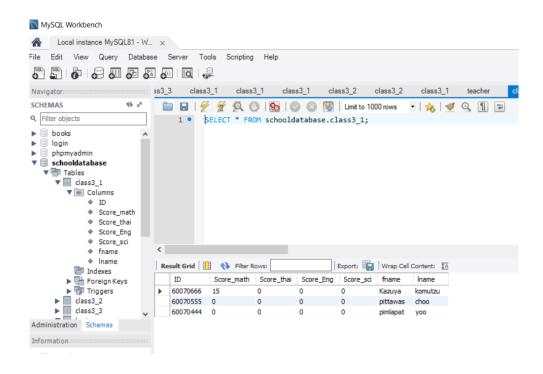
Mobilephone



_

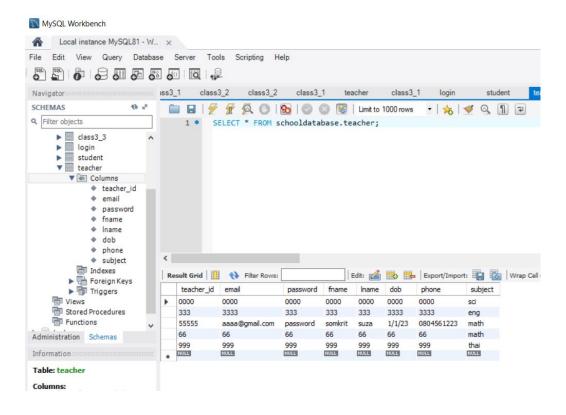
และเก็บข้อมูลของนักเรียนเป็นห้อง โดยcolumnจะประกอบด้วย

- ID
- Score math
- Score_thai
- Score_Eng
- Score_sci
- fname
- lname



อาจารย์ ประกอบด้วย column

- teacher_id
- email
- password
- fname
- lname
- dob
- phone
- subject



ตัวอย่าง code การนำข้อมูลนักเรียนจากฐานข้อมูล มาแสดงบน UI ของอาจารณ์

```
public ArrayList<AddScore> getUsersList3 2()
  ArrayList<AddScore> usersList = new ArrayList<AddScore>();
  Connection connection = getConnection();
  String query = "SELECT * FROM class3 2";
  Statement st;
  ResultSet rs;
  try {
      st = connection.createStatement();
      rs = st.executeQuery(query);
      AddScore user;
     while (rs.next())
           user = new AddScore(rs.getInt("ID"), rs.getString("fname"), rs.getString("lname"), rs.getInt("Score math"));
          usersList.add(user);
 catch (Exception e) {
     e.printStackTrace();
  return usersList;
```

```
public void Show_Student_math_In_Table3_2(){
   ArrayList<AddScore> list = getUsersList3 2();
    DefaultTableModel model = (DefaultTableModel)jTable3.getModel();
    Object[] row = new Object[4];
   for (int i = 0; i < list.size() ; i++) {</pre>
       row[0] = list.get(i).getId();
       row[1] = list.get(i).getFirstName();
       row[2] = list.get(i).getLastName();
       row[3] = list.get(i).getScore();
       model.addRow(row);
public void executeSQlQuery3_2(String query, String message)
   Connection con = getConnection();
   Statement st;
   try{
      st = con.createStatement();
       if((st.executeUpdate(query)) == 1)
          // refresh jtable data
          DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) jTable3.getModel();
          model.setRowCount(0);
          Show_Student_math_In_Table3_2();
          JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data "+message+" Succefully");
      }else{
         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Not "+message);
   }catch(Exception ex) {
    ex.printStackTrace();
```