

รายงาน

โปรแกรมเต้นท์รถมือสอง (จัดการการซื้อ-ขายรถยนต์มือสอง)

เสนอ

ผศ.ดร. ธนิศา นุ่มนนท์

จัดทำโดย

นายบดินทร์	หนูรัก	รหัสนักศึกษา 60070043
นายภากร	ศุภนิมิตวาสนา	รหัสนักศึกษา 60070071
นายอิงครัต	ทินกรศรีสุภาพ	รหัสนักศึกษา 60070119

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชาการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ
(OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING) 06016317
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

บทน้ำ

เนื่องจากคณะผู้จัดทำได้เล็งเห็นถึงปัญหาในการซื้อ-ขายรถยนต์มือสองของเต้นท์รถต่างๆ เช่น เต้นท์ รถที่มีรถยนต์เป็นจำนวนมากทำให้มีข้อมูลของรถยนต์ที่ขายเป็นจำนวนมาก ทำให้เวลาที่จะแนะนำรถยนต์ให้ ตรงตามความต้องการของลูกค้านั้นเป็นไปได้ยากและล่าช้า ปัญหาการจองซ้อนคัน ปัญหาจัดการกับสต็อก รถยนต์ในเต้นท์ รวมทั้งปัญหาลืมนัดรับรถ จึงเป็นเหตุให้ทางคณะผู้จัดทำได้มีแนวคิดที่จะสร้างโปรแกรมเต้นท์ รถมือสองขึ้น เพื่อที่จะสามารถมาแก้ปัญหาต่างๆ เหล่านี้ได้โดยง่าย

วัตถุประสงค์และเป้าหมาย

เพื่อให้ลูกค้าที่มาซื้อรถยนต์มือสองกับเต้นท์รถสามารถ ค้นหารถยนต์ตามสเปคที่ต้องการจะซื้อผ่าน โปรแกรมแล้วสามารถกดจองเพื่อให้ผู้ขายตรวจสอบข้อมูลเบื้องต้นและเช็คสต็อกรถยนต์ภายในเต้นท์ผ่าน โปรแกรม ทำให้การซื้อการขายง่ายขึ้น

เพื่อพัฒนาโปรแกรมมาแก้ปัญหาต่างๆในการซื้อ-ขาย ตามเต้นท์รถต่างๆ ได้ และจะต่อยอดพัฒนา โปรแกรมนี้ไปเป็นเว็บแอพพลิเคชั่นได้ในอนาคต

เพื่อให้ผู้ขายสามารถดูแลเต้นท์รถได้อย่างง่ายขึ้น

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับและการนำไปใช้

เมื่อนำโปรแกรมเต้นท์รถมือสองมาใช้ คาดว่าปัญหาจัดการกับสต็อกรถยนต์ภายในเต้นท์รถ ปัญหา การจองซ้อนคัน ปัญหาลืมนัดรับรถ และปัญหาการเลือกซื้อรถยนต์ล่าช้า จะหมดไปและทำให้ทั้งผู้ซื้อ-ผู้ขาย สามารถทำการซื้อ-ขายรถยนต์มือสองได้สะดวกยิ่งขึ้นกว่าเดิม

ในด้านขององค์ความรู้ คณะผู้จัดทำคาดหวังว่าจะนำองค์ความรู้ที่เกิดขึ้นนี้ไปพัฒนาต่อยอดโปรแกรม ให้ดียิ่งขึ้น และครอบคลุมหลายแพลตฟอร์มเพื่อให้เข้าถึงง่าย ใช้งานง่าย และได้รับประโยชน์สูงสุด

รายละเอียดโปรแกรมเชิงเทคนิค

Input/Output Specification

Input : ข้อมูลลูกค้า(User) , ข้อมูลสเปครถยนต์ที่ลูกค้าต้องการ , ข้อมูลที่ใช้ในการค้นหารถยนต์ในสต็อก

Output : ข้อมูลรถยนต์ที่มีอยู่ในเต้นท์(สต็อก) , ข้อมูลการซื้อเข้า-ขายออก , email ยืนยันที่ส่งไปหาลูกค้า

Functional Specification

- โปรแกรมจะแยกส่วนการใช้งานเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของลูกค้า, ส่วนของผู้ขาย โดย 2 ส่วนนี้จะ สามารถเชื่อม database(เก็บข้อมูลสต็อกรถยนต์ทั้งหมดและข้อมูลรถยนต์ที่ลูกค้าจะซื้อ) เดียวกัน
- โปรแกรมจะเก็บข้อมูลรถที่ลูกค้าต้องการซื้อ เก็บข้อมูลลูกค้า ข้อมูลสต็อกที่มีอยู่ทั้งหมดลงใน database โดยสามารถเพิ่ม-ลบขแก้ไขข้อมูลเหล่านั้นได้
- โปรแกรมสามารถคัดกรองรถยนต์ที่ยังไม่มีการจองในหน้าค้นหารถยนต์ได้
- ในส่วนของผู้ซื้อจะสามารถเช็ครายละเอียดรถที่ทำการจองไปแล้วได้และสามารถที่จะค้นหารถยนต์ที่ ยังไม่มีการจองได้
- ในส่วนของผู้ขายจะสามารถจัดการกับสต็อกรถยนต์ และการแก้ไขข้อมูลโปรไฟล์ของลูกค้าและ staff ได้
- เมื่อลูกค้ากดปุ่มจองรถยนต์คันที่ต้องการจองจะมีการส่ง e-mail ไปหาคนขายและคนขายก็ส่ง email กลับมาหาลูกค้าเพื่อคอนเฟริม์

ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่พัฒนา

- 1. ผู้จัดทำมุ่งเน้นในการศึกษาการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ การออกแบบหน้าต่างติดต่อกับผู้ใช้ และการ ติดต่อกับฐานข้อมูล database โดยการโดยใช้ภาษา Java
- 2. เนื่องจากผู้จัดทำมุ่งเน้นที่จะพัฒนาโปรแกรมจัดการการซื้อ-ขาย อย่างเดียวทำให้โปรแกรมมีข้อจำกัด ที่ไม่ครอบคลุมทุกฟังก์ชันที่จะสามารถจัดการกับปัญหาระบบต่างๆ ในเต้นท์รถมือสองได้ทั้งหมด

หน้าที่ความรับผิดชอบ และตารางเวลา

ผู้รับผิดชอบ	ระยะเวลา		
นายบดินทร์ หนูรัก	28/10/18 – 2/10/18		
นายภากร ศุภนิมิตวาสนา	31/10/18 – 4/10/18		
นายอิงครัต ทินกรศรีสุภาพ	31/10/18 – 4/10/18		

นายบดินทร์ หนูรัก 60070043 รับผิดชอบในส่วนการออกแบบ สร้าง GUI

นายภากร ศุภนิมิตวาสนา 60070071 รับผิดชอบในส่วนการเขียนฟังก์ชันจัดการการซื้อ-ขาย

นายอิงครัต ทินกรศรีสุภาพ 60070119 รับผิดชอบในส่วนการเชื่อมต่อ database และเขียนฟังก์ชันจัดการข้อมูลใน สต็อก

ความก้าวหน้าของโครงงาน



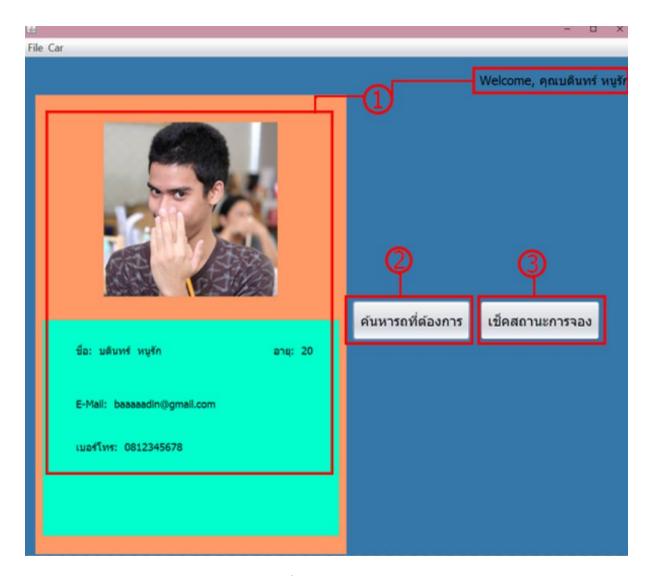
ภาพที่ 1 หน้าจอ Log In

- 1. jTextField สำหรับใส่ Username และ Password เพื่อนำไปใช้ในการ Login
- 2. เมื่อกดปุ่ม Login โปรแกรมจะไปเซ็คที่ Database ว่ามี row ไหนที่มี Username กับ Password เป็นค่าที่ใส่ลงไป แล้วเซ็ค Role ของ user นั้น ว่าเป็น "staff" หรือ "customer" ถ้าเป็น "staff" จะเปิดหน้า SellerMain ขึ้นมา ถ้าเป็น "customer" จะเปิดหน้า CustMain ขึ้นมา
- 3. เมื่อกดปุ่ม Register จะเปิดหน้า Register ขึ้นมา

🎂 สมัครสมาชิก		_		×		
R	GH	51	E	7		
ชื่อ นาย 🔻	นามสกุล					
Email		อายุ				
เบอร์โทรศัพท์						
Username						
Password						
Select Image						
2 Submit						

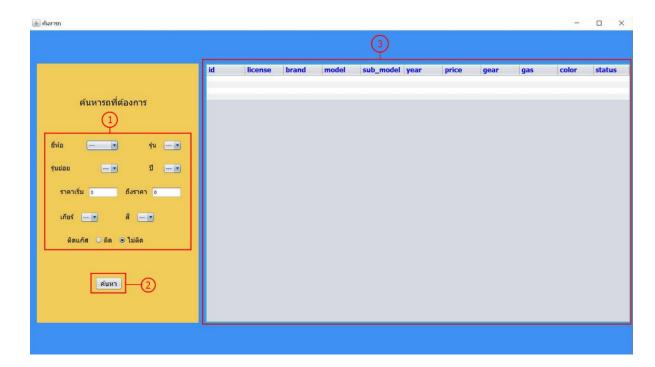
ภาพที่ 2 หน้า Register

- 1. เลือกคำนำหน้า, กรอกข้อมูลในแต่ละฟิล และเลือกรูปภาพจากเครื่องด้วย JFileChooser โดยจะเก็บไฟล์ภาพเป็น Byte[] เพื่อเตรียมนำเข้า Database
- 2. ปุ่ม Submit เมื่อกดแล้วจะทำการเพิ่มข้อมูลทั้งหมดในฟอร์ม ไปยัง Database



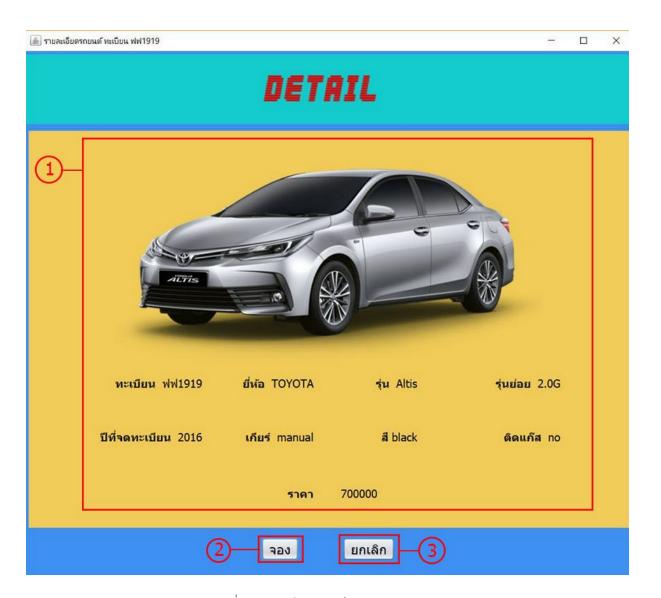
ภาพที่ 3 หน้า CustMain

- 1. เป็นการแสดงข้อมูลของ Customer โดยข้อมูลจะดึงมาจาก Database
- 2. เมื่อกดปุ่ม ค้นหารถที่ต้องการ โปรแกรมจะเปิดหน้า SearchCar ขึ้นมา
- 3. เมื่อกดปุ่ม เซ็คสถานะการจอง โปรแกรมจะเปิดหน้า Detail Researved ขึ้นมา



ภาพที่ 4 ค้นหารถ

- 1. เลือกคุณสมบัติของรถที่ต้องการด้วย jComboBox, jTextField และ jRadioButton สามารถเว้นว่างได้
- 2. เมื่อกดปุ่ม ค้นหา โปรแกรมจะทำการเลือกข้อมูลรถใน Database ที่มีคุณลักษณะตามที่กรอกไว้ในฟอร์มแล้วนำมา แสดงในตาราง โดยจะแสดงรถที่ยังไม่มีการจองแล้วเท่านั้นเพื่อแก้ปัญหาการจองซ้อนคัน
- 3. แสดงข้อมูลที่ได้มาจาก Database ที่ผ่าน Filter การค้นหา โดยเมื่อกดที่ผลลัพธ์ จะเปิดหน้าต่าง รายละเอียด รถยนต์ ของคันที่เลือกขึ้นมา



ภาพที่ 5 รายละเอียดรถยนต์

- 1. ส่วนแสดงรายละเอียดของรถยนต์
- 2. เมื่อกดปุ่ม จอง โปรแกรมจะทำการส่ง Email ไปยังเจ้าหน้าที่และอัพเดตข้อมูลใน Database table car ใน field status ของคนที่จองเป็น Reserved
- 3. เมื่อกดปุ่ม ยกเลิก หน้าต่างนี้จะปิดลง

จองรถ ทะเบียน ฟฟ1919 จากคุณ สมชาย ⊃ Inbox ×



tentroad1234@gmail.com

to ingkaratt, me 🔻

แจ้งเตือนการจองรถ

Customer Name : สมชาย สมหญิง

Brand:

TOYOTA

Model:

Altis

Sub Model:

2.0G

จองถึงวันที่: Tue Dec 18 17:21:38 ICT 2018



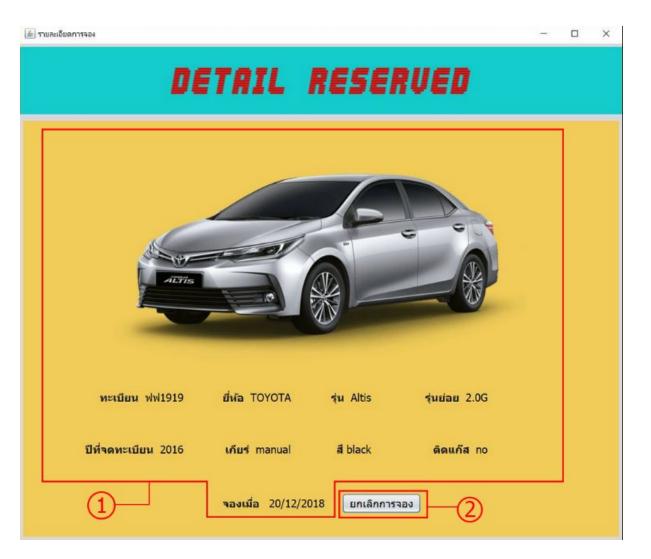






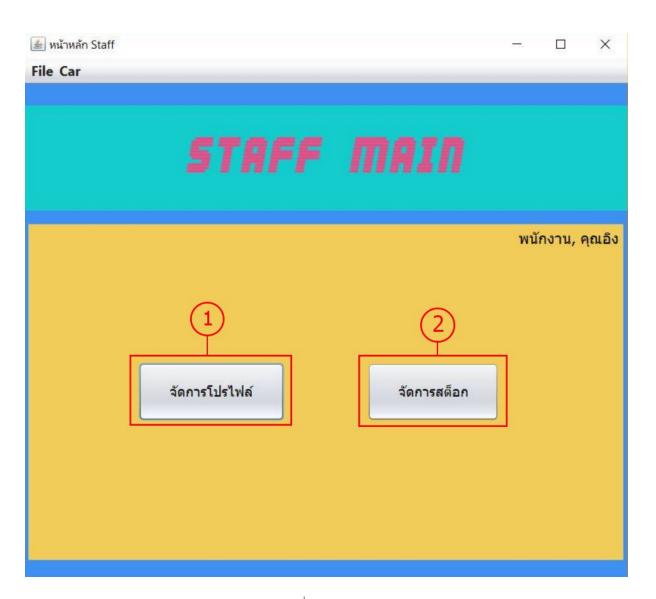
ภาพที่ 6 Email

แบบฟอร์ม Email ที่ส่งจากการจอง



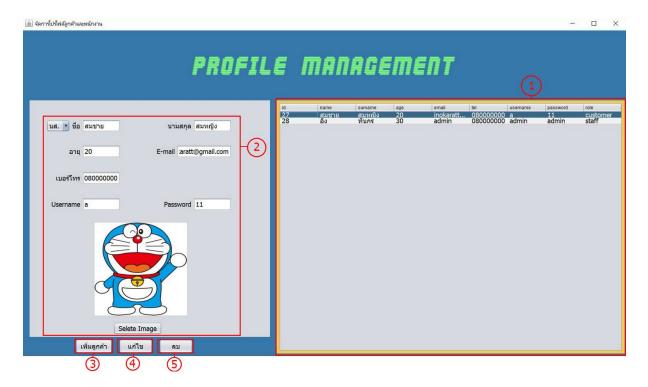
ภาพที่ 7 รายละเอียดการจอง

- 1. พอกดปุ่มเช็คสถานะการจองจะแสดงข้อมูลรถที่จองไว้ โดยจะไปเช็คที่ Database ของรถ ว่าลูกค้าจองรถ คันไหนไว้ แล้วนำข้อมูลรถคันนั้นมาแสดง
- 2. เมื่อกดปุ่ม ยกเลิกการจอง จะไปเปลี่ยนสถานะการจองของรถ เป็นไม่มีใครจอง



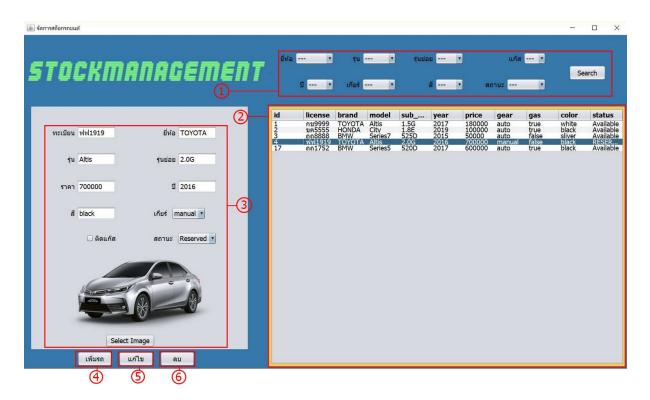
ภาพที่ 8 StaffMain

- 1. เมื่อกดปุ่ม จัดการโปรไฟล์ จะเปิดหน้า Profile Management ขึ้นมา
- 2. เมื่อกดปุ่ม จัดการสต็อก จะเปิดหน้า Stock Management ขึ้นมา



ภาพที่ 9

- 1. ในตารางจะมีขอมูลของ User ทั้งหมด เมื่อคลิกแล้วข้อมูลจะขึ้นที่ ฟอร์มด้านซ้าย
- 2. เป็นฟอร์มที่เอาไว้ใส่ข้อมูลสำหรับนำไปเพิ่มลูกค้าใหม่ หรือแก้ไขข้อมูล
- 3. เมื่อกดปุ่ม เพิ่มลูกค้า โปรแกรมจะนำข้อมูลทั้งหมดในฟอร์ม ไปเพิ่มใน Database
- 4. เมื่อกดปุ่ม แก้ไข โปรแกรมจะนำข้อมูลที่เปลี่ยนไปแก้ไขข้อมูลที่มีอยู่
- 5. เมื่อกดปุ่ม ลบ จะลบข้อมูลของ User ที่เลือกอยู่



ภาพที่ 10

- 1. เลือก Filter การค้นหา จากนั้นเมื่อกดปุ่ม Search จะแสดงรถที่ผ่านเกณฑ์ขึ้นมาที่ตาราง
- 2. เมื่อกดเลือกข้อมูลรถในตาราง จะแสดงข้อมูลรถขึ้นมาที่ฟอร์มด้านซ้าย
- 3. สามารถแก้ข้อมูลในตาราง หรือพิมพ์ขึ้นมาใหม่เพื่อนำไปแก้ไขข้อมูลเดิมหรือเพิ่มข้อมูลรถคันใหม่ได้
- 4. เมื่อกดปุ่ม เพิ่มรถ โปรแกรมจะนำข้อมูลทั้งหมดในฟอร์ม ไปเพิ่มใน Database
- 5. เมื่อกดปุ่ม แก้ไข โปรแกรมจะนำข้อมูลที่เปลี่ยนไปแก้ไขข้อมูลที่มีอยู่
- 6. เมื่อกดปุ่ม ลบ จะลบข้อมูลของ User ที่เลือกอยู่