



**รายงานโครงงาน  
เรื่อง เกม pach0n Vs World**

**วิชา OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING**

**โดย**

<b>นาย ณรงค์เดช</b>	<b>ปิ่นปรีชาชัย 60070023</b>
<b>นาย นนท์</b>	<b>นิลชา</b>
<b>60070036</b>	
<b>นาย พชร</b>	<b>ศรียอดเวียง 60070057</b>

**เสนอ**

**ผศ.ดร.ชนิศา นุ่มนนท์**

**คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ ปีการศึกษา  
2561**

**สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าลาดกระบัง**

## บทนำ

ในปัจจุบันเกมส์ได้เป็นกิจกรรมส่วนหนึ่งในชีวิตของคนหลายๆคน เป็นกิจกรรมในยามว่างที่เล่นเพื่อผ่อนคลาย ฝึกทักษะกระบวนการความคิดแก้ปัญหา หรือการเล่นเกมส์เป็นอาชีพเพื่อสร้างรายได้ให้กับตนเอง ซึ่งตอนนี้เกมส์ได้รับการยอมรับมากขึ้นแตกต่างจากเมื่อก่อน เกมส์ได้มีการพัฒนามากขึ้น มีประเภทที่หลากหลาย กราฟฟิกที่สวยงาม และฟังก์ชันในการเล่นที่มากกว่าเมื่อก่อน เกมส์ได้ถูกเขียนขึ้นมาจากภาษาและโปรแกรมเขียนโค้ดต่างๆของคอมพิวเตอร์ ไม่จำเป็นว่าจะเฉพาะเจาะจงในภาษาเดียวสามารถเขียนได้ในหลายๆภาษาซึ่งอาจจะมีคามยากง่ายต่างกัน เช่น ภาษา C และ ภาษา Java สามารถเขียนเกมส์ได้เหมือนกันแต่ Library ของ ภาษา Java จะทำให้สามารถเขียนได้ง่ายกว่าและมีสื่อการสอนออนไลน์ที่มากกว่า C

ด้วยเหตุผลนี้คณะผู้จัดทำจึงได้จัดทำโปรเจกเกมส์ที่ใช้ภาษา Java และใช้โปรแกรม Eclipse ในการพัฒนา เพื่อเป็นการฝึกทักษะทางโปรแกรมมิ่งและสามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในงานของสาขาอาชีพตัวเองได้

## วัตถุประสงค์และเป้าหมาย

สามารถนำสิ่งที่เรียนมาประยุกต์ใช้ในการทำโปรเจกต์และฝึกทักษะทางโปรแกรมมิ่ง เสริมสร้างประสบการณ์ในการเขียนโค้ดเกมส์ เป้าหมายสร้างเกมส์ที่ฝึกทักษะกระบวนการความคิด วิเคราะห์ การแก้ปัญหาว่าทำอะไรจึงจะสามารถผ่านอุปสรรคในเกมส์และสามารถเอาชนะเกมส์ได้ และสามารถนำคำศัพท์ภาษาอังกฤษที่หายในเกมส์ไปใช้งานในชีวิตประจำวันได้

## ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ และการนำไปใช้

ทักษะกระบวนการความคิด การจินตนาการ การวิเคราะห์ และการแก้ปัญหา สิ่งเหล่านี้สามารถเกิดขึ้นได้จากการเล่นเกมส์ และสามารถนำสิ่งเหล่านี้ไปใช้ในชีวิตประจำวันอย่างการจัดลำดับความสำคัญของการทำสิ่งต่างๆ การวิเคราะห์การแก้ปัญหาอย่างตรงจุด การจินตนาการความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบสิ่งต่างๆที่อาจจะอ้างอิงมาจากในเกมส์ นอกจากนี้ยังมีท้ายคำศัพท์เพื่อเป็นการทดสอบ ความสามารถในภาษาอังกฤษอีกด้วย

# รายละเอียดโปรแกรมที่จะพัฒนาในเชิงเทคนิค

## Pach0n VS world

### เรื่องราว

พะชอลกับการที่ถูกสังคมทำร้าย เรื่องราวของเขากับการเดินทาง พิสูจน์ ความดีในตัวเขา พร้อมฝ่าอุปสรรคมากมาย การแก้ไขปัญหา เมื่อพะชอลได้รู้ข่าวจากแม่สาวโคราชแห่งดินแดนที่มีน้ำพุ RGB กลางริมแม่น้ำ ว่า จริงๆแล้วตัวตนของเขาเป็นคนดี หากแต่ความดีนั้นจะดึงดูดคนใจร้ายเข้า เพื่อความปลอดภัยของเด็กน้อย เหล่าผู้ใหญ่บ้านได้ทำพิธีเพื่อแบ่งความดีของเขาจนเกิดเป็น pachon artifact เครื่องรางแห่งความดี บัดนี้ถึงเวลา พะชอลพร้อมแล้วที่จะรับพลังอันยิ่งใหญ่ การเดินทางเก็บ pachon artifact จึงได้เริ่มต้นขึ้น

### รูปแบบเกม

เป็นเกมมุมมองแบบ 2D และเป็น Adventure Games ที่ตัวละครของเราต้องเดินไปยังจุดหมายภายในเกม โดยมีอุปสรรคมาขัดขวางในการเดินทาง

## ตัวละคร

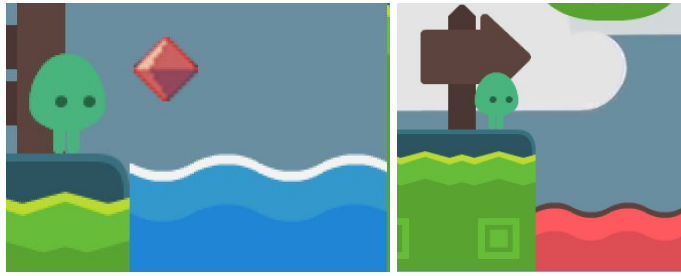


สามารถ เดินหน้า กระโดด ถอยหลัง  
การควบคุม

กดลูกศรขึ้น เพื่อทำการกระโดด  
กดลูกศรซ้าย เพื่อไปทางซ้าย  
กดลูกศรขวา เพื่อไปทางขวา

## สิ่งของในฉาก

แม่น้ำ หรือลาวา ตกลงไปแล้วจะตาย



Monster ชนแล้วลดเลือด



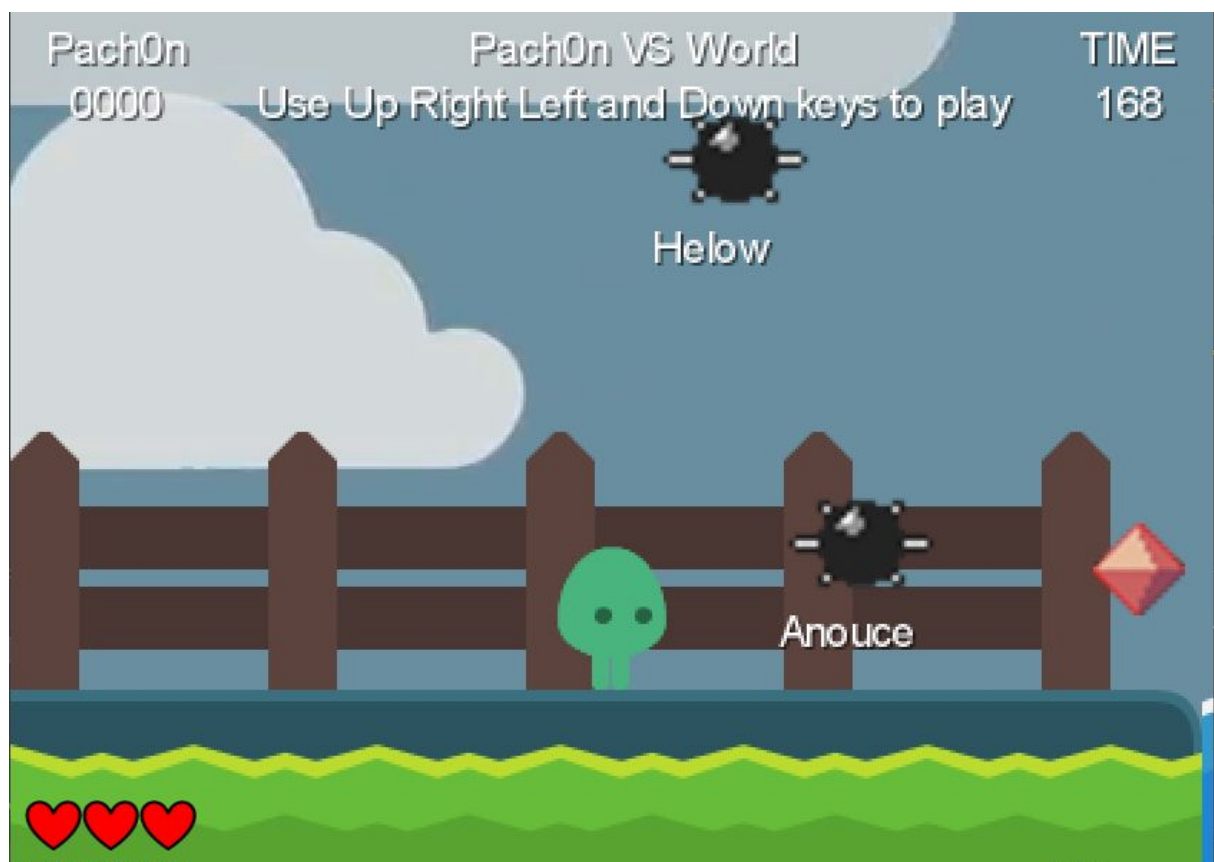
แท่นกระโดด เมื่อโดดจะดีดตัวเราไปยังทิศทางที่กำหนดเช่น ดีดไป  
ด้านบน



ระเบิด ถ้าระเบิดมีคำศัพท์ภาษาอังกฤษที่ถูกต้องจะมีคะแนนโบนัส  
แต่ถ้าผิด ลดเลือดผู้เล่น



## ตัวอย่างเกม





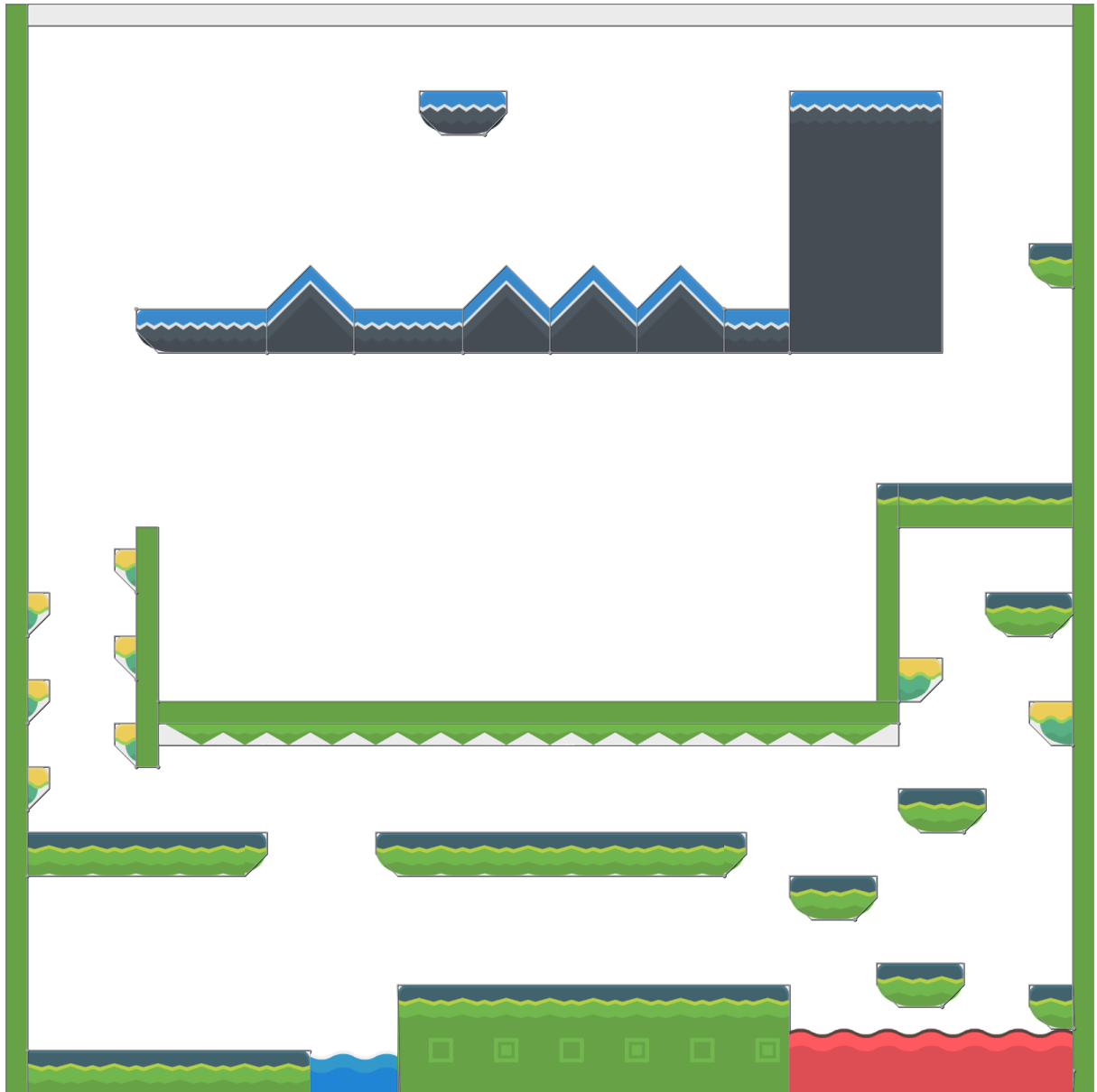
## ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรม

เนื่องจากผู้จัดทำนั้นยังมีประสบการณ์ไม่มากในการเขียนเกม เกมที่จัดทำนั้นจึงมีการจัดการทรัพยากรคอมพิวเตอร์ได้ไม่ดี ส่งผลให้เมื่อเกมนั้นเปิดขึ้นเป็นเวลานาน อาจจะทำให้เครื่องค้างได้ เนื่องจากหน่วยความจำ(RAM)ไม่เพียงพอ โดยอ้างอิงจากเครื่องผู้จัดทำ ทั้งนี้ทางผู้จัดทำจะพยายามจัดสรรทรัพยากรในเครื่องให้เกิดประโยชน์สูงสุดโดยไม่ส่งผลต่อการทำงานของคอมพิวเตอร์ ถัดมาจะเป็นเรื่องในเกม (Gameplay) ซึ่งเกมนั้นสามารถเล่นได้เพียงคนเดียว(Single Player) ในอนาคตถ้ามีการพัฒนาต่ออาจจะมีการเพิ่มฟังก์ชันผู้เล่นหลายคน(Multiplayer)ลงในเกม ในส่วนของแผนที่ภายในเกมนั้นยังมีไม่มาก ซึ่งอาจจะทำให้ผู้เล่นเกิดความเบื่อหน่ายได้ง่ายหลังจากเล่นครบทุกๆ แผนที่แล้ว ทางผู้จัดทำก็อาจจะมีการเพิ่มหลังจากนี้ ในเรื่องของกราฟฟิก(Graphic)นั้นส่วนใหญ่ที่ใช้ได้ฟรีนั้นจะมีน้อย บางครั้งจึงต้องทำเอง ซึ่งเป็นงานที่ละเอียด เกิดความผิดพลาดได้ง่าย

## ตารางระบุความรับผิดชอบ การกำหนดระยะเวลา

ชื่อคนศ	กราฟฟิค	โค้ด	หาข้อมูล	ระยะเวลา
ณรงค์เดช	หน้าต่างใน เกม ตัวละคร	การชนกัน	Tutorial	1/10/61 ถึง 18/12/61
นนท์	หน้าต่างใน เกม ฉาก	การควบคุม	Tutorial	1/10/61 ถึง 18/12/61
พชร	ฉาก ตัว ละคร แผนที่	คำนวณ การ เคลื่อนที่ ฉาก แผนที่	Library tutorial	1/10/61 ถึง 18/12/61

## ความก้าวหน้าของโครงการ



ออกแบบ map ที่ใช้ในเกม

# PachOn VS World

New Game

Exit

PachOn  
0000

PachOn VS World  
Use Up Right Left and Down keys to play

TIME  
168

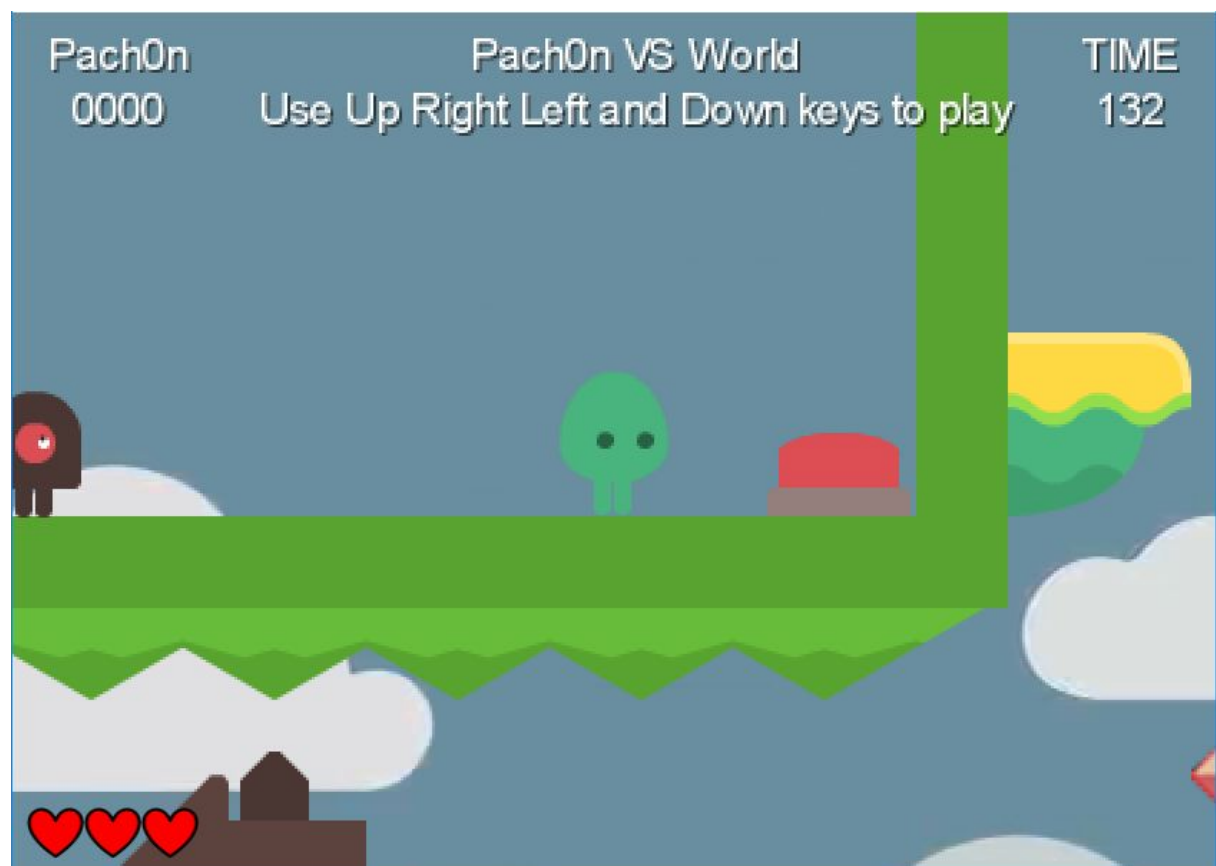


Abondan



Megazene





Game Over

Score: 50

Main Menu

Exit