

# 11. OOP. JAVA

---

RTTI. Annotations. Generics

# Информация о типах

## The Reflection API

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/reflect/>

## Механизм RTTI:

- традиционный – все типы доступны при компиляции,
- механизм рефлексии (reflection) – позволяет обрабатывать типы, отсутствующие при компиляции, но появившиеся во время выполнения программы.

# Объект Class

- Информация о типе во время выполнения программы хранится в специальном объекте типа Class.
- При создании нового класса для него создается объект Class, который сохраняется в одноименном файле с расширением ".class".
- Все классы загружаются в JVM динамически, при первом использовании (его объекта или статического элемента). Т.е. Java-программа при выполнении загружается по частям.

# Инициализация класса

- инициализация суперкласса,
- выполнение статических инициализаторов и блоков статической инициализации, откладывается до первой ссылки на статический метод или на неконстантное статическое поле.

# Библиотека `java.lang.reflect`

содержит классы `Field`, `Method` и `Constructor`, каждый реализует интерфейс `Member`.

- Методы `get()` и `set()` используют для чтения и записи значений полей класса, представленных объектами `Field`.
- Метод `invoke()` – для вызова метода, представленного объектом `Method`.
- Объект класса `Class` содержит методы `getFields()`, `getMethods()` и `getConstructors()`.

# Annotations

## Аннотации

The Java Tutorial

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/annotations/>

# Annotations

## Аннотации

- Основаны на интерфейсе, состоят из объявлений методов без параметров, которые используются подобно полям.
- Типом возвращаемого значения этих методов может быть:
  - примитивный тип,
  - тип другой аннотации,
  - enum,
  - String,
  - Class,
  - массив одного из указанных типов.
- Можно определять значения по умолчанию.

# Annotations

## Аннотации

- Аннотироваться могут:
  - классы, методы, поля, параметры,
  - константы enum,
  - сами аннотации.
- Применение аннотации:  
нужно присвоить значения ее элементам.



# Annotations

## Аннотации

- **Политика удержания аннотации** (Annotation retention policy) определяет, на каком этапе аннотация отбрасывается, или как долго необходимо хранить аннотацию (её метаданные).
- Перечисление `java.lang.annotation.RetentionPolicy` определяет три политики:  
**SOURCE, CLASS, RUNTIME**

# Generics

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/generics/>

# Параметризация

- Информация о параметрах типов недоступна внутри параметризованного кода.
- Параметризация в Java реализуется с применением стирания (erasure).
- Параметризованные типы присутствуют только при статической проверке типов, после чего каждый параметризованный тип в программе заменяется непараметризованным верхним ограничением.
- Параметризация полезна, если используем параметры типов, более общие, нежели конкретный тип и производные от него, то есть когда код должен работать для разных классов.

# Кортежи (tuple)

реализуют концепцию объекта передачи данных.

```
public class Two<A,B> {  
    public final A first;  
    public final B second;  
    public Two(A a, B b) {  
        first = a;  
        second = b;  
    }  
    public String toString() {  
        return "(" + first + ", " + second + ")";  
    }  
}
```

Получатель объекта может читать элементы, но не может добавлять их.