Refaktorisering:

* Från Carcontroller ska vi extrahera main() till en egen klass DrivingSimLauncher, samt update() till en klass UpdateHandler så att CarController får ett eget ansvarsområde.
* CarView döps om till MainView som hanterar swing-viewen, den skapar en frame.
* MainView kopplar vi till ElementController (fd CarController), som hanterar inputs och outputs och meddelar view.
* MainView kopplas till PanelHandler som sköter hur panelerna ritas.
* MainView implementerar ett interface ModelObserver, som har en funktion update, den ska köras varje gång viewen ska uppdateras. Detta sker enligt nedan.
* DrivingSimLauncher kopplas till modellen (ElementHandler), som är kopplad till alla element och till UpdateHandler. UpdateHandler håller en lista på alla ModelObservers, och loopar igenom den och kör update() för varje observer.