HappyKit Promptwürfel Bearbeitungsplan:

HappyKit Würfel

Trink ein Glas Wasser.

Arbeitsgruppen:



Gerne 2er-Gruppen, sonst wenn ihr möchtet Einzelarbeit.

HTML (20 Minuten)

- 1. Welche Elemente gibt es/braucht man?
- 2. Wie erstellt man einen Input?
- 3. Wie erstellt man einen Knopf?

HILFE

CSS (10 Minuten)

- 4. Wie geben wir den Feldern abstand?
- 5. Wie runden wir die Ecken ab?

HILFE







JavaScript (30 Minuten)

- 6. Was ist eine Variable?
- 7. Wie erfassen wir den Zustand eines Elements? **HILFE**

ThreeJS (15 Minuten)

- 8. Was können wir an der rotation unseres Würfels verbessern?
- 9. Wie können wir das implementieren?

(Freiwillige Sonderaufgabe) Github Account erstellen

Das Projekt auf GitHub





