

使用済介面



User Interface

Home-page



User Name

Search



main



Note



Code



Others



Note

Code

Others

Sub-page



User Name

Search



main



Note



Title-name

Subtitle-name

Subtitle-name

Subtitle-name

Subtitle-name



Code



Others



Title-name#

Subtitle-name#



item-name



item-name



item-name



item-name



item-name



item-name

Subtitle-name



item-name



item-name

Title-name#

Subtitle-name



item-name



item-name



item-name

footer

Note-page



main



Note



Title-name

Subtitle-name

Subtitle-name

Subtitle-name

Subtitle-name



Code



Others



Subject Name

item-name



file-name4



file-name1



file-name2



file-name3



folder1



sub-file-name2



sub-file-name1



sub-folder1



sub-sub-file-name1



sub-sub-file-name2



folder2



file-name1



file-name2



file-name3



頁面配色

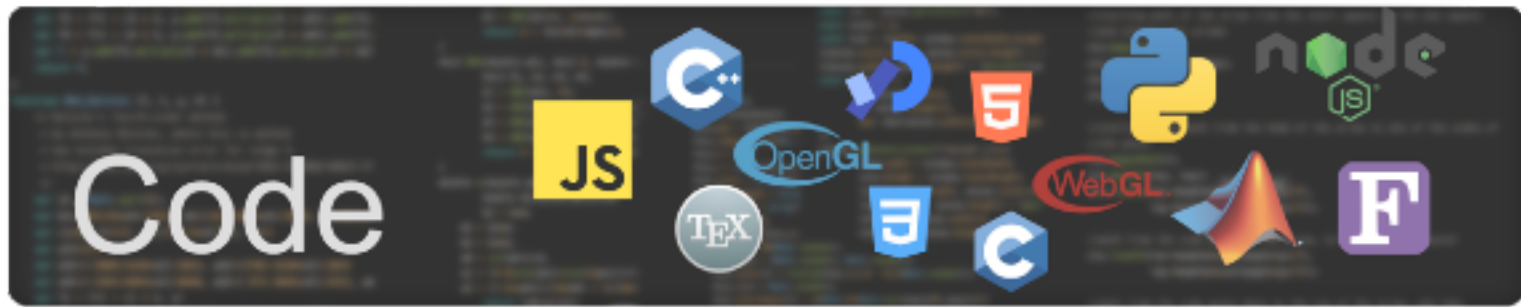
如左圖 ⇐，頁面配色皆為白灰色即亮色系，並未有深色系列的設計。

如右圖 ⇒，頁面中只會有少部分元素設置圖片當作背景。

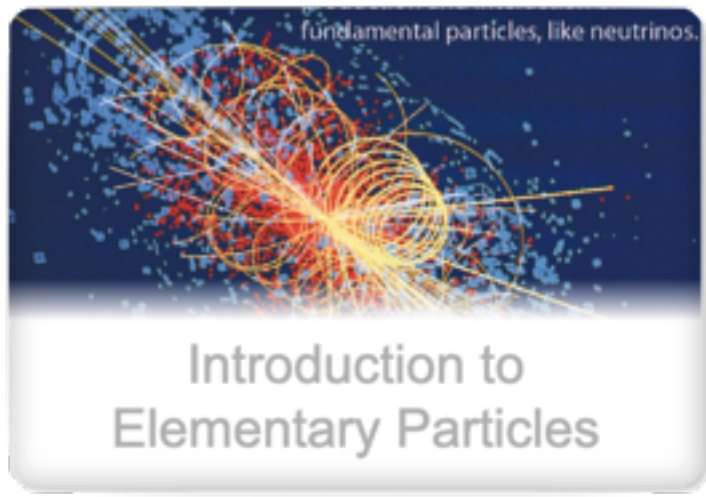
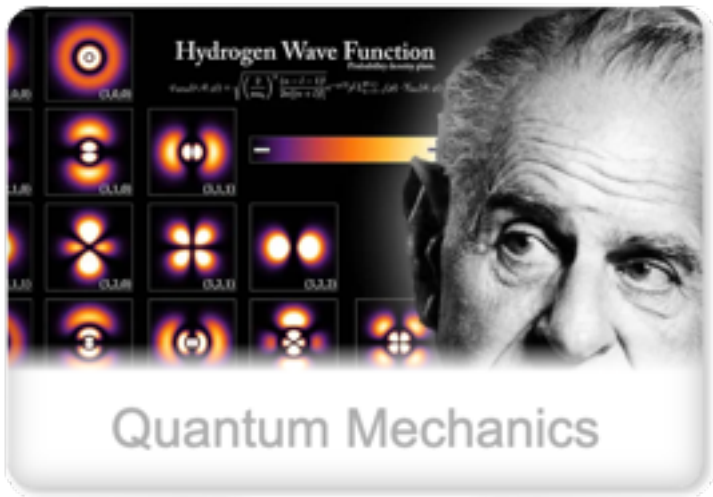
設計理念

顯示之圖片皆是直接取該層級的最新或是與標題相同的照片，其餘皆用白色以讓人更容易辨識。

主頁面顯示的子頁面按鈕



子頁面顯示的筆記頁面按鈕



頂欄顯示的使用者頭像



Chang Mao Yang

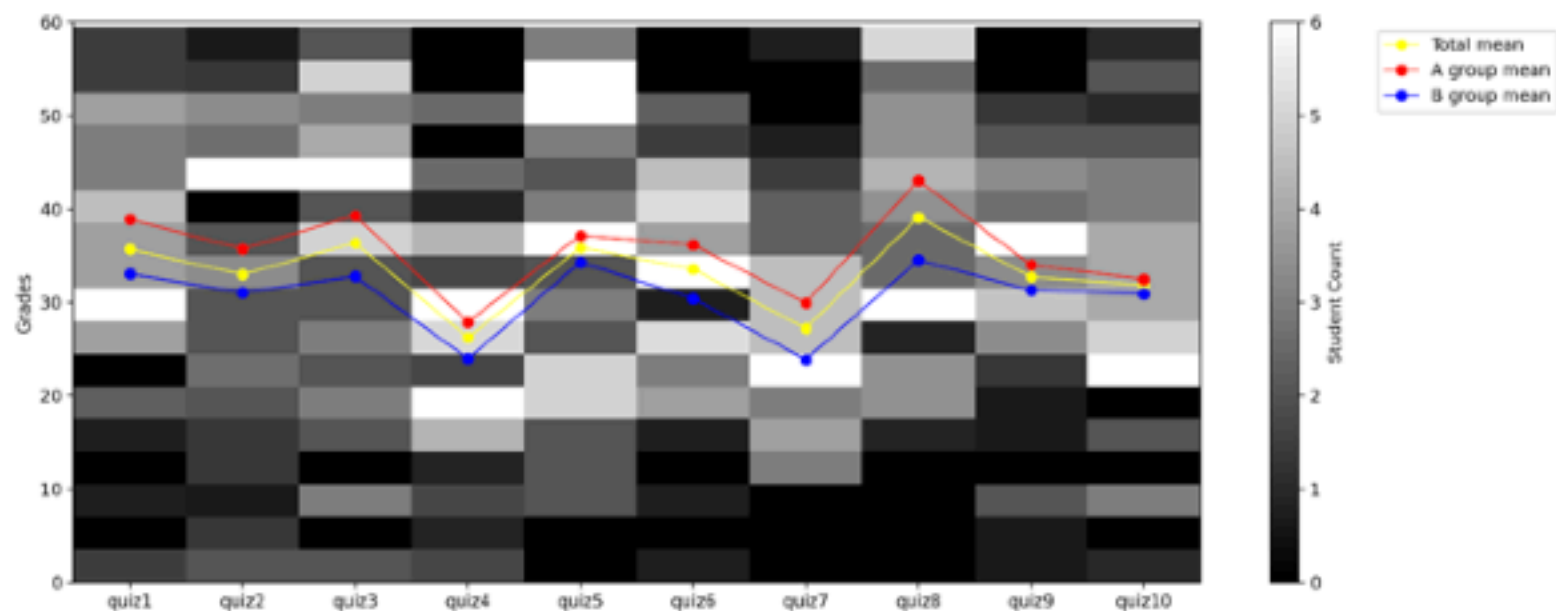
元素形狀

整體而言，頁面的卡片元素、按鈕元素皆設置圓角。卡片元素則是利用內陰影做邊界的區分。

py #

Untitled.ipynb

class_histogram.png



.ipynb_checkpoints #

Untitled-checkpoint.ipynb

note

EP-merge-note2.pdf

EP-merge-note.pdf

EP Ch. 3 - Relativistic Kinematic .pdf

Consider a frame S' moving along x_1 -axis in the S frame with velocity v_1



condition: The origin O' of S' : $(x_1'=0, t')$
 O of S : $(x_1=vt, t)$

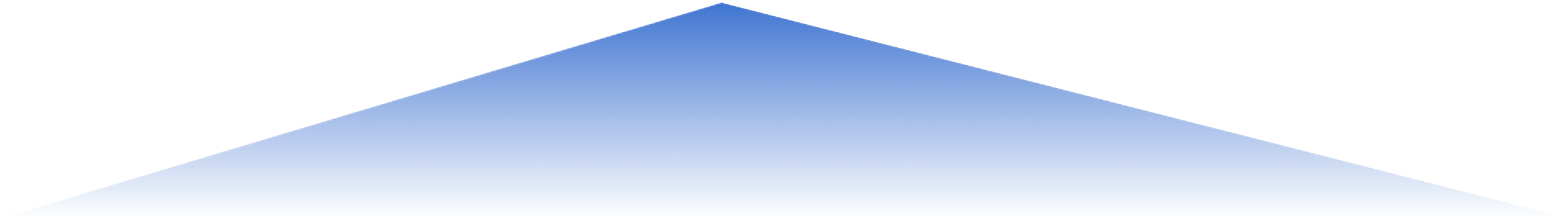
using the relation

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ ct \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & -i\sin\theta \\ -i\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1' \\ ct' \end{pmatrix}$$

let $x_1'=0$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_1 = -i\sin\theta \cdot ct' \\ ct = \cos\theta \cdot ct' \end{cases} \Rightarrow \frac{x_1}{ct} = -i\tan\theta \Rightarrow \frac{v_1}{c} = \beta = -i\tan\theta$$

$$\cos\theta = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} = \gamma$$





黑點擊後可跳展開圖片並顯示



黑點車擊後可於展開ID檔案並顯示

Note-page

筆記頁面

筆記頁面當中顯示的內容是可以點擊展開顯示檔案，如圖示，左邊為圖片、右邊為 PDF 檔案。

目前此頁面還沒有做其他的的互動設計，未來有機會可以再做更近一步的延伸。