# Aula Prática 0

Prazo de entrega: 1 semana (conferir no Moodle)

### Exercício 1: Impressão do nome

Escreva um programa que imprime o seu nome completo na tela.

#### **Exercício 2: Sinal sonoro**

Escreva um programa que emite um sinal sonoro na tela a partir da impressão do caractere \a.

## Exercício 3: Cálculo do Seno de 3,14 e de 4,13

Escreva um programa que imprime na tela os valores do seno de 3,14 e de 4,13. Use (= copiar e colar) o código que imprime o seno de 1,5, que está nos <u>slides da Aula 2</u>, para auxiliá-lo.

### Exercício 4: Impressão dos arquivos da pasta

Escreva um programa que imprime na tela todos os arquivos da pasta. Use a função "system" da linguagem C (biblioteca "stdlib.h") e o comando "dir" do *prompt de comando* (ou "ls", se está em um sistema UNIX).