



운영체제

과목명	운영체제
교수명	김철홍
학 과	컴퓨터학부
학 번	20192393
이 름	김현우
제출일	2023.12.04

1 . 제출하는 소스코드 파일 리스트

- Makefile
- simulation.c

2. 작업 설명

가상 주소 길이, 페이지 크기, 물리 메모리 크기, 알고리즘 종류를 입력 받는다.

Input.in 또는 입력 받은 파일에 있는 가상 메모리 값들을 가져와서 가상 메모리 값들로 Page No 값을 구한다.

입력 받은 알고리즘 종류에 따라 Frame No 를 구해 물리 주소와 page fault 유무를 확인한다.

simulation.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdbool.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
#include <math.h>

#define MAX_PATH 1024

void makeInputFile(int maxVirtualAddress); // "input.in" file 자동 생성하는 함수
void getVirtualAddress(); // 가상 메모리 값 받는 함수
int calculatePageNo(int num, int startBit, int numBits); // page number 구하는 함수
void optimal(int* frameTable, int frameEntryNum, int virtualAddressLenght, int
pageSize); // optimal 함수
int isPageFault(int* frameTable, int referenceString, int frameEntryNum); //
optimal 에서 pagefault 확인하는 함수
int optimalReplace(int* frameTable, int* timeStamp, int now, int frameEntryNum); //
optimal 에서 frameTable 바꾸는 함수
void fifo(int* frameTable, int frameEntryNum); // fifo 함수
void LRU(int* frameTable, int frameEntryNum); // LRU 함수
void second_chance(int* frameTable, int frameEntryNum); // second_chance 함수
void printNumber(int num, char *number); // 숫자 형식 맞춰주기

int virtualAddressLenght;
int maxVirtualAddress;
int pageSizeNum;
int pageSize; // offset
int physicalMemorySizeNum;
int physicalMemorySize;
int algo;
int inputStyle;
char* input_path;
char number[20];

int frameEntryNum;
int virtualAddress[5000];
```

```

int referenceString[5000];

int pageNo;
int frameNo;
int physicalAddress;

int frameTableP = 0; // frameTablePointer
int pagefaultCnt = 0; // pagefault 횟수 저장 변수

int main()
{
    printf("A. Simulation 에 사용할 가상주소 길이를 선택하시오 (1. 18bits   2. 19bits
3. 20bits): ");
    scanf("%d", &virtualAddressLenght);

    printf("\nB. Simulation 에 사용할 페이지(프레임)의 크기를 선택하시오 (1. 1KB   2. 2KB
3. 4KB): ");
    scanf("%d", &pageSizeNum);

    printf("\nC. Simulation 에 사용할 물리메모리의 크기를 선택하시오 (1. 32KB   2. 64KB):
");
    scanf("%d", &physicalMemorySizeNum);

    printf("\nD. Simulation 에 적용할 Page Replacement 알고리즘을 선택하시오\n");
    printf("(1. Optimal   2. FIFO   3. LRU   4. Second-Chance): ");
    scanf("%d", &algo);

    printf("\nE. 가상주소 스트링 입력방식을 선택하시오\n");
    printf("(1. input.in 자동 생성   2. 기존 파일 사용): ");
    scanf("%d", &inputStyle);

    switch (virtualAddressLenght)
    {
        case 1:
            maxVirtualAddress = 262143;
            virtualAddressLenght = 18;
            break;

        case 2:
            maxVirtualAddress = 524287;
            virtualAddressLenght = 19;
            break;

        case 3:
            maxVirtualAddress = 1048575;
            virtualAddressLenght = 20;
            break;

        default:

```

```

        break;
    }

    switch (pageSizeNum)
    {
        case 1:
            pageSize = 10; // 1KB
            break;

        case 2:
            pageSize = 11; // 2KB
            break;

        case 3:
            pageSize = 12; // 4KB
            break;

        default:
            break;
    }

    switch (physicalMemorySizeNum)
    {
        case 1:
            physicalMemorySize = 15; // 32KB
            break;

        case 2:
            physicalMemorySize = 16; // 64KB
            break;

        default:
            break;
    }

    frameEntryNum = (int)pow(2, physicalMemorySize - pageSize); // frameTable 크기
저장 변수
    int frameTable[frameEntryNum];
    for(int i = 0 ; i < frameEntryNum ; i++)
    {
        frameTable[i] = -1; // 초기화
    }

    switch (inputStyle)
    {
        case 1:
            makeInputFile(maxVirtualAddress);
            input_path = (char*) malloc(sizeof(char) * MAX_PATH);
            strcpy(input_path, "input.in");
            break;
    }

```

```

        case 2:
            getchar();
            printf("\nF. 입력 파일 이름을 입력하시오: ");
            input_path = (char *) malloc(sizeof(char) * MAX_PATH);

            if (fgets(input_path, MAX_PATH, stdin) != NULL)
            {
                size_t len = strlen(input_path);
                if (len > 0 && input_path[len - 1] == '\n')
                {
                    input_path[len - 1] = '\0';
                }
            }
            break;

        default:
            break;
    }

    switch (algo)
    {
        case 1:
            optimal(frameTable, frameEntryNum, virtualAddressLenght, pageSize);
            break;

        case 2:
            fifo(frameTable, frameEntryNum);
            break;

        case 3:
            LRU(frameTable, frameEntryNum);
            break;

        case 4:
            second_chance(frameTable, frameEntryNum);
            break;

        default:
            break;
    }
}

// "input.in" file 자동 생성하는 함수
void makeInputFile(int maxVirtualAddress) {
    // 파일 열기
    FILE *file = fopen("input.in", "w");

    if (file == NULL) {

```

```

        printf("파일을 열 수 없습니다.\n");
    }

    // 난수 초기화
    srand(time(NULL));

    for (int i = 0; i < 5000; i++) {
        int random_value = rand() % (maxVirtualAddress + 1);
        fprintf(file, "%d\n", random_value); // 파일에 값 저장
    }

    // 파일 닫기
    fclose(file);
}

// 가상 메모리 값 받는 함수
void getVirtualAddress() {

    FILE *file = fopen(input_path, "r");

    int count = 0;
    while (fscanf(file, "%d", &virtualAddress[count]) != EOF) {
        count++;
    }

    fclose(file);
}

// page number 구하는 함수
int calculatePageNo(int num, int startBit, int numBits) {
    // 추출할 비트 범위를 마스킹하여 원하는 비트를 추출
    int mask = ((1 << numBits) - 1) << (startBit - 1);
    int result = (num & mask) >> (startBit - 1);

    return result;
}

// physical address 구하는 함수
int calculatePhysicalAddress(int num, int startBit, int numBits, int pageNo) {
    // 기존 값을 clear
    int mask = ~(((1 << numBits) - 1) << (startBit - 1));
    num &= mask;

    // 새로운 값을 set
    num |= (pageNo << (startBit - 1));

    return num;
}

// 숫자 형식 맞춰주기

```

```

void printNumber(int num, char *number) {
    char temp[20];
    sprintf(temp, "%d", num); // 숫자를 문자열로 변환

    int length = strlen(temp);
    int comma_count = (length - 1) / 3; // 삽입할 쉼표의 수 계산

    int j = 0;
    for (int i = 0; i < length; i++) {
        number[j++] = temp[i];
        if ((length - i - 1) % 3 == 0 && (length - i - 1) != 0) {
            number[j++] = ','; // 쉼표 삽입
        }
    }
    number[j] = '\0'; // 문자열 끝에 null 문자 추가
}

// optimal 함수
void optimal(int* frameTable, int frameEntryNum, int virtualAddressLenght, int
pageSize) {

    // 파일 열기
    FILE *file = fopen("output.opt", "w");

    if (file == NULL) {
        printf("파일을 열 수 없습니다.\n");
    }

    getVirtualAddress();
    fprintf(file, "%-10s %-10s %-10s %-10s %-10s %-10s\n", "No.", "V.A", "Page
No.", "Frame No.", "P.A", "Page Fault\n");

    int pagefaultCnt = 0;
    int maxPageNumber = (int)pow(2, virtualAddressLenght - pageSize);
    int pagefault = 1;
    int timeStamp[frameEntryNum]; // frameTable 에 들어온 순서 저장 변수
    int pageTable[maxPageNumber]; //page -> frameNumber

    for(int i = 0 ; i < 5000 ; i++)
    {
        referenceString[i] = calculatePageNo(virtualAddress[i], pageSize + 1,
virtualAddressLenght - pageSize); // reference string 저장하기
    }

    for(int i = 0; i < frameEntryNum; i++)
    {
        timeStamp[i] = -1; // timestamp 초기화
    }
}

```



```

    for(int i = 0; i < 5000; i++)
    {
        if(!isPageFault(frameTable, referenceString[i], frameEntryNum)) // page
        fault 난 경우
        {
            int replaceNo = optimalReplace(frameTable, timeStamp, i + 1,
            frameEntryNum);
            frameTable[replaceNo] = referenceString[i];
            timeStamp[replaceNo] = i;
            frameNo = replaceNo; // frameNo 저장하기
            pageTable[referenceString[i]] = replaceNo;

            pagefaultCnt++;
            pagefault = 1;
        }
        else
        {
            pagefault = 0;
            frameNo = pageTable[referenceString[i]]; // frameNo 저장하기
        }

        physicalAddress = caculatePhysicalAddress(virtualAddress[i], pageSize + 1,
        virtualAddressLenght - pageSize, frameNo);

        fprintf(file, "%-10d %-10d %-10d %-10d %-10d ", i + 1,
        virtualAddress[i], referenceString[i], frameNo, physicalAddress);

        if(pagefault)
            fprintf(file, "%-10s\n", "F");
        else
            fprintf(file, "%-10s\n", "H");
    }

    printNumber(pagefaultCnt, number);

    fprintf(file, "Total Number of Page Faults: %s\n", number);

    // 파일 닫기
    fclose(file);
}

// optimal 에서 pagefault 확인하는 함수
int isPageFault(int* frameTable, int referenceString, int frameEntryNum) {
    for(int i = 0; i < frameEntryNum; i++)
    {
        if(frameTable[i] == referenceString)
            return 1;
    }
    return 0;
}

```

```

// optimal 에서 frameTable 바꾸는 함수
int optimalReplace(int* frameTable, int* timeStamp, int now, int frameEntryNum) {

    int maxDist = -1;
    int replaceNo = -1;
    int oldStamp = 10000;
    bool check = true;

    for(int i = 0; i < frameEntryNum; i++)
    {
        int j;
        for(j = now; j < 5000; j++)
        {
            if(frameTable[i] == referenceString[j]) // 현 시점 사용하는 pageNo 와
같은게 있을 경우
            {
                if(j > maxDist && check)
                {
                    maxDist = j;
                    replaceNo = i;
                }
                break;
            }
        }
        if(j == 5000) // 끝까지 돌았을 경우 다시는 안 나오는 값인 경우
        {
            if(timeStamp[i] == -1)
                return i;
            if(timeStamp[i] < oldStamp) // 가장 오래된 값 찾기
            {
                oldStamp = timeStamp[i];
                replaceNo = i;
                check = false;
            }
        }
    }
    return replaceNo;
}

// fifo 함수
void fifo(int* frameTable, int frameEntryNum) {

    // 파일 열기
    FILE *file = fopen("output.fifo", "w");

    if (file == NULL) {
        printf("파일을 열 수 없습니다.\n");
    }
}

```

```

    getVirtualAddress();
    fprintf(file, "%-10s %-10s %-10s %-10s %-10s %-10s\n", "No.", "V.A", "Page
No.", "Frame No.", "P.A", "Page Fault\n");

    for(int i = 0 ; i < 5000 ; i ++)
    {
        int pagefault = 1;
        pageNo = calculatePageNo(virtualAddress[i], pageSize + 1,
virtualAddressLenght - pageSize);

        for(int j = 0 ; j < frameEntryNum ; j++)
        {
            if(pageNo == frameTable[j]) // hit 한 경우
            {
                pagefault = 0;
                frameNo = j;
                break;
            }
        }

        if(pagefault) // page fault 난 경우
        {
            frameTable[frameTableP] = pageNo;
            frameNo = frameTableP;
            frameTableP = (frameTableP + 1) % frameEntryNum; // frameTablePointer
값 증가

            pagefaultCnt++;
        }

        physicalAddress = caculatePhysicalAddress(virtualAddress[i], pageSize + 1,
virtualAddressLenght - pageSize, frameNo);

        fprintf(file, "%-10d %-10d %-10d %-10d %-10d ", i + 1,
virtualAddress[i], pageNo, frameNo, physicalAddress);
        if(pagefault)
            fprintf(file, "%-10s\n", "F");
        else
            fprintf(file, "%-10s\n", "H");
    }

    printNumber(pagefaultCnt, number);

    fprintf(file, "Total Number of Page Faults: %s\n", number);

    // 파일 닫기
    fclose(file);
}

// LRU 함수
void LRU(int* frameTable, int frameEntryNum) {

```

```

// 파일 열기
FILE *file = fopen("output.lru", "w");

if (file == NULL) {
    printf("파일을 열 수 없습니다.\n");
}

getVirtualAddress();
fprintf(file, "%-10s %-10s %-10s %-10s %-10s %-10s\n", "No.", "V.A", "Page
No.", "Frame No.", "P.A", "Page Fault\n");

int lruarr[frameEntryNum];
for (int k = 0; k < frameEntryNum; k++)
{
    lruarr[k] = -1; // 초기화
}

for(int i = 0 ; i < 5000 ; i ++ )
{
    int pagefault = 1;
    int isFullFrame = 1;
    pageNo = calculatePageNo(virtualAddress[i], pageSize + 1,
virtualAddressLenght - pageSize);

    for(int j = 0 ; j < frameEntryNum ; j++)
    {
        lruarr[j]++;
    }

    for(int j = 0 ; j < frameEntryNum ; j++)
    {
        if(frameTable[j] == -1) // frameTable 이 가득차지 않은 경우
            isFullFrame = 0;
        if(pageNo == frameTable[j]) // hit 한 경우
        {
            pagefault = 0;
            frameNo = j;
            lruarr[j] = 0;
            break;
        }
    }
}

if(pagefault) // page fault 난 경우
{
    if(isFullFrame) // frameTable 이 가득찬 경우
    {
        for(int k = 0 ; k < frameEntryNum ; k++)
        {
            if(lruarr[k] > lruarr[frameTableP]) // 사용한지 가장 오래된 값 찾기

```

```

        frameTableP = k;
    }
}

frameTable[frameTableP] = pageNo;
lruarr[frameTableP] = 0; // 새로 들어와서 0으로 저장하기
frameNo = frameTableP;
frameTableP = (frameTableP + 1) % frameEntryNum;
pagefaultCnt++;
}

physicalAddress = caculatePhysicalAddress(virtualAddress[i], pageSize + 1,
virtualAddressLenght - pageSize, frameNo);

fprintf(file, "%-10d  %-10d  %-10d  %-10d  %-10d  ", i + 1,
virtualAddress[i], pageNo, frameNo, physicalAddress);
if(pagefault)
    fprintf(file, "%-10s\n", "F");
else
    fprintf(file, "%-10s\n", "H");
}

printNumber(pagefaultCnt, number);

fprintf(file, "Total Number of Page Faults: %s\n", number);

// 파일 닫기
fclose(file);
}

// second_chance 함수
void second_chance(int* frameTable, int frameEntryNum) {

    // 파일 열기
    FILE *file = fopen("output.sc", "w");

    if (file == NULL) {
        printf("파일을 열 수 없습니다.\n");
    }

    getVirtualAddress();
    fprintf(file, "%-10s  %-10s  %-10s  %-10s  %-10s  %-10s\n", "No.", "V.A", "Page
No.", "Frame No.", "P.A", "Page Fault\n");

    int scarr[frameEntryNum]; // second_chance 확인하는 변수
    for (int k = 0; k < frameEntryNum; k++)
    {
        scarr[k] = 0; // 초기화
    }
}

```

```

for (int i = 0 ; i < 5000 ; i++)
{
    int pagefault = 1;
    int isFullFrame = 1;
    pageNo = calculatePageNo(virtualAddress[i], pageSize + 1,
virtualAddressLenght - pageSize);

    for(int j = 0 ; j < frameEntryNum ; j++)
    {
        if(frameTable[j] == -1) // frameTable 이 가득차지 않은 경우
            isFullFrame = 0;
        if(pageNo == frameTable[j]) // hit 한 경우
        {
            pagefault = 0;
            frameNo = j;
            scarr[j] = 1;
            break;
        }
    }

    if(pagefault) // page fault 난 경우
    {
        while(scarr[frameTableP] == 1) // scarr 값이 1 인 경우
        {
            scarr[frameTableP] = 0; // scarr 값을 0 으로 바꾸기
            frameTableP = (frameTableP + 1) % frameEntryNum;
        }

        frameTable[frameTableP] = pageNo; // scarr 값이 0 인 값이 나온 경우
frameTable 값 바꾸기
        frameNo = frameTableP;
        frameTableP = (frameTableP + 1) % frameEntryNum;
        pagefaultCnt++;
    }

    physicalAddress = caculatePhysicalAddress(virtualAddress[i], pageSize + 1,
virtualAddressLenght - pageSize, frameNo);

    fprintf(file, "%-10d %-10d %-10d %-10d %-10d ", i + 1,
virtualAddress[i], pageNo, frameNo, physicalAddress);
    if(pagefault)
        fprintf(file, "%-10s\n", "F");
    else
        fprintf(file, "%-10s\n", "H");
}

printNumber(pagefaultCnt, number);

fprintf(file, "Total Number of Page Faults: %s\n", number);

```

```
// 파일 닫기  
fclose(file);  
}
```

3. 실행 화면 캡처

실행 화면 (자동 생성 사용한 경우)

```
root@os20192393:/home/os20192393# ./simulation
A. Simulation에 사용할 가상주소 길이를 선택하십시오 (1. 18bits 2. 19bits 3. 20bits): 1
B. Simulation에 사용할 페이지(프레임)의 크기를 선택하십시오 (1. 1KB 2. 2KB 3. 4KB): 1
C. Simulation에 사용할 물리메모리의 크기를 선택하십시오 (1. 32KB 2. 64KB): 1
D. Simulation에 적용할 Page Replacement 알고리즘을 선택하십시오
(1. Optimal 2. FIFO 3. LRU 4. Second-Chance): 3
E. 가상주소 스트링 입력방식을 선택하십시오
(1. input.in 자동 생성 2. 기존 파일 사용): 1
root@os20192393:/home/os20192393#
```

실행 화면 (기존 파일 사용한 경우)

```
root@os20192393:/home/os20192393# ./simulation
A. Simulation에 사용할 가상주소 길이를 선택하십시오 (1. 18bits 2. 19bits 3. 20bits): 1
B. Simulation에 사용할 페이지(프레임)의 크기를 선택하십시오 (1. 1KB 2. 2KB 3. 4KB): 2
C. Simulation에 사용할 물리메모리의 크기를 선택하십시오 (1. 32KB 2. 64KB): 2
D. Simulation에 적용할 Page Replacement 알고리즘을 선택하십시오
(1. Optimal 2. FIFO 3. LRU 4. Second-Chance): 1
E. 가상주소 스트링 입력방식을 선택하십시오
(1. input.in 자동 생성 2. 기존 파일 사용): 2
F. 입력 파일 이름을 입력하십시오: 122.txt
root@os20192393:/home/os20192393#
```


결과 화면

가상 주소 길이 : 1, 페이지 크기 : 2, 물리 메모리 크기 : 2, 알고리즘 : Optimal

4977	131270	64	3	6342	H
4978	1458	0	26	54706	F
4979	171161	83	19	40089	H
4980	115047	56	0	359	F
4981	234397	114	8	17309	F
4982	128549	62	2	5669	F
4983	4210	2	14	28786	F
4984	1321	0	26	54569	H
4985	80310	39	1	2486	H
4986	42087	20	1	3175	F
4987	150129	73	25	51825	H
4988	200817	98	3	6257	F
4989	212959	103	22	47071	H
4990	240900	117	12	25860	H
4991	124413	60	28	58877	H
4992	53101	25	27	57197	H
4993	116572	56	0	1884	H
4994	147129	71	7	16057	H
4995	208903	102	12	24583	F
4996	246992	120	24	50384	H
4997	128903	62	2	6023	H
4998	85822	41	23	48958	H
4999	217218	106	24	49282	F
5000	59886	29	16	33262	H
Total Number of Page Faults: 2,047					
"output.opt" 5003L, 355107C					

가상 주소 길이 : 1, 페이지 크기 : 2, 물리 메모리 크기 : 2, 알고리즘 : FIFO

4977	131270	64	2	4294	F
4978	1458	0	3	7602	F
4979	171161	83	11	23705	H
4980	115047	56	4	8551	F
4981	234397	114	5	11165	F
4982	128549	62	6	13861	F
4983	4210	2	7	14450	F
4984	1321	0	3	7465	H
4985	80310	39	9	18870	H
4986	42087	20	8	17511	F
4987	150129	73	20	41585	H
4988	200817	98	9	18545	F
4989	212959	103	10	22495	F
4990	240900	117	11	23812	F
4991	124413	60	16	34301	H
4992	53101	25	12	26477	F
4993	116572	56	4	10076	H
4994	147129	71	13	28345	H
4995	208903	102	13	26631	F
4996	246992	120	17	36048	H
4997	128903	62	6	14215	H
4998	85822	41	14	30526	F
4999	217218	106	15	30850	F
5000	59886	29	16	33262	F
Total Number of Page Faults: 3,697					
"output.fifo" 5003L, 355107C					

가상 주소 길이 : 1, 페이지 크기 : 2, 물리 메모리 크기 : 2, 알고리즘 : LRU

4977	131270	64	1	2246	F
4978	1458	0	24	50610	F
4979	171161	83	12	25753	H
4980	115047	56	19	39271	F
4981	234397	114	25	52125	F
4982	128549	62	31	65061	F
4983	4210	2	14	28786	F
4984	1321	0	24	50473	H
4985	80310	39	4	8630	F
4986	42087	20	10	21607	F
4987	150129	73	21	43633	H
4988	200817	98	3	6257	F
4989	212959	103	18	38879	F
4990	240900	117	2	5380	F
4991	124413	60	26	54781	H
4992	53101	25	27	57197	F
4993	116572	56	19	40796	H
4994	147129	71	6	14009	F
4995	208903	102	5	10247	F
4996	246992	120	11	23760	F
4997	128903	62	31	65415	H
4998	85822	41	22	46910	F
4999	217218	106	13	26754	F
5000	59886	29	29	59886	F
Total Number of Page Faults: 3,686					
"output.lru" 5003L, 355107C					

가상 주소 길이 : 1, 페이지 크기 : 2, 물리 메모리 크기 : 2, 알고리즘 : Second_chance

4977	131270	64	0	198	F
4978	1458	0	3	7602	F
4979	171161	83	1	3225	H
4980	115047	56	4	8551	F
4981	234397	114	5	11165	F
4982	128549	62	6	13861	F
4983	4210	2	7	14450	F
4984	1321	0	3	7465	H
4985	80310	39	9	18870	F
4986	42087	20	11	23655	F
4987	150129	73	14	29297	H
4988	200817	98	15	30833	F
4989	212959	103	16	34783	F
4990	240900	117	17	36100	F
4991	124413	60	10	22013	H
4992	53101	25	18	38765	F
4993	116572	56	4	10076	H
4994	147129	71	19	40633	F
4995	208903	102	20	40967	F
4996	246992	120	22	46288	F
4997	128903	62	6	14215	H
4998	85822	41	23	48958	F
4999	217218	106	25	51330	F
5000	59886	29	26	53742	F
Total Number of Page Faults: 3,667					
"output.sc" 5003L, 355107C					

가상 주소 길이 : 1, 페이지 크기 : 3, 물리 메모리 크기 : 2, 알고리즘 : Optimal

4980	221913	54	10	41689	H
4981	213654	52	10	41622	F
4982	245435	59	6	28347	H
4983	128591	31	1	5711	F
4984	7733	1	8	36405	F
4985	217544	53	5	20936	H
4986	182441	44	5	22697	F
4987	103691	25	2	9483	F
4988	192282	46	0	3866	F
4989	234400	57	15	62368	H
4990	137846	33	7	31350	H
4991	242992	59	6	25904	H
4992	122999	30	6	24695	F
4993	24060	5	15	65020	F
4994	70697	17	14	58409	F
4995	104707	25	2	10499	H
4996	49905	12	3	13041	H
4997	256051	62	13	55347	H
4998	81904	19	13	57328	F
4999	61433	14	3	16377	F
5000	259437	63	11	46445	F
Total Number of Page Faults: 2,208					
"output.opt" 5003L, 355107C					

4. 실행 결과 분석 내용

가상 주소 길이, 페이지 크기, 물리 페이지 크기를 동일하게 하고 동일한 txt 파일에 대해 4 개의 알고리즘을 실행한 결과 fault 의 개수가

Optimal : 2047

FIFO: 3697

LRU : 3686

Second_chance : 3667

FIFO < LRU < Optimal 순서대로 이론에서 말한 값과 같게 optimal 이 fault 개수가 가장 작게 나오는 것을 확인할 수 있다.

하지만 이론과 다르게 LRU < FIFO 가 되는 경우가 발생하는데 해당 경우 input.in 을 만들어서 사용할 경우 지역성으로 인해 위와 같은 경우가 발생할 수 있다.

Optimal 은 현 시점에서 가장 오랫동안 사용되지 않을 것 같은 페이지를 새로운 페이지와 교체한다. 가장 이상적인 방법이지만, reference string 의 순서를 아는 것은 불가능하므로 완전한 구현은 불가능하다.

FIFO 은 프레임에 들어온 페이지 순서대로 새로운 페이지와 교체된다. FIFO queue 를 이용하여 간단하게 구현할 수 있으나 성능이 reference string 순서에 영향을 받고, 프레임 개수가 늘어나도 page fault 횟수가 늘어나는 경우가 존재한다. (Belady's Anomaly)

LRU 은 가장 많이 사용되는 방법으로 현 시점에서 가장 오랫동안 사용되지 않은 페이지를 새로운 페이지와 교체한다. 프레임마다 counter 변수를 두거나 stack 으로 구현할 수 있지만 전자의 경우 page fault 시마다 카운터 값이 가장 큰 프레임 탐색에 대한 오버헤드가, 후자의 경우 업데이트 비용에 대한 오버헤드 가 발생한다.

Second Chance 은 FIFO 방식에 reference bit 를 두어 page fault 시 현재 교체 대상 페이지가 최근에 참조되었으면 한 번의 기회를 더 주는 방식이다. 현재 next victim 이 가리키고 있는 페이지의 reference bit 의 값이 1 이면 0 으로 변경 후 다음 페이지를 확인하며, 0 일 경우 새로운 페이지와 교체한다.