
Виктор Шахрай

Go разработчик

sskazochnikks@gmail.com

<https://t.me/oowhyy>

<https://github.com/oowhyy>

О себе

Начал программировать в качестве хобби и для участия в олимпиадах. Со временем пришло понимание того, что навык решения алгоритмических задач является лишь частью успеха. В настоящее время ищу и реализую проекты, в которых соблюдается баланс логики и практической пользы.

Образование

2020 – 2024 Бакалавр прикладной информатики - РЭУ им. Г. В.

Плеханова

Актуальные дисциплины: операционные системы; базы данных; вычислительные системы, сети и телекоммуникации, программная инженерия

Проекты

Курсовые работы

1. Программа для построения графиков (Processing language)
 - ✓ Парсинг математических выражений
 - ✓ Разработка графического интерфейса
2. Разработка базы данных (Oracle SQL Developer Data Modeler, MySQL)
 - ✓ Построение ER-модели по предметной области
 - ✓ Написание представлений, триггеров, сложных запросов и пр.
3. APM диспетчера (Nextjs, TypeScript, MySQL)
 - ✓ Разработка веб-приложения на Nextjs
 - ✓ Подключение к удаленной БД
 - ✓ Развертывание приложения на веб-хостинге

Свои

1. Математическое моделирование системы итерируемых функций (JS, p5js)
 - ✓ Визуализация алгоритмов
 - ✓ Разработка пользовательского интерфейса
2. Веб-игра (React)
 - ✓ Создание логики игры
3. Telegram-бот (Go)
 - ✓ Реализация многоуровневой архитектуры
 - ✓ Работа со сторонними API

Навыки

Аналитика: описание процессов, разработка требований, UML диаграммы, нотация BPMN

Разработка: NodeJS, React, TypeScript, Go, Python, PostgreSQL

Прочее: Git, Docker, понимание REST API, CI/CD, микросервисная архитектура

Языки

Русский – родной

Английский – Advanced (C1)