

2021中国大学MOOC Linux系统及应用(杭州电子科技大学) 最新中国大学MOOC满分章节测试答案 – 网课小帮手

1、 问题:为了实现计算机系统对于存储器的性能、容量、成本等的综合需求，系统中需要配置（ ）。

选项：

- A:多级流水线
 - B:多核处理器
 - C:多级存储器
 - D:多级系统总线
- 答案：【多级存储器】

4、 问题:在空调设备中也具有计算机系统，可以实现联网远程控制等复杂的智能功能，这其中的操作系统属于（ ）。

选项：

- A:嵌入式系统
 - B:微型系统
 - C:移动式系统
 - D:个人机系统
- 答案：【嵌入式系统】

5、 问题:被视为第一个Unix应用程序的是（ ）。

选项：

- A:space travel
 - B:unix shell
 - C:c语言编译器
 - D:ed
- 答案：【space travel】

6、 问题:类Unix操作系统与Unix有相似的风格和特性，这些是因为它们遵循（ ）标准。

选项：

- A:POSIX
 - B:UNIX
 - C:ISO
 - D:W3C
 - E:IEEE
- 答案：【POSIX】

7、 问题:按照自由软件对自由的定义，如果某个人使用网络上开源的基于人工智能的换头软件，伪造了有不良内容的照片，那么换头软件的制作人（ ）。

选项：

- A:要承担责任
 - B:不要承担责任
 - C:要看别人是不是去法院控告
 - D:说不清是否有责任
- 答案：【不要承担责任】

8、 问题:如果小明把某个自由软件进行修改之后，加入了新的功能，则这个软件就（ ）。

选项：

- A:不是自由软件，变成小明自己的软件了。
 - B:仍然是自由软件，新增加的功能也必须是自由软件。
 - C:半自由软件，新增加的功能不是自由软件部分。
 - D:只要不收费就没问题。
- 答案：【仍然是自由软件，新增加的功能也必须是自由软件。】

9、 问题:自由软件使用了GPL许可证，这个许可证有多个版本，Linux使用的是（ ）。

选项：

- A:GPL-2.0-only
- B:GPL-2.0-or-later
- C:GPL 3.0

D:以上都对

答案:【GPL-2.0-only】

10、 问题:以下关于自由软件和开源软件说法错误的是（ ）。

选项:

A:自由软件都是开放源码的，所以自由软件跟开源软件是一回事的两种说法。

B:有的软件既是自由软件又是开源软件

C:开源软件比自由软件更安全可靠

D:开源软件的目标是开发高质量的软件

答案:【自由软件都是开放源码的，所以自由软件跟开源软件是一回事的两种说法。】

13、 问题:Office 365是微软推出的（ ）。

选项:

A:云计算服务SaaS

B:个人家用办公PC软件

C:企业版办公网络软件

D:手机上可用的移动办公软件

答案:【云计算服务SaaS】

14、 问题:以下Linux内核版本中，（ ）是稳定的内核版本。

选项:

A:2.5.24

B:2.6.17

C:1.7.18

D:2.3.20

答案:【2.6.17】

15、 问题:要查看内核版本使用如下（ ）命令可以获得最简短的输出。

选项:

A:uname -r

B:uname -a

C:uname -s

D:uname -m

答案:【uname -r】

16、 问题:帮助用户了解众多发行版的网站是（ ）。

选项:

A:distrowatch.org

B:kernel.org

C:top500.org

D:linux.org

E:distribution.org

答案:【distrowatch.org】

17、 问题:以下操作系统中，使用了Unix操作系统内核的是（ ）。

选项:

A:Free BSD

B:iOS

C:Mac OS

D:安卓

E:IRIX

F:AIX

G:HP-UX

H:Solaris

I:CentOS

J:Ubuntu

K:openEuler

答案:【Free BSD;

iOS;

Mac OS;

IRIX;

AIX;

HP-UX;

18、 问题:Unix上使用的标准编辑器是Vi, 创造它的作用和目的是 ()。

选项:

A:编写程序代码

B:编写文档

C:查看文件内容

D:监控系统状态

E:记录系统运行数据

F:写电子邮件

答案:【编写程序代码;

编写文档;

查看文件内容】

19、 问题:以下话语中, 属于Unix philosophy的是 ()。

选项:

A:Write programs that do one thing and do it well.

B:Write programs to work together.

C:Write programs to handle text streams, because that is a universal interface.

D:When a program has nothing surprising to say, it should say nothing.

E:Design for the future, because it will be here sooner than you think.

F:When you must fail, fail noisily and as soon as possible.

G:Programs are always unreliable with bugs inside.

答案:【Write programs that do one thing and do it well.;

Write programs to work together.;

Write programs to handle text streams, because that is a universal interface.;

When a program has nothing surprising to say, it should say nothing.;

Design for the future, because it will be here sooner than you think.;

When you must fail, fail noisily and as soon as possible.】

A:gcc

B:vim

C:bash

D:gnu

答案:【gcc;

bash】

21、 问题:以下工具软件中属于GNU项目支持开发的有 ()。

选项:

A:gcc

B:gdb

C:gprof

D:make

E:tmux

F:screen

G:top

答案:【gcc;

gdb;

gprof;

make;

screen】

22、 问题:以下 () 不是中国的云服务平台。

选项:

A:亚马逊云

B:百度云

C:谷歌云

D:腾讯云

E:微软云

F:华为云

答案:【亚马逊云;

谷歌云;

微软云】

23、 问题:编译器是开发应用程序所使用的软件，包含在vs code、InteliJ IDEA、Eclipse等开发软件中包含了不同的编译器，所以编译器是支撑软件。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【编译器是系统软件。】

24、 问题:Linux是Unix的一个分支，由于Unix版权费昂贵，所以Linus从BSD版Unix开发了Linux。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【Linux没有使用Unix的内核。】

25、 问题:消息传递、身份认证等中间件是应用、数据和用户之间的纽带，属于支撑软件。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【正确】

26、 问题:微软也非常重视服务器市场的发展，所以专门研发了windows 2012等服务器版本的操作系统，然后从这个系列发展了微软云Azure操作系统。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【微软的云系统不是基于自家的服务器产品研发的。原生Azure服务通常在Linux上运行。微软正在构建更多这些服务。例如，Azure的软件定义网络（SDN）就基于Linux。”】

27、 问题:UTC时间是起始于Unix，称为Unix Time Center，始于1970年1月1日0时。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【UTC——Universal Time Coordinated】

28、 问题:肯汤普森和丹尼斯里奇首先创造了C语言，然后才编写了Unix，所以C语言诞生的时间比Unix要早。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【Unix先出现，然后在C语言诞生之后，重写了Unix。】

29、 问题:Linus获得并学习了Minix操作系统，所以开发Linux的时候深受Minix的影响，Linux也采用了Minix那样的微内核结构。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【Linux不是微内核结构。】

30、 问题:自由软件freesoftware都是免费的，所以十分受用户的欢迎。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【free并非免费，而是自由。】

第二章 Linux安装与更新 Linux系统初始配置与虚拟机

1、 问题:在以下文件系统中，Linux默认采用的是（ ）。

选项:

A:FAT32

B:exFAT

C:ext4

D:HPFS

E:NTFS

F:xfs

G:ext3

H:vFat

答案:【ext4;

xfs;

ext3】

2、 问题:CentOS 8默认采用的文件系统是（ ）。

选项:

A:xfs

B:ext4

C:hpfs

D:vfat

E:ntfs

答案:【xfs】

3、 问题:Ubuntu默认采用的文件系统是（ ）。

选项:

A:ext4

B:xfs

C:vfat

D:hpfs

E:ntfs

答案:【ext4】

4、 问题:CentOS 7默认采用的文件系统是（ ）。

选项:

A:ext4

B:xfs

C:vfat

D:hpfs

E:ntfs

答案:【xfs】

5、 问题:如果没有图形界面（没有浏览器），在字符界面中用（ ）工具也可以用命令行方式下载Linux内核。

选项:

A:nano

B:lftp

C:wget

D:http

E:emacs

F:xshell

G:putty

H:curl

答案:【lftp;

wget;

curl】

6、 问题:如果系统中有两块磁盘，则两块磁盘的设备名为（ ）。

选项:

A:sda和sdb

B:sda1和sda2

C:sda1和sdb1

D:sda和sda1

答案:【sda和sdb】

7、 问题:能够跨越物理主机界限组织硬件资源构建的服务器是（ ）。

选项:

- A:专有服务器
- B:共享服务器
- C:租赁服务器
- D:虚拟私有服务器
- E:云服务器
- F:数据库服务器
- G:Web服务器

答案:【虚拟私有服务器;
云服务器】

8、 问题:以下关于Swap说法中，错误的是（ ）。

选项:

- A:配置swap分区可以提高系统内存的资源使用率。
- B:swap分区的大小与内存大小存在固定的比例关系。
- C:配置swap是为了提高系统运行性能。
- D:为了提高系统性能，应该在ssd或者nvme磁盘上设置swap分区。
- E:只能有一个swap分区。
- F:swap分区只能在安装Linux操作系统的时候进行创建。
- G:在系统中可以不设置swap分区。
- H:Linux中的swap分区与Windows虚拟内存实现方式不同，是一个单独的分区。
- I:swap分区也是可以进行格式化的。

答案:【swap分区的大小与内存大小存在固定的比例关系。;
配置swap是为了提高系统运行性能。;
只能有一个swap分区。;
swap分区只能在安装Linux操作系统的时候进行创建。】

9、 问题:以下文件中，用户帐户信息存储在（ ）文件中。

选项:

- A:/etc/passwd
- B:/dev/passwd
- C:/usr/passwd
- D:/var/passwd

答案:【/etc/passwd】

10、 问题:从VMware中把鼠标释放出来使用（ ）键。

选项:

- A:Ctrl+Alt
- B:Ctrl+Alt+Del
- C:Ctrl+Alt+Enter
- D:Ctrl+Enter
- E:Shift+Alt

答案:【Ctrl+Alt】

11、 问题:VMware的网络模式中，可以使用（ ）的基本网络模式。

选项:

- A:桥接式
- B:NAT
- C:仅主机host-only
- D:LAN
- E:无线WiFi
- F:代理Agent
- G:路由器

答案:【桥接式;
NAT】

12、 问题:Linux交换分区的格式是（ ）。

选项:

- A:ext2
- B:ext3
- C:ext4

D:xfss
E:swap
F:vfat
答案:【ext2;
swap】

13、 问题:Linux系统中（ ）目录中包含了外部设备。
选项:

A:/dev
B:/etc
C:/bin
D:/usr
E:/home
F:/var
G:/boot
答案:【/dev】

14、 问题:Linux中存储配置文件的目录是（ ）。
选项:

A:/etc
B:/bin
C:/dev
D:/proc
E:/usr
F:/var
答案:【/etc】

15、 问题:Linux的内核文件存放在（ ）目录中。
选项:

A:/boot
B:/etc
C:/dev
D:/swap
E:/var
F:/usr
答案:【/boot】

16、 问题:在Linux图形界面中开启的终端中使用tty命令可以看到（ ）。
选项:

A:控制台设备文件名称
B:终端设备文件名称
C:伪终端设备文件名称
D:以上都不是。
答案:【伪终端设备文件名称】

17、 问题:Linux的源码文件存放在（ ）目录中。
选项:

A:/src
B:/bin/include
C:/usr/src
D:/usr/lib
E:/usr/doc
F:/usr/doc
答案:【/usr/src】

18、 问题:光盘或者U盘等可移动存储设备一般是挂载在（ ）目录下。
选项:

A:/mnt
B:/opt
C:/usr
D:/tmp
E:/var
F:/home

答案: **【/mnt】**

19、 问题:man手册中显示命令语法格式的部分是（ ）。

选项:

A:SYNOPSIS

B:NAME

C:OPTIONS

D:SYNTAX

E:SEE ALSO

F:EXAMPLE

G:DESCRIPTION

答案: **【SYNOPSIS】**

20、 问题:如果要获取命令tee的功能和用法，可以使用（ ）获得帮助信息。

选项:

A:ls -l tee

B:man tee

C:tee -help

D:info tee

E:cat tee

F:yum install tee

G:apt install tee

答案: **【man tee;**

tee -help;

info tee**】**

21、 问题:安装Linux划分分区的时候，一般基本分区会包括（ ）。

选项:

A:/

B:/home

C:/proc

D:swap

E:/boot

F:/bin

G:/etc

H:/dev

答案: **【/;**

swap**】**

22、 问题:下列（ ）是Linux中使用的通配符。

选项:

A:#

B:@

C:%

D:

E:?

F:&

G:^

答案: **【;**

?**】**

23、 问题:查看Linux内核版本号使用uname -s命令。

选项:

A:正确

B:错误

答案: **【错误】**

分析: **【选项不对。】**

24、 问题:查看内核的体系结构使用命令uname -m。

选项:

A:正确

B:错误

答案: **【正确】**

25、 问题:在ubuntu发行版中可以使用cat /etc/redhat-release查看发行版版本号。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析: 【ubuntu不属于redhat系发行版。】

26、 问题:使用命令/etc/issue可以查看发行版名称和版本号。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析: 【cat /etc/issue】

27、 问题:/proc/release文件中记录了发行版的名称。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析: 【没有这个文件，应该是/proc/version】

28、 问题:cat /proc/version不仅可以查看发行版名称和版本号，还可以查看内核版本号等信息。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【正确】

29、 问题:一般Linux都具备7个控制台，使用ctrl-alt-Fn进行切换。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【正确】

30、 问题:使用host -name server1命令可以修改主机名为server1。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析: 【hostname是命令。】

31、 问题:Linux下的超级用户是root，对应的家目录是/home/root。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析: 【/root】

32、 问题:VMware只能运行在Windows上，但是在VMWare里面可以安装Linux虚拟机。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析: 【VMWare也有for linux版本。】

第三章 常用命令 测验：基本命令（一）

1、 问题:关于mkdir dir1/dir2命令以下说法正确的是（ ）。

选项:

A:如果dir1目录不存在，则命令会出错。

B:如果dir1目录不存在，则需要添加-p选项。

C:dir1存在，dir2不存在，命令才可以执行成功。

D:如果dir1存在，dir2不存在，则命令会出错。

E:如果dir1和dir2目录都不存在，命令才能执行成功。
F:dir1和dir2最多只能有一个存在，命令就可以执行成功。
G:如果使用-p选项，则dir1必须不存在，命令才能成功。
答案:【如果dir1目录不存在，则命令会出错。;
如果dir1目录不存在，则需要添加-p选项。;
dir1存在，dir2不存在，命令才可以执行成功。】

2、 问题:若执行rmdir -p BBB/test命令，则结果是（ ）。

选项:
A:命令成功，BBB有可能也被删除了。
B:命令成功，可能只有test目录被删除了。
C:命令出错，因为rmdir只能删除空目录，BBB非空，有test子目录。
D:命令出错，因为-p选项错误。
E:若BBB目录中还有其他文件，则命令错误。
F:BBB和test必须都是空目录，命令才能成功。
答案:【命令成功，BBB有可能也被删除了。;
命令成功，可能只有test目录被删除了。】

3、 问题:使用命令cat > abc << EOF可以（ ）。

选项:
A:把abc文件改名为EOF
B:在abc文件末尾追加一行EOF
C:使用EOF结束文件abc的输入
D:从EOF文件读入数据发送到abc文件中，所以相当于把EOF文件复制为abc。
E:cat缺少首尾相接的文件名，所以命令错误。
F:命令只能在abc不存在的情况下执行成功一次，第二次就会失败，因为abc已经存在了。
G:使用Ctrl+D可以结束abc文件的输入，但是会有警告信息。
答案:【使用EOF结束文件abc的输入;
使用Ctrl+D可以结束abc文件的输入，但是会有警告信息。】

4、 问题:以下命令中可以为abc文件每行（包括空行）添加行号的是（ ）。

选项:
A:cat -n abc
B:cat -s abc
C:cat -b abc
D:nl -n abc
E:nl -nl abc
F:nl -nlz abc
G:nl -b abc
答案:【cat -n abc】

5、 问题:cat /dev/null > test.txt命令的作用是（ ）。

选项:
A:把/dev/null文件的内容复制到test.txt文件中。
B:test.txt文件变为空文件。
C:在标准输出上显示文件null中的内容，同时输出给test.txt文件。
D:通过设备/dev/null接受输入，然后保存到test.txt文件中。
E:命令中的>符号错了，应该使用的是>>。
答案:【test.txt文件变为空文件。】

6、 问题:要查看文件test的inode编号，可以使用（ ）命令。

选项:
A:ls -i test
B:ls -a test
C:ls -l test
D:stat test
E:stat -i test
F:ln -s test
答案:【ls -i test;
stat test】

7、 问题:如果想要查找/dev/log目录中修改时间最早的文件，可以使用（ ）命令。

选项:

A:ls -lrt /dev/log
B:find /dev/log -mtime -1 -exec ls -l
C:ls -s /dev/log
D:find /dev/log -mtime -1 | sort -r
E:ls -l | sort -mtime -r
答案:【ls -lrt /dev/log】

8、 问题:ls -srl命令可以（ ）。

选项:

- A:按照文件大小倒序从小到大显示目录下文件信息。
- B:按照文件大小倒序从大到小显示目录下文件信息。
- C:按照文件名倒序排序显示目录下文件信息。
- D:按照文件修改时间倒序排序显示目录下文件信息。

答案:【按照文件名倒序排序显示目录下文件信息。】

9、 问题:如果要使用find . -name *.bak命令查找所有bak结尾的文件，则需要配合（ ）。

选项:

A:--wildcards选项

B:双引号

C:单引号

D:反斜线\

E:小括号

F:大括号

G:中括号

答案:【双引号;

单引号;

反斜线\】

10、 问题:用户权限中允许进入目录的权限是（ ）。

选项:

A:r权限

B:r权限

C:x权限

D:s权限

E:以上都不是

答案:【x权限】

11、 问题:不带有编辑功能，但是可以翻页、滚动和搜索功能的命令是（ ）。

选项:

A:vim

B:more

C:less

D:cat

E:tail

F:head

答案:【more;

less】

12、 问题:以下命令中可以复制file1成为file2的是（ ）。

选项:

A:cp f1.txt | f2.txt

B: cat f1.txt | f2.txt

C:cat f1.txt > f2.txt

D:mv f1.txt | f2.txt

E:echo f1.txt > f2.txt

答案:【cat f1.txt > f2.txt】

13、 问题:使用mkdir ../newdir可以创建新目录newdir的前提是（ ）。

选项:

A:父目录中没有newdir目录

B:父目录中没有newdir文件

C:当前目录中没有newdir目录

D:当前目录中没有newdir文件

E:对父目录有创建目录的权限

F:对当前目录有创建目录的权限

G:是当前目录的所有者

答案:【父目录中没有newdir目录;

父目录中没有newdir文件;

对父目录有创建目录的权限】

14、 问题:以下关于链接文件说法中错误的是 ()。

选项:

A:链接文件是一种虚文件, 所以不占据磁盘空间资源。

B:软链接文件与链接到的文件是同一个文件, 所以inode编号是相同的。

C:硬链接文件与链接到的文件是同一个文件, 所以inode编号是相同的。

D:软链接文件有可能访问失效。

E:硬链接文件不会访问失效。

F:链接文件的权限部分都是rwxrwxrwx。

G:用ls -l查看到软链接文件的类型是l。

答案:【链接文件是一种虚文件, 所以不占据磁盘空间资源。;

软链接文件与链接到的文件是同一个文件, 所以inode编号是相同的。;

链接文件的权限部分都是rwxrwxrwx。】

15、 问题:rm和rmdir命令是等价的, 两者功能和选项一样。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

16、 问题:cat命令默认是一次性显示全部文件内容, 但是配合-p选项就可以逐页显示文件内容。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

17、 问题:使用more命令可以打开文件, 逐页显示文件内容, 要退出more命令只能使用Ctrl+C。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

18、 问题:使用ls命令查看目录下的内容的时候, 往往只能看到一部分, 看不到全部的内容, 因为有些内容是隐藏的。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【正确】

19、 问题:通过ls -l命令可以看出来软链接和硬链接文件, 因为有一个“->”符号指向链接到的文件。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【硬链接没有这个箭头符号。】

20、 问题:对于链接文件来说, 原始文件不能删除, 否则链接文件会失效而无法访问了。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【软连接文件会失效。】

第三章 常用命令 测验: 基本命令 (二)

1、 问题:用户的默认Shell是在/etc/passwd文件中的第 () 个字段 (域)。

选项:

- A:1
- B:2
- C:3
- D:4
- E:5
- F:6
- G:7

答案:【7】

2、 问题:在/etc/passwd文件中,用户的口令存储在()域。

选项:

- A:1
- B:2
- C:3
- D:4
- E:5
- F:6
- G:7
- H:以上都不对

答案:【以上都不对】

3、 问题:假设命令1的执行结果是显示"hello",那么如果执行:命令1 | touch结果是()。

选项:

- A:命令执行成功,但是什么变化也没有。
- B:命令执行成功,多了一个新文件hello。
- C:命令不一定执行成功,需要视情况而定。
- D:命令执行不成功,有错误。
- E:touch命令报错。
- F:命令1不知道是什么命令,所以执行结果不确定。

答案:【命令执行不成功,有错误。;

touch命令报错。】

4、 问题:用于自动补全功能时,输入命令或文件名的前1个或后几个字母,然后按()键。

选项:

- A:TAB
- B:CTRL
- C:ALT
- D:SHIFT
- E:Enter
- F:↑
- G:→

答案:【TAB】

5、 问题:文件权限读、写、执行三种符号的标志依次是()。

选项:

- A:rwx
- B:xrw
- C:rdx
- D:rws
- E:wrx

答案:【rwx】

6、 问题:找出当前目录以及其子目录所有扩展名为".txt"的文件,那么命令是()。

选项:

- A:find . -name ".txt"
- B:ls ".txt"
- C:find /opt -name ".txt"
- D:ls -d .txt

答案:【find . -name "*.txt"】

7、 问题:对文件file1的内容进行去重的时候,可以使用如下()命令。

选项:

A:sort -u file1 > file2
B:uniq -u file1 > file2
C:cat -n file1 > file2
D:sort -u file1 | file2
答案:【sort -u file1 > file2】

8、 问题:/var/log目录下有一些日志文件（.log）， 2021 03 01.log
2021 03 02.log

...

2021 04 05.log

...

secure

messages可以使用以下（ ）命令把这些日志文件打包log.tar.gz。

选项:

A:find /var/log/ -name ".log" -exec tar -zcvf log.tar.gz {} \;

B:find /var/log/ -name ".log" | tar -zcvf log.tar.gz

C:find /var/log/ -name ".log" | xargs tar -zcvf log.tar.gz

D:find /var/log/ -name ".log" -print0 | xargs -o tar -zcvf log.tar.gz

E:find /var/log/ -name ".log" -ok tar -zcvf log.tar.gz {} \;

答案:【find /var/log/ -name ".log" -print0 | xargs -o tar -zcvf log.tar.gz】

9、 问题:已知服务器的IP地址是a.b.c.d， ping a.b.c.d如果可以成功说明服务器是连通的， 否者可以认为服务器有问题离线了。那么当服务器离线的时候， 如下命令的输出结果是（ ）。 ping -c1 -w1 a.b.c.d &>/dev/null &&
echo no || echo yes

选项:

A:yes

B:no

C:不一定

D:没有输出

E:命令错误信息

F:命令超时结束

答案:【yes】

10、 问题:Linux内核的tarball采用的数字签名是（ ）。

选项:

A:SHA256

B:MD5

C:SM4

D:DES

E:AES

F:RSA

答案:【SHA256】

11、 问题:openEuler官方安装指南中讲述了（ ）桌面环境的安装。

选项:

A:Xfce

B:DDE

C:UkUI

D:GNOME

E:KDE

F:X Window

G:Nautilus

H:Dolphin

答案:【Xfce;

DDE;

UkUI】

12、 问题:openEuler的LTS版本的生命周期是（ ）。

选项:

A:三个月

B:六个月

C:四十八个月

D:十二个月
E:三十六个月
F:二十四个月
答案:【四十八个月】

13、 问题:已知文件file1: aaa

abc

dfier文件file2: aaa

abc

dfier可以把文件file1变成file2的命令是（ ）。

选项:

A:grep -v "^\$" file1 > file2

B:cat file1 | tr -s "" > file2

C:sort -u file1 | tee file2

D:sort file1 | uniq > file2

E:sort -u file1 | grep "^\$" > file2

F:find . -name file1 -empty >> file2

答案:【grep -v "^\$" file1 > file2;

cat file1 | tr -s "" > file2】

14、 问题:已知file1不存在，则关于命令cat file1 > file2以下描述正确的是（ ）。

选项:

A:显示文件找不到的错误信息

B:因为使用了重定向，所以文件找不到的信息都转存到file2文件中。

C:因为file1不存在，所以创建了file2空文件

D:因为使用了重定向，所以没有输出信息

E:因为file1不存在，所以没有数据输出给file2

F:命令是否出错还要看file2文件的情况

G:这个命令可以把file1复制成file2文件

H:增加2>&1就看不到输出信息

答案:【显示文件找不到的错误信息;

增加2>&1就看不到输出信息】

15、 问题:使用-exec选项配合wc命令可以对find命令找到的文件计数。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

16、 问题:管道和重定向都是通过改变输入输出的设备来工作的。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

17、 问题:命令cat file1 | tr -d after的功能是删除文件file1中所有的after单词。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【尝试一下命令echo “What will you do after the class.” | tr -d after，查看结果总结一下tr -d的作用。

file1文件不会被修改。】

18、 问题:openEuler安装的时候必须创建至少两个用户，一个是root，另一个是用户自定义。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

19、 问题:在openEuler 20.03 LTS SP1中，进行软件包下载安装所使用的工具是yum和dnf，这是两个不同的工具，dnf会逐渐替代yum，为了兼容，所以在openEuler中两个工具都提供了。

选项：
A:正确
B:错误
答案：【错误】

第四章 系统管理 测验：系统管理

1、 问题:能够创建子进程的系统调用是（ ）。

选项：
A:fork
B:bash
C:exec
D:终端进程
答案：【fork】

2、 问题:切换子进程中执行程序的系统调用是（ ）。

选项：
A:fork
B:bash
C:exec
D:终端进程
E:clone
答案：【bash】

3、 问题:要查看进程的父子关系，可以使用（ ）命令。

选项：
A:ps tree
B:ps axjf
C:top
D:free
E:vmstat
F:systemd
G:process
答案：【ps tree;
ps axjf】

4、 问题:openEuler操作系统的研发源于（ ）。

选项：
A:华为的高性能计算项目
B:华为的openGauss数据库项目
C:华为的云计算项目
D:华为的鸿蒙操作系统项目
答案：【华为的高性能计算项目】

5、 问题:目前主流Linux系统发行版启动过程中使用的bootloader是（ ）。

选项：
A:LILO
B:BIOS
C:MBR
D:GRUB2
E:GPT
F:POST
G:INIT
答案：【GRUB2】

6、 问题:Linux启动的bootload安装在（ ）中。

选项：
A:MBR
B:分区表
C:FAT
D:/boot
E:Linux内核

F:/home

G:/etc

答案:【MBR】

7、 问题:Linux启动中需要利用/boot/initrd.img文件在内存中创建（ ）。

选项:

A:ramdisk

B:hard disk

C:ssd

D:virtual mem

E:temp disk

答案:【ramdisk】

8、 问题:Linux启动中需要利用/boot/initrd.img文件在内存中创建（ ）。

选项:

A:虚拟根文件系统

B:符合RHS标准的系统目录结构

C:精简的根文件系统

D:解压的Linux内核

E:iniramfs.img的镜像

答案:【虚拟根文件系统】

9、 问题:在Linux启动的最后一个阶段中，需要启动各种系统进程和服务等，是通过（ ）来更快速完成的。

选项:

A:init

B:systemd

C:kernel

D:initrd

E:boot

F:grub

答案:【systemd】

10、 问题:Linux内核是以（ ）形式提供的。

选项:

A:rpm

B:deb

C:源码

D:dpkg

E:yum

F:apt

答案:【源码】

11、 问题:查看CPU硬件信息可以（ ）。

选项:

A:cat /proc/cpuinfo

B:cat /etc/os-release

C:top

D:vmstat -d

E:free -m

F:ps -p

答案:【cat /proc/cpuinfo】

12、 问题:查看系统中CPU比较详细的使用情况可以（ ）。

选项:

A:cat /proc/cpuinfo

B:top

C:vmstat

D:ps -p \$pid -o %cpu,%mem

E:free -m

答案:【top;

vmstat】

13、 问题:要查看网卡的网络IP地址，使用（ ）命令。

选项：
A:ipconfig
B:ifconfig
C:ip a
D:netstat
E:lsof
答案:【ifconfig;
ip a】

14、 问题:useradd命令创建新用户时，如果系统默认不创建用户家目录，应该（ ）。
选项:

A:添加-m选项
B:添加-d选项
C:添加-s选项
D:添加-g选项
答案:【添加-m选项】

15、 问题:在系统中创建了用户stu001之后，如果还希望把用户同时添加到students组里，应该（ ）。
选项:

A:useradd -m -g students stu001
B:usermod -g students stu001
C:usermod -aG students stu001
D:usermod -G stu001, students stu001
答案:【usermod -aG students stu001】

16、 问题:用户口令经过加密之后，密文存放在（ ）之中。
选项:

A:/etc/passwd
B:/etc/shadow
C:/etc/group
D:/etc/gshadow
答案:【/etc/shadow】

17、 问题:useradd创建新用户的时候并未指定口令，则给用户（ ）。
选项:

A:可以无需口令登录
B:不能正常登录
C:不一定能登录
D:只能删除后重新创建，且指定口令。
答案:【不能正常登录】

18、 问题:编辑sudo配置文件是以root身份（ ）。
选项:

A:直接编辑器修改/etc/sudoers文件
B:执行visudo命令
C:修改/etc/sudo/sudoer.conf文件
D:修改/etc/sudoer.d目录
答案:【执行visudo命令】

19、 问题:使用at命令的时候，结束执行命令的输入使用的是（ ）。
选项:

A:Ctrl+D
B:Ctrl+Z
C:Ctrl+C
D:<EOT>
E:<EOF>
F:敲两次回车
答案:【Ctrl+D】

20、 问题:如果在at.allow和at.deny中都有用户james，则该用户（ ）。
选项:

A:不可以使用at命令
B:可以使用at命令

C:跟系统有关，不确定
D:使用sudo可以执行at命令
答案:【可以使用at命令】

21、 问题:使用crontab -e命令添加的计划任务是（ ）。
选项:
A:在/etc/crontab中添加的计划任务
B:在/etc/cron.d中添加的计划任务
C:在/var/spool/cron中添加的用户的计划任务
D:在/etc/cron.hourly中添加的任务
答案:【在/var/spool/cron中添加的用户的计划任务】

22、 问题:在/etc/anacrontab文件中配置的7 15 cron.daily run-parts /etc/cron.daily是表示（ ）计划任务。
选项:
A:每天执行一次
B:每七天执行一次
C:至少七天执行一次
D:最多七天执行一次
E:至少每天执行一次
F:最多一天执行一次
答案:【至少七天执行一次】

23、 问题:在/etc/anacrontab中1 5 cron.daily run-parts /etc/cron.daily，以下说法正确的是（ ）。
选项:
A:两个cron.daily都是配置文件
B:/var/spool/anacron/cron.daily是文件
C:/etc/cron.daily是存放脚本的目录
D:/etc/cron.daily是每日要执行的计划任务的配置文件
E:两个cron.daily是对应关系，如果更改就要一起更改。
答案:【/var/spool/anacron/cron.daily是文件；
/etc/cron.daily是存放脚本的目录】

24、 问题:在Ubuntu中使用run-parts可以（ ）。
选项:
A:添加-test可以测试脚本执行顺序而不真正执行脚本
B:执行指定目录中的全部脚本
C:执行目录中一部分指定的脚本
D:根据指定目录中的配置文件执行计划任务
E:是配置文件中的选项，表示部分执行
答案:【添加-test可以测试脚本执行顺序而不真正执行脚本】

25、 问题:以下选项中，属于Grub2的启动部分的有（ ）。
选项:
A:stage 1
B:stage 1.5
C:stage 2
D:stage 3
E:stage 0
F:menu
G:grub2.conf
答案:【stage 1;
stage 1.5;
stage 2】

26、 问题:

```
CentOS Linux (3.10.0-1062.18.1.el7.x86_64) 7 (Core)
CentOS Linux (3.10.0-1062.12.1.el7.x86_64) 7 (Core)
CentOS Linux (3.10.0-957.el7.x86_64) 7 (Core)
CentOS Linux (0-rescue-ef755dbe774c4ecba0105fc63ef4f371) 7 (Core)
```

```
Use the ↑ and ↓ keys to change the selection.
Press 'e' to edit the selected item, or 'c' for a command prompt.
The selected entry will be started automatically in 4s.
```

启动时

出现上图菜单，从菜单可以知道（ ）。

选项：

- A:该系统进行了三次内核升级。
- B:该系统有多个版本的系统内核可以选择。
- C:该系统的CPU体系结构是x86。
- D:该发行版是CentOS 7。
- E:该系统中安装了四个操作系统。
- F:可以按c键输入命令。
- G:4秒钟如果不选择系统会关机。

答案：【该系统进行了三次内核升级。；
该系统有多个版本的系统内核可以选择。；
该发行版是CentOS 7。；
可以按c键输入命令。】

27、 问题:解开initrd文件使用的工具可能包括（ ）。

选项：

- A:cpio
- B:zcat
- C:gzip
- D:file
- E:lsinitrd
- F:skipepio

答案：【cpio;
zcat;
gzip;
skipepio】

28、 问题:以下可以作为软件源的包括（ ）。

选项：

- A:Linux发行版光盘
- B:内部服务器上的软件包目录通过http发布
- C:放置在大容量的移动硬盘上
- D:其他提供软件包服务的服务器
- E:发布发行版的公司的官网
- F:github或者gitee等开源代码托管仓库

答案：【Linux发行版光盘；
内部服务器上的软件包目录通过http发布；
其他提供软件包服务的服务器】

29、 问题:以下步骤中，进行源码包（.tar.gz）安装软件一般包含的步骤有（ ）。

选项：
A:./configure
B:make install
C:make
D:make clean
E:wget 下载软件包
F:tar -zcf 软件包
G:tar -tf 软件包
H:file 软件包
答案:【./configure;
make install;
make】

30、 问题:在日志的配置中如果写为*.err，则以下级别中被记录的级别包括（ ）。

选项：
A:debug
B:info
C:notice
D:warning
E:err
F:crit
G:alert
H:emerg
答案:【err;
crit;
alert;
emerg】

31、 问题:以下日志文件中，不适合使用cat、grep命令的是（ ）。

选项：
A:wtmp
B:btmpt
C:secure
D:boot.log
E:messages
F:alternative.log
G:kern.log
H:dmesg
答案:【wtmp;
btmpt;
dmesg】

32、 问题:程序在一个数据集合上的一次运行称为进程，所以进程是动态的，有状态的变化。

选项：
A:正确
B:错误
答案:【正确】

33、 问题:openEuler是一个开源操作系统及其发行平台，跟红帽子RHEL类似，根据用户不同需求，分为免费（社区版）/收费（企业版）的服务。

选项：
A:正确
B:错误
答案:【错误】
分析:【openEuler是一个开源、免费的Linux发行版平台。】

34、 问题:OpenEuler操作系统仅支持华为研发的鲲鹏处理器架构。

选项：
A:正确
B:错误
答案:【错误】
分析:【OpenEuler支持x86、ARM、RISC-V等多种处理器架构。】

35、 问题:鲲鹏处理器是华为基于ARMv8架构开发的通用处理器。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【正确】

36、 问题:MBR是指每个分区的第一个扇区，大小为512字节，里面包含了该分区的分区表，记录了分区的类型、起始终止扇区、大小等信息。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【每块磁盘一个MBR。】

37、 问题:在系统中可以安装LILO和Grub2，然后通过菜单选择启动相应的操作系统，实现双系统。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

38、 问题:使用sudo命令可以切换到任何用户身份执行命令。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【配置文件中用户部分ALL才可以。】

39、 问题:进程是系统进行__的独立基本单位。

答案:【资源分配和调度】

40、 问题:进程中可以并发多个单一顺序的控制流，这些控制流称为_____。

答案:【(以下答案任选其一都对)线程;

thread;

线索】

第五章 Shell编程 测验：Shell编程

1、 问题:要获得微软开发的PowerShell的源码，应该（ ）。

选项:

A:从微软官网下载最可靠的最新版

B:从github上找powershell的开源仓库

C:百度搜索powershell的源码包

D:从已有powershell的系统中复制一份

答案:【从github上找powershell的开源仓库】

2、 问题:能够比较精确查到bash的文件系统位置的是（ ）。

选项:

A:which bash

B:whereis bash

C:whatis bash

D:file bash

E:cat /etc/shells

F:who bash

G:sudo find / -name bash

答案:【which bash;

cat /etc/shells】

3、 问题:用户stu01登录后，在终端窗口中使用cd命令进入/etc/yum.repos.d目录中，可以看到光标前显示类似如下字符: [stu01@localhost yum.repos.d]\$如果希望以后终端中命令行提示信息都变为: (stu01@localhost)-[yum.repos.d]\$应该（ ）。

选项:

A:修改 ~/.bashrc 文件添加一行， export PS1="(\\u@\\h)-[\\W]\\\$"

B:在终端窗口中输入PS1="(\u@\h)-[\W]\\$"
C:修改文件/etc/profile添加一行, export PS1="(\u@\h)-[\W]\\$"
D:修改~/.bashrc文件添加一行, export PS1="(\u@\h)-[\w]\\$"
答案:【修改~/.bashrc文件添加一行, export PS1="(\u@\h)-[\W]\\$"]

4、 问题:要查看当前用户jason登录后的默认Shell, 可以() 查看。

选项:

A:cat /etc/shells

B:echo \$SHELL

C:grep jason /etc/passwd | cut -d':' -f6

D:whoami

E:users

F:which bash

答案:【echo \$SHELL;

grep jason /etc/passwd | cut -d':' -f6】

5、 问题:可以将普通用户转换为超级用户的命令是()。

选项:

A:su

B:sudo

C:super

D:passwd

E:tar

答案:【su】

6、 问题:如果经过判断, 当前目录下文件file.tmp存在则删除该文件, 写法是()。

选项:

A:if [-e file.tmp];then rm file.tmp;fi

B:ls file.tmp && rm file.tmp

C:test [-e file.tmp]; then rm file.tmp; fi

D:find . -name file.tmp -exec rm {} \;

E:cat /dev/null > file.tmp

F:echo "" | file.tmp

G:touch file.tmp

答案:【if [-e file.tmp];then rm file.tmp;fi;

ls file.tmp && rm file.tmp;

find . -name file.tmp -exec rm {} \;】

7、 问题:用户leet在~/.bashrc文件中增加了一个export FILM的行, 然后他需要() 可以快速使修改生效。

选项:

A:source ~/.bashrc

B:reboot

C:bash ~/.bashrc

D:~/.bashrc

E:. ~/.bashrc

答案:【source ~/.bashrc;

. ~/.bashrc】

8、 问题:在脚本中获取脚本名称使用()。

选项:

A:\$0

B:\$?

C:\$\$_

D:\$#

E:\$@

F:\$*

答案:【\$0】

9、 问题:若脚本中var="My name is Petter, I am a developer."则以下输出Petter的是()。

选项:

A:echo \${var:11:6}

B:echo \$var | cut -d' ' -f4

C:set echo \$var; echo \$4

D:echo \$var | awk '{print \$4}'
E:expr substr \$var 12 6
答案:【echo \${var:11:6};
expr substr \$var 12 6】

10、 问题:read命令获取输入的时候, 如果不希望显示用户的输入, 应该使用 () 选项。
选项:
A:-p
B:-s
C:-n
D:-t
答案:【-s】

11、 问题:使用select循环菜单选择的时候, 提示字符不够友好, 是例如: 1) Mon
2) Tue
...

? 1

Monday#?或者?#, 以下可以修改显示更友好信息1) Mon
2) Tue
...

Select a day (1-7) : 1
Monday的是()。
选项:
A:PS1="Select a day (1-7): "
B:PS2="Select a day (1-7): "
C:PS3="Select a day (1-7): "
D:echo "Select a day (1-7): "
答案:【PS3="Select a day (1-7): "】

12、 问题:关于如下脚本说法正确的是 () 。#!/bin/bash
for i in {1..10}
do
 filename=\${i}openssl rand -base64 20 | tr -dc '[:alpha:]' | fold -c 8 | head -n 1
 if [! -e "\$filename"]; then
 touch ~/data/\$filename
 fi
done
选项:
A:文件名包含随机产生的字母, 没有数字
B:脚本使用随机字符串产生了数字开头的文件名
C:在/data目录中产生了10个随机的.html文件。
D:文件名长度都是8个字符(不包括.html后缀)。
E:文件名为8或者9个字符 (不包含.html), 因为数字前面是1-10数字。
F:除了开头的数字, 文件名中不会含有数字。
G:如果文件已经存在, 则会更新该文件的时间戳, 因为用了touch命令。
答案:【脚本使用随机字符串产生了数字开头的文件名;
文件名长度都是8个字符(不包括.html后缀)。;
除了开头的数字, 文件名中不会含有数字。】

13、 问题:Shell函数跟脚本写在一个文件中时, 必须 () 。
选项:
A:先载入才能调用。
B:先定义才能调用。
C:先声明才能调用
D:先编译才能调用
E:先预编译才能make install安装和调用。
答案:【先定义才能调用。】

14、 问题:关于以下脚本, 说法错误的是 () 。net="192.168.40"


```

for i in {1..254}
do
    if ! ping ${net}.$i -c3 -w3 &> /dev/null
    then
        cat >> file1 << EOF
        ${net}.$i
        EOF
    fi
done

```

选项:

A:检查成功的IP地址写入文件file1.

B:检查不成功的IP地址写入文件file1.

C:检查不成功的IP地址打印到标准输出上。

D:检查成功的IP地址打印到标准输出上。

E:标准输出上没有信息输出。

F:检查了一共254个IP地址。

答案:【检查成功的IP地址写入文件file1.;

检查不成功的IP地址打印到标准输出上。;

检查成功的IP地址打印到标准输出上。】

15、 问题:若干函数写在单独的文件~/func中，如果函数发生了修改，则需要（ ）。

选项:

A:./~/func

B:~/func

C:bash ~/func

D:source ~/func

E:./func

F:func

答案:【./~/func;

source ~/func】

16、 问题:expr命令可以对字符串进行操作，已知某个命令执行后结果是"a book"，可以是以下（ ）命令。

选项:

A:expr substr "This is a book" 9 6

B:expr substr "This is a book" 8 6

C:cut "This is a book" -d' ' -f3,4

D:echo "This is a book" | cut -d' ' -f3,4

E:echo "This is a book" | awk '\$NR=1{print \$3,\$4}'

F:echo "This is a book" | awk \$NR=1{print \$3,\$4}

G:echo "This is a book" | awk '{print \$3,\$4}'

H:echo "This is a book" | awk '\$NR==3{print \$1,\$2}'

I:echo -e "This is a book" | awk 'NR==3{print \$1,\$2}'

J:echo -e "This is a book" | awk 'NR==3{print}'

答案:【expr substr "This is a book" 9 6;

echo "This is a book" | cut -d' ' -f3,4;

echo "This is a book" | awk '{print \$3,\$4}';

echo -e "This is a book" | awk 'NR==3{print \$1,\$2}']

17、 问题:PowerShell可以运行在以下（ ）系统中。

选项:

A:Ubuntu

B:CentOS 7

C:OpenEuler

D:Windows 7

E:Windows Server 2019

F:macOS

G:Windows XP

H:iOS

I:Android

答案:【Ubuntu;

CentOS 7;

OpenEuler;

Windows 7;
Windows Server 2019;
macOS】

18、 问题:在系统发现/usr/bin/zsh和/bin/zsh两个同名的文件，运行都是启动了zsh，判断这两个shell是否相同，可以使用（ ）。

选项:

A:ls -l /usr/bin/zsh /bin/zsh

B:ls -i /usr/bin/zsh /bin/zsh

C:diff /usr/bin/zsh /bin/zsh

D:md5sum /usr/bin/zsh /bin/zsh

E:test -f /usr/bin/zsh -a -f /bin/zsh

F:vim -o /usr/bin/zsh /bin/zsh

答案:【ls -i /usr/bin/zsh /bin/zsh;

md5sum /usr/bin/zsh /bin/zsh】

19、 问题:以下（ ）写法可以输出100以内3的倍数序列。

选项:

A:for i in {0..100..3}; do echo \$i; done

B:for ((i=0;i<100;i=i+3));do echo \$i;done

C:seq 0 100 3

D:touch {0..100..3} && ls

答案:【for i in {0..100..3}; do echo \$i; done;

for ((i=0;i<100;i=i+3));do echo \$i;done】

20、 问题:Shell是操作系统内核的一部分，负责与用户的交互功能。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

21、 问题:Bash是Unix的Shell，所以跟Unix一样，都是不开源的。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

22、 问题:在脚本开头写的#!/bin/bash只是一行注释，就是提示该脚本是用bash编写的。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【这个是包含了解析器文件名和路径位置信息的特殊行，跟一般注释不同，要求顶行顶格书写。】

23、 问题:如果read命令后面忘记输入变量名，用户输入的值就无法保存，因而丢失了。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

24、 问题:位置变量赋值特殊，必须使用export命令输出值才能起作用，否则就是一般变量而已。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

分析:【应该是环境变量。】

第七章 应用服务器管理 测验：常用服务器应用

1、 问题:以下服务中可以使Windows用NetBEUI协议在“网上邻居”中浏览Linux服务器访问文件和打印机的是（ ）。

选项:

A:FTP
B:SAMBA
C:MAIL
D:SSH
E:DHCP
答案:【SAMBA】

2、 问题:FTP服务的控制端口是（ ）。

选项:

- A:被动打开的21端口
- B:主动打开的21端口
- C:被动打开的22端口
- D:主动打开的22端口
- E:被动打开的任意端口

答案:【被动打开的21端口】

3、 问题:FTP服务器主动打开端口是用于（ ）。

选项:

- A:服务器要连接客户端
- B:服务器要接受客户端的连接
- C:服务器要向客户端发送命令
- D:服务器要接收客户端发送的命令

答案:【服务器要连接客户端】

4、 问题:FTP服务器被动打开任意端口等待客户端连接传送数据是（ ）模式。

选项:

- A:PASV
- B:PORT
- C:TCP
- D:UDP

答案:【PASV】

5、 问题:DNS服务器能够（ ）。

选项:

- A:把域名解析为IP地址
- B:把IP地址解析为域名
- C:把IP地址解析为MAC地址
- D:把MAC地址解析为IP地址

答案:【把域名解析为IP地址】

6、 问题:配置网络参数并不是所有人都会的，但是我们的设备好像没有进行配置也可以上网，这都是由于有了（ ）。

选项:

- A:DNS
- B:SAMBA
- C:DHCP
- D:路由器
- E:WiFi
- F:5G

答案:【DHCP】

7、 问题:发送电子邮件的时候是通过（ ）协议的。

选项:

- A:SMTP
- B:POP3
- C:Mail
- D:gmail
- E:agent

答案:【SMTP】

8、 问题:NFS是分布式文件系统协议，其存储文件是（ ）。

选项:

- A:采用分布式分散在各个分布式存储节点上的

B:采用集中式存储在数据文件服务器上的
C:采用混合式在本地和网络上存储了多份冗余数据
D:基于文件传输协议FTP的网络文件系统
答案:【采用集中式存储在数据文件服务器上的】

9、 问题:web服务器侦听的端口默认是（ ）。
选项:
A:21
B:22
C:80
D:8080
答案:【80】

10、 问题:web服务器对用户请求的响应是返回称为（ ）的数据。
选项:
A:页面
B:数据包
C:报文
D:文本和图片
答案:【页面】

11、 问题:以下（ ）是Web服务器。
选项:
A:apache
B:nginx
C:tomcat
D:tensorflow
E:vSFTPd
答案:【apache;
nginx】

12、 问题:LANMP开发套件中包含（ ）。
选项:
A:Linux
B:Anaconda
C:Apache
D:Nginx
E:PHP
F:MySQL
G:Python
H:MongoDB
I:Ajax
J:MindSpore
K:ModelArts
答案:【Linux;
Apache;
Nginx;
PHP;
MySQL】

第六章 程序开发基础 测验：程序开发

1、 问题:gdb是调试程序的工具，但是需要在编译的时候（ ）。
选项:
A:使用gcc -g编译
B:使用gcc -1编译
C:使用gcc -o
D:使用gcc -c
答案:【使用gcc -g编译】

2、 问题:以下可以编译生成Windows原生应用的有（ ）。
选项:

A:cygwin
B:mingw
C:nvcc
D:arm-gcc
答案:【mingw】

3、 问题:开发Android程序的时候，需要在PC机上进行开发编译等工作，这种方式称为（ ）。
选项:

A:模拟器仿真
B:交叉编译
C:虚拟机开发
D:可移植跨平台开发
E:联机调试
答案:【交叉编译】

4、 问题:如果用C语言编写访问MySQL数据的程序，用gcc编译的时候可能需要（ ）。
选项:

A:-I
B:-L
C:-o
D:-S
E:-c
F:-g
答案:【-I;
-L】

5、 问题:gcc编译器生成的可执行文件需要指明，否则就会（ ）。
选项:

A:提示错误信息，不知道编译生成的目标文件名。
B:生成默认可执行文件a.out
C:生成跟第一个源程序文件名同名的可执行文件。
D:提示并等待用户输入文件名。
答案:【生成默认可执行文件a.out】

6、 问题:使用gdb调试的可执行程序文件比非调试用文件（ ）。
选项:

A:大很多
B:差不多
C:小一些
D:不确定
答案:【大很多】

7、 问题:gcc添加的默认级别调试信息不包括（ ）。
选项:

A:宏定义
B:行号
C:局部变量
D:符号表
E:局部变量
答案:【宏定义】

8、 问题:退出gdb调试环境使用（ ）。
选项:

A:q
B:wq
C::q
D:exit
E:Ctrl+D
F:Ctrl+C
答案:【q;
Ctrl+D】

9、 问题:加载可执行文件后，启动运行使用命令（ ）。

选项:

A:run

B:r

C:gdb

D:list

E:b

F:disp

答案:【run;
r】

10、 问题:在gdb中要在main函数处设置断点, 执行命令()。

```
1  #include<stdio.h>
2  void ShowRevertNum(int iNum){
3      while(iNum>10)
4      {
5          printf("%d",iNum%10);
6          iNum=iNum/10;
7      }
8      printf("%d\n",iNum);
9  }
10 int main(void){
11     int iNum;
12     printf("Please input a number:");
13     scanf("%d",&iNum);
14     printf("After revert:");
15     ShowRevertNum(iNum);
16     return 0;
17 }
```

选项:

A:b 10

B:b main

C:b 11

D:b 9

E:b int main

答案:【b 10;
b main】

11、 问题:在gdb中要在函数showRevertNum中设置断点, 希望当iNum的值大于8的时候中断, 可以()。

```

1  #include<stdio.h>
2  void ShowRevertNum(int iNum){
3      while(iNum>10)
4      {
5          printf("%d",iNum%10);
6          iNum=iNum/10;
7      }
8      printf("%d\n",iNum);
9  }
10 int main(void){
11     int iNum;
12     printf("Please input a number:");
13     scanf("%d",&iNum);
14     printf("After revert:");
15     ShowRevertNum(iNum);
16     return 0;
17 }

```

选项:

A:b while

B:b 3 while

C:b 3 if iNum>8

D:b while if iNum>8

答案:【b 3 if iNum>8】

12、 问题:gdb中的d命令表示（ ）。

选项:

A:delete, 删除

B:disable, 禁用

C:debug, 调试

D:down, 下一个断点

答案:【delete, 删除】

13、 问题:gdb中程序在断点处停止运行后, 需要从断点继续执行使用（ ）。

选项:

A:r

B:c

C:b

D:d

答案:【c】

14、 问题:gdb中watch a命令会（ ）。

选项:

A:在程序执行到变量a所在的这条语句的时候暂停, 显示a的值。

B:在a变量值发生变化的时候, 中断程序执行。

C:当程序读取变量a的值的时候, 中断程序执行。

D:直接显示变量a的当前值。

答案:【在a变量值发生变化的时候, 中断程序执行。】

15、 问题:对于以下程序, 我们希望观察weight值, 以下（ ）更合适。

```

19         for (int j = 0;j<image->width;j++) {
20             double dx = (double)(j - center.x) / center.x;
21             double dy = (double)(i - center.y) / center.y;
22             double weight = exp((dx*dx + dy*dy)*scale);
23             uchar* ptr = &CV_IMAGE_ELEM(image, uchar, i, j * 3);
24             ptr[0] = cvRound(ptr[0] * weight);
25         }

```

选项：
A:b 23disp weight
B:b 22p weight
C:watch weight
D:b 23p \$weight
答案:【b 23disp weight】

16、 问题:断点设置多了，需要删除一些不再使用的断点，应该使用（ ）查看断点号码。
选项：
A:info b
B:info
C:b -l
D:info b -l
答案:【info b】

17、 问题:将程序中断在函数调用之前的语句，要进入函数调用单步执行应该使用（ ）。
选项：
A:r
B:c
C:s
D:n
E:o
答案:【s】

18、 问题:使用make工具可以（ ）。
选项：
A:减少不必要的重复编译。
B:检查程序的安装和运行环境是否满足要求。
C:执行编译以外的其他命令。
D:make优化生成可执行文件的大小
E:替代编译器完成编译和链接的工作
答案:【减少不必要的重复编译。；
执行编译以外的其他命令。】

19、 问题:关于makefile文件与make工具的说法正确的是（ ）。
选项：
A:make必须有makefile文件才能工作
B:makefile文件名是固定不变的
C:makefile是make工具的配置文件，规定了make的选项和参数
D:没有出现在makefile中的文件make不会处理
E:makefile中是一个项目文件清单，就是该项目包含的所有文件
答案:【make必须有makefile文件才能工作】

20、 问题:为了减少重复编译，应该对每个.c源文件先编译生成（ ）。
选项：
A:.o文件
B:.i文件
C:.s文件
D:.so文件
答案:【.o文件】

21、 问题:如果在makefile中写入每个.c文件单独编译的规则， makefile文件就非常长，编写也很费劲，所以可以使用make工具的（ ）。
选项：
A:默认规则自动进行源文件的单独编译
B:批处理功能进行源文件的批量逐个编译
C:特殊变量或者符号，简化书写
D:使用脚本循环控制对每个源文件的编译
答案:【默认规则自动进行源文件的单独编译】

22、 问题:OBJS = foo.o bar.o
CC = gcc

myprog : \$(OBJJS)

\$(CC) \$^ -o \$@

foo.o : foo.c foo.h bar.h

\$(CC) -c \$< -o \$@

bar.o : bar.c bar.h

\$(CC) -c \$< -o \$@在第5行中，\$@实际是（ ）。

选项：

A:myprog

B:foo.o

C:bar.o

D:foo.o bar.o

E:所有参数构成的字符串

答案：【myprog】

23、 问题:在git进行版本控制的时候，我们通过（ ）实现团队协作。

选项：

A:远程代码托管库

B:共享本地库

C:共享暂存库

D:共享工作区

答案：【远程代码托管库】

24、 问题:使用git版本控制的时候，每个项目组的成员都（ ）。

选项：

A:仅拥有某个正在工作的版本。

B:可以在本地有完全的代码库

C:离不开远程库，否则就无法获取代码，不能工作。

D:需要清晰地知道自己负责的文件，不能去修改别人的文件，否则会产生错误。

答案：【可以在本地有完全的代码库】

25、 问题:提交代码到本地库的命令是（ ）。

选项：

A:git commit

B:git add

C:git push

D:git pull

E:git clone

答案：【git commit】

26、 问题:要参与gitee上某个开源项目的时候，我们需要先（ ）。

选项：

A:git clone到本地才能进行修改和提交。

B:fork到自己帐户中创建仓库副本

C:git pull拉取代码最新版到本地进行修改

D:发起pull request通过身份认证审核才能修改代码

答案：【fork到自己帐户中创建仓库副本】

27、 问题:预编译的作用是（ ）。

选项：

A:展开宏定义

B:处理预编译指令

C:删除所有注释

D:生成.s文件

E:代码优化

F:语义分析

G:词法分析

答案：【展开宏定义；

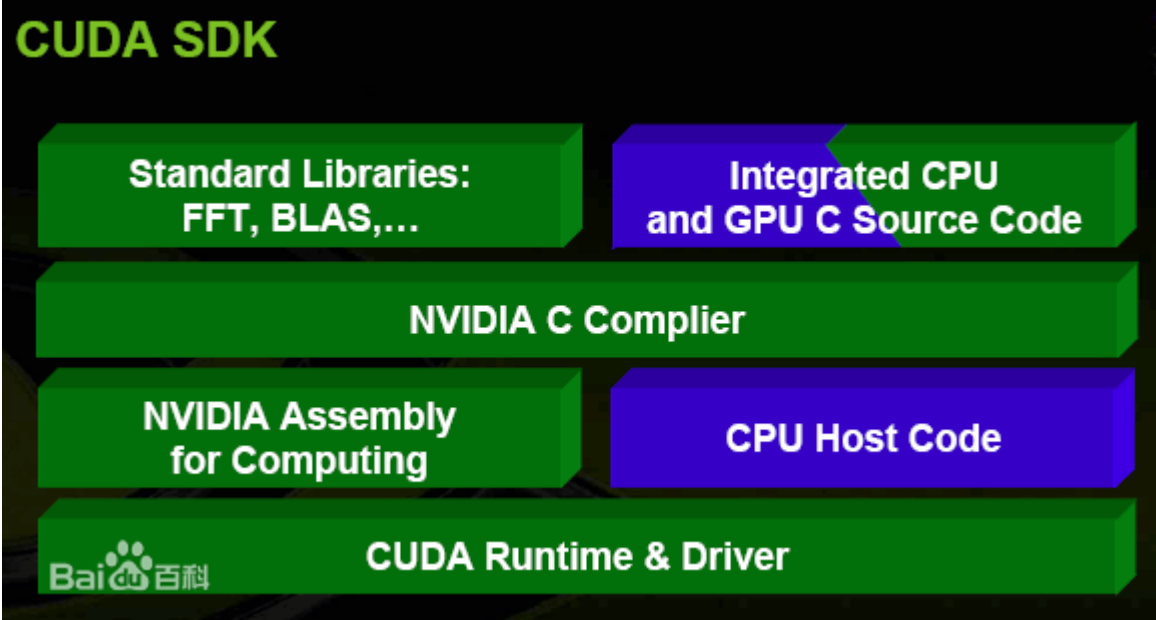
处理预编译指令；

删除所有注释】

28、 问题:以下（ ）可能会使用到CUDA。

选项：
A:Tensorflow
B:深度学习
C:区块链
D:游戏
答案：【Tensorflow;
深度学习;
区块链;
游戏】

29、 问题:从以下图中，可以知道关于CUDA（ ）。。



选项：
A:CUDA程序文件中包含两种混合在一起的代码。
B:CUDA有特定的C语言编译器。
C:CUDA需要运行时环境。
D:CUDA编译后的可执行程序只在GPU上执行。
E:CUDA程序中只能使用自己的库FFT、BLAS等，不能使用C的库。
F:CUDA的编译器能够编译两种代码。
答案：【CUDA程序文件中包含两种混合在一起的代码。；
CUDA有特定的C语言编译器。；
CUDA需要运行时环境。】

30、 问题:gcc是C/C++编译器，只能对这两种语言的源程序进行编译，得到可执行文件。

选项：
A:正确
B:错误
答案：【错误】

31、 问题:gcc编译得到可执行文件之后，就可以使用gdb对这个可执行文件进行调试。

选项：
A:正确
B:错误
答案：【错误】
分析：【编译的时候需要添加-g选项】

32、 问题:gcc可以生成中间的文件，使用-o选项就是生成“.o”的目标文件。

选项：
A:正确
B:错误
答案：【错误】

33、 问题:gcc编译器是对源码文件进行编译的，所以必须是.c或者.cpp等源码文件。

选项：
A:正确
B:错误

答案:【错误】

分析:【也可以是.i、.s等文件。】

34、 问题:gcc是开源项目GNU的一部分，目标是运行在Unix系统上的编译器，现在可以在Linux系统上运行，不能在Windows中使用。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】

35、 问题:如果修改了源码程序之后重新编译生成了可执行文件，不需要退出gdb调试环境重新加载新的可执行文件。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【正确】

36、 问题:gdb在程序中断后，可以使用set命令修改变量的值。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【正确】

37、 问题:make是用来创建makefile的工具。

选项:

A:正确

B:错误

答案:【错误】