



Mobile Initiation

Swiftly Companion

Zakaria BOUDI zak@42.fr
Riad Korimbacus rkorimba@student.42.fr
Maxime Lemort mlemort@student.42.fr
PE Lieb plieb@student.42.fr

*Résumé: Ce projet vise à vous présenter les bases du développement d'application iOS
en [42](#).*

Table des matières

I	Préambule	2
II	Introduction	3
III	Objectifs	4
IV	Consignes générales	5
V	Le projet	6
V.1	Partie obligatoire	6
V.2	Partie bonus	7
VI	Rendu et peer-évaluation	8

Chapitre I

Préambule

Voici ce que wikipédia dit au sujet de Dodo :

Le Dronte de Maurice (*Raphus cucullatus*), plus connu sous le nom de dodo, même si ce n'est pas la seule espèce dont le nom vernaculaire est dodo, est une espèce d'oiseaux endémique de l'île Maurice. Apparenté aux pigeons et appartenant donc à la famille des Columbidae, ce dronte vivait dans les forêts ou les plaines. Il mesurait environ un mètre pour une masse moyenne de 10,2 kilogrammes. Découvert en 1598, il était décrit comme lent, ne fuyant pas l'être humain, gros et presque cubique. Son plumage bleu gris était pourvu d'ailes atrophiées jaune et blanc, ainsi que d'un panache de quatre ou cinq plumes de mêmes couleurs en guise de queue. Ses pattes jaunes comportaient quatre doigts (trois à l'avant et un à l'arrière) ornés de grands ongles noirs. Son bec crochu avait une tache rouge caractéristique à son extrémité et une bleue sur la mandibule inférieure. Sa tête noire ou grise possédait deux plis importants à la base du bec.

Le dodo s'est éteint moins d'un siècle après sa découverte, à la fin du xviie siècle avec l'arrivée des Européens. Il est aujourd'hui souvent cité comme un archétype de l'espèce éteinte car sa disparition, survenue à l'époque moderne, est directement imputable à l'activité humaine.

Chapitre II

Introduction

Dans ce projet, vous découvrirez comment développer une application mobile iOS ou Android en utilisant le langage de votre choix (Kotlin, NDK, Xamarin, react native, Swift etc). Le but du projet est de construire une application qui permet de récupérer les informations des élèves de 42, en utilisant l'API 42. Une API (interface de programmation d'application) est un ensemble de routines, de protocoles et outils pour construire des applications logicielles. Les APIs viennent souvent sous la forme d'une bibliothèque qui comprend des spécifications pour des routines, des structures de données, des classes d'objets et des variables. Dans d'autres cas, notamment les services SOAP et REST, une API est simplement une spécification des appels distants exposés aux consommateurs de l'API.

Chapitre III

Objectifs

Ce projet vise à vous familiariser avec :

- Les langages de programmation mobile
- L'API 42.

Chapitre IV

Consignes générales

- Ce projet sera évalué uniquement par des humains
- Ce projet doit être rédigé dans la dernière version du langage que vous avez choisi
- Ce projet doit utiliser la dernière version disponible de l'API 42

Chapitre V

Le projet

V.1 Partie obligatoire

Voici ce que vous devez faire :

- Vous devez avoir au moins 2 Vues
- La première vue doit contenir un champ de saisie de text pour rechercher des logins 42
- La seconde vue doit afficher les informations du login recherché
- Vous devez au moins afficher la photo de profil et au moins 4 autres informations (login, email, mobile, niveau, emplacement, wallet, correction ...)
- Vous devez afficher les compétences avec leur niveau et leur pourcentage
- Vous devez afficher les projets de l'utilisateur même s'il a échoué les projets
- Vous devez être en mesure de revenir à la première vue
- Ce projet doit utiliser l'Auto Layout (tous les iPhones qui tournent sous iOS9 +)
- Vous ne devez pas créer un token pour chaque requête



`man oauth2`



vous devez utiliser oauth2 de l'intra. Ceci dans un but de confidentialité des données de l'API. (et Si vous souhaitez release votre application, conformément à la loi en vigueur en France).

V.2 Partie bonus

- Utiliser des Custom Cell (si vous faites du swift) - très recommandé
- Recréer un token une fois le premier expiré
- Design
- Scrollview
- ...

Chapitre VI

Rendu et peer-évaluation

Rendez votre travail sur votre dépôt `GiT` repository. Seul le travail présent sur votre dépôt sera corrigé.