####匿名对象：直接new Admin（）；

变量和运算符

标识符：字母，下划线，美元符号开头，

字母，下划线，美元，数字组合

基本数据类型（8个）

byte(-128,127),short(-215，214)，int（-2的31，2的31-1），long（-2的63，2的63-1）\*\*\*4个

char，boolean，float，double

数据类型转换（强制转换）

算数运算符：%取余，如果出现负数，则结果的符号跟第一个数的符号相同

三元运算符

运算符优先级：1》2》3

|| &&短路：一段确定，则另一端不再判断

流程控制语句

if else

switch（）：括号内可以容纳 int char string byte short枚举

case之后要跟break；

while（）

do。。。while（）

for foreach

break跳出循环

continue 直接进入下一轮循环

if中已知变量写在左边

数组

对象数组 Admin[] adminarray =new Admin[5];

数组越界异常ArrayIndexOutOfBoundsException

面向对象基础

三大特征：封装，继承，多态

类：

类名首字母大写

成员变量的首字母小写，第二个字母不能大写

方法重载：

方法的名称相同

方法的参数类型或数量不同

返回值无所谓

对象：

类是创建对象的模板，对象是类的实例

构造器：

构造函数：具有与类相同的名称，不含返回值

默认构造函数：系统自动提供，一旦用户定义了构造函数，不再提供

this：

对象自身引用

static关键词：

属性，方法，代码块

只能修饰类成员

静态变量：单独存在，类载入即创建，全局

静态方法：不能访问非静态成员

不能使用this，super

静态方法和变量均可直接访问类名.方法or变量名

或实例化后 对象名.方法 or 变量名

final：

修饰变量时，变量只能被赋值一次

类：不能被继承

方法：不能在子类中覆盖/重写