多态：

意思：使用同一个接口，为实现不同的实例而执行不同的操作

继承或实现

重写

父类引用指向子类对象

抽象类：

不能实例化

可以含有抽象方法，也可不含抽象方法

子类必须实现所有抽象方法（类继承抽象类或调用接口未全部实现时，类为抽象）

接口：

只包含常量和抽象方法

意义：

可以实现多继承

使方法的定义与实现分离，低耦合

接口和类：

类可以调用多个接口

类调用接口以后，必须将接口中的方法全部实现，否则类为抽象

接口和抽象类区别：

接口不能含有任何非抽象类方法

异常处理：

分类：

系统异常

其他异常

检查性异常：不能通过编译，必须处理

非检查性异常：可以编译运行，运行时出现异常RuntimeException

throws:抛出异常，跟在函数后面