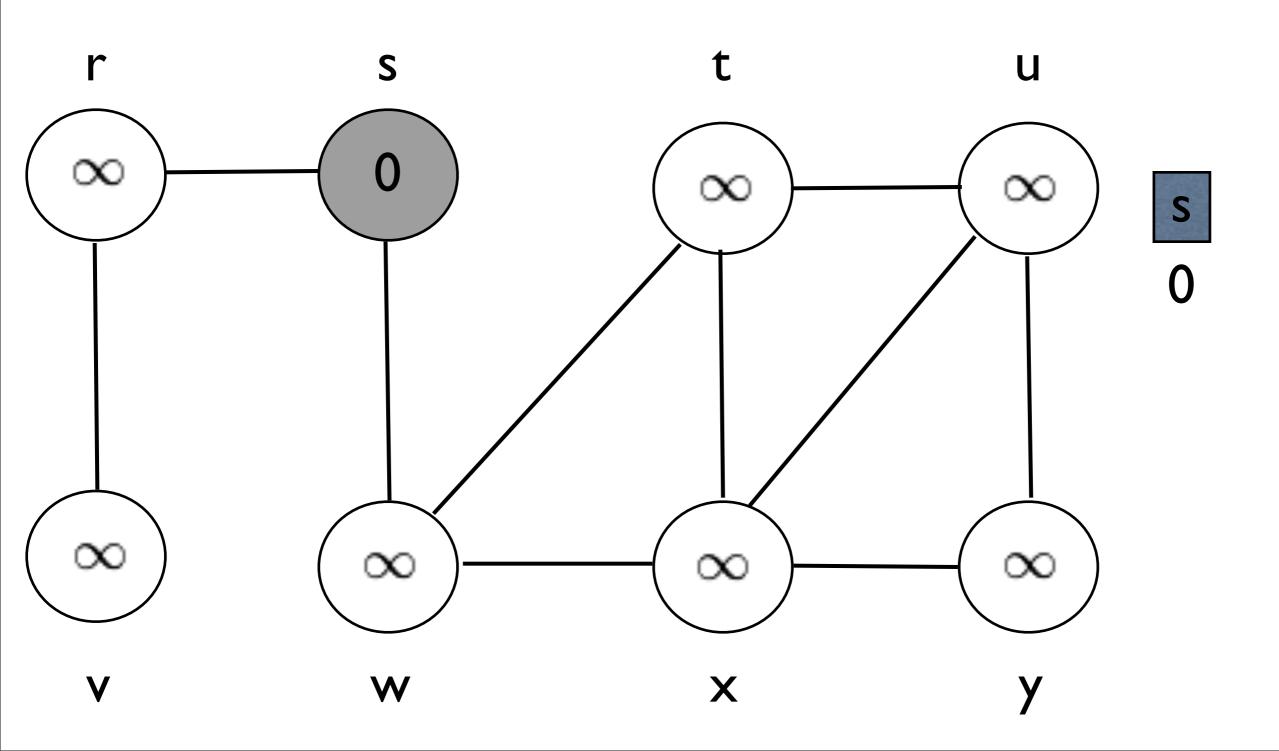
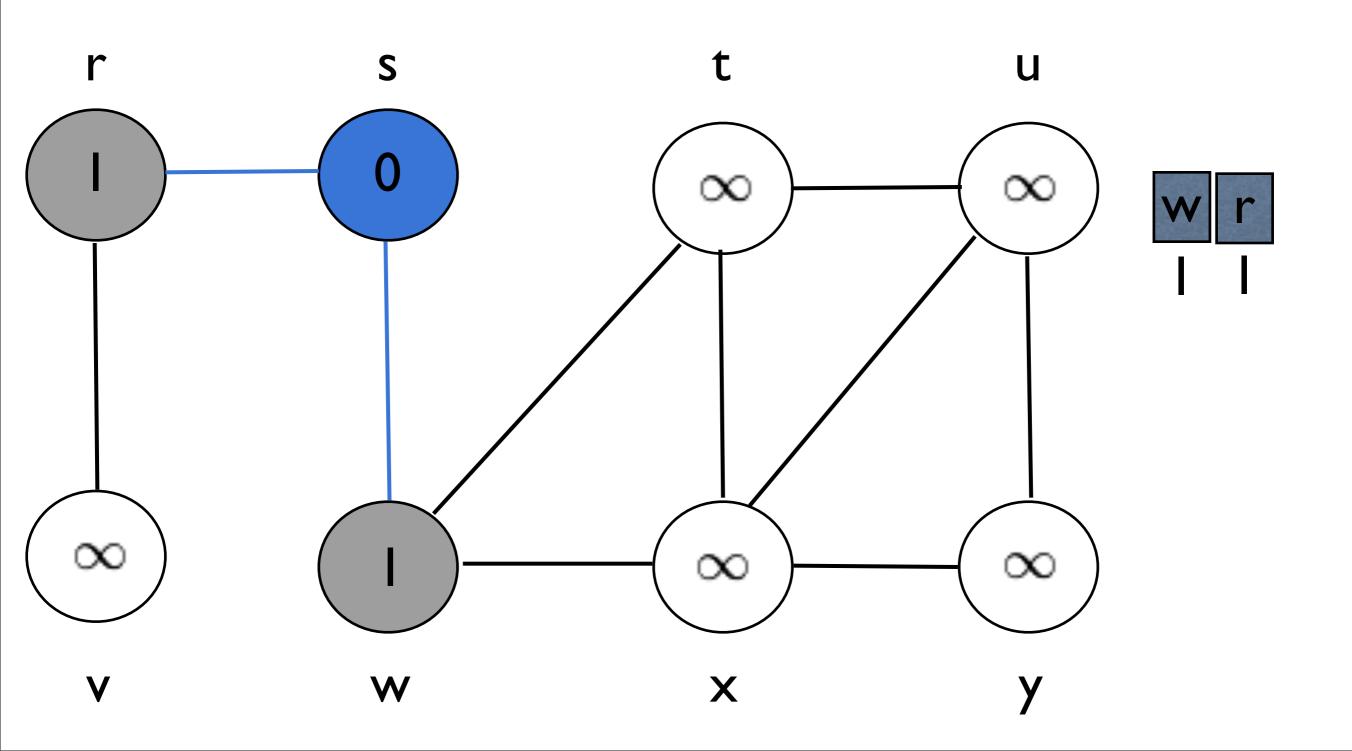
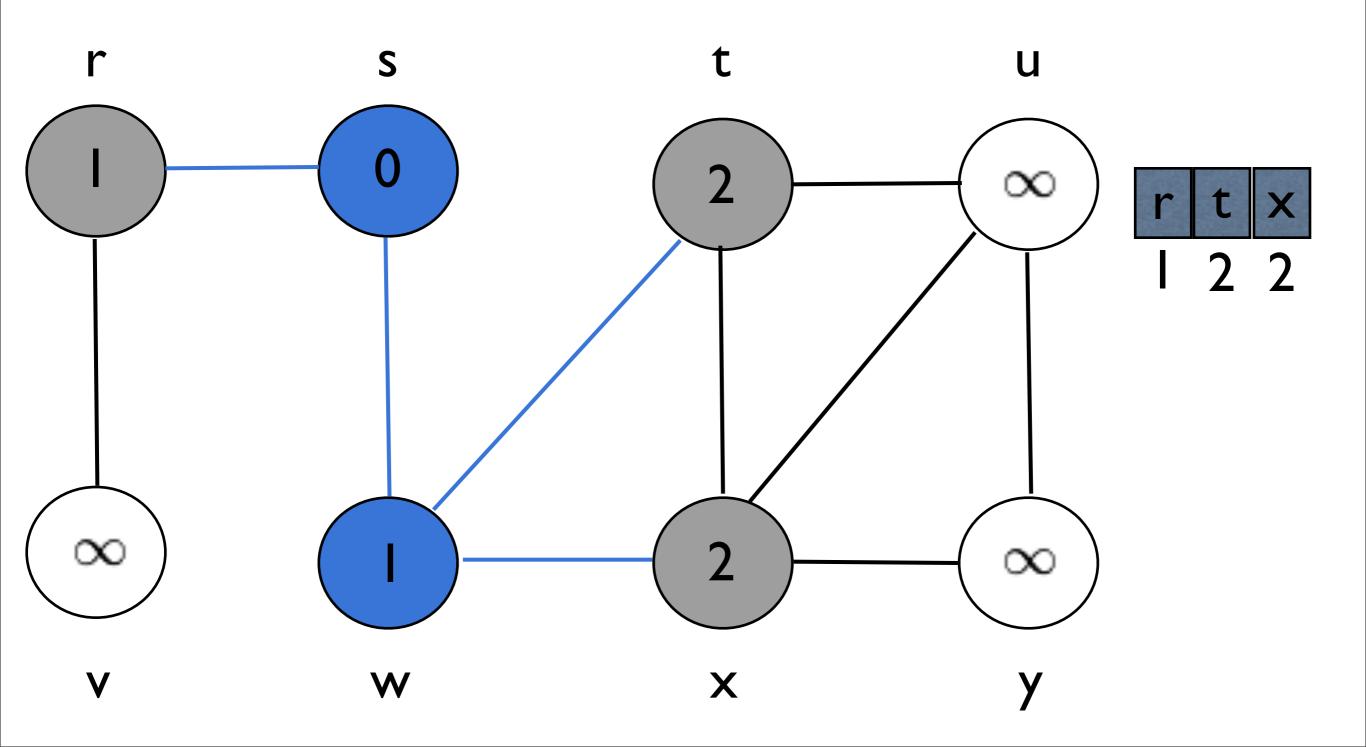
Algoritmos Elementares

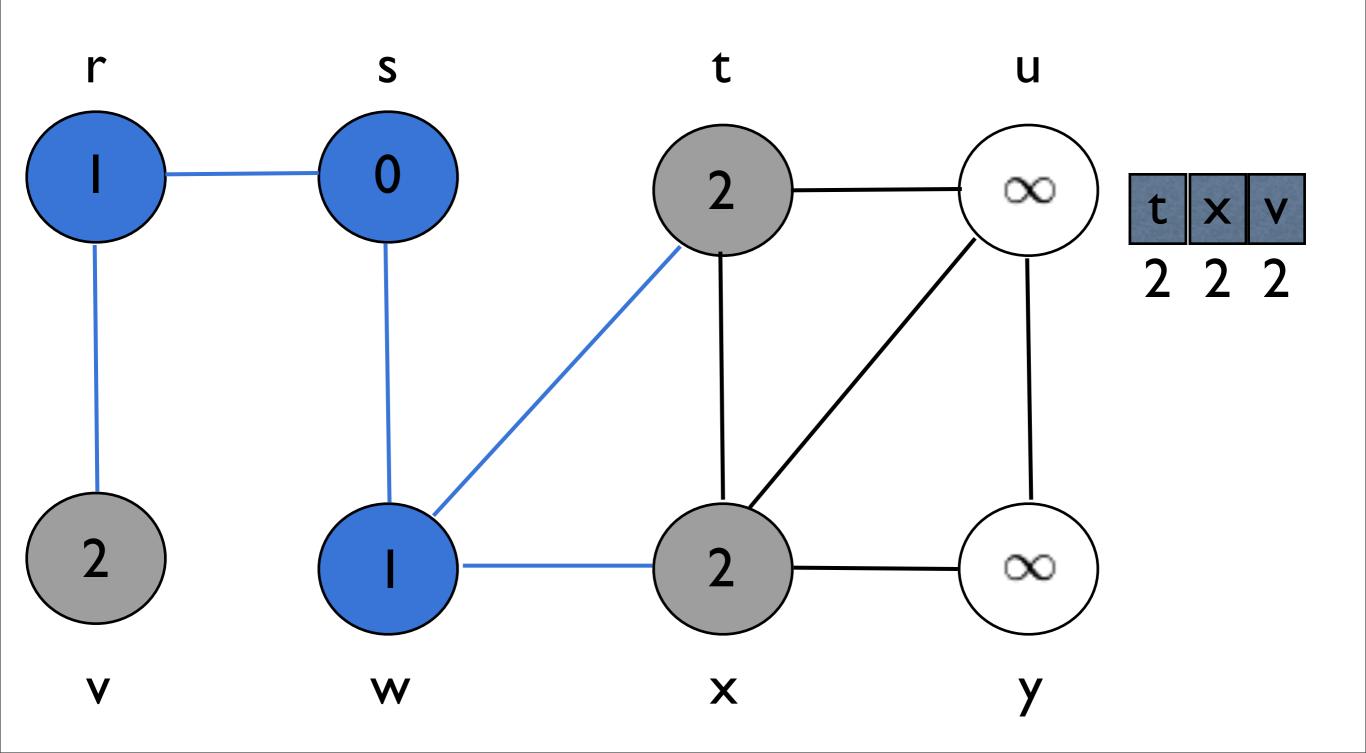
Leandro G. M. Alvim

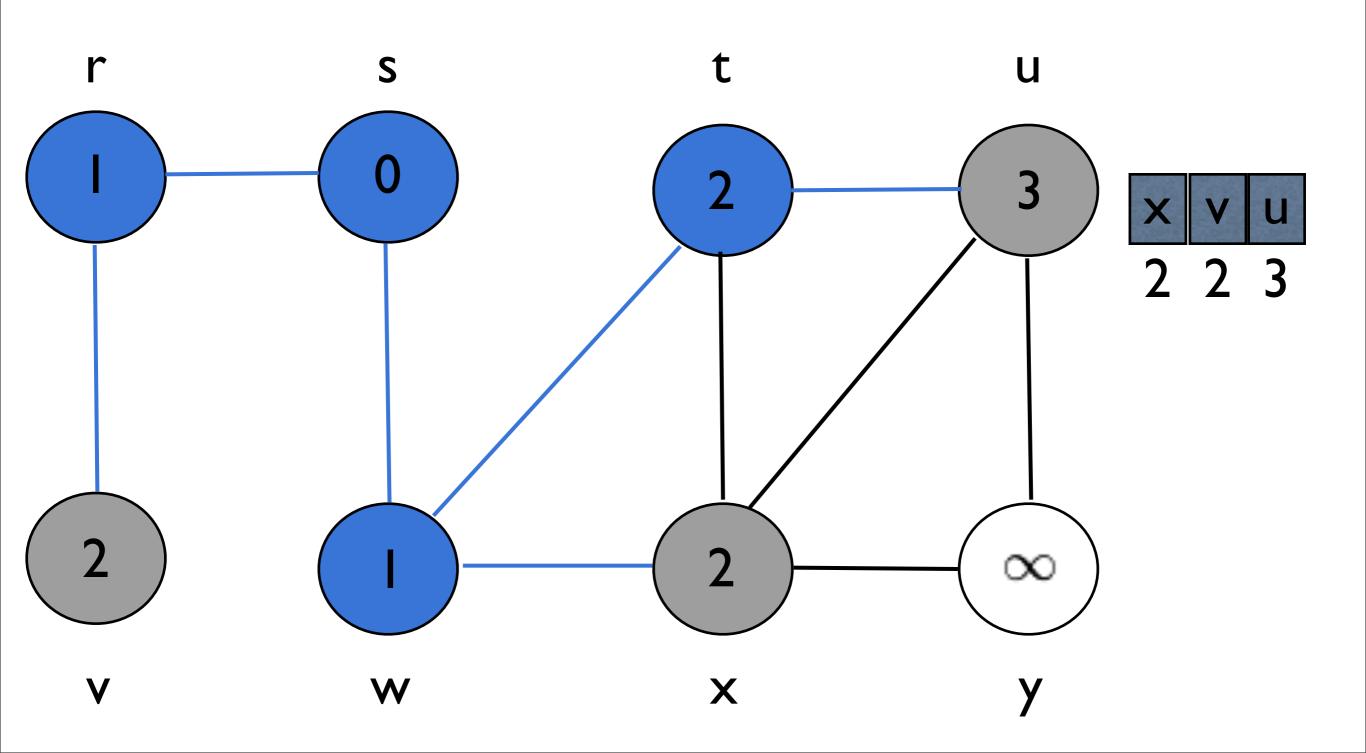
- Caminho Mínimo
 - s até todos os outros
 - Grafo com pesos unitários

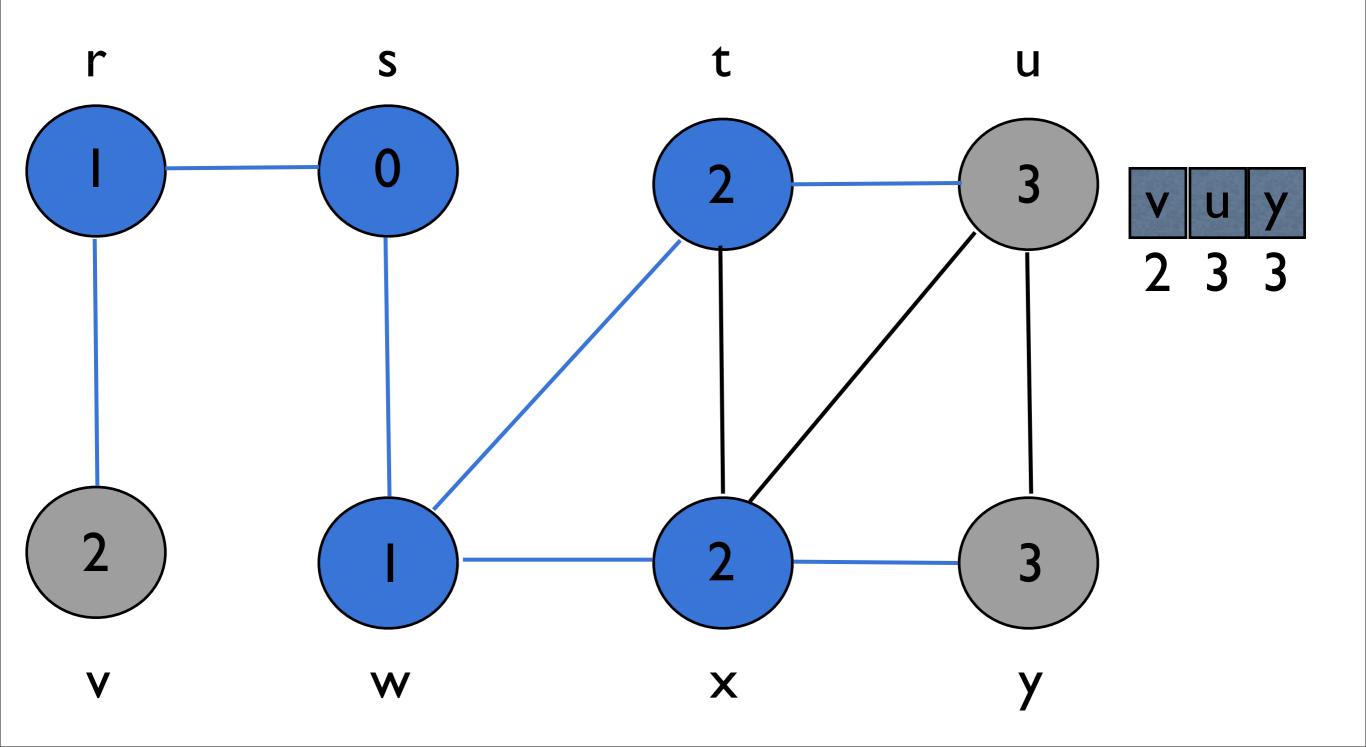


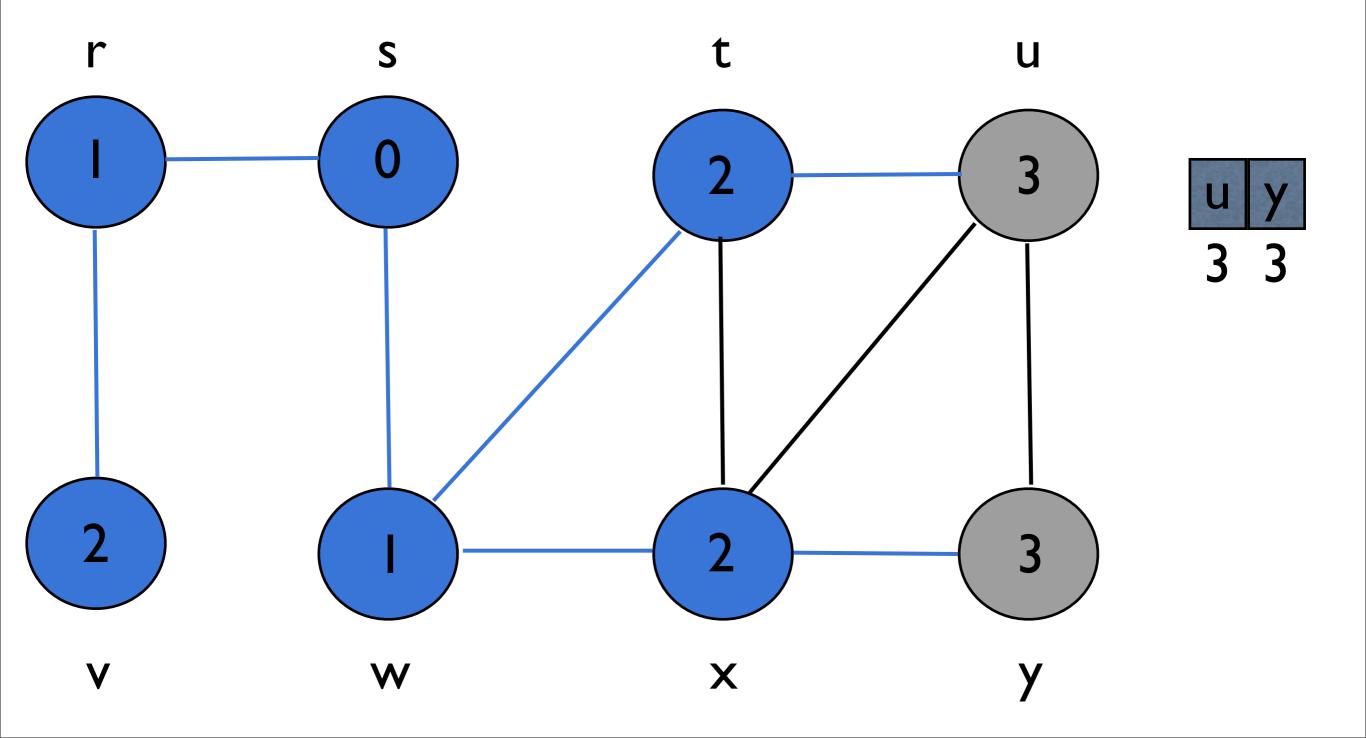


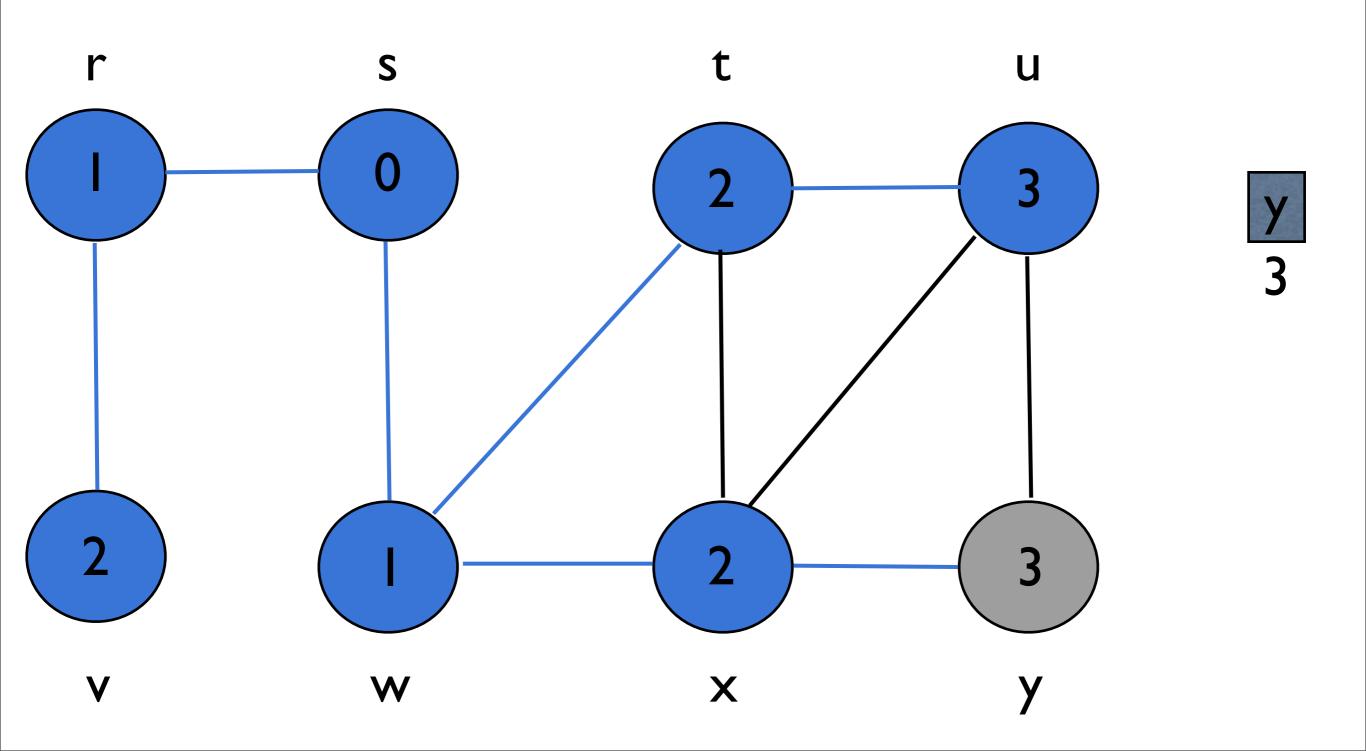




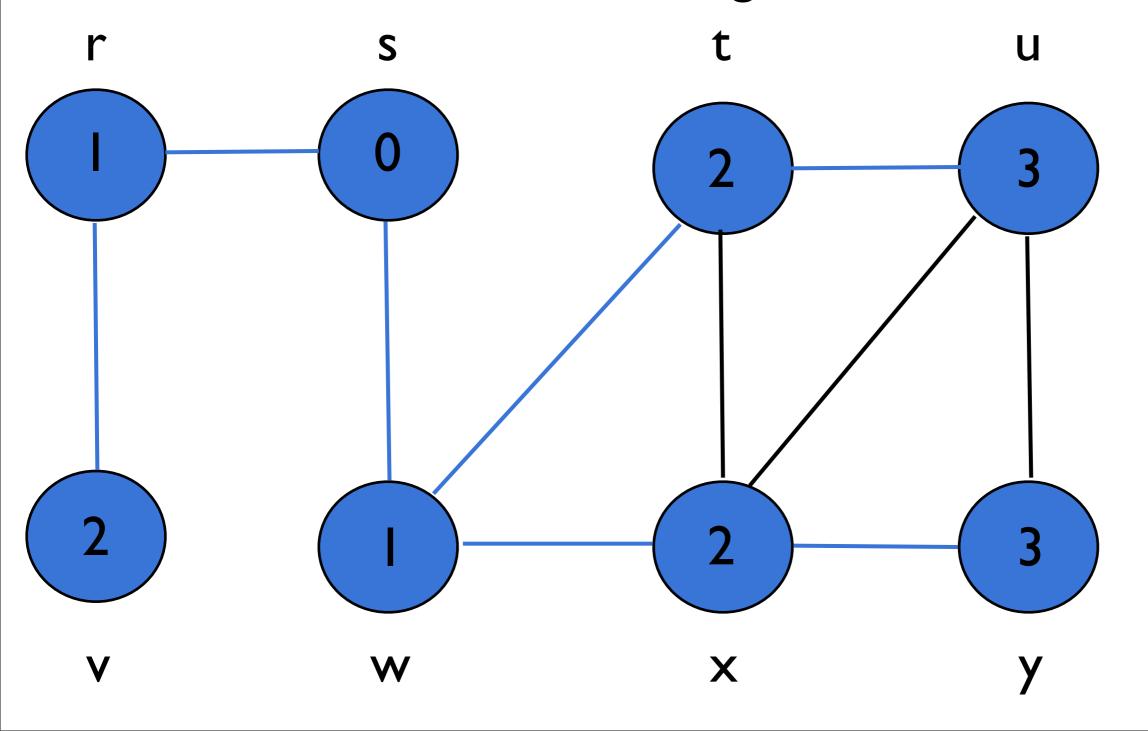








Árvore de Busca em Largura



Árvore de Busca em Largura

- $G_{pred} = (V_{pred}, E_{pred}),$
- $V_{pred} = \{v e V \mid pred[v] \iff nil\} u \{s\}$
- $E_{pred} = \{(pred[v], v) \mid v \in Vpred \{s\}\}$

Caminho Mínimo

```
cor[u] = branca
           dist[u] = inf
           pred[u] = nil
cor[s] = azul
dist[s] = 0
pred[s] = nil
fila = {s}
Enquanto fila != {} Faça
           u = cabeça(fila)
           Para cada v e Adj[u] Faça
                   If cor[v] == branca Então
                            cor[v] = cinza
                            d[v] = d[u] + I
                            pred[v] = u
                            enfila(fila,v)
           desenfila(fila)
```

cor[u] = azul

Para cada u eV[G] - {s} faça

Imprimindo Caminho Mínimo

```
Imprime_caminho(G,s,v)
   Se v = s então
       imprimir s
   Senão Se pred[v] = nil então
       imprimir "Sem caminho de ",s," para ", v
    Senão
       imprime_caminho(G,s,pred[v])
       imprimir v
```

Análise de Desempenho

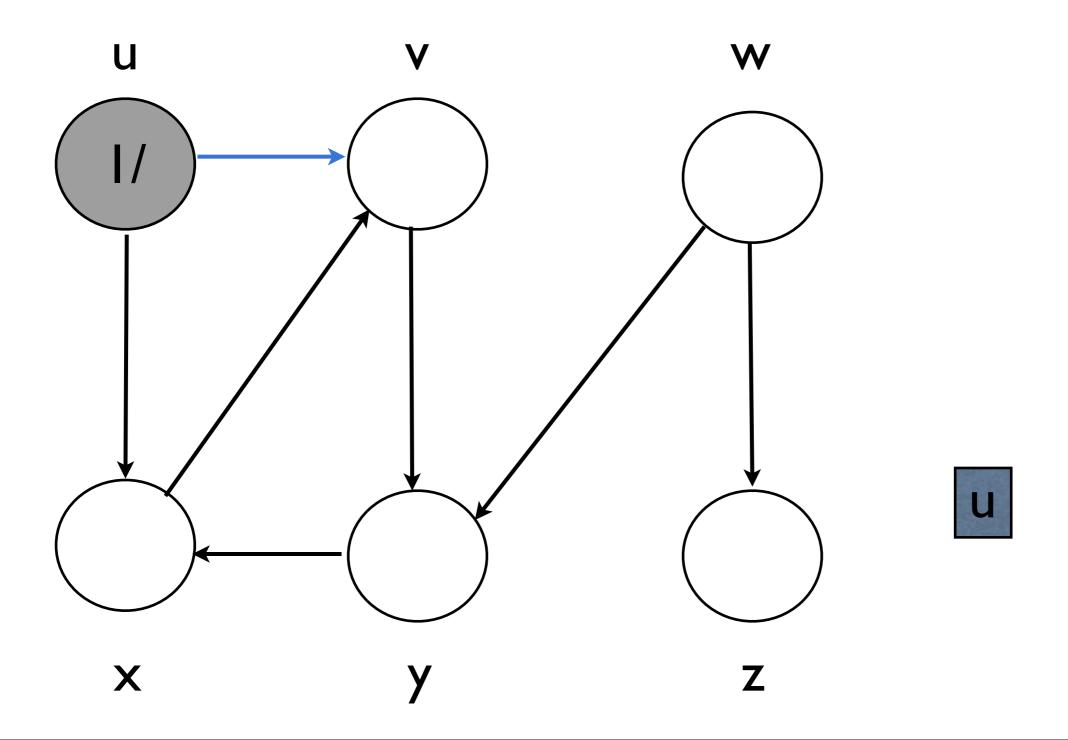
- Inicialização
 - Marcar os vértices O(|V|)
- Fila
 - Enfilar, Desenfilar O(1)
- Vizinhos
 - Estrutura de Adjacência O(|E|)
 - Matriz de Adjacência O(|V|^2)

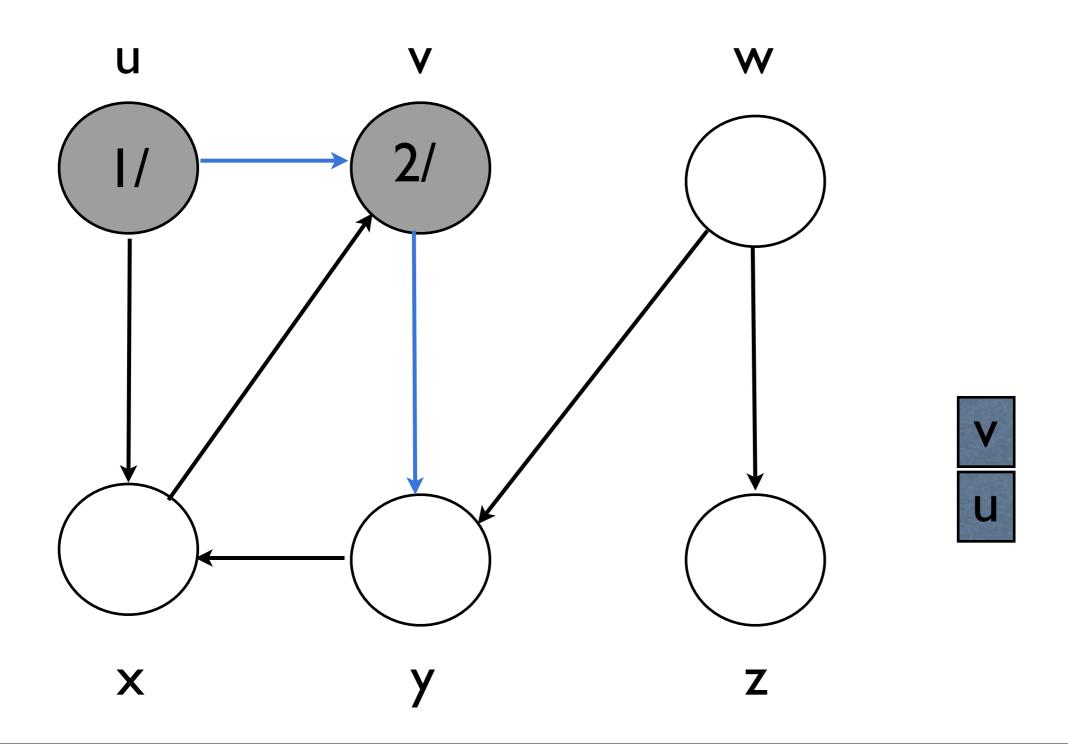
Análise de Desempenho

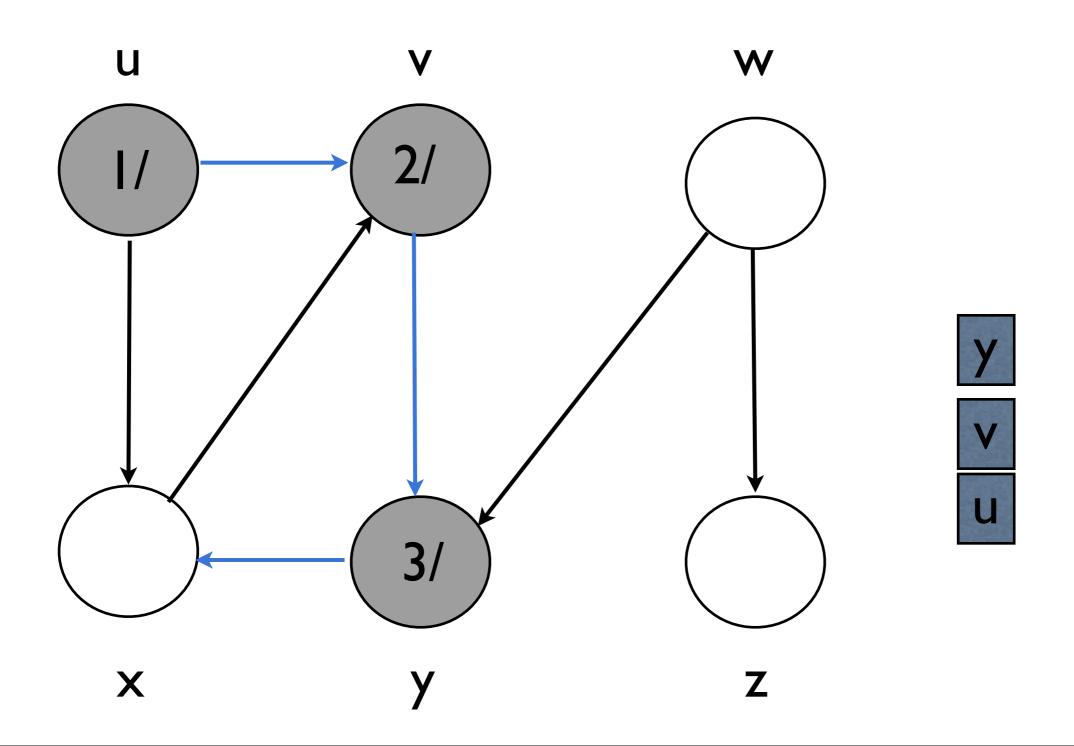
- Estrutura de Adjacência O(|V|+|E|)
- Matriz de Adjacência O(|V|^2)

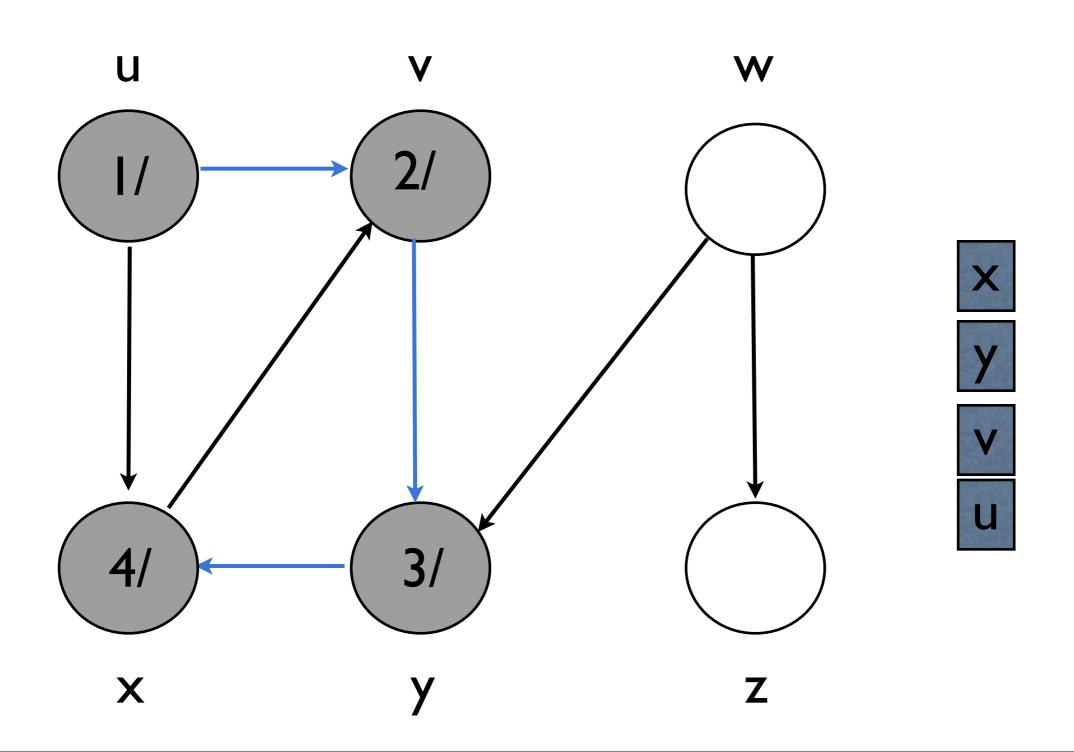
Problemas

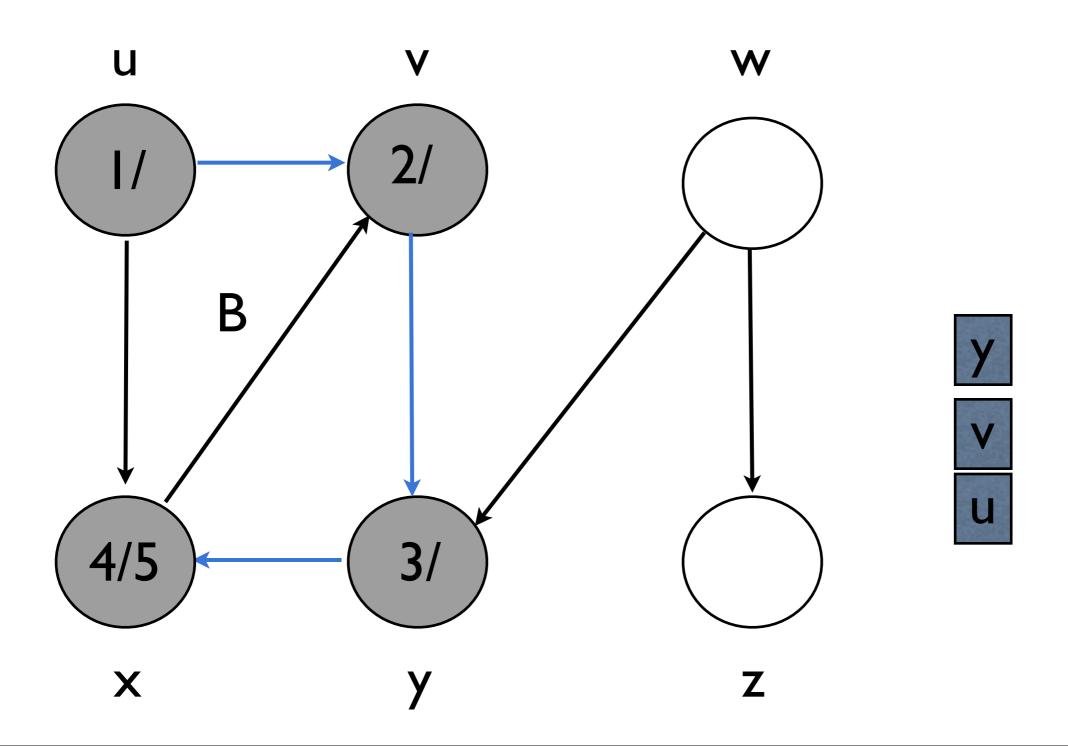
- Componente conexa pertencente a v
- Caminho Mínimo (pesos unitários)
- Busca por chave

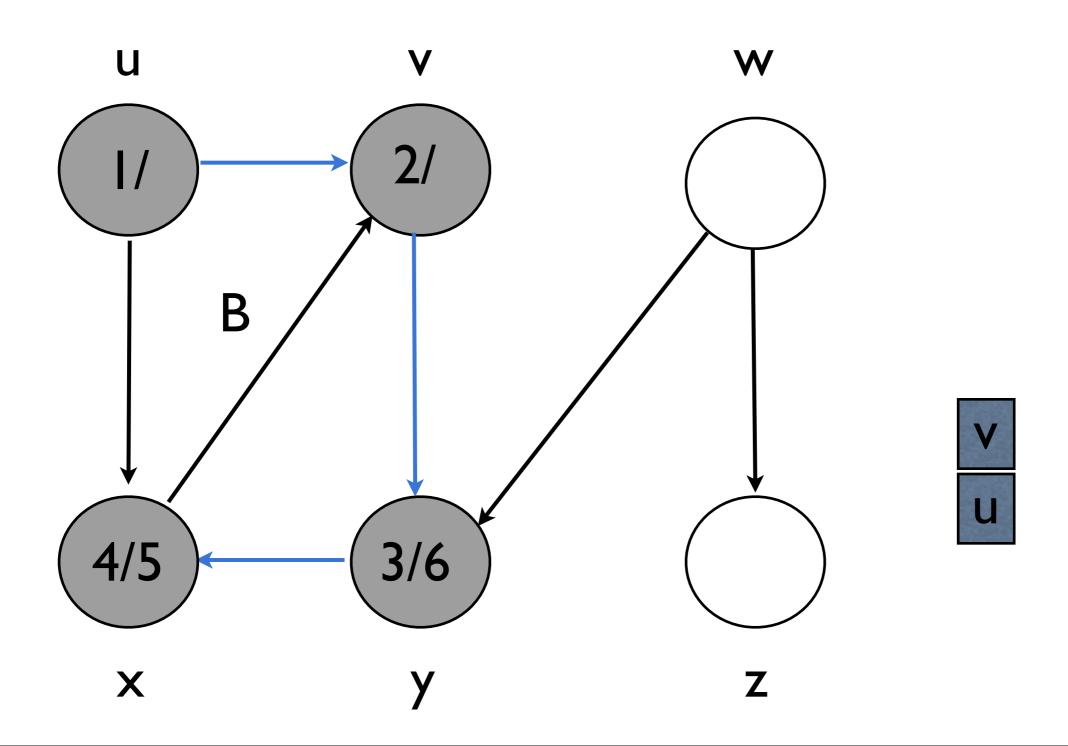


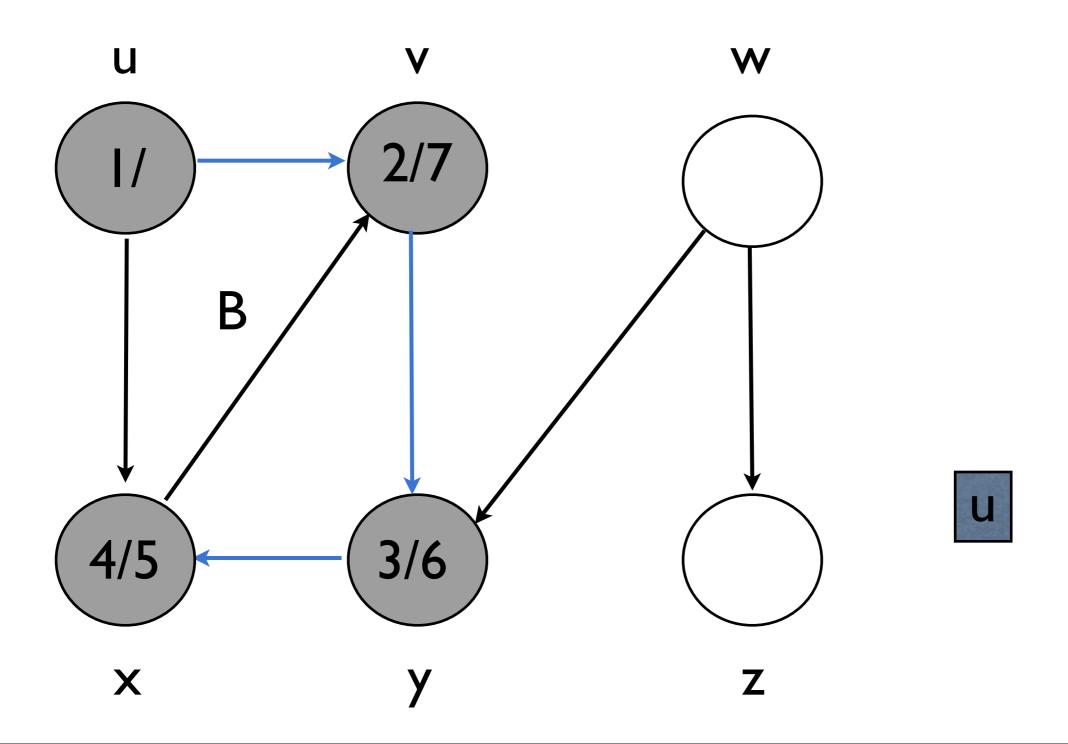


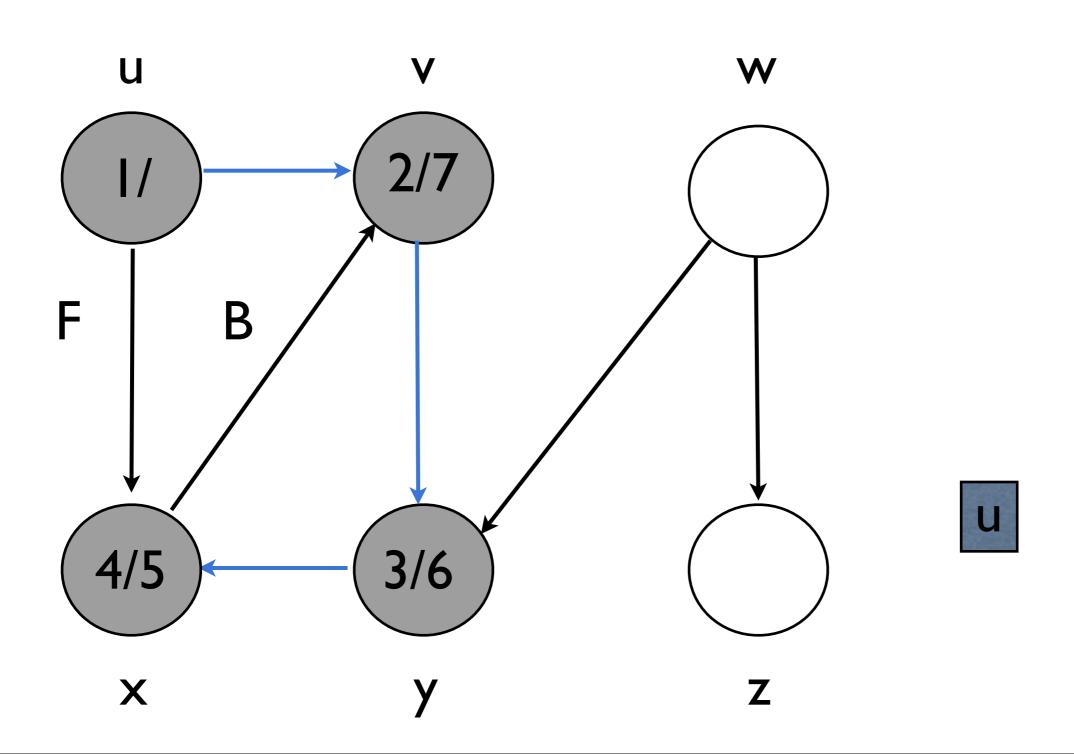


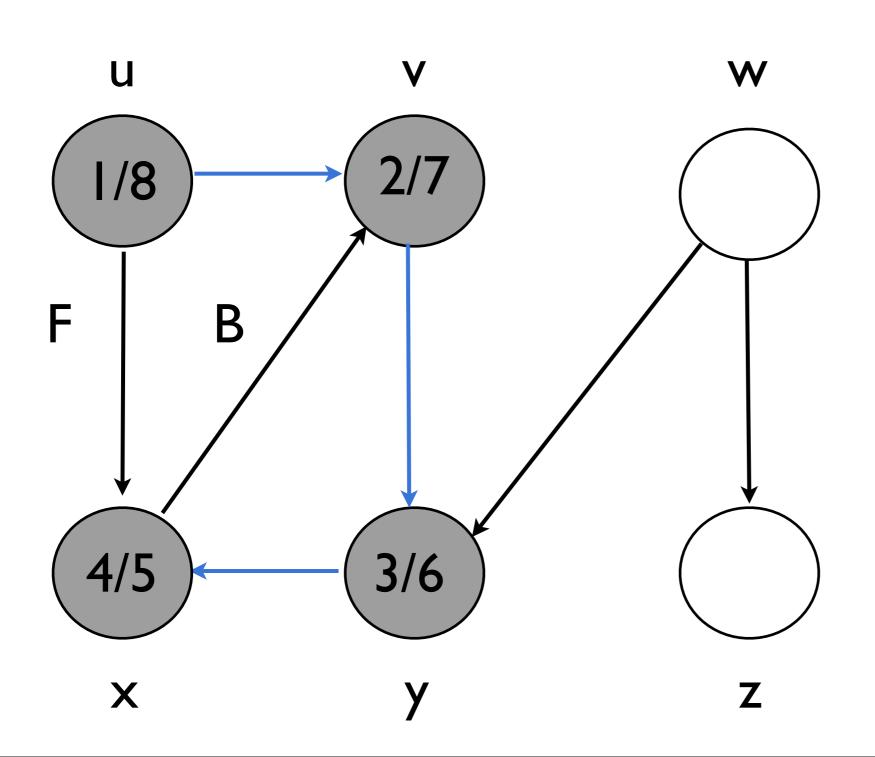


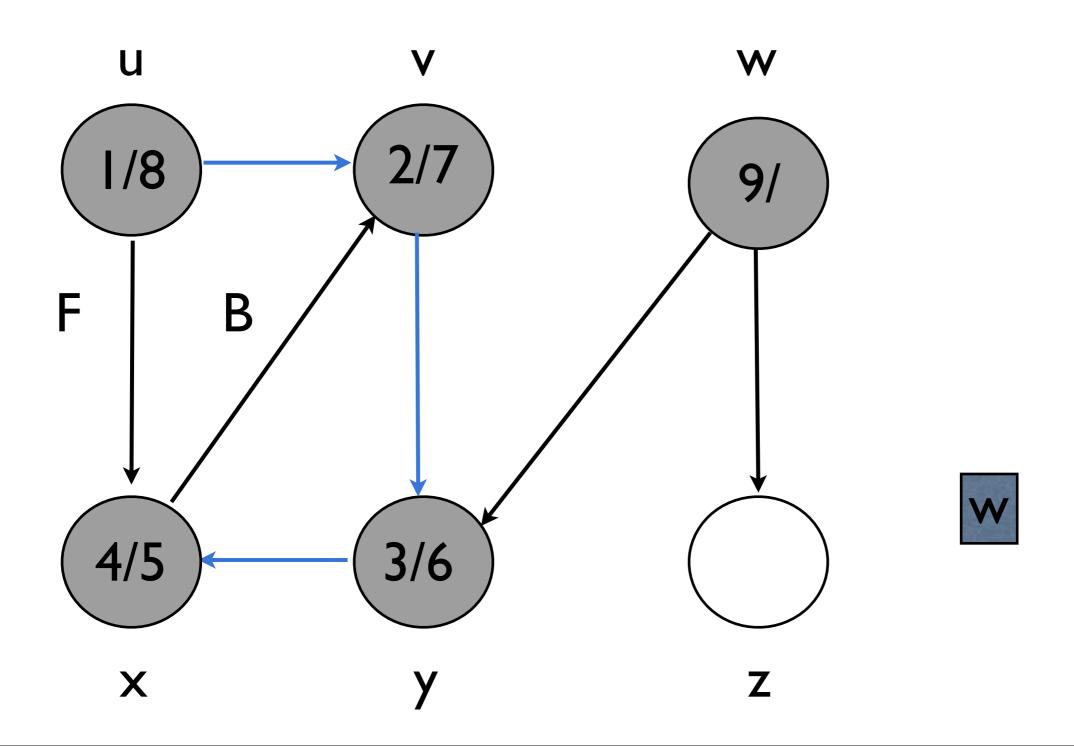


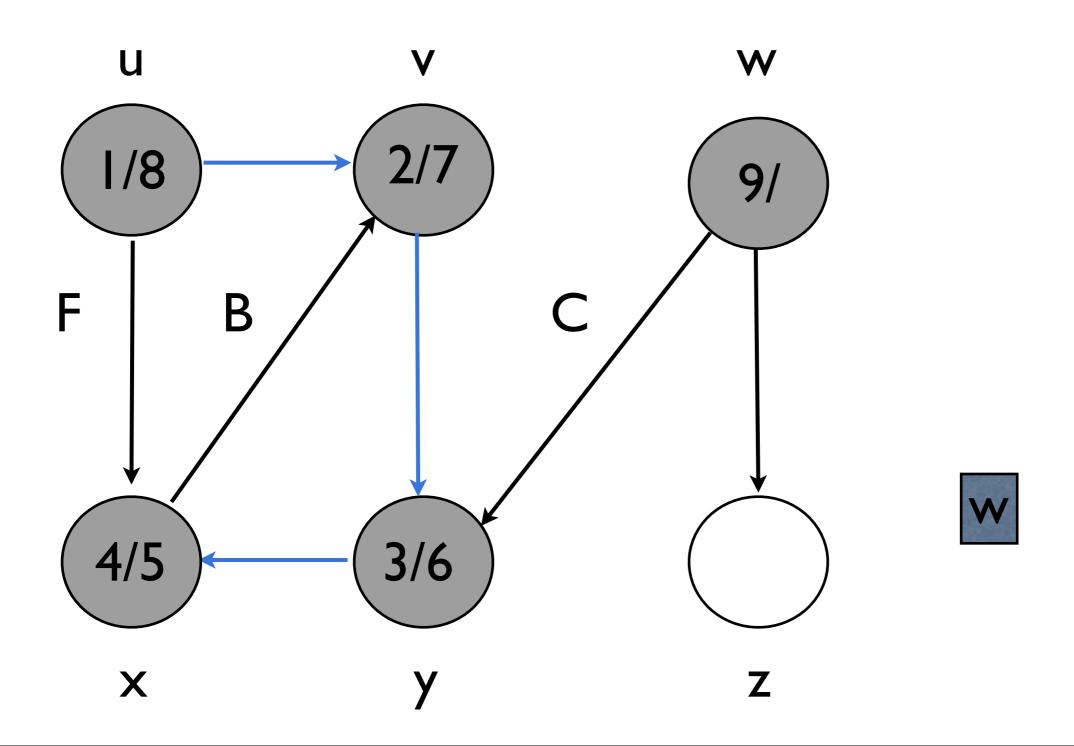


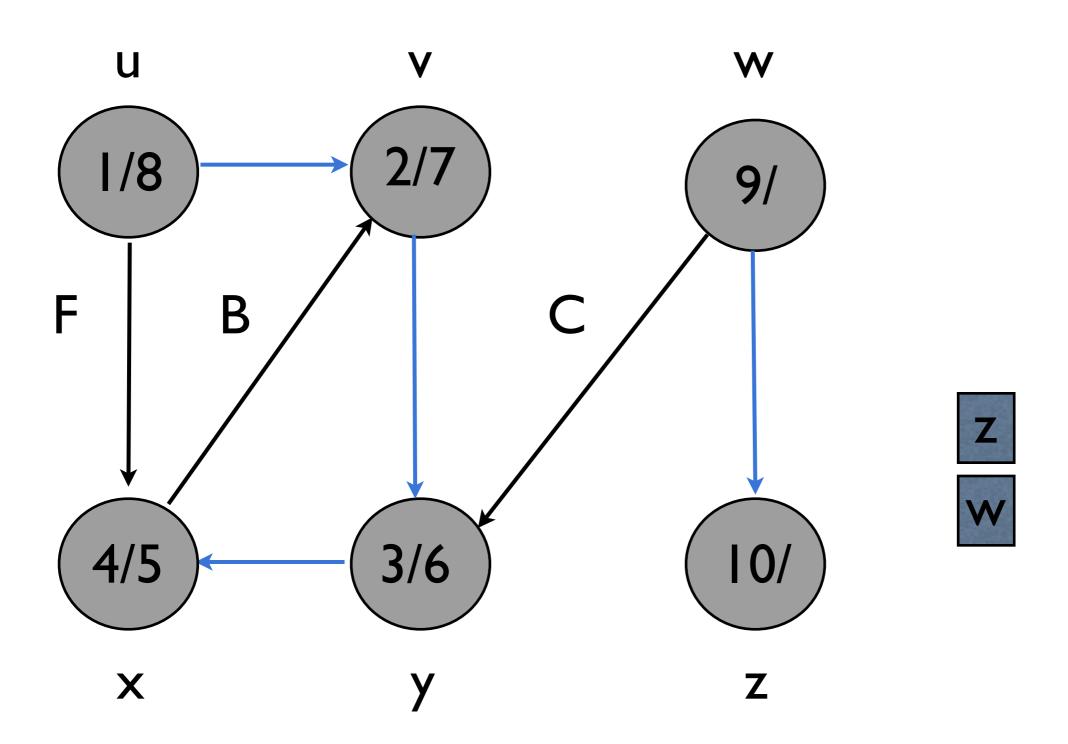


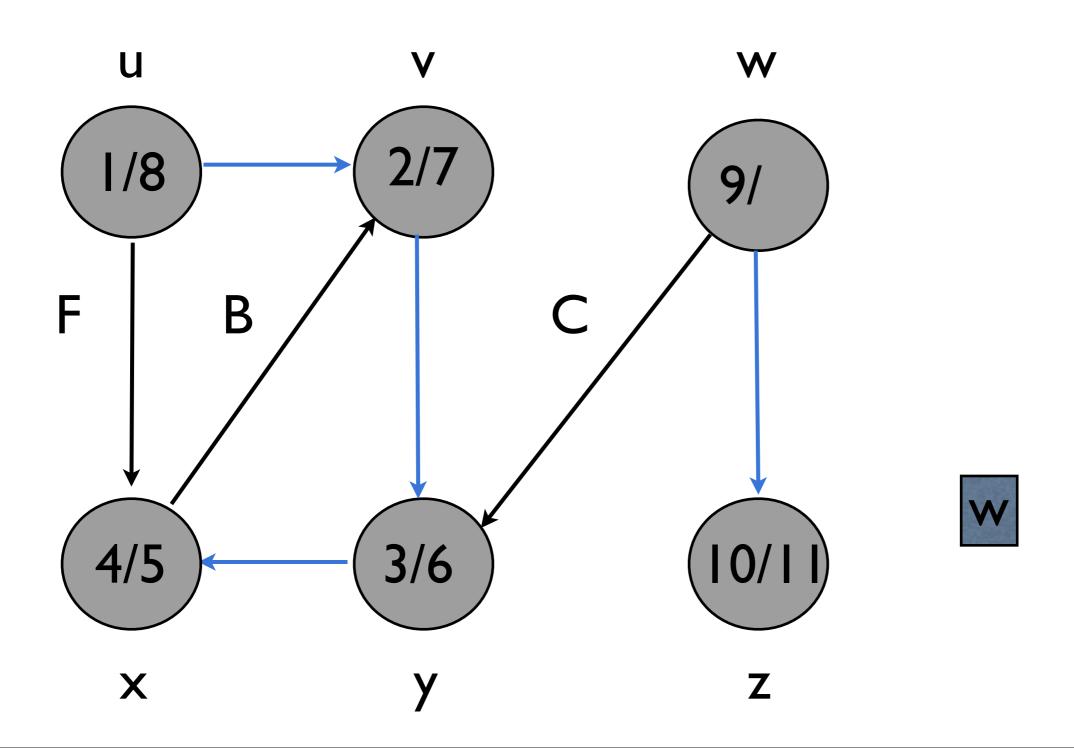




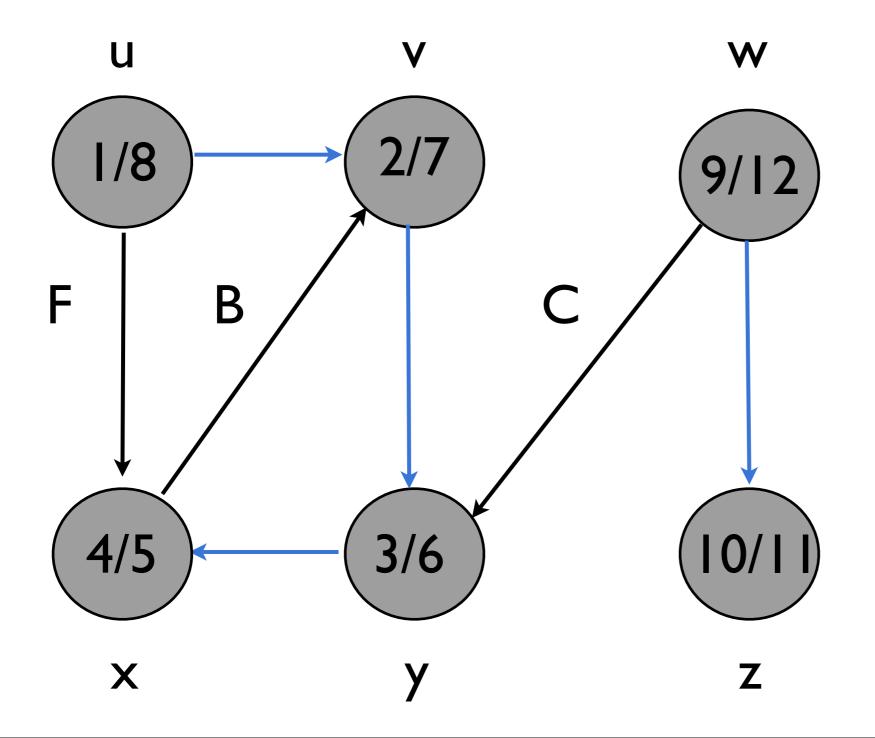








Floresta



• Floresta

- $G_{pred} = (V, E_{pred}),$
- $E_{pred} = \{(pred[v], v) \in V \mid pred[v] \iff nil\}$

- Arestas
 - Forward (F)
 - Arestas que conectam v a um descendente da árvore
 - Back (B)
 - Arestas que conectam v a um ancestral da árvore

Arestas

- Tree (T)
 - Arestas que pertencem a floresta
- Cross (C)
 - Demais arestas

- Aplicação
 - Um grafo sem ciclos é aquele que não possui arestas do tipo B

- Aplicações
 - Estrutura de parênteses
 - Tempo de descoberta e tempo final
 - Ordenação topológica
 - Detecção de ciclos
 - Busca

busca_profundidade(G)

```
Para cada u e G.v faça

cor[u] = branco

pred[u] = nil

tempo = 0

Para cada u e G.v faça

Se cor[u] = branco então

visita(G,u)
```

visita(G,u)

```
tempo = tempo + I
d[u] = tempo
cor[u] = cinza
Para cada v e G.Adj[v] faça
  Se cor[v] = branco então
    pred[v] = u
    visita(G,v)
cor[u] = preto
tempo = tempo + I
f[u] = tempo
```

Análise de Desempenho

- Inicialização
 - Marcar os vértices O(|V|)
- Vizinhos
 - Estrutura de Adjacência O(|E|)
 - Matriz de Adjacência O(|V|^2)

Análise de Desempenho

- Estrutura de Adjacência O(|V|+|E|)
- Matriz de Adjacência O(|V|^2)