CEFET-RJ - UnED Maria da Graça



**Matéria: Algoritmos e Estruturas de Dados II**

**Prof: Cristiano Fuschilo**

Lista de Exercícios:

1. Elabore um algoritmo que ordene um vetor de registros de forma crescente, utilizando o algoritmo de ordenação QuickSort. Cada registro é composto por um campo inteiro denominado "chave" e pode conter outros campos que você queira ordenar, definidos através de uma struct. O algoritmo deve receber como entrada o vetor desordenado de registros e seu tamanho, e imprimir o vetor já ordenado de acordo com o campo "chave".
2. Faça um programa em C que recebe um vetor de pessoas, constituido por uma struct Pessoa, cujos campos são nome e idade, e ordene essas pessoas em ordem crescente de acordo com sua respectiva idade usando o algoritmo de QuickSort.
3. Tenho uma loja de TCG e as cartas que vendo contam com 5 raridades: comum, raro, super raro, ex e full art.   
   Gostaria de um algoritmo QuickSort em C que ordenasse minhas cartas, baseado nessas raridades (da full art até a comum).   
   Para isso, meu imput deve ser um vetor de struct cards, cujos campos são: nome, cardgame e raridade. Quero também uma função de push no vetor, para sempre alimentá-lo no main.