

Hallo zusammen,

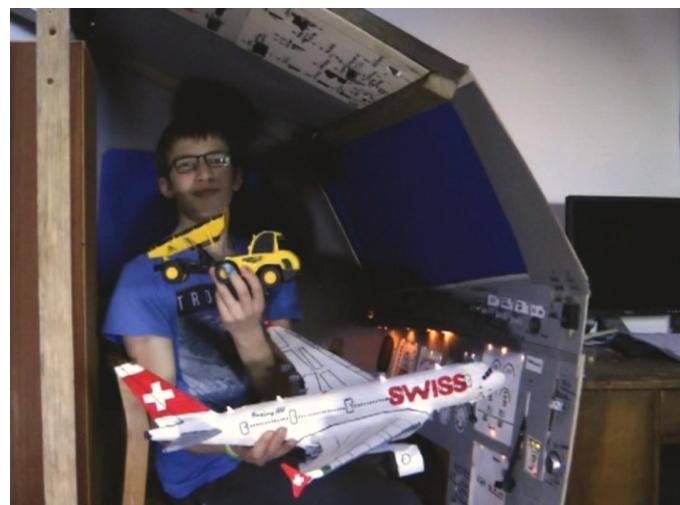
mein Name ist Johannes Mahling und ich bin für den physischen Bau unseres Flugsimulators verantwortlich.

Faszination Fliegerei

Ich bin schon seit meiner Kindheit fasziniert vom Thema Fliegerei, Flugzeuge und Aviatik. Zunächst bastelte ich Flugzeuge aus Toilettenpapier-Rollen. Mit der Zeit wurden diese Flugzeuge immer grösser, bis ich als Abschlussarbeit in der Schule einen Doppeldecker baute. Dieser war schon so ausgetüftelt, dass ich mit einer Fernsteuerung die Klappen bewegen und das Flugzeug rollen lassen konnte. Der Pilot bewegte seinen Kopf in die Richtung, in die das Flugzeug rollte.



Das aber reichte mir nicht. Ich wollte mich gerne selber fühlen, wie ein Pilot. Und so zimmerte ich aus alten Latten ein Cockpit und bemalte Pappe. Obwohl dieses Gestell sehr rudimentär an einen Flugsimulator erinnert, hatte ich ihn schon ausgestattet mit Leuchtdioden und einem kleinen akustischen Signal.



Das Projekt Open 320 Neo entstand vor etwa eineinhalb Jahren, als ich begann, meinen ersten wirklichkeitsnahen Flugsimulator zu bauen. Schnell wurde mir jedoch klar, dass ein solch komplexes Vorhaben alleine kaum zu realisieren ist.

Glücklicherweise lernte ich Samuel Hafen und Elija Kaeser kennen, die sich bereit erklärten, mich bei diesem Projekt zu unterstützen. Der ursprüngliche Simulator war zwar ein guter Anfang, bestand aber aus günstigen Materialien und war weit entfernt vom authentischen Airbus-Design. Deshalb habe ich mich dazu entschieden, diesen ersten Prototypen zu verschenken und gemeinsam mit meinem Team ein neues Cockpit zu bauen – und zwar ein 1:1 Nachbau eines Airbus A320 NEO aus hochwertigen Materialien und auf Basis besserer Pläne.



Mein erster Flugsimulator

Physischer Bau

Das neue Cockpit

Der neue Simulator ist um einiges aufwändiger und komplexer gestaltet. Unser Ziel ist es, ein möglichst realistischen Eindruck vom Fliegen zu schaffen – mit originalgetreuer Anmutung und Bewegungen über eine hydraulische Plattform. Dafür haben wir ein Kreuzgelenk angeschafft, auf dem das gesamte Gewicht der Kabine ruhen wird.

Das Kreuzgelenk ermöglicht eine Bewegung der Cockpit-Kabine mithilfe von zwei Hydraulikzylindern – einer an der Front, einer an der Seite. So können wir Neigungen simulieren und das Flugerlebnis noch realistischer gestalten.

Da das Gelenk relativ niedrig gebaut ist, habe ich zusätzlich eine Stahlerhöhung geschweisst, um einen grösseren Neigungswinkel zu ermöglichen und die Bewegungen natürlicher wirken zu lassen.



Bild des fertigen Kreuzgelenks

Bau des Sidestick-Gestells – 13.04.2025

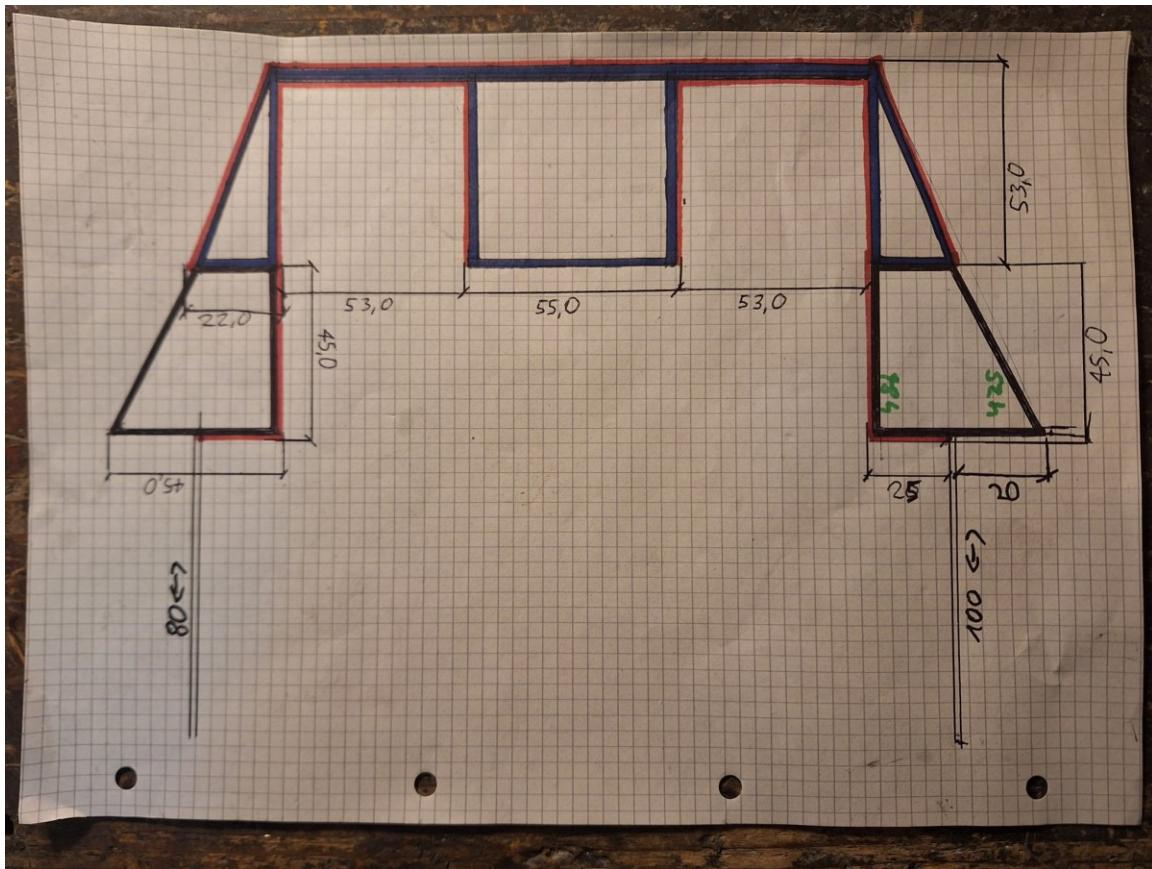
Am 13.April habe ich mit dem Bau des Gestells für den Sidestick – sowohl auf Piloten- als auch Copiloten Seite – begonnen. Da die originalen Pläne und Masse von Airbus leider nicht öffentlich verfügbar sind, war eine aufwändige Recherche notwendig, um orginalgetreue Abmessungen zu erhalten.





Im Internet findet man zwar einige Projekte von Tüftlern, die ein A320-Homecockpit gebaut haben, allerdings weichen deren Masse teilweise deutlich voneinander ab. Daher habe ich mich für eine pragmatische Lösung entschieden: Ich habe die Masse verwendet, die auf verschiedenen Plattformen am häufigsten genannt wurden, und daraus eine eigene Skizze erstellt. Später hatte ich die Möglichkeit, die ermittelten Masse im Cockpit eines A320 Neo zu verifizieren.

Da ich kein gelernter Zeichner bin, habe ich den Plan möglichst einfach gehalten – ich hoffe dennoch, dass er verständlich ist.



Projektstart Cockpitsitze – 14.05.2025

Am 14. Mai habe ich mit dem Bau der Cockpitsitze begonnen. Diese sollen sowohl optisch als auch funktional den Original-Flugzeugsitzen entsprechen. Geplant ist, die Sitze elektronisch über Linearantriebe in der Höhe sowie in Längsrichtung (vor/zurück) verstellbar zu machen.

Als Basis verwende ich modifizierte Autositze. Die ursprüngliche Polsterung wurde entfernt, das Metallgestell entsprechend angepasst. Die Rückenlehnen habe ich gekürzt und anschließend neu verschweißt, um die Proportionen eines typischen Airbus-Cockpitsitzes zu erreichen.

Die Entscheidung, Autositze als Grundlage zu nutzen, basiert auf mehreren Vorteilen: Sie bieten ein leichtes, aber gleichzeitig sehr stabiles Gestell. Ein kompletter Eigenbau aus Stahl hätte das Gesamtgewicht deutlich erhöht und wäre weniger effizient als ein umgebautes, industriell gefertigtes Gestell.

Im oberen Bereich des Metallrahmens habe ich bereits gezielt Bohrungen vorgenommen, die später zur Befestigung der Kopfstütze dienen.



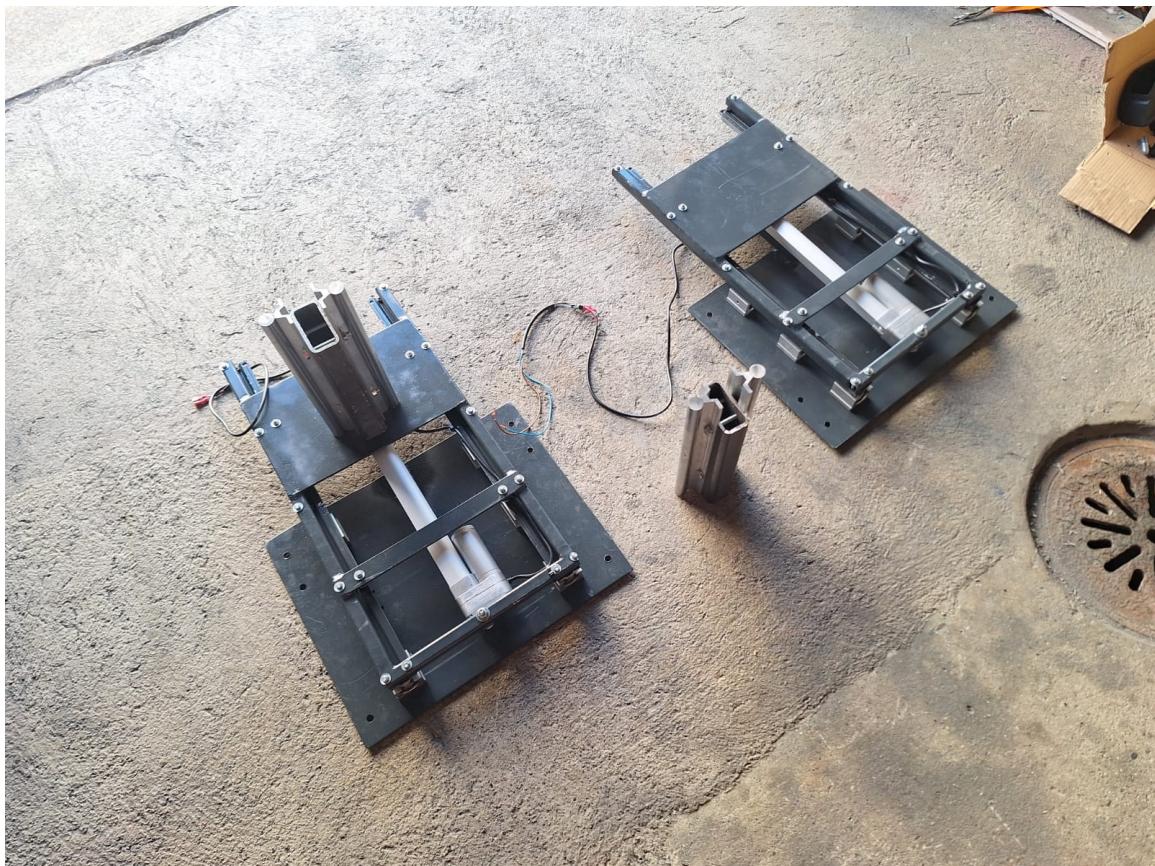
Nachdem ich die Teile für die Armlehnen angeschweißt hatte, habe ich zum ersten Mal das Polster am Sitzgerüst befestigt. Anschließend begann ich mit dem Bau der Mechanik, die den Sitz vor- und zurückbewegen kann. Diese Bewegung wird durch einen linearen Antriebsmotor in Kombination mit Führungsschienen ermöglicht. Die Schienen mussten passgenau zugeschnitten und an ein selbst entwickeltes Metallgerüst montiert werden.





Linearantrieb zur Bewegung der Cockpitsitze

Zuletzt habe ich Querstreben angeschweißt, um die Linearführung auch von unten befestigen zu können. Dies war notwendig, da der Sitz nicht nur vor- und zurückgleiten, sondern sich auch in der Höhe verstellen lassen soll.



Im Rahmen meiner Tätigkeit in einer Firma, die auch über eine eigene Spenglerei verfügt, wird gemeinsam mit einem Arbeitskollegen das Gerüst mit Alucobond verkleidet. Bei Alucobond handelt es sich um ein hochwertiges Verbundmaterial aus Aluminium und Kunststoff. Die Platten wurden passgenau zugeschnitten, sorgfältig verklebt und abschließend vernietet. Die Schutzfolie verbleibt bis zur finalen Montage im Flugsimulator auf der Oberfläche, weshalb die Verkleidung derzeit noch nicht vollständig dem späteren Endzustand entspricht.



