

A white rectangular sticky note is attached to a light-colored wooden surface. The note has a small piece of clear adhesive tape at the top center. The bottom-left corner of the note is folded over. The text 'Backlog Armure' is printed in a blue, sans-serif font in the center of the note.

Backlog Armure

Programme

9h-10h

Energizer
Répartition en groupes
Introduction
Estimation magique
ROI
Build order

10h-11h

Itérations et rétro
Démon
Débrief
Feedback



Compter jusqu'à 33

ENERGIZER

Tout le monde en cercle. Un par un nous allons compter jusqu'à 33 pour clore l'energizer.

Tous les multiples de 3 ou lorsque le nombre contient un 3, au lieu de prononcer ledit nombre, la personne correspondante frappe des mains. À chaque erreur on recommence le décompte depuis le début.



33

Le tournoi du roi Arthur

Arthur de Kaamelott a réuni ses meilleurs chevaliers : Lancelot du Lac, Léodagan de Carmélide, Bohort de Gaunes, Perceval de Galles, Karadoc de Vannes, Yvain son beau-frère, et enfin Gauvain son neveu.

Lors d'un tournoi exceptionnel, les talents de chacun vont être mis à rude épreuve. Cependant, il s'agit aussi d'en mettre plein les yeux à la populace. D'où l'importance de l'armure, à la fois pour se défendre, mais aussi pour impressionner.

Vous représentez les artisans des chevaliers de la table ronde. À la fin de l'atelier nous aurons construit les armures et serons prêts pour le tournoi !

Pour une question d'équité, tous les chevaliers doivent porter le même équipement. Vous aurez donc tous le même backlog d'armure. Ensemble, nous allons estimer, planifier et construire l'armure qui fera gagner votre champion !

Est-ce qu'il y a des questions ?



Estimation Magique

Pour prioriser votre backlog selon la valeur en un temps record !

5 colonnes. Sans se parler, tout le monde peut déposer un élément d'armure dans les colonnes, et bouger ceux qui sont déjà déposés, pendant 30 sec.

Au bout des 30 sec, si tout le monde n'est pas d'accord avec la prio, on repart pour 1 min, mais cette fois la parole est autorisée.



Calcul de ROI

	Défense	Points d'effort	Défense / Points d'effort	Ordre décroissant
Heaume	12			
Haubert	6			
Cuirasse	18			
Bras gauche	10			
Bras droit	10			
Gantelet gauche	8			
Gantelet droit	8			
Jambière gauche	3			
Jambière droite	3			
Soleret gauche	1			
Soleret droit	1			
Total =	80			



Quelle priorisation ?

Par compétence

Comme dans un bon cycle en V, on commence tout en même temps, mais certaines compétences ne se débloquent qu'avec le temps.

Par pièce, ordre imposé

L'armure est construite pièce par pièce du bas vers le haut.

Par pièce, ordre ROI

L'ordre utilisé est celui de maximiser la défense apportée sur l'effort de construction.

Ordre de fabrication

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	



Ordre de fabrication

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	



Ordre de fabrication

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	



Ordre de fabrication

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	



Ordre de fabrication

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	



Ordre de fabrication

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	



Ordre de fabrication

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	



Ordre de fabrication

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	



Construction de l'armure

8 itérations :

- X 4 mn construction
- X 1 mn rétrospective + graphe

#1 Feuilles et journal

#2

#3 Post-it et feutres

#4

#5 Mouchoir et coton

#6

#7 Paillettes et gommettes

#8

Démonstration



WUOLAH



Heaume

Pièce globale

Pièce composée exactement de deux carrés et d'un triangle en papier, le tout entièrement bicolore.

Le casque doit faire peur.

Critères

Il y a deux trous pour les yeux suffisamment larges.

Il y a 15 ouvertures d'aération.

Le blason est dessiné bien visible au niveau du front.



défense : 12

Casque de cavalerie protégeant toute la tête.

Haubert

Pièce globale

Pièce composée d'au moins 6 feuilles, et ajustée à la taille du chevalier.

Le haubert doit être positionné sous la cuirasse.

Critères

Pour représenter la cotte de mailles, des post-its multicolores recouvrent entièrement la robe.



défense : 6

Robe réalisée en cotte de mailles qui protège le torse, le haut des cuisses et les bras.

Cuirasse

Pièce globale

Pièce composée d'exactly 5 feuilles scotchées.

Critères

Une épée faite en paillettes est clairement identifiable.

Un origami de votre choix, réalisé en papier journal, est scotché à la cuirasse.

Deux titres de poème sont écrits en noir.



défense : 18

Pièce d'armure destinée à protéger la poitrine et constituée d'un plastron et d'une dossière.

Bras gauche

Pièce globale

Pièce réalisée de deux couches superposées de feuilles.

Le tout est proportionné au chevalier.

Critères

La spalière est entièrement colorée en bleu.

Il y a 10 étoiles et 2 lunes vertes.

Il y a 3 bouts rapiécés en post-it déchiré.

Il y a 2 brins de panache en coton collé.



défense : 10

Pièce d'armure qui comprend la spalière, les brassards et la cubitière.

Bras droit

Pièce globale

Pièce réalisée de deux couches superposées de feuilles.

Le tout est proportionné au chevalier.

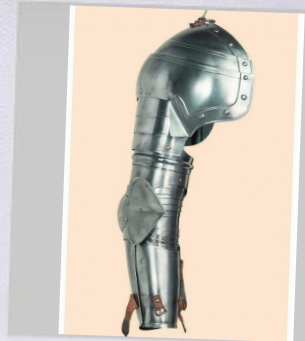
Critères

La spalière est entièrement colorée en bleu.

Il y a 2 étoiles et 10 lunes vertes.

Il y a 3 bouts rapiécés en journal déchiré.

Il y a 2 brins de panache en coton collé.



défense : 10

Pièce d'armure qui comprend la spalière, les brassards et la cubitière.

Gantelet gauche

Pièce globale

Pièce réalisée en trois parties rassemblées, et proportionnées à votre chevalier.

Les 5 doigts sont en papier mouchoir scotché.

Critères

Il y a 10 rivets multicolores faits en gommettes.

Le mot CHAMPION est écrit en caractères de journal découpés.

Une tête de mort rouge est dessinée sur un post-it collé.



défense : 8

Pièce d'armure qui couvre le poignet, la main, les doigts et les avant-bras.

Gantelet droit

Pièce globale

Pièce réalisée en trois parties rassemblées, et proportionnées à votre chevalier.

Les 5 doigts sont en papier mouchoir scotché.

Critères

Il y a 10 rivets unicolores faits en gommettes.

Le mot CHAMPION est écrit en caractères de journal découpés.

Une tête de mort orange est dessinée sur un post-it collé.



défense : 8

Pièce d'armure qui couvre le poignet, la main, les doigts et les avant-bras.

Jambière gauche

Pièce globale

Pièce rectangulaire à l'aspect uniforme et plat, sauf pour la genouillère qui est en relief.

Critères

Un animal est dessiné en violet au niveau de la cuisse.

Il y a 20 épines collées en gommettes au niveau du mollet.

Le nom du chevalier est écrit sur un post-it à l'aspect déchiré.



défense : 3

Pièce d'armure qui couvre le bas de la jambe depuis le pied jusqu'au-dessus du genou.

Jambière droite

Pièce globale

Pièce rectangulaire à l'aspect uniforme et plat, sauf pour la genouillère qui est en relief.

Critères

Une arme est dessinée en violet au niveau de la cuisse.

Il y a 20 épines collées en gommettes au niveau du mollet.

Le mot KAAMELOTT est écrit sur un post-it à l'aspect déchiré.



défense : 3

Pièce d'armure qui couvre le bas de la jambe depuis le pied jusqu'au-dessus du genou.

Soleret gauche

Pièce globale

Pièce réalisée d'une seule feuille, découpée au ciseau, représentant un soleret proportionné au pied de votre chevalier.

Le bout du soleret est pointu.

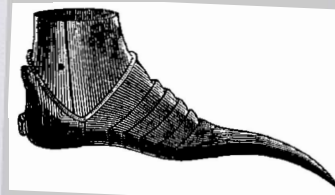
Critères

Une boucle et une lanière sont dessinées.

Il y a 10 traits horizontaux bleus.

Il y a 20 traits verticaux verts.

Le blason du chevalier est dessiné sur un post-it scotché au soleret.



défense : 1

Pièce d'armure protégeant le pied et la cheville.

Soleret droit

Pièce globale

Pièce réalisée d'une seule feuille,
découpée au ciseau,
représentant un soleret proportionné
au pied de votre chevalier.

Le bout du soleret est pointu.

Critères

Une boucle et une lanière sont dessinées.

Il y a 10 traits horizontaux bleus.

Il y a 20 traits verticaux verts.

Une phrase de journal est collée.



défense : 1

Pièce d'armure protégeant le pied et la cheville.

Débrief



Débrief

Ressenti / Comment ça va ?

Relecture / Les faits... Alors comment ça s'est passé ?

Enseignement / Qu'avez-vous appris ?

Parallèle / Contexte professionnel et vécu ?

Transfert / Enseignement théorique

Faire 80 % de valeur en 50 % du temps !

Et si on redécoupait les US ?



Feedback wall

Fun

I learned a lot

Great speaker

Too technical

Very interesting

Too theoretical

Need more demo

Not enough demo

Too complex

