Résumé

Ce projet vise à synchroniser les arrêts de transport public présents dans OpenStreetMap (OSM) avec ceux du système officiel suisse ATLAS, afin d'améliorer la précision et la fiabilité des données, un enjeu majeur pour les systèmes d'information voyageurs et la planification des réseaux de transport. Nous analysons d'abord la structure, la couverture et les balises des deux sources (ATLAS/OSM) en Suisse, en mobilisant les jeux GTFS et HRDF pour caractériser les lignes et leurs directions.

Nous mettons ensuite en place un pipeline d'appariement séquentiel combinant plusieurs méthodes (exacte, par nom, par distance, par lignes GTFS/HRDF), suivi d'une consolidation et de la gestion des doublons. Parmi 54 880 arrêts ATLAS (BOARDING_PLATFORM), nous établissons 48 213 correspondances, soit 85,0% d'arrêts ATLAS distincts appariés. Répartition par méthode : 21 124 exactes, 18 661 par distance, 6 944 par lignes GTFS/HRDF.

Un système de **détection et de priorisation des problèmes** met en évidence 13 567 anomalies de priorité **P1** (distance : 1277; non-appariements : 4903; attributs : 7387), guidant la revue ciblée.

Nous développons une application web permettant de visualiser les deux ensembles et leurs correspondances, de produire des rapports, de corriger les problèmes détectés et d'effectuer des correspondances manuelles avec **persistance** des décisions.

Enfin, l'application intègre un volet de sécurité aligné sur les bonnes pratiques (mots de passe Argon2, 2FA TOTP, CSRF, limitation de débit) et une conteneurisation Docker assurant un déploiement reproductible. L'ensemble constitue une base pour améliorer durablement la qualité des données et accélérer la synchronisation OSM–ATLAS.

Candidat-e:

GUILLEM MASSAGUÉ QUEROL

Filière d'études : ISC

Professeur-e(s) responsable(s):

ORESTIS MALASPINAS

En collaboration avec : SKI+

Travail de bachelor soumis à une convention de stage

en entreprise : non

Travail soumis à un contrat de confidentialité : non



Exemple de problème de priorité 1 : Bättwil, Dorf