

Route Genova Brignole-Recco

AUTORI: Iacopo Di Battista & Eugenio Rago

Vers. 2.0 Genova Brignole-Recco



1) COPYRIGHT

Questo software è freeware e può essere usato liberamente senza scopo di lucro.

La distribuzione dello stesso è riservata al sito Internet Bvemania, appartente a Trenomania Network http://www.trenomania.it. Non ne è consentita la pubblicazione su altri siti Internet, nè la distribuzione su supporti informatici allegati a riviste, senza l'autorizzazione esplicita degli autori. E' tollerato lo scambio individuale fra utenti, anche mediante l'utilizzo di reti peer to peer, purchè il software sia sempre accompagnato da questo file.

Salvo dove specificatamente indicato, tutti gli oggetti 3d (e relative textures) allegati alla route sono stati realizzati dagli autori della stessa e sono liberamente utilizzabili, purchè il loro utilizzo venga preventivamente comunicato, contattando gli autori mediante il forum del sito Trenomania (utenti "fas" e "brignolino") oppure tramite gli indirizzi email contenuti all'interno dei 3d stessi.

2) INSTALLAZIONE

Se sul computer sono già presenti altre route per OBVE, è sufficiente scompattare il file zip nello stesso percorso in cui è presente la vostra cartella "Railway" (solitamente Openbve \LegacyContent)

Altrimenti, qualora questa fosse l'installazione del vostro primo scenario per openBVE, potete scompattare il file zip all'interno di una qualunque cartella (per questione di comodità, si suggerisce di utilizzare la stessa cartella in cui si trova il file OpenBve.exe).

LA ROUTE È COMPATIBILE SOLO CON OpenBVE.

È prevista inoltre la simulazione del sistema di sicurezza "SCMT", il cui corretto funzionamento si ha solo utilizzando i treni Aln501 (vers.2) "Minuetto" e gli Etr460\485 "Pendolino", scaricabili dal sito BVEmania. Per maggiori informazioni sul SCMT si consiglia di consultare la documentazione dei treni indicati.

La linea risponde alle specifiche "BVETSS1.0"

3) DESCRIZIONE

La linea riprodotta è la Genova-La Spezia, nel tratto compreso tra le stazioni Genova Brignole e Recco.

Sono state simulate 3 diverse tipologie di servizio, basate sull'orario 2012\2013:

- -Regionale R21047: il treno effettua tutte le fermate intermedie e termina la propria corsa a Recco, dove si entra in deviata sul II binario.
- -Regionale Veloce RV11247: le uniche fermate previste sono quelle di Nervi, Bogliasco e Recco.
- -Eurostar ES9871: il treno, effettuato con Etr460\485 "Pendolino", non effettua fermate intermedie e termina la simulazione in corrispondenza della stazione di Recco, dove sono in corso dei lavori.

La "scheda treno", contenente l'orario e le massime velocità ammesse, è consultabile nella cartella Railway\Route\ge e, durante la simulazione, può essere visualizzata premendo CTRL+T.

4) SEGNALI

Di seguito si fornisce una semplice e sintetica spiegazione del significato dei segnali presenti lungo la linea:

LIMITI DI VELOCITÀ



Indicano la velocità massima, espressa in km\h: la velocità in alto si riferisce ai treni merci, quella in basso ai treni passeggeri.

Nel caso la velocità ammessa sia inferiore a quella del tratto precedente, i cartelli sono posati un kilometro prima del punto di effettiva variazione di velocità.

Pertanto i limiti di velocità per i treni passeggeri, riportati anche sulla scheda treno sono i seguenti:

80 km\h da Brignole fino all'imbocco della prima galleria

110 km\h fino all'imbocco della prima galleria dopo la stazione di Ge Quarto

95 km\h fino al primo segnale luminoso dopo Pontetto

85 km\h fino a Recco

I limiti previsti per i Pendolini (Etr480\485) sono maggiori e sono indicati nella scheda treno.

TABELLE DISTANZIOMETRICHE



Le strisce orizzontali indicano la distanza, espressa in centinaia di metri, del successivo segnale luminoso.

SEGNALE LUMINOSO



Può assumere i seguenti aspetti:

- -Rosso "stop"
- -Giallo indica che il successivo segnale è rosso
- -Verde via libera
- -Rosso\Giallo velocità massima di 30 km\h, il successivo segnale è a via impedita. Indica l'ingresso su un binario deviato.

TABELLE DI ORIENTAMENTO PER MARCIAPIEDI



La tabella di sx si trova a circa 700m prima dell'inizio del marciapiede di una fermata. La tabella di dx è posta al termine del marciapiede.

INDICATORE ALTO DI PARTENZA



Si trova nelle stazioni di Quarto, Nervi e Recco, ed è costituito da 2 luci verticali che, se accese, avvisano che il successivo SEGNALE LUMINOSO è a via libera (luce verde o gialla).

5) RINGRAZIAMENTI

Un particolare ringraziamento va rivolto a **Luigi Cartello**, non solo per il lavoro fatto in questi anni per aver fatto conoscere in Italia il simulatore BVE, ma anche per il suo fattivo contributo nella realizzazione della route e di alcuni rotabili.

Si ringraziano inoltre (in ordine alfabetico):

Alex_80 per la concessione del 3d dei telefoni, dei limiti di velocità, dei PL, dei segnali luminosi e delle relative tavole di orientamento

Francesco Alois "Mikros" per la concessione dei files "nomeBrignole.csv" "Segnale a sbalzo.csv" e "Segnale a sbalzo2.csv"

Roberto Benini per la concessione del file "campo_tennis.csv"

Lorenzo Dante "Loda" per aver fornito i 3d delle carrozze a Piano Ribassato, dell'e656 e dei carri RGS.

Mackoy e Michelle per aver realizzato i simulatori Bve e Openbve