```
%cnt = 0
                fsm.transition @A
     take if
                     guard
   %cnt == 5
                         %isFive = comb.eq %cnt, 5
                          fsm.return %isFive
                     action
%cnt = %cnt + 1
                         %newCnt = comb.add %cnt, 1
                          fsm.update %cnt, %newCnt
                fsm.transition @B
      take if
                     guard
    %cnt!= 5
                         %notFive = comb.neg %cnt, 5
       do
                         fsm.return %notFive
                     action
    %cnt = 0
                         fsm.update %cnt, 0
```