

**A world where knowledge creates power for the many, not the few.**

**This is the world we choose.**



**OPEN KNOWLEDGE**

*Open Knowledge Foundation (<https://okfn.org/>)*  
By Open Knowledge (OKFN) [CC BY 3.0 ], via Wikimedia Commons

# Hacking e Riappropriazione

*Cristiano Longo*  
Catania, 2017

COPYRIGHT: questa presentazione e tutti i materiali in essa contenuti sono rilasciate con licenza CC BY 4.0 (vedi <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>) ad eccezione dei contenuti per i quali è espressamente indicata un'altra licenza

# HACKER

# Hacker al MIT



Massachusetts Institute of Technology

**1920. Tunnel Hacking:** Esplorazione non autorizzata dei tunnel di servizio del campus.



<https://it.wikipedia.org/wiki/Hacker>

By The original uploader was Rz350 at English Wikipedia (Transferred from en.wikipedia to Commons.) [CC BY-SA 2.5 (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/>)], via Wikimedia Commons

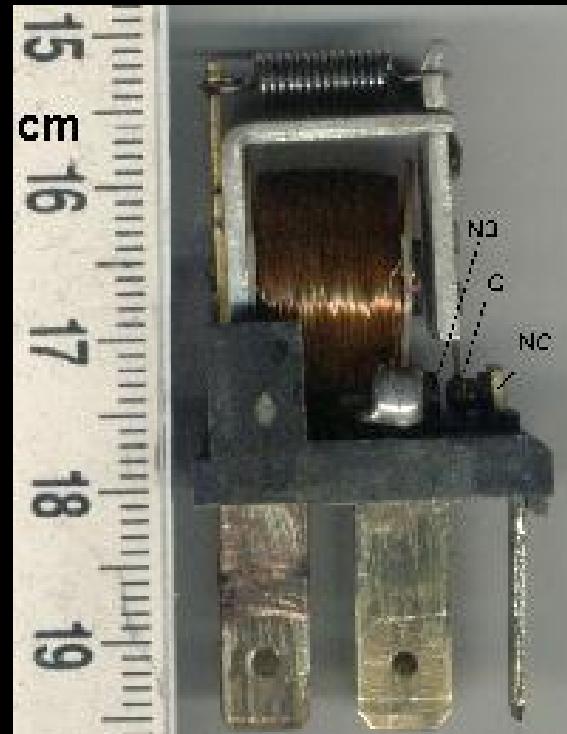
# Hacker al MIT



Massachusetts Institute of Technology

**1920. Tunnel Hacking**

**1950. Tech Model Railroad Club:** Modellismo ferroviario. “il termine hacking si trasformò da sinonimo di gioco ozioso, a un gioco in grado di migliorare le prestazioni o l'efficienza complessiva del sistema ferroviario del club.”



# Hacker al MIT

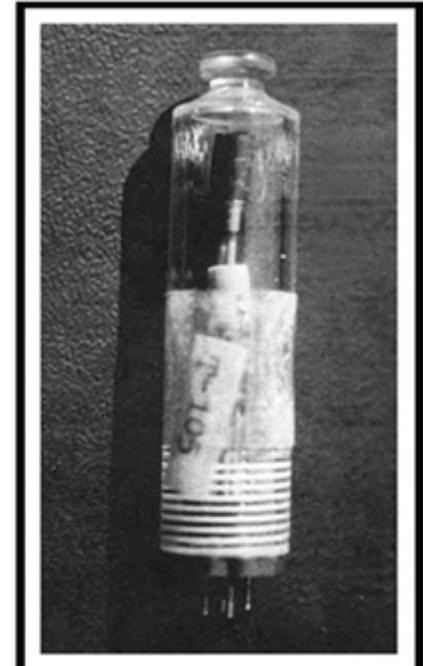


Massachusetts Institute of Technology

**1920. Tunnel Hacking - 1950. Tech Model Railroad Club**

**1960. MIT TX-0:** il gruppo degli hacker del MIT gestisce il supercomputer TX-0. *Un hacker era quindi uno che riduceva la complessità e la lunghezza del codice sorgente, con un "hack", appunto, una procedura grossolana ma efficace, che potrebbe essere tradotta in italiano come "zappata" o "accettata" (tagliata con l'accetta) o altrimenti con una "furbata".*

MIT TX-0 Transistorized Computer Built in 1955, Operational in 1956



# Hacker al MIT



Massachusetts Institute of Technology

**1920.** *Tunnel Hacking* - **1950.** *Tech Model Railroad Club* - **1960.** *MIT TX-0*

**1960.** *SpaceWar*: il termine indicava anche la realizzazione di programmi aventi l'unico scopo di divertire o di intrattenere. Sviluppato nei primi anni sessanta dagli hacker del MIT, Spacewar fu il primo video game interattivo.



<https://it.wikipedia.org/wiki/Hacker>

<https://it.wikipedia.org/wiki/Spacewar!>

By Joi Ito from Inbamura, Japan (Spacewar running on PDP-1) [CC BY 2.0 via Wikimedia Commons]

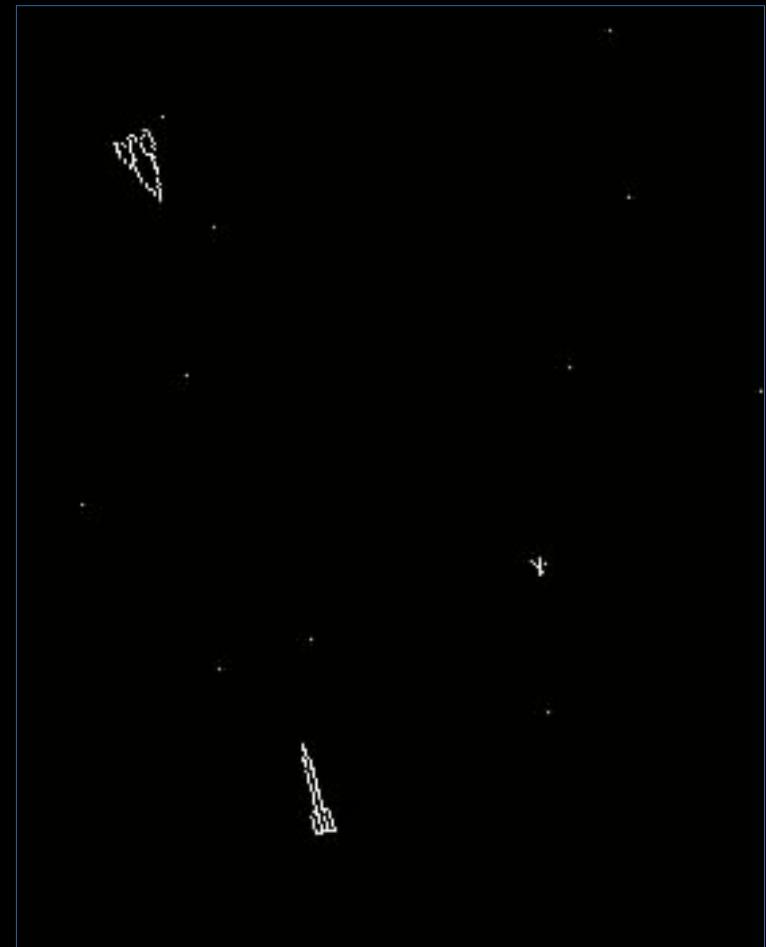
# Hacker al MIT



Massachusetts Institute of Technology

**1920. Tunnel Hacking - 1950. Tech Model Railroad Club - 1960. MIT TX-0**

*Furono i concetti di innovazione collettiva e proprietà condivisa del software a distanziare l'attività di computer hacking degli anni sessanta da quelle di tunnel hacking [...] computer hacker operavano all'interno di una disciplina scientifica basata sulla collaborazione e sull'aperto riconoscimento dell'innovazione.*



<https://it.wikipedia.org/wiki/Hacker>

<https://it.wikipedia.org/wiki/Spacewar!>

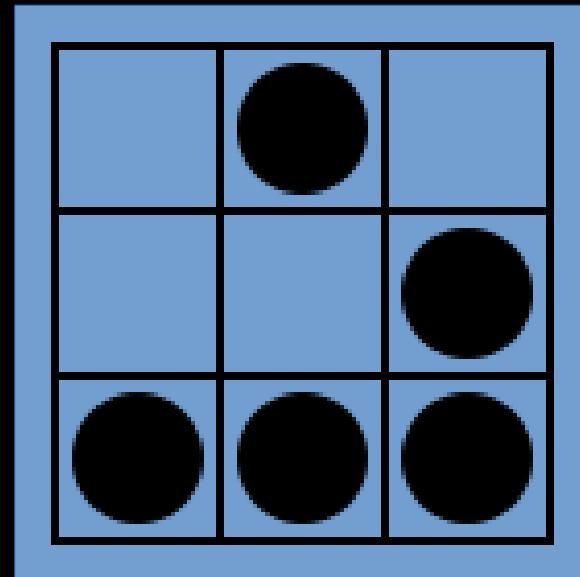
By Joi Ito from Inbamura, Japan (Spacewar running on PDP-1) [CC BY 2.0 via Wikimedia Commons]

# Etica Hacker

**1920.** Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0

**1984.** Etica Hacker: gli hacker [...] iniziarono a parlare apertamente di "etica hacker" [...]. Nel libro del 1984 "Hackers. Gli eroi della rivoluzione informatica", l'autore Steven Levy, dopo un lungo lavoro di ricerca e consultazione, codificò tale etica in cinque principi fondamentali:

- Condivisione
- Apertura
- Decentralizzazione
- Libero accesso alle tecnologie informatiche
- Miglioramento del mondo



[https://it.wikipedia.org/wiki/Etica\\_hacker](https://it.wikipedia.org/wiki/Etica_hacker)

# Etica Hacker

**1920.** *Tunnel Hacking* - **1950.** *Tech Model Railroad Club* - **1960.** *MIT TX-0* - **1984.** *Etica Hacker*

## Hands On!

gli hackers credono che gli insegnamenti fondamentali sui sistemi – e sul mondo – possano essere appresi smontando le cose, analizzandone il funzionamento e utilizzando la conoscenza per creare cose nuove e più interessanti

[https://it.wikipedia.org/wiki/Etica\\_hacker](https://it.wikipedia.org/wiki/Etica_hacker)

# SOFTWARE LIBERO

## Software Libero

**1920.** Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1984.** Etica Hacker

*Quando cominciai a lavorare nel laboratorio di Intelligenza Artificiale del MIT nel 1971, entrai a far parte di una comunità in cui ci si scambiavano i programmi, che esisteva già da molti anni. La condivisione del software non si limitava alla nostra comunità; è un'cosa vecchia quanto i computer, proprio come condividere le ricette è antico come il cucinare.*

*Ma noi lo facevamo più di quasi chiunque altro. [...] Non chiamavamo il nostro software "software libero", poiché questa espressione ancora non esisteva, ma si trattava proprio di questo.*

Richard Matthew Stallman

<https://www.gnu.org/gnu/thegnuproject.it.html>

Foto di Bill Ebbesen (Own work) [Public domain], via Wikimedia Commons



## Software Libero

**1920.** Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1984.** Etica Hacker

*Quando cominciai a lavorare nel laboratorio di Intelligenza Artificiale del MIT nel 1971, entrai a far parte di una comunità in cui ci si scambiavano i programmi, che esisteva già da molti anni. La condivisione del software non si limitava alla nostra comunità; è un'cosa vecchia quanto i computer, proprio come condividere le ricette è antico come il cucinare.*

*Ma noi lo facevamo più di quasi chiunque altro. [...] Non chiamavamo il nostro software "software libero", poiché questa espressione ancora non esisteva, ma si trattava proprio di questo.*

Richard Matthew Stallman

Nel 1980 il Congresso degli Stati Uniti approva l'estensione al software della legge sul copyright.

<https://www.gnu.org/gnu/thegnuproject.it.html>

Foto di Bill Ebbesen (Own work) [Public domain], via Wikimedia Commons



# Il Progetto GNU

**1920.** Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1984.** Etica Hacker

**1983.** GNU: Stallman lancia il progetto GNU per scrivere un sistema operativo libero, compatibile con UNIX.



# Il Progetto GNU

**1920.** Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1984.** Etica Hacker

**1983.** GNU: Stallman lancia il progetto GNU per scrivere un sistema operativo libero, compatibile con UNIX.

Agli utenti vengono garantite le quattro libertà fondamentali:

- (0) di **eseguire** il programma come si desidera, per qualsiasi scopo,
- (1) di **studiare** come funziona il programma e di **modificarlo** in modo da adattarlo alle proprie necessità,
- (2) di **ridistribuire copie** in modo da aiutare il prossimo e
- (3) di **migliorare** il programma e distribuire pubblicamente i miglioramenti apportati.



## Il Progetto GNU

**1920.** Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1984.** Etica Hacker

**1983.** GNU: Stallman lancia il progetto GNU per scrivere un sistema operativo libero, compatibile con UNIX.

Agli utenti vengono garantite le quattro libertà fondamentali:

- (0) di **eseguire** il programma come si desidera, per qualsiasi scopo,
- (1) di **studiare** come funziona il programma e di **modificarlo** in modo da adattarlo alle proprie necessità,
- (2) di **ridistribuire copie** in modo da aiutare il prossimo e
- (3) di **migliorare** il programma e distribuire pubblicamente i miglioramenti apportati.



La GNU General Public License garantisce queste libertà.

# Linux

**1920.** Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1983.** GNU - **1984.** Etica Hacker

**1991.** Linux: Linus Torvalds rilascia, sotto licenza GPL, la prima versione del kernel Linux. Questo diverrà il kernel ufficiale di GNU-Linux.



2014: Ubuntu (basata su GNU-Linux) dichiara 22,000,000 (22 milioni) di utenti.

<https://it.wikipedia.org/wiki/Linux>

Linus\_Torvalds.jpeg: Unknown photographer who sold rights to the picture to linuxmag.com (Linus\_Torvalds.jpeg) [GFDL (<http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>) or CC-BY-SA-3.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>)], via Wikimedia Commons  
Tux by Larry Ewing [Attribution], via Wikimedia Commons

## Linux

**1920.** Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1983.** GNU - **1984.** Etica Hacker - **1991.** Linux

*Linux is subversive. Who would have thought even five years ago (1991) that a world-class operating system could coalesce as if by magic out of part-time hacking by several thousand developers scattered all over the planet, connected only by the tenuous strands of the Internet?*

[...]

*Linux community seemed to resemble a great babbling bazaar of differing agendas and approaches*

[...]

*Linux world not only didn't fly apart in confusion but seemed to go from strength to strength at a speed barely imaginable to cathedral-builders.*

Eric Steven Raymond, 2000, The Cathedral and the Bazaar

By Erc\_S\_Raymond\_and\_company.jpg: jerone2 derivative work: Bilby (Erc\_S\_Raymond\_and\_company.jpg) [CC BY-SA 2.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0>)] via Wikimedia Commons



CONOSCENZA APERTA

## nuPedia

**1920.** Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1983.** GNU - **1984.** Etica Hacker

Nel 2000 Jimmy Wales e Larry Sanger lanciano Nupedia.org, una enciclopedia libera creata da volontari.



Nupedia era guidata da un gruppo di esperti e il processo di pubblicazione era lungo e complesso.

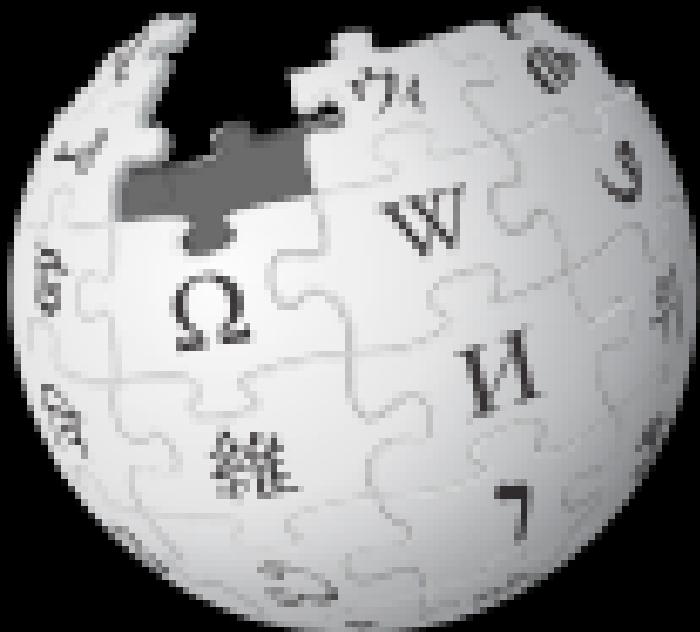
[https://www.theatlantic.com/magazine/archive/2006/09/the-hive/305118/?single\\_page=true](https://www.theatlantic.com/magazine/archive/2006/09/the-hive/305118/?single_page=true)  
<https://en.wikipedia.org/wiki/Nupedia>

Foto di Jimmy Walse di Niccolò Caranti (Own work) [CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0>)], via Wikimedia Commons  
Foto di Larry Sanger di Sanger stesso (<http://www.larrysanger.org/lssanger02.jpg>) [CC BY-SA 2.5 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5>)], via Wikimedia Commons

# Wikipedia

**1920.** *Tunnel Hacking* - **1950.** *Tech Model Railroad Club* - **1960.** *MIT TX-0* - **1983.** *GNU* - **1984.** *Etica Hacker*

**2001.** *Wikipedia*: Wales e Sanger lanciano Wikipedia. Alla fine dello stesso anno su Wikipedia erano presenti più di 15000 articoli forniti da 350 *wikipediani*.



# Wikipedia

**1920.** Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1983.** GNU - **1984.** Etica Hacker

**2001.** Wikipedia: Wales e Sanger lanciano Wikipedia. Alla fine dello stesso anno su Wikipedia erano presenti più di 15000 articoli forniti da 350 wikipediani.



*Ad agosto 2015 Wikipedia conteneva in totale più di 35 milioni di voci e contava oltre 55 milioni di utenti registrati. Wikipedia è uno dei dieci siti più visitati al mondo: riceve infatti oltre 374 milioni di visitatori unici al mese.*

*“Quando ero una studentessa dell’Università del Kazakistan non avevo accesso ad alcun articolo scientifico. A quegli articoli di cui avevo bisogno per il mio progetto di ricerca. Un pagamento di 32 dollari ad articolo è semplicemente folle quando devi sfogliare o leggere decine di migliaia di questi articoli per fare ricerca. **Io ho ottenuto quegli articoli piratandoli.**”*

Alexandra Elbakyan, 2015



<https://torrentfreak.com/images/sci-hub-reply.pdf>

<http://bigthink.com/neurobonkers/a-pirate-bay-for-science#articles-nav-dropdown-54>

Foto di Apneet Jolly (<https://www.flickr.com/photos/ajolly/4696604402/>) [CC BY 2.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/>)], via Wikimedia Commons

*“Ricercatori e università non guadagno un singolo penny dalle commissioni richieste dagli editori come Elsevier per accettare i propri lavori, mentre Elsevier ha introiti annuali superiori al miliardo di dollari”*

Alexandra Elbakyan, 2015



<https://torrentfreak.com/images/sci-hub-reply.pdf>

<http://bigthink.com/neurobonkers/a-pirate-bay-for-science#articles-nav-dropdown-54>

Foto di Apneet Jolly (<https://www.flickr.com/photos/ajolly/4696604402/>) [CC BY 2.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/>)], via Wikimedia Commons

*“Ho scoperto dopo che c'erano moltissimi ricercatori nella mia stessa situazione, in particolare nelle nazioni in via di sviluppo. Avevano creato **comunità online** per risolvere questo problema. [...] Li chiunque aveva bisogno di un articolo di ricerca, ma non poteva pagare per averlo, poteva inviare una richiesta a gli altri membri che potevani ottenere l'articolo glielo avrebbero mandato via mail gratis.”*

Alexandra Elbakyan, 2015



<https://torrentfreak.com/images/sci-hub-reply.pdf>

<http://bigthink.com/neurobonkers/a-pirate-bay-for-science#articles-nav-dropdown-54>

Foto di Apneet Jolly (<https://www.flickr.com/photos/ajolly/4696604402/>) [CC BY 2.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/>)], via Wikimedia Commons

*“After that, I created Sci-Hub.org, a website that simply makes this process automatic and the website immediately became popular.”*

Alexandra Elbakyan, 2015



Più di 43 milioni di articoli attualmente su Sci-Hub.

[https://www\\_scihub22266oqcxt.onion.link/](https://www_scihub22266oqcxt.onion.link/)

<http://bigthink.com/neurobonkers/a-pirate-bay-for-science#articles-nav-dropdown-54>

screen shot rubato!

# CIVIC HACKING

Civic hacking è l'applicazione di nuovi strumenti e approcci per migliorare i processi e i sistemi di governo per tutti.

Civic hacking è l'applicazione di nuovi strumenti e approcci per migliorare i processi e i sistemi di governo per tutti.

Civic hacking is people working together quickly and creatively to make their cities better for everyone.

# PACER

2008 Aaron Swartz venne a conoscenza di una grande ingiustizia sull'accesso agli atti di giustizia delle corti statunitensi.

*PACER is an incredible abomination of government services; 10 cents per page; [...] These are public records; U.S. district courts are very important — it's where a lot of our seminal litigation starts; civil rights cases, patent cases. Journalists, students, citizens, and lawyers all need access to PACER and it fights them every step of the way. **People without means can't see the law ... it's a poll tax on access to justice.***

Carl Malamud

## Demand Progress

Demand Progress è una organizzazione fondata nel 2010 per *portare la voce del popolo velocemente ed efficacemente a Washington per influenzare il dibattito politico nazionale.*



## Demand Progress

Demand Progress è una organizzazione fondata nel 2010 per *portare la voce del popolo velocemente ed efficacemente a Washington per influenzare il dibattito politico nazionale.*

Esempio “*Today, February 11th, 2014 is The Day We Fight Back against mass surveillance*”

- 6000 siti web
- 96000 chiamate
- 555000 e-mail



<https://demandprogress.org/>  
<https://thedaywefightback.org/>

Immagine di Alec Perkins (<https://thedaywefightback.org/img/social3.jpg>) [CC BY 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0>)], via Wikimedia Commons

## open access

*“Dobbiamo usare tutte le tecnologie e metodologie disponibili per aprire il governo federale, creando un nuovo libello di trasparenza per cambiare il modo in cui i lavori sono condotti a Washington, e dare agli Americani l'opportunità di partecipare alle decisioni del governo in modi che solo pochi anni fa non erano possibili”*

Barack Obama



<https://www.forbes.com/2009/08/10/government-internet-software-technology-breakthroughs-oreilly.html>

Foto di Ari Levinson (Autumnfire), minor cleanup edit by Chicago god. (Own work) [GFDL (<http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>) or CC-BY-SA-3.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>)], via Wikimedia Commons

## governo a distributore automatico

*Noi paghiamo le nostre tasse; otteniamo in cambio servizi. E quando non otteniamo il dovuto, la nostra “partecipazione” si limita essenzialmente alla protesta, scuotiamo il distributore automatico.*

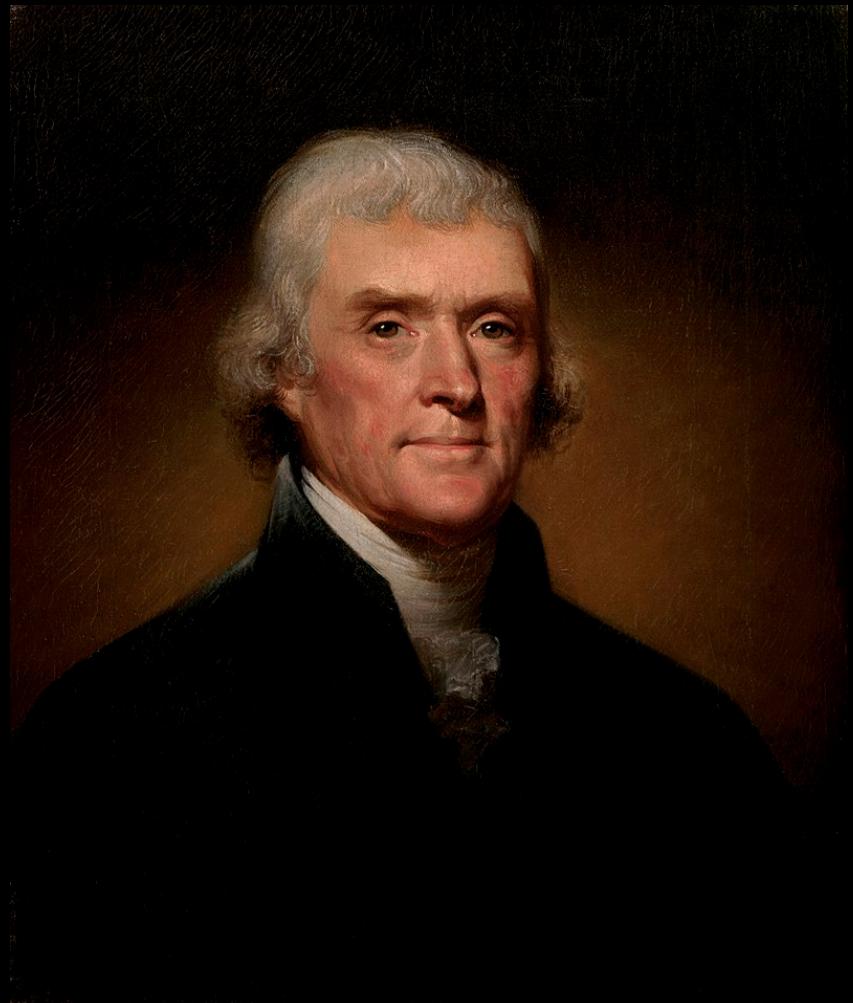
Donald Kettl

Nel modello a distributore automatico il menù di servizi disponibili è predeterminato. Un piccolo numero di venditori ha la possibilità di mettere i propri prodotti nella macchina, e come risultato, la scelta è limitata e i prezzi sono alti.

# governo aperto

*every man feels that he is a participator in the government of affairs, not merely at an election one day in the year, but every day*

1816, Thomas Jefferson a Joseph C. Cabell



<http://press-pubs.uchicago.edu/founders/documents/v1ch4s34.html>

<https://www.forbes.com/2009/08/10/government-internet-software-technology-breakthroughs-oreilly.html>

Foto di Rembrandt Peale [Public domain], via Wikimedia Commons

# Beni Confiscati

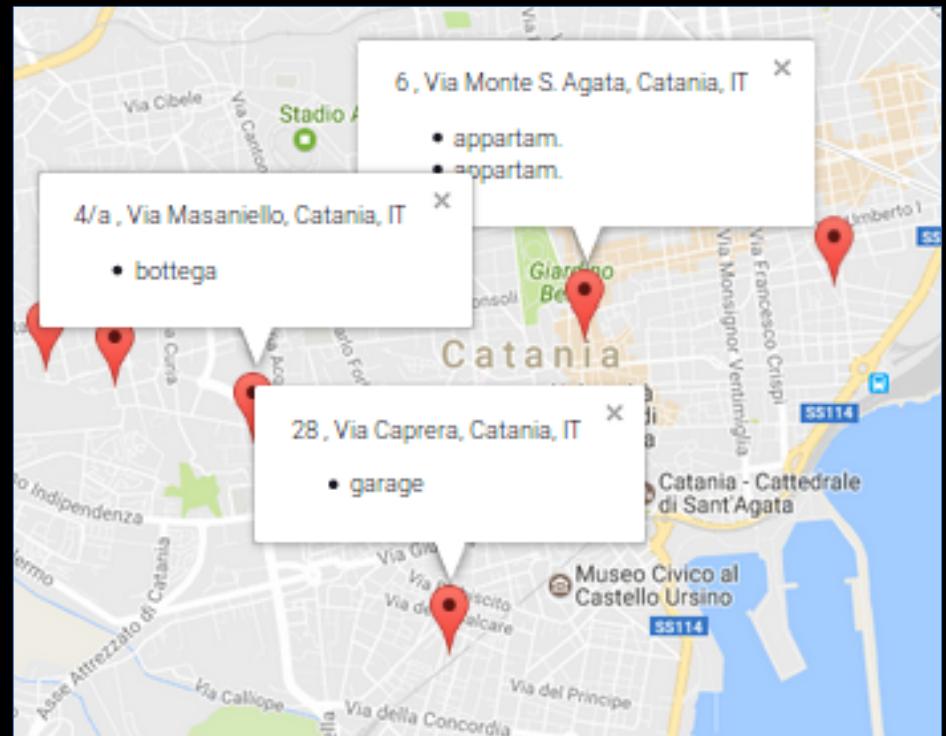
## Esempio: Beni Confiscati a Catania

**2014** - approvazione regolamento  
(Libera)

**2015** - pubblicazione elenco (su  
richiesta), inchiesta di Scatto Sociale

**2016** - emanazione bando per un bene  
confiscato

**2017** - assegnazione!



## *Il Giardino di Scidà*

Una casa e un giardino aperti alle scuole, alle famiglie, al quartiere.



**Beni Confiscati**

## *Il Giardino di Scidà*

Una casa e un giardino aperti alle scuole, alle famiglie, al quartiere.



SOSTENETELO!!!!11111!!!!!!111!!!!??!!11!!!!

<http://www.produzionidalbasso.com>

# GRAZIE

Cristiano Longo

<mailto:cristianolongo@hackspacecatania.it>

*Se in tutto il mondo saremo abbastanza, non solo manderemo un forte messaggio contro la privatizzazione della conoscenza, ma la renderemo un ricordo del passato.*

*Vuoi essere dei nostri?*

2008, Aaron Swartz, Guerrilla Open Access Manifesto