

A world where knowledge creates power for the many, not the few.

This is the world we choose.



OPEN KNOWLEDGE

Open Knowledge Foundation (<https://okfn.org/>)
By Open Knowledge (OKFN) [CC BY 3.0], via Wikimedia Commons

Hacking e Riappropriazione

Cristiano Longo
Catania, 2017

COPYRIGHT: questa presentazione e tutti i materiali in essa contenuti sono rilasciate con licenza CC BY 4.0 (vedi <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>) ad eccezione dei contenuti per i quali è espressamente indicata un'altra licenza

HACKER

Hacker al MIT



Massachusetts Institute of Technology

1920. Tunnel Hacking: Esplorazione non autorizzata dei tunnel di servizio del campus.



<https://it.wikipedia.org/wiki/Hacker>

By The original uploader was Rz350 at English Wikipedia (Transferred from en.wikipedia to Commons.) [CC BY-SA 2.5 (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/>)], via Wikimedia Commons

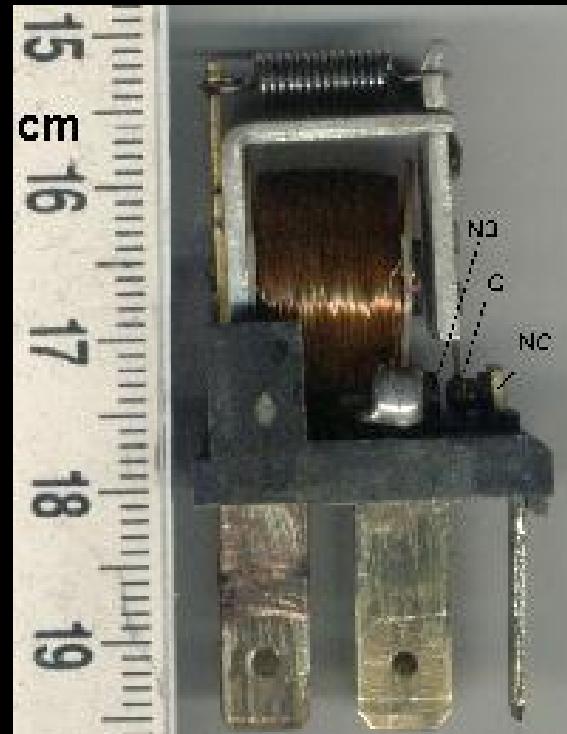
Hacker al MIT



Massachusetts Institute of Technology

1920. Tunnel Hacking

1950. Tech Model Railroad Club: Modellismo ferroviario. “il termine hacking si trasformò da sinonimo di gioco ozioso, a un gioco in grado di migliorare le prestazioni o l'efficienza complessiva del sistema ferroviario del club.”



Hacker al MIT

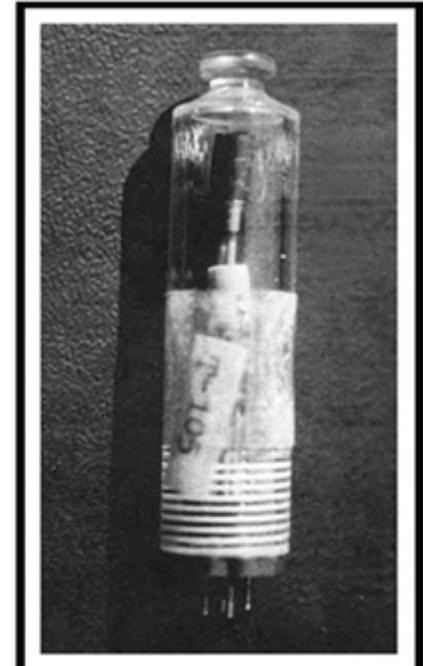


Massachusetts Institute of Technology

1920. Tunnel Hacking - 1950. Tech Model Railroad Club

1960. MIT TX-0: il gruppo degli hacker del MIT gestisce il supercomputer TX-0. *Un hacker era quindi uno che riduceva la complessità e la lunghezza del codice sorgente, con un "hack", appunto, una procedura grossolana ma efficace, che potrebbe essere tradotta in italiano come "zappata" o "accettata" (tagliata con l'accetta) o altrimenti con una "furbata".*

MIT TX-0 Transistorized Computer Built in 1955, Operational in 1956



Hacker al MIT



Massachusetts Institute of Technology

1920. *Tunnel Hacking* - **1950.** *Tech Model Railroad Club* - **1960.** *MIT TX-0*

1960. *SpaceWar*: il termine indicava anche la realizzazione di programmi aventi l'unico scopo di divertire o di intrattenere. Sviluppato nei primi anni sessanta dagli hacker del MIT, Spacewar fu il primo video game interattivo.



<https://it.wikipedia.org/wiki/Hacker>

<https://it.wikipedia.org/wiki/Spacewar!>

By Joi Ito from Inbamura, Japan (Spacewar running on PDP-1) [CC BY 2.0 via Wikimedia Commons]

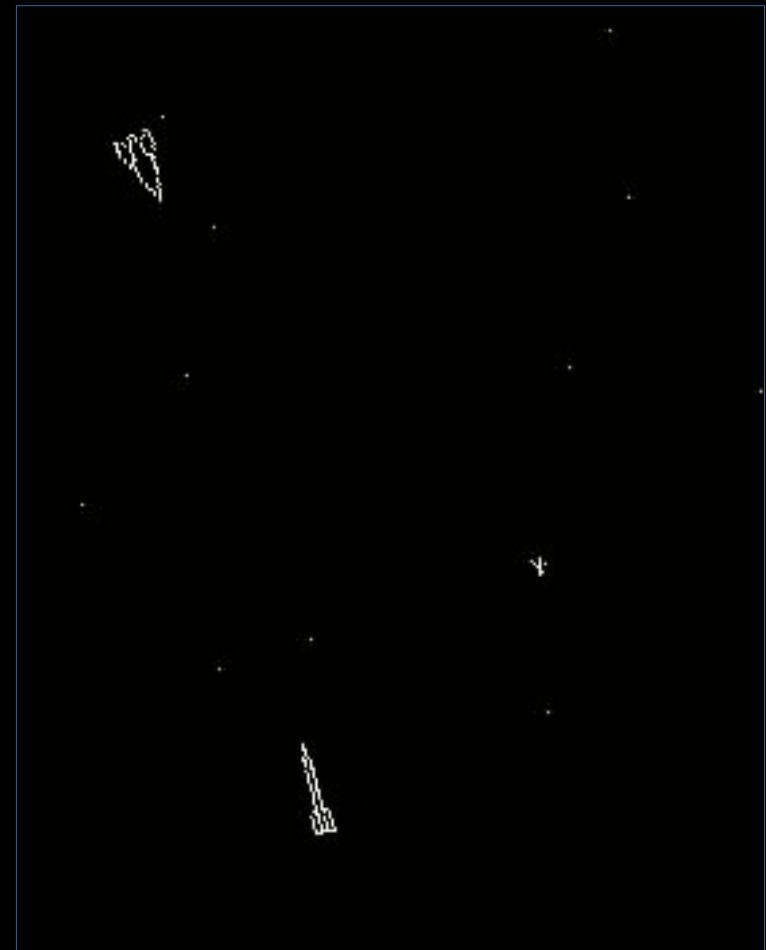
Hacker al MIT



Massachusetts Institute of Technology

1920. Tunnel Hacking - 1950. Tech Model Railroad Club - 1960. MIT TX-0

Furono i concetti di innovazione collettiva e proprietà condivisa del software a distanziare l'attività di computer hacking degli anni sessanta da quelle di tunnel hacking [...] computer hacker operavano all'interno di una disciplina scientifica basata sulla collaborazione e sull'aperto riconoscimento dell'innovazione.



<https://it.wikipedia.org/wiki/Hacker>

<https://it.wikipedia.org/wiki/Spacewar!>

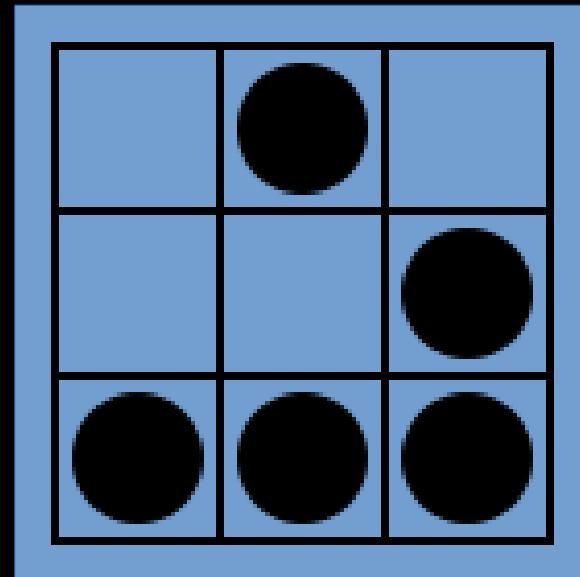
By Joi Ito from Inbamura, Japan (Spacewar running on PDP-1) [CC BY 2.0 via Wikimedia Commons]

Etica Hacker

1920. Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0

1984. Etica Hacker: gli hacker [...] iniziarono a parlare apertamente di "etica hacker" [...]. Nel libro del 1984 "Hackers. Gli eroi della rivoluzione informatica", l'autore Steven Levy, dopo un lungo lavoro di ricerca e consultazione, codificò tale etica in cinque principi fondamentali:

- Condivisione
- Apertura
- Decentralizzazione
- Libero accesso alle tecnologie informatiche
- Miglioramento del mondo



https://it.wikipedia.org/wiki/Etica_hacker

Etica Hacker

1920. *Tunnel Hacking* - **1950.** *Tech Model Railroad Club* - **1960.** *MIT TX-0* - **1984.** *Etica Hacker*

Hands On!

gli hackers credono che gli insegnamenti fondamentali sui sistemi – e sul mondo – possano essere appresi smontando le cose, analizzandone il funzionamento e utilizzando la conoscenza per creare cose nuove e più interessanti

https://it.wikipedia.org/wiki/Etica_hacker

SOFTWARE LIBERO

Software Libero

1920. Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1984.** Etica Hacker

Quando cominciai a lavorare nel laboratorio di Intelligenza Artificiale del MIT nel 1971, entrai a far parte di una comunità in cui ci si scambiavano i programmi, che esisteva già da molti anni. La condivisione del software non si limitava alla nostra comunità; è un'cosa vecchia quanto i computer, proprio come condividere le ricette è antico come il cucinare.

Ma noi lo facevamo più di quasi chiunque altro. [...] Non chiamavamo il nostro software "software libero", poiché questa espressione ancora non esisteva, ma si trattava proprio di questo.

Richard Matthew Stallman

<https://www.gnu.org/gnu/thegnuproject.it.html>

Foto di Bill Ebbesen (Own work) [Public domain], via Wikimedia Commons



Software Libero

1920. Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1984.** Etica Hacker

Quando cominciai a lavorare nel laboratorio di Intelligenza Artificiale del MIT nel 1971, entrai a far parte di una comunità in cui ci si scambiavano i programmi, che esisteva già da molti anni. La condivisione del software non si limitava alla nostra comunità; è un'cosa vecchia quanto i computer, proprio come condividere le ricette è antico come il cucinare.

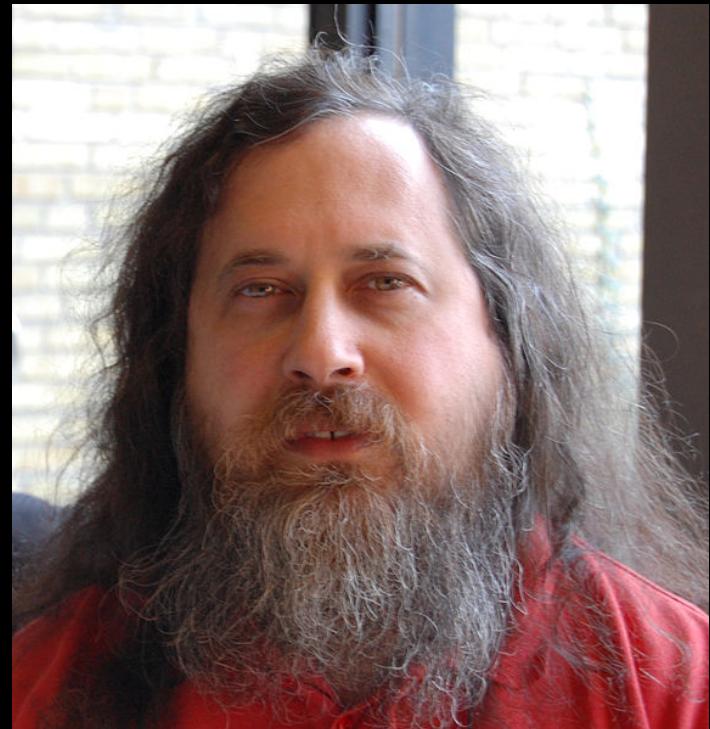
Ma noi lo facevamo più di quasi chiunque altro. [...] Non chiamavamo il nostro software "software libero", poiché questa espressione ancora non esisteva, ma si trattava proprio di questo.

Richard Matthew Stallman

Nel 1980 il Congresso degli Stati Uniti approva l'estensione al software della legge sul copyright.

<https://www.gnu.org/gnu/thegnuproject.it.html>

Foto di Bill Ebbesen (Own work) [Public domain], via Wikimedia Commons



Il Progetto GNU

1920. Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1984.** Etica Hacker

1983. GNU: Stallman lancia il progetto GNU per scrivere un sistema operativo libero, compatibile con UNIX.



Il Progetto GNU

1920. Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1984.** Etica Hacker

1983. GNU: Stallman lancia il progetto GNU per scrivere un sistema operativo libero, compatibile con UNIX.

Agli utenti vengono garantite le quattro libertà fondamentali:

- (0) di **eseguire** il programma come si desidera, per qualsiasi scopo,
- (1) di **studiare** come funziona il programma e di **modificarlo** in modo da adattarlo alle proprie necessità,
- (2) di **ridistribuire copie** in modo da aiutare il prossimo e
- (3) di **migliorare** il programma e distribuire pubblicamente i miglioramenti apportati.



Il Progetto GNU

1920. Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1984.** Etica Hacker

1983. GNU: Stallman lancia il progetto GNU per scrivere un sistema operativo libero, compatibile con UNIX.

Agli utenti vengono garantite le quattro libertà fondamentali:

- (0) di **eseguire** il programma come si desidera, per qualsiasi scopo,
- (1) di **studiare** come funziona il programma e di **modificarlo** in modo da adattarlo alle proprie necessità,
- (2) di **ridistribuire copie** in modo da aiutare il prossimo e
- (3) di **migliorare** il programma e distribuire pubblicamente i miglioramenti apportati.



La GNU General Public License garantisce queste libertà.

Linux

1920. Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1983.** GNU - **1984.** Etica Hacker

1991. Linux: Linus Torvalds rilascia, sotto licenza GPL, la prima versione del kernel Linux. Questo diverrà il kernel ufficiale di GNU-Linux.



2014: Ubuntu (basata su GNU-Linux) dichiara 22,000,000 (22 milioni) di utenti.

<https://it.wikipedia.org/wiki/Linux>

Linus_Torvalds.jpeg: Unknown photographer who sold rights to the picture to linuxmag.com (Linus_Torvalds.jpeg) [GFDL (<http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>) or CC-BY-SA-3.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>)], via Wikimedia Commons
Tux by Larry Ewing [Attribution], via Wikimedia Commons

Linux

1920. Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1983.** GNU - **1984.** Etica Hacker - **1991.** Linux

Linux is subversive. Who would have thought even five years ago (1991) that a world-class operating system could coalesce as if by magic out of part-time hacking by several thousand developers scattered all over the planet, connected only by the tenuous strands of the Internet?

[...]

Linux community seemed to resemble a great babbling bazaar of differing agendas and approaches

[...]

Linux world not only didn't fly apart in confusion but seemed to go from strength to strength at a speed barely imaginable to cathedral-builders.

Eric Steven Raymond, 2000, The Cathedral and the Bazaar

By Erc_S_Raymond_and_company.jpg: jerone2 derivative work: Bilby (Erc_S_Raymond_and_company.jpg) [CC BY-SA 2.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0>)] via Wikimedia Commons

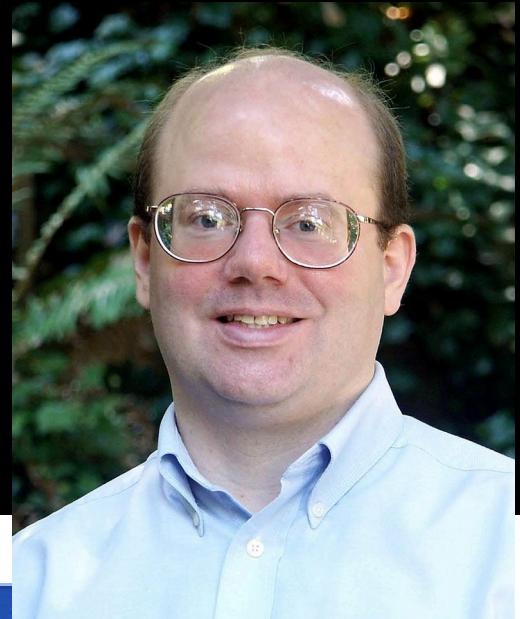


CONOSCENZA APERTA

nuPedia

1920. Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1983.** GNU - **1984.** Etica Hacker

Nel 2000 Jimmy Wales e Larry Sanger lanciano Nupedia.org, una enciclopedia libera creata da volontari.



Nupedia era guidata da un gruppo di esperti e il processo di pubblicazione era lungo e complesso.

https://www.theatlantic.com/magazine/archive/2006/09/the-hive/305118/?single_page=true
<https://en.wikipedia.org/wiki/Nupedia>

Foto di Jimmy Walse di Niccolò Caranti (Own work) [CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0>)], via Wikimedia Commons
Foto di Larry Sanger di Sanger stesso (<http://www.larrysanger.org/lssanger02.jpg>) [CC BY-SA 2.5 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5>)], via Wikimedia Commons

1920. *Tunnel Hacking* - **1950.** *Tech Model Railroad Club* - **1960.** *MIT TX-0* - **1983.** *GNU* - **1984.** *Etica Hacker*

2001. *Wikipedia*: Wales e Sanger lanciano Wikipedia. Alla fine dello stesso anno su Wikipedia erano presenti più di 15000 articoli forniti da 350 *wikipediani*.



1920. Tunnel Hacking - **1950.** Tech Model Railroad Club - **1960.** MIT TX-0 - **1983.** GNU - **1984.** Etica Hacker

2001. Wikipedia: Wales e Sanger lanciano Wikipedia. Alla fine dello stesso anno su Wikipedia erano presenti più di 15000 articoli forniti da 350 wikipediani.



Ad agosto 2015 Wikipedia conteneva in totale più di 35 milioni di voci e contava oltre 55 milioni di utenti registrati. Wikipedia è uno dei dieci siti più visitati al mondo: riceve infatti oltre 374 milioni di visitatori unici al mese.

sci-hub (1/4)

*“Quando ero una studentessa dell’Università del Kazakhstan non avevo accesso ad alcun articolo scientifico. A quegli articoli di cui avevo bisogno per il mio progetto di ricerca. Un pagamento di 32 dollari ad articolo è semplicemente folle quando devi sfogliare o leggere decine di migliaia di questi articoli per fare ricerca. **Io ho ottenuto quegli articoli piratandoli.**”*

Alexandra Elbakyan, 2015



<https://torrentfreak.com/images/sci-hub-reply.pdf>

<http://bigthink.com/neurobonkers/a-pirate-bay-for-science#articles-nav-dropdown-54>

Foto di Apneet Jolly (<https://www.flickr.com/photos/ajolly/4696604402/>) [CC BY 2.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/>)], via Wikimedia Commons

sci-hub (2/4)

“Ricercatori e università non guadagno un singolo penny dalle commissioni richieste dagli editori come Elsevier per accettare i propri lavori, mentre Elsevier ha introiti annuali superiori al miliardo di dollari”

Alexandra Elbakyan, 2015



<https://torrentfreak.com/images/sci-hub-reply.pdf>

<http://bigthink.com/neurobonkers/a-pirate-bay-for-science#articles-nav-dropdown-54>

Foto di Apneet Jolly (<https://www.flickr.com/photos/ajolly/4696604402/>) [CC BY 2.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/>)], via Wikimedia Commons

sci-hub (3/4)

*“Ho scoperto dopo che c'erano moltissimi ricercatori nella mia stessa situazione, in particolare nelle nazioni in via di sviluppo. Avevano creato **comunità online** per risolvere questo problema. [...] Li chiunque aveva bisogno di un articolo di ricerca, ma non poteva pagare per averlo, poteva inviare una richiesta a gli altri membri che potevano ottenerne l'articolo glielo avrebbero mandato via mail gratis.”*

Alexandra Elbakyan, 2015



<https://torrentfreak.com/images/sci-hub-reply.pdf>

<http://bigthink.com/neurobonkers/a-pirate-bay-for-science#articles-nav-dropdown-54>

Foto di Apneet Jolly (<https://www.flickr.com/photos/ajolly/4696604402/>) [CC BY 2.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/>)], via Wikimedia Commons

sci-hub (4/4)

“After that, I created Sci-Hub.org, a website that simply makes this process automatic and the website immediately became popular.”

Alexandra Elbakyan, 2015



Più di 43 milioni di articoli attualmente su Sci-Hub.

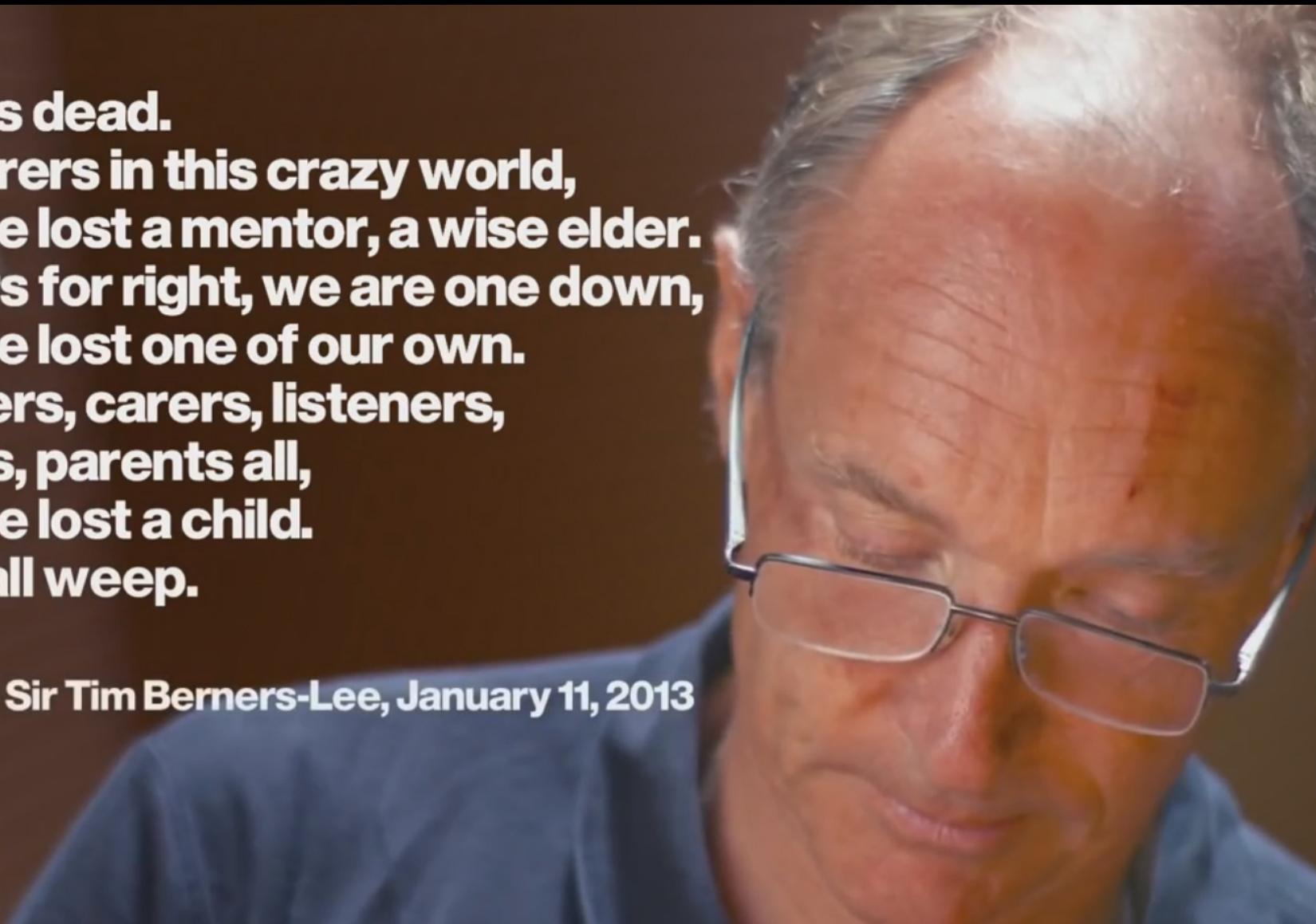
https://www_scihub22266oqcxt.onion.link/

<http://bigthink.com/neurobonkers/a-pirate-bay-for-science#articles-nav-dropdown-54>

screen shot rubato!

**Aaron is dead.
Wanderers in this crazy world,
we have lost a mentor, a wise elder.
Hackers for right, we are one down,
we have lost one of our own.
Nurturers, carers, listeners,
feeders, parents all,
we have lost a child.
Let us all weep.**

- Sir Tim Berners-Lee, January 11, 2013



CIVIC HACKING

2008 Aaron Swartz venne a conoscenza di una grande ingiustizia sull'accesso agli atti di giustizia delle corti statunitensi.

*PACER is an incredible abomination of government services; 10 cents per page; [...] These are public records; U.S. district courts are very important — it's where a lot of our seminal litigation starts; civil rights cases, patent cases. Journalists, students, citizens, and lawyers all need access to PACER and it fights them every step of the way. **People without means can't see the law ... it's a poll tax on access to justice.***

Carl Malamud

Demand Progress

Demand Progress è una organizzazione fondata nel 2010 per *portare la voce del popolo velocemente ed efficacemente a Washington per influenzare il dibattito politico nazionale.*



Demand Progress

Demand Progress è una organizzazione fondata nel 2010 per *portare la voce del popolo velocemente ed efficacemente a Washington per influenzare il dibattito politico nazionale.*

Esempio “*Today, February 11th, 2014 is The Day We Fight Back against mass surveillance*”

- 6000 siti web
- 96000 chiamate
- 555000 e-mail



<https://demandprogress.org/>

<https://thedaywefightback.org/>

Immagine di Alec Perkins (<https://thedaywefightback.org/img/social3.jpg>) [CC BY 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0>)], via Wikimedia Commons

open access

“Dobbiamo usare tutte le tecnologie e metodologie disponibili per aprire il governo federale, creando un nuovo libello di trasparenza per cambiare il modo in cui i lavori sono condotti a Washington, e dare agli Americani l'opportunità di partecipare alle decisioni del governo in modi che solo pochi anni fa non erano possibili”

Barack Obama



<https://www.forbes.com/2009/08/10/government-internet-software-technology-breakthroughs-oreilly.html>

Foto di Ari Levinson (Autumnfire), minor cleanup edit by Chicago god. (Own work) [GFDL (<http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>) or CC-BY-SA-3.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>)], via Wikimedia Commons

governo a *distributore automatico*

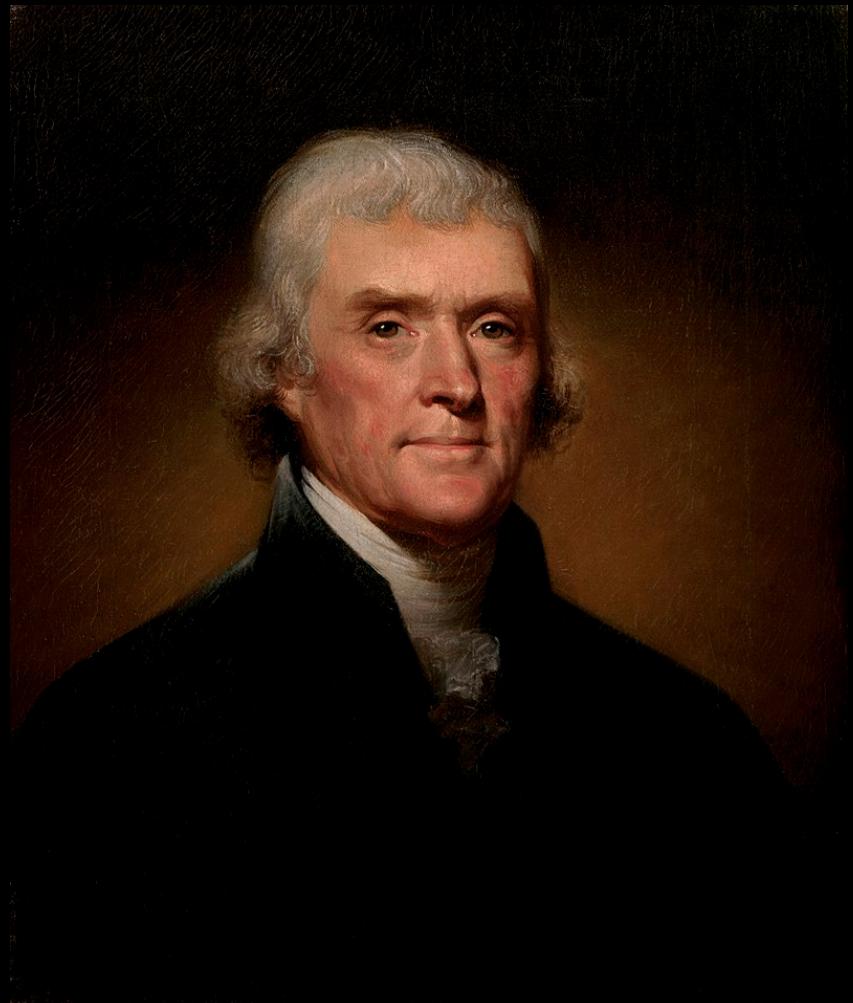
Noi paghiamo le nostre tasse; otteniamo in cambio servizi. E quando non otteniamo il dovuto, la nostra “partecipazione” si limita essenzialmente alla protesta, scuotiamo il distributore automatico.

Donald Kettl

Nel modello a distributore automatico il menù di servizi disponibili è predeterminato. Un piccolo numero di venditori ha la possibilità di mettere i propri prodotti nella macchina, e come risultato, la scelta è limitata e i prezzi sono alti.

every man feels that he is a participator in the government of affairs, not merely at an election one day in the year, but every day

1816, Thomas Jefferson a Joseph C. Cabell



<http://press-pubs.uchicago.edu/founders/documents/v1ch4s34.html>

<https://www.forbes.com/2009/08/10/government-internet-software-technology-breakthroughs-oreilly.html>

Foto di Rembrandt Peale [Public domain], via Wikimedia Commons



Civic hacking è l'applicazione di nuovi strumenti e approcci per migliorare i processi e i sistemi di governo per tutti.



Civic hacking è l'applicazione di nuovi strumenti e approcci per migliorare i processi e i sistemi di governo per tutti.

Civic hacking is people working together quickly and creatively to make their cities better for everyone.

Beni Confiscati

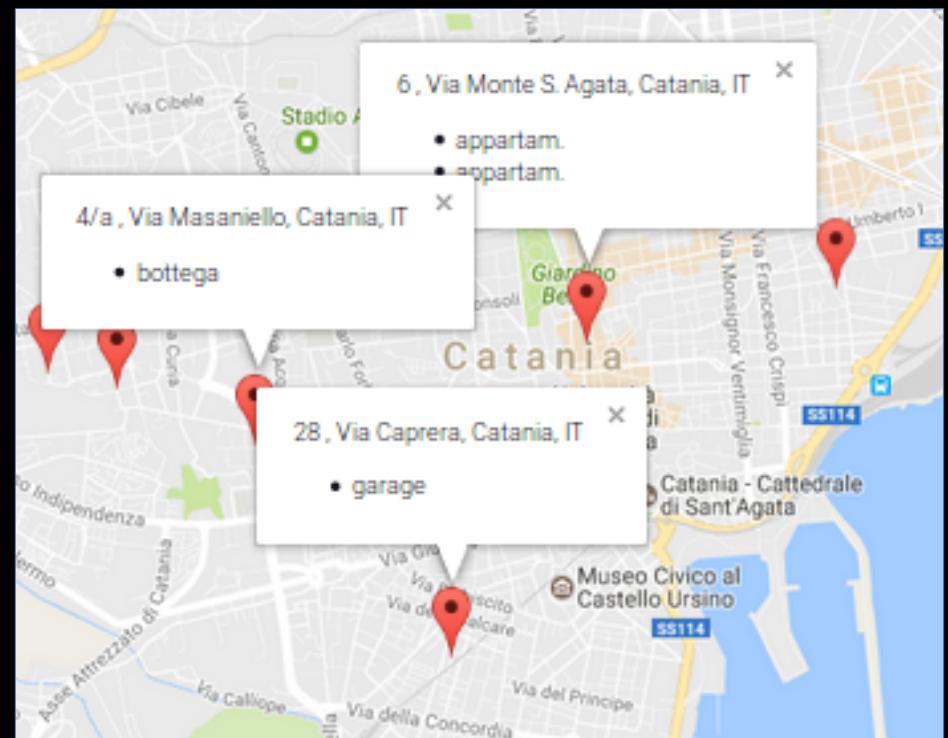
Esempio: Beni Confiscati a Catania

2014 - approvazione regolamento
(Libera)

2015 - pubblicazione elenco (su
richiesta), inchiesta di Scatto Sociale

2016 - emanazione bando per un bene
confiscato

2017 - assegnazione!



GRAZIE

Cristiano Longo

<mailto:cristianolongo@hackspacecatania.it>

Se in tutto il mondo saremo abbastanza, non solo manderemo un forte messaggio contro la privatizzazione della conoscenza, ma la renderemo un ricordo del passato.

Vuoi essere dei nostri?

2008, Aaron Swartz, Guerrilla Open Access Manifesto