## LLVM平行宇宙计划: LLVM与openEuler协同进展与展望

赵川峰: openEuler TC委员、Compiler SIG maintainer





## 目录

- LLVM平行宇宙计划介绍
- LLVM的优势及劣势

LLVM的优势

LLVM的劣势

● LLVM与openEuler协同

嵌入式场景

云场景

服务器场景

● 下一步工作展望







## LLVM平行宇宙计划介绍





Apple公司推动LLVM成熟

- 2000年LLVM起源于UIUC, 2003年10月首次发布LLVM v1.0
- 2005年Chris Lattner加入Apple, 参加了LLVM/GCC等项目
- 2007年C/C++/Objective-C前端Clang 成为开源项目
- 2009年Clang/LLVM编译器在Mac OS X 10.6(Snow Leopard)商用
- 2010年开始设计Swift语言, 基于LLVM实现
- 2014年Apple正式采用Swift开发iOS和macOS应用
- 至今Apple所有的操作系统 iOS/macOS/tvOS/watchOS 均由Clang/LLVM构建







#### Google公司拥抱LLVM

- 2010年Google的RenderScript项目基于LLVM实现
- 2011年贡献了AddressSanitizer代码,两年后LSAN、TSAN等
- 2014年所有的Host Builds采用Clang/LLVM构建成功
- 2016年Android Userland 缺省采用了Clang/LLVM构建(Google Pixel)
- 2017年由Clang/LLVM构建的Linux内核首次商用(Google Pixel 2)
- 2018年Linux内核的LTO和CFI在Google Pixel 3上商用, NDK放弃了GCC
- 2020年Android系统放弃了GCC工具链
- 至今ChromeOS和Google数据中心都使用了由Clang/LLVM构建的内核
  - ➤ Facebook/Meta的数据中心也这样做的







开源OS推动LLVM默认构建

### OpenMandriva:

- 2014年,OpenMandriva社区开始切换到LLVM构建
- 2019年,宣称OpenMandriva是第一个Clang/LLVM构建的Linux发行版

#### Chimera Linux:

- 2021年,Chimera Linux启动,完全基于LLVM技术栈构建,应用freeBSD工具
- 2023年, Alpha release
- 2024年,升级到6.6 LTS kernel





编译器开发生态向LLVM技术栈转移:大量基于LLVM实现的编译器

- AMD Optimizing C/C++ and Fortran Compilers (AOCC)
- AMD-Xilinx Nanotube Compiler for Xilinx FPGA
- Apple Swift Compiler
- Arm C/C++ Compiler for Linux, Arm Fortran Compiler
- Huawei Bisheng C/C++/Fortran Compilers
- IBM Open XL C/C++/Fortran for AIX
- Intel oneAPI DPC++/C++ Compiler, Fortran Compiler
- NVIDIA's CUDA Compiler (NVCC)
- Qualcomm Snapdragon LLVM Compiler
- Rust Compiler (内核开发语言之一)
- Kotlin Native Compiler
- Mojo Compiler







### LLVM平行宇宙计划—openEuler拥抱LLVM

版本与长效机制结合,社区化协作推进工作开展

2023年,软件所与华为编译器团队共同发起"LLVM平行宇宙计划"



#### 关键进展:

- · 社区基础设施支持软件包选择GCC/LLVM构建
- RISCV平台发布openEuler 24.03 LLVM preview版本
- ・ 嵌入式场景发布openEuler 24.03 LTS LLVM 正式版本





# LLVM的优势及劣势







### LLVM的优势

良好的架构及大公司的支持,更多的新架构新语言支持,更活跃的技术创新,形成一个更好的社区生态

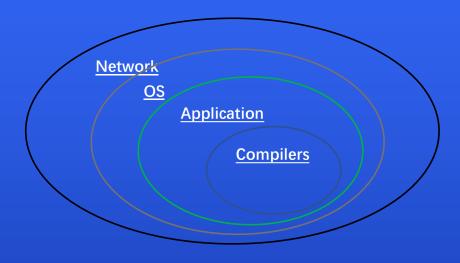


- 模块化解耦架构,统一IR表示: 各功能模块以库方式组织,可分可合;统一IR保证各模块的重用性。
- 新架构支持好: GPU、NPU、BPF、WASM等,为应用软件增加平台支持。
- 技术创新活跃:基于LLVM基础设施开发多种工具/库,提升应用性能、安全及开发效率。



### LLVM的优势

支持编译器安全方面更多特性



- □ 网络安全 (Firewalls, VPC, Security Groups etc.)
- □ 操作系统安全 (File System, Permissions etc.)
- □ 应用程序安全 (Auth0, API Token etc.)
- □ 编译器安全 (Stack Protection, PIE, CFI etc.)

调查: 60% ~ 70% 操作系统和浏览器

的安全问题来自于内存安全

#### 解决内存安全两大途径:

#### 1、安全加固: C/C++语言

- LLVM与GCC都支持:
  - ASAN, UBSAN, TSAN, HWASAN, KASAN, KCSAN
- · LLVM特有支持:
  - MSAN, KMSAN, CFI, KCFI, SafeStack, GWP-Asan

#### 2、安全语言: Rust语言

- LLVM是Rust语言的官方后端 编译器
  - · Rust特性支持完善
- 支持Rust与C/C++混编LTO
  - 获取更好性能
  - ・ 支持依赖LTO的特性,如 CFI

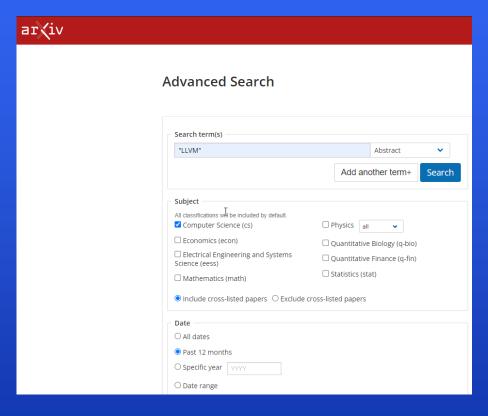
例: Firefox、dora-rs

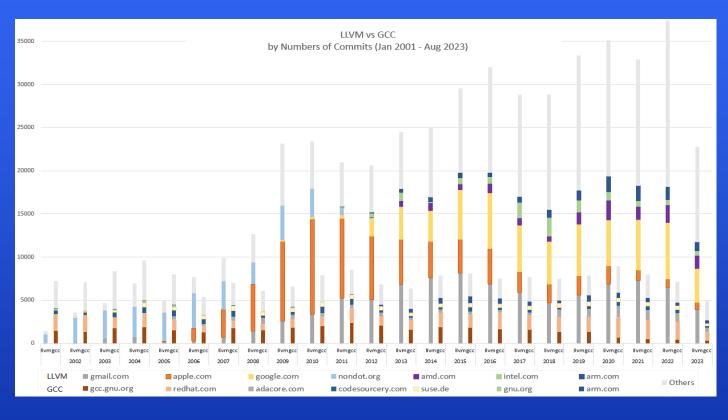




### LLVM的优势

#### 技术生态与开发者生态繁荣





#### 最近一年Paper数量:

LLVM相关64篇; GCC相关8篇

#### 社区commits数量及TOP贡献组织:

2009年之后LLVM社区增长明显,**互联网&芯片公司贡献较多** 







### LLVM的劣势

- · LLVM对较过时的某些语言、某些平台支持的少
  - 如Pascal、Ada、D语言等、H8/300、PDP-11平台等
- · LLVM对语言标准遵从度高,但对一些legacy特性、不标准特性与GCC不一致
  - · LLVM对一些常用的特性、GNU扩展不断支持;
  - · 软件适配,开发者持续贡献;
- · LLVM社区尚没有LTS版本
  - · Compiler SIG在openEuler社区维护LTS版本



# LLVM与openEuler协同进展







### 嵌入式场景

嵌入式场景相对封闭的特性,特别适合作为新技术发挥价值的战场

#### 嵌入式场景的诉求与挑战:

· 代码体积:成本、应用特性、OTA

• 程序安全:安全加固相对少,程序本身安全重要

· 内核、浏览器、关键应用

• 交叉编译:编译器交叉构建相对复杂

#### 关键价值:

- · 全系统thinLTO+Oz, 降低镜像体积10%+;
- 提供Clang+LLVM全栈SDK, 对C++/Rust混 编应用支持友好;
- · 提供强大的、轻量化的Sanitizer功能;

### 目前进展:

- 530发布正式版本, 下载地址
  - 支持Aarch64平台,标准镜像 (200+包)





### 云场景

云场景操作系统和应用的运行环境相对封闭,是应用LLVM全栈全链路优化的首选场景

### 如何通过编译优化进一步压榨性能?

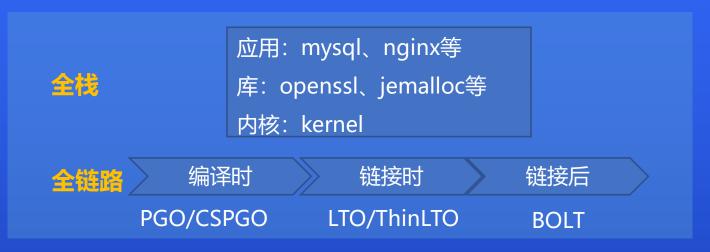
Application & Service

Container

**GuestOS** 

HostOS

Device





### 云场景

云场景操作系统和应用的运行环境相对封闭,是应用LLVM全栈全链路优化的首选场景

#### 如何通过编译优化进一步压榨性能?

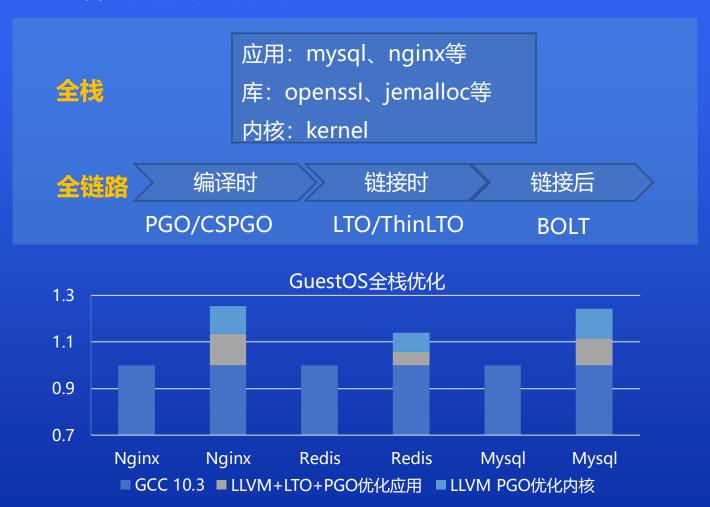
Application & Service

Container

**GuestOS** 

**HostOS** 

Device

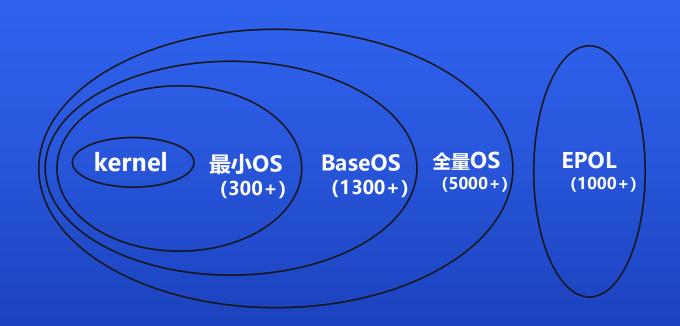








### 服务器场景



循序渐进,通过版本验证

### 目前进展:

#### 验证:

• Kernel验证: 1W+测试用例

· 外围包验证: 1000+外围包验证

· 性能: RISCV版本, 性能略微提升

目前没有发布LLVM本身的有效问题

#### 版本发布:

- 530发布RISCV平台review版本
- · KarsierOS: 第一款基于 LLVM 平行 宇宙成果的商业发行版 (from苦芽科技)







# 下一步工作展望



### 下一步工作展望

加强LLVM编译器LTS构建;持续迭代LLVM平行宇宙openEuler版本

### 加强社区LLVM编译器能力

- · 优体验:
  - 主+多版本支持, 24.09支持LLVM 18
  - ・ 持续Bugfix、质量加固 (LTS)
- 高性能:
  - · 持续优化kernel、反馈优化增强
- · 易创新:
  - · Autotuner支持,编译器参数细粒度调优
  - Al4Compiler构建, Al Enhanced 编译器优化。

### 持续迭代LLVM平行宇宙openEuler版本

- 嵌入式:
  - · X86平台嵌入式版本及LLVM全栈SDK
  - · ThinLTO+Oz, 进一步降低代码体积
- RISCV平台:
  - · 扩大软件包支持范围;正式版本流程
- 其他平台:
  - · 逐步扩大到其他平台支持





## **THANKS**





