面向开发者的生态信息体验探索与实践

耿雪萍 华为信息体验专家

2024.03.23







目录

- 产品生态建设背景
- 开发者的诉求
- 我们的应对策略
- 生态信息体验建设思路与实践
- 对未来的思考





1产业生态建设背景





1产业生态建设背景

产业生态总体策略: 聚焦于发展华为鲲鹏+昇腾双引擎芯片族,通过"硬件开放、软件开源、使能合作伙伴"来推动计算产业的发展。



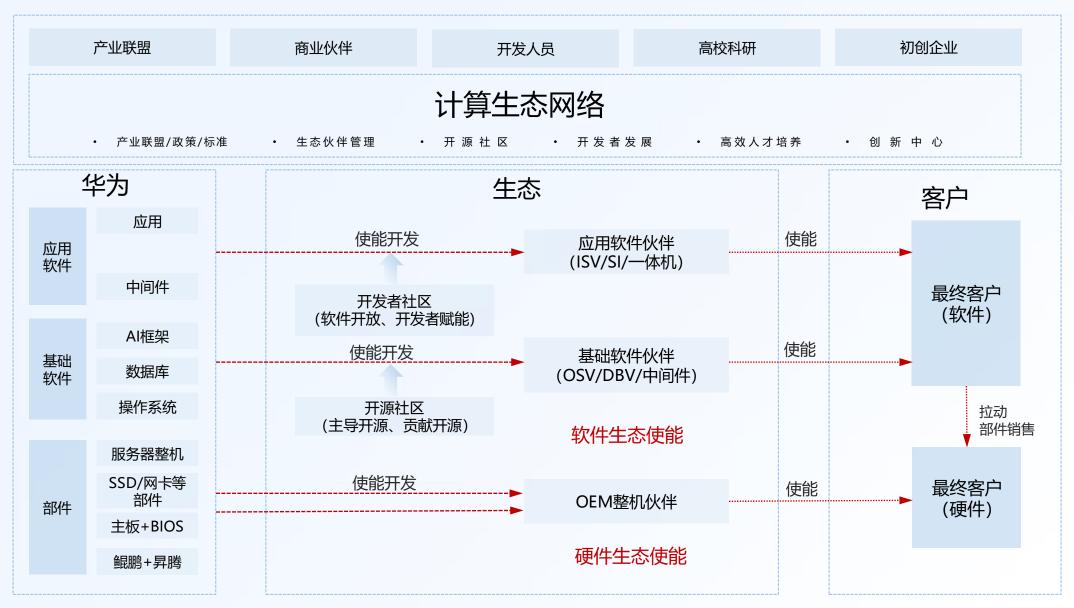
硬件生态

在硬件方面坚持"硬件开放"策略,通过自有硬件和伙伴硬件相结合的方式为客户提供多样化的算力选择。发挥鲲鹏架构多核、低功耗优势,为推理场景构建高效能、低功耗的AI计算平台

软件生态

软件是算力的释放,通过提供丰富的软件优化和开源贡献能力,软硬件协同创新,<mark>面向开发者提供软件迁移、调优经验,开发工具、SDK等</mark>,同时坚持"开源开放"的原则,引入各行各业开发者共同构建良好的产业生态。

1 产业生态建设背景



通过硬件生态使能实现商业变现,通过软件生态使能加速计算生态繁荣

2 开发者的诉求

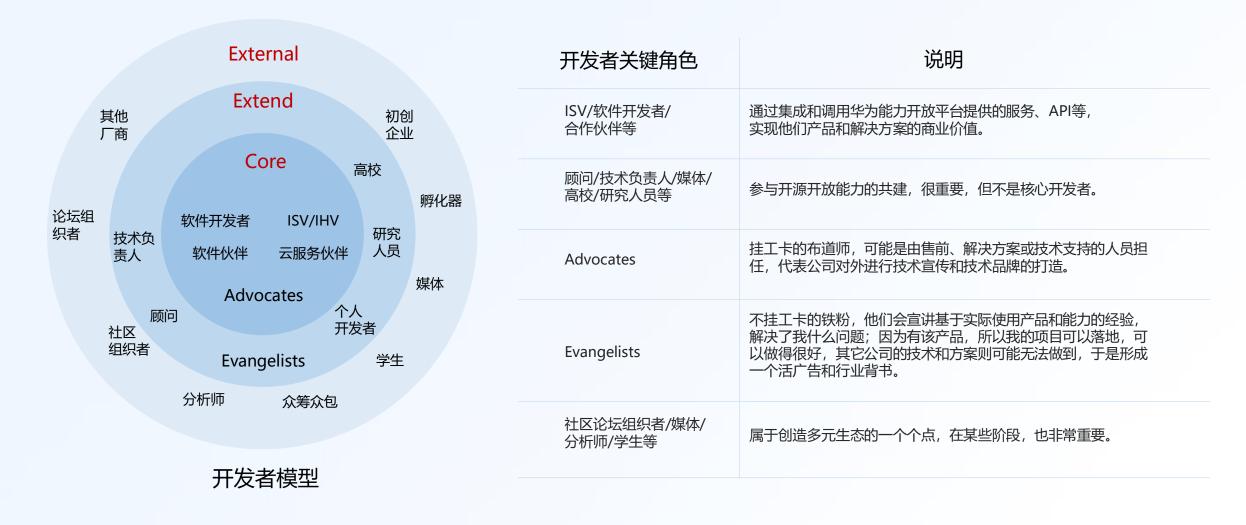




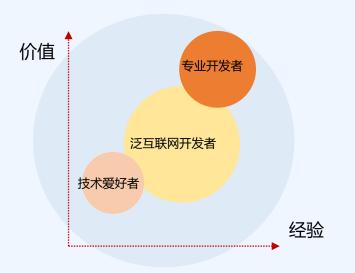
2.1 开发者是谁

通过识别生态系统中的用户角色,能帮助我们引入高价值开发者。开发者模型中三个圈子分别是核心区、延伸区和外围区。其中的角色只是举例,每个产业生态可能 会有不同的角色,并且被放在不同的圈子里面。

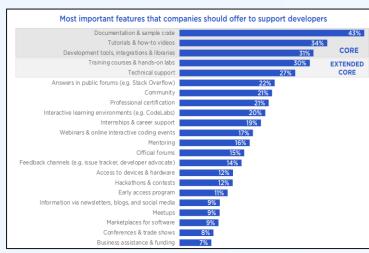
利用这个模型可以帮助我们思考,到底要选择哪些角色进行合作或牵引,理清角色的功能和与生态的目标后,我们要从社区运营来找到路径,要优先引入哪方面的开发者,后引入那些的角色。



2.2 开发者最关注什么



来源:中国开发者调研报告



来源:行业调查报告

技术文档80%

视文档为重要的学习资源, 关注技术文档准确性和易用性

技术支持和社区85%

参与社区贡献和讨论,认为高质及时有效的技术支持很重要

培训认证78%

学习新技能或是提高现有技能, 认为平台应提供培训认证

根据咨询公司Slashdata发布的行业调查报告Developer Program Benchmarking Q3 2021,企业向开发者提供的各种特性、服务、活动)中,开发者最关注的TOP5是:

- 1. Documentation & sample code (43%)
- 2. Tutorials & how-to videos (34%)
- 3. Development tools, integrations & libraries (31%)
- 4. Training courses &hands-on labs (30%)
- 5. Technical support (27%)



来源:《开发者生态建设、开源社区运营和治理》

TOP5最受开发者赞扬和最有力支撑的内容:

- 1. 完备的技术资料,例如文档、视频、教程
- 2. SDK/工具,例如最佳实践、示例、函数库
- 3. 社区/论坛,互动交流,分享知识经验,解决问题
- 4. 技术支持/培训,提供开发者支持模式和反馈渠道

2.3 面向开发者的信息体验

用户体验,即用户在使用一个产品或系统之前、使用期间和使用之后的全部感受,包括情感、信仰、喜好、认知印象、生理和心理反应、行为和成就等各个方面。

类比得出信息体验的定义,<mark>即信息体验就是人们在使用信息的过程中的主观感受</mark>。信息体验目标的蜂窝模型如下,主要关注信息的价值、效用、可利用性。

对于产业生态建设而言,面向的用户是开发者,我们需要根据开发者关注的内容,例如SDK、API、文档、代码示例、视频教程等提升信息体验。

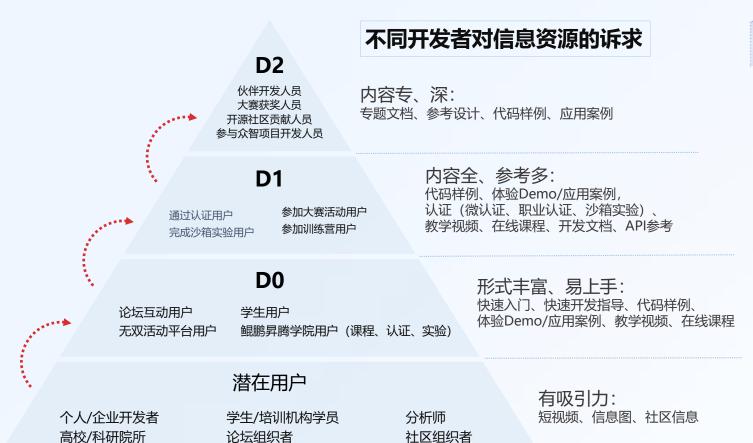
			体验目标维度	说明
	有用性		有用性	生态信息能够有效帮助开发者系统地学习相关知识,满足用户的使用需求,可以从生态技术文档、在线课程、SDK/API、代码样例、动手实践、学习评价、互动性等分析信息的有用性。
可用性	有价值性	满意度	可用性	开发者在自助学习或实践时的有效性及易用性,即可以 <mark>被开发者有效、高效地使用</mark> ,可以从开发工具、门户网站、SDK/API/库等的界面设计、交互设计、功能性等方面进行分析。
可寻性	可获取	可信性	可获取性	门户网站、开发者社区、信息平台等具有清晰的学习导航、学习路径指 引, <mark>使开发者能够快速搜索查找</mark> 学习资源、下载软件资源、代码样例等。
	性		可信性	开发者学习资源内容 <mark>正确规范、完备、一致、安全合规</mark> ,值得开发者信赖
信息体	验目标的蜂窝	模型	满意度	门户网站、开发者社区、信息资源能够 <mark>满足开发者情感体验、心里满足和</mark> 自我价值实现。

2.4 开发者诉求分析样例

低

以鲲鹏开发者分层定义为例, 定义开发者模型:

- 根据开发者参与生态建设程度和用户价值高低程度,将开发者分层分级定义为潜在用户、D0初级开发者、D1深度开发者、D2核心开发者,低层级的开发者满足一定的跃迁条件后可以转化为高层级的开发者。层级越高,用户价值贡献越大。
- 根据不同层级的开发者调研结果来看,他们<mark>对于信息资源的诉求有所不同</mark>,例如初级开发者关注是否能快速上手,核心开发者更关注内容深度和专业度。



鲲鹏开发者调研

D0/D1开发者:

开发者对鲲鹏**入门课程**、迁移调优**代码样例**、问题处理类经验总结等学习资源提出诉求,同时对于**社区文档获取查找**、问题反馈机制等提出优化改进建议。

D2 开发者:

ISV、创新中心对性能优化类**最佳实践、测试类经验总结、故障 案例**、不同语言基于ARM平台开发指导等类型的资料提出诉求。

3 我们的应对策略





3.1 友商怎么做

内容

API Guides

Sandboxes

(沙箱)

Learning Labs

(实验室)

Sample Code

DevNet Exchange

(代码分享)

(代码样例/GitHub)・

友商分析: 业界主流厂商以社区为重要平台,面向开发者提供信息内容,主要聚焦"文档+代码样例+实验+培训教程"。

ICT某主流厂商通过DEVNET社区面向开发者提供完整的内容体系

• 针对每个产品,提供单独的API指南和文档。根据产

• 提供了一个免费的空间,人们可以在网络环境中试

• 根据产品的不同,一些沙箱是虚拟的,而另一些沙

• 为所有技能水平的编码人员提供单独的实验室、学习

经验丰富的编码人员可以接受更多关于Cisco API的

DevNet样例代码可以从GitHub仓库上传到DevNet

可以在ciscodevnet.github.io上找到CiscoDevNet

展示了Cisco合作伙伴在考虑Cisco产品的情况下开发

该网站允许开发人员探索其他开发人员的代码,同时

该工具允许开发人员查找、下载和贡献代码。

• 开发人员和学生可以学习编码基础知识。

GitHub组织的DevNet示例代码

的各种解决方案、应用程序和代码。

也提供了一个展示代码的平台。

说明

用他们的代码。

模块和学习轨迹。

Code Exchange.

深入培训。

箱则利用实验室设备。

品的不同,支持多种API类型

形式	
文档	
沙箱	
远程实验	
代码样例	

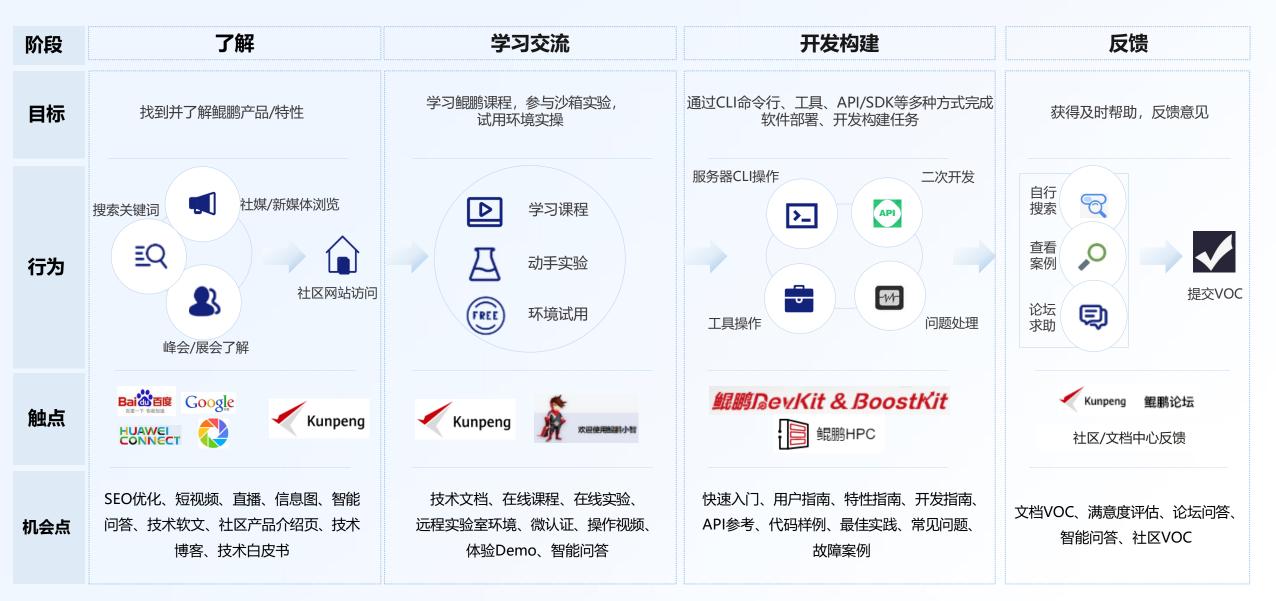
代码样例

业界主流厂商面向开发人员, 在培训认证、资源、社区建设方面共建信息生态

类型	内容	说明	形式
	开发者培训	专门针对开发人员的培训,包括现场研讨会、 按需培训、基于DevCloud的代码演练等。	交互式代码演练
培训认证	Intel Learning	在线课程、学习计划,可为企业提供专属培训	培训课程
	成功故事	由著名大学的教授、实验室专家等参与的学术 类项目,分享项目经验、成功故事等	成功故事
	GitHub/代码	通过在GitHub上提供Code Sample,供开发者学习使用Intel产品的相关功能	代码样例
T 华 才 次 法	产品学习资源	提供pdf、epub、纸质书籍供开发者学习。	文档
开发者资源	官文档资源	按offering发布全套产品包文档	文档
	下载中心	下载中心提供驱动、软件包、固件、BIOS、 SDK、工具等下载内容	软件/工具
客户案例	案例	提供pdf、epub、纸质书籍供开发者学习。	客户案例
论坛	社区和活动	提供客户实际应用的案例、案例研究	社区/论坛
10-14	网络研讨会	查看支持社区产品的论坛、博客和文章,分享 专业知识、参加开发研讨会、峰会等	在线研讨/直播

3.2 我们的应对策略

应对策略:打通开发者全旅程数字化触点,确保内容有价值、上手更容易、工具更高效、社区更活跃、反馈更透明,提升开发者体验,建立用户信任和忠诚。



4 生态信息体验建设思路与实践





4.1 生态信息体验建设思路

以鲲鹏软件生态为例,生态建设的主要构成如下:

软件生态构建

技术联盟

绿色计算产业联盟.....

行业联盟

政务、金融、运营商、医疗

创新中心

区域开发者生态发展、活动策划、区域开发者布道

高校/人才

教学教研合作、人才培养、课件开发 支持、高校技术沙龙活动、样机支持

行业生态

技术生态洞察、行业技术生态满足度

开发者营销

品牌营销、活动营销与传播、线上线下活动 组织、社区运营

开源使能

开源社区、开发资源、技术支持、开发者 布道

开发者社区

社区平台建设、技术支持、技术文档、开 发工具、培训赋能

生态拓展

生态地图、激励政策、开发者计划、商业 闭环

重点切入和发力

从社区平台能力、生态技术文档体系、 能力套件、内容运营等进行系统化建 设。

建设思路:

围绕开发者社区,聚焦开发者基于鲲鹏计算平台进行应用开发、应用迁移、性能调优场景的一站式技术支撑资源,系统化开展信息体验规划设计和落地工作。

4.2 生态信息体验整体沙盘

规划思路:

从基础内容建设,到信息提供形式以及传播途径,结合开发者的用户画像,针对不同类型的开发者提供多种层级、多种形式的信息内容和信息体验。



4.3 实践-信息体系框架设计

实践方法:

基于Who (用户角色) +When (场景任务) +What (知识点) +How (信息资源) 的分析框架,梳理生态信息体系。以下是鲲鹏生态信息体系框架的分析过程举例:

Who																									
When	迁移				开发					编译调试					测试					调优&诊断					
What																									
How	安装 准备 迁移 源码、 工具 so库 文件	工具 扫描 分析	代码修 改/编译 /调试	迁移 打包 部署	工程 创建	代码 开发	算法 优化	代码 检视	静动 态检 查	多样算 力编译 调试	依赖 包构 建	异构 调试	故障点 调用路 径分析	调试 工具	功能测试	可靠 性测 试	兼容性测试	安全 性测 试	性能测试	内存内 核网络 诊断	集群 诊断	分析 性能 瓶颈	硬件 CPU内 存调优	操作 系统 调优	应用 程序 调优
文档	快速入门 一指禅、功能总览、信息图 源码迁移/软件包重构特性指南(5) 移植指南(200+) 安装部署指南(80+)				銀鵬处理器指令替换案例集 銀鵬软件兼容性查询工具 操作系统兼容性查询工具 銀鵬亲和插件操作指导 銀鹏开发框架操作指导					毕昇编译器/GCC/JDK用户指南(7) 调试工具操作指导 异构调试指导 鲲鹏编译器编译差异说明				快速入门 测试用例编写指导(2) 兼容性测试工具用户指南 开源工具测试指导(20)					快速入门 —指禅、功能总览 调优助手特性指南 (4) 性能分析特性指南 (10) 系统诊断特性指南 (2) 调优指南 (29)						
在线课程/ 视频	代码迁移工具视频教程 (5) 软件迁移实战案例分享(1) 课程套件 (9)				开发框架插件视频教程揭秘鲲鹏处理器						毕昇/GC	C/JDK在	线课程(4)								性能	分析工具	视频教程 (** ** ** (1)	11)	
在线实验	迁移沙箱实验(7)				原生开发实战沙箱实验					编译调试沙箱实验												调优沙箱	雪实验(5)		
代码样例	迁移代码样例(6)			原生开发代码样例																调优代码	3样例(6)				
经验总结	代码移植参考手册 (2) 鲲鹏疑难问题分析 迁移最佳实践 (15)				原生开发最佳实践 原生开发经验总结精华帖 常见鲲鹏编码案例						常见编译错误排查案例			测试经验总结精华帖				鲲鹏性能优化十板斧 调优十板斧 调优最佳实践(27)							
书籍	迁移经验	俭总结精华	纟帖 (150+)					华帖 (20+) 5编程书籍															精华帖 (30 5调优指南)+)	

4.4 实践-信息开发流程建设

流程建设:

通过固化生态文档从**规划->设计->写作->评审->测试->发布**端到端流程,以及各角色的职责和流程活动,保障产业生态知识资产内容的质量,以及各环节流程规范性和可追溯性。



生态信息开发流程相比传统文档开发流程,变化点如下:

- 新增生态类信息的需求调研要求,以及面向生态型软件的信息交付件清单
- 新增与开发者社区流程活动的交互,包括社区信息交付平台的开发和设计
- 新增面向开发者社区的发布通道,以及可信发布规则要求

4.5 实践-文档类内容设计

文档内容设计思路:

基于系统需求和系统架构设计中分析的业务场景,并结合友商分析、实际项目交付经验总结,输出关键技术文档的信息架构设计方案、内容知识点要求、以便信息体验工程师能够按照定 义的结构开展文档写作。下面以鲲鹏应用迁移调优场景为例开展的内容设计过程:











▲ 1 调优概述

1.1 xx介绍

1.2 环境介绍

1.3 调优原则

1.4 调优思路

2.1 xxx调优

3.1 xxx调优

4.1 xxx调优

5.1 xxx调优

3 操作系统调优

4 虚拟机调优

5 xxx调优

修订记录

2 硬件调优



移植指南定位:

用于指导用户将某个可执行的程序,由它原先的环境中,迁移到另一个环境,让它可以重新运作。 改变的环境可能是硬件或软件,包括处理器架构、操作系统、软件库等。移植过程可能涉及代码 修改、编译参数调整,源码包的编译,编译后的安装,以及测试验证。

调优指南定位:

用于指导用户针对某个软件移植或部署到鲲鹏架构服务器后,如何针对硬件、软件或操作系统等进行调整,以使性能达到最优。

4.6 实践-样例/实践类内容设计

样例/实践内容设计思路:

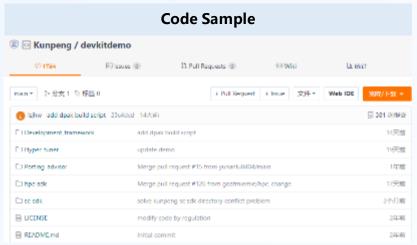
依托清晰的模板规范、质量要求、以及开发人员写作赋能,持续规划输出代码样例、最佳实践、开发指南等指导开发者进行二次开发、接口调用。下面是以鲲鹏开发指南/样例/实践类内容 为例开展的内容设计和交付样例:













4.7 实践-特性专题类内容设计

解决问题:

核心开发者反馈实战资源不全、不系统 无法一站式获取某个特性所需的学习资源。

实践方案:

提供面向该特性场景的开发者学习赋能、开发构建全流程的实战学习资源, 代码样例、教材教辅、学习路径等,并通过第一触点鲲鹏社区,构建并上线算法特性专区,助力开发者一站式获取学习资源。

场景分析 算法库应用场景任务 分析,包括业务场景 分析、构建ML Pipeline、算法选择、 二次开发、模型训练、 模型调优、推理应用。

匹配业务场景, 初步 分析开发者对于实战 类学习资源的诉求

对标友商机器 学习算法配套 的学习资源和 主页, 从内容 完整性、资源 易获取性方式 识别差距和可 借鉴点

友商分析

资源规划

- 根据友商分析结果、针对算法库介绍、 算法库原理规划信息图、 入深介绍算法数学推导公式、 现等。
- 针对安装、调优场景,规划安装视频, 调优沙箱等实操类资源,帮助用户快 谏卜丰。

专区构建

- 技术文档重点介绍算法原理、算法模型时序图、 等。
- 抽取算法库关键信息,以信息图方式浓缩算法创新价值点。
- 搭建算法安装环境,以操作视频方式直观展现算法库安装 讨程。
- 专家课程深入剖析算法优化原理和典型应用。
- 构建专区页面,完整展示算法库学习资源。

应用加速特件

运营推广

通过开发者资料月刊、悦 识鲲鹏专刊、HPDC大会、 双Kit推介会等内容推送渠 道,将专区学习资源向开 发者讲行推广宣传。









联合多方专家,深入分析友商可借鉴点,聚焦输出高质量的学习资源。及时固化经验总结,形成良好的经验传承。

围绕开发者第一触点鲲鹏社区开展多维体验提升方案,闭环路径短,

4.8 实践-体验Demo类内容设计

解决问题:

实践方案:

开发者反馈鲲鹏竞争力加速特性应用效果没有显性化, 无法直观感受到性能提升效果。

规划输出类似案例教程的场景化体验Demo,以可交互体验形式,融合多种内容表达方式,例如性能对比图表、动态数据流、技术原理、 真人讲解视频等,让开发者能够以低技术门槛来体验鲲鹏加速特性的关键能力,从而激发开发者的兴趣,进一步促进商业闭环和生态建设。

场景化体验Demo内容设计

需求分析

- **范围**:聚焦鲲鹏BoostKit 八大场景 关键加速特性
- 对象:面向开发者社区的个人开发者、 ISV企业开发者、高校科研院所等

内容策划

- **形式**:场景化互动体验Demo+真人讲解视频
- 内容:选取真实客户场景案例,采用故事线模拟性能提升对比效果、数据动态流向和变化,突出技术优势

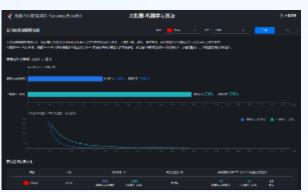
内容开发

- 脚本文案:輸出简化框图、业务流程、技术价值优势、性能提升数据
- **平面图**: UX设计师输出高保真平面图,确定整体视觉风格
- 前端页面: 开发Web页面,模拟真实数据

内容上线

- **在线版**:在开发者社区提供体验Demo 访问入口
- 离线版: 匹配线下推广, 打包封装
- **多终端**: PC端和移动端适配,体验一致









4.9 实践-场景化内容设计

解决问题:

鲲鹏原生开发亟需面向学习赋能、开发构建全流程的学习资源,辅助开发者快速学习、实践鲲鹏平台开发。

实践方案:

基于鲲鹏原生开发场景的开发者旅程,以鲲鹏社区为触点,完善信息图、课程、代码样例、最佳实践、远程实验、专题文档等鲲鹏原生开发学习资源,体系化牵引开发者高效学习、持续成长。

了解加入

信息图、直播课



在线课程、代码样例、最佳实践

学习赋能



示例12: HPC集群检查

开发准备

远程实验室、沙箱实验



开发构建

技术文档、专题文档



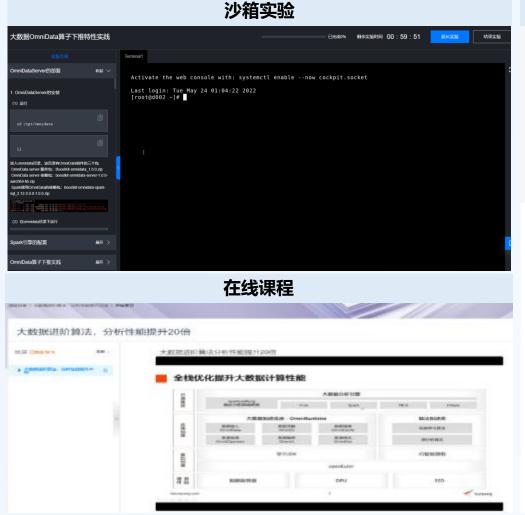
4.10 实践-富媒体类内容设计

解决问题:

开发者新手入门难、不易上手, 技术门槛高等问题。

实践方案:

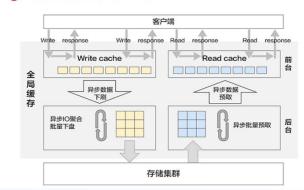
基于不同的业务场景,通过信息图/技术软文、在线课程、沙箱实验、操作视频等不同富媒体形式,构建完善的富媒体信息体系,帮助开发者快速上手形成自驱动、自学习、自成长的生态发展体系。同时对内固化富媒体信息资源的规划模板、开发流程、制作规范、写作要求等指导件,提升开发效率,统一信息体验。





在同样的硬件条件下,传统方案面临三大瓶颈: IO路径长、HDD吞吐量小、数据缓存命中率低,全局缓存三大创新技术突破瓶颈,实现存储性能飞跃式提升。

① 缓存前后端分离,缩短IO路径















4.11 实践-文档中心设计

为实现生态文档入口汇聚,分类清晰,方便开发者快速查找所需的资料,建议单独规划设计文档中心。设计原则通常有以下几种:

- 原则1:以产品/软件等对象维度,进行一二级目录的层级划分,开发者选择具体对象,查阅该对象的配套文档
- 原则2:以业务场景/交付场景维度,进行一二级目录的层级划分,开发者选择具体场景下的文档,查阅对应的文档
- 原则3:融合以上两种维度,例如选产品对象->选交付场景->再选文档,或者选业务场景->选产品对象->再选文档

可以根据不同的生态业务诉求、用户诉求、VOC和访问数据情况,持续进行文档中心架构的优化和演进。



4.12 实践-内容管理系统设计

独立建设文档中心,总体上需要规划设计信息展示、内容管理、数据看板三大功能模块,从"内容生产->内容管理->信息展示->用户反馈"上形成闭环。

● 内容展示: 场景化入口,满足开发者信息搜索、浏览、下载、评分、问题反馈、寻求帮助等多维度的诉求

● 内容管理: 支持文档编排、上线、下线、404/KIA/敏感词/病毒扫描、满足文档上社区100%可信合规发布

● 数据看板: 可视化展示文档浏览量、下载量、流量分布、评分数据、VOC数量等,实现数据驱动内容改进







4.13 实践-信息内容运营

以下是鲲鹏领域信息内容运营示例,通过规划信息图、技术软文、视频课程等内容,并通过策划众测、体验、调研问卷、案例征集等多元化互动运营活动, 建立开发者流量池,关联运营指标,收集开发者VOC声音,并持续驱动内容改进。

	类型	说明	关联运营指标
	信息图/软文推送	把产品生态使能进展/竞争力优势通过简单易懂的图形形式表达	PV/UV/精品技术文章数 社区内容数
内容运营	业务赋能	通过开发者沙龙形式将在线课程、微认证、在线实验送课到重点ISV、创新中心,进行鲲鹏&昇腾生态使能业务相关知识赋能	沙箱实验人数/微认证参与人数/课程学习人数/活动参与人数
	资料赋能	创新中心、ISV点对点资料获取等赋能,推送开发者资料承载范围、更新情况、获取方式、意见反馈渠 道等	文档浏览量/VOC用户数/提交建议数
	资料众测	针对典型场景资料进行线上众测	活动参与人数/文档浏览量/VOC用户数/提 交建议数
	案例征集	开发套件学习心得、案例收集	活动参与人数/社区活动用户数/提交建议数/ 社区内容数
活动运营	课程体验	体验在线课程/微认证等、学习鲲鹏应用移植课程	活动参与人数/课程学习人数/微认证参与人数/沙箱实验参与人数
	调研问卷	在线收集开发者、合作伙伴对社区、文档、软件等生态相关资源的满意度情况	活动参与人数/VOC用户数/提交建议数
VOC运营	VOC问题收集	定期走访ISV/创新中心、论坛答复、Feedback分析、工单问题分析、POC项目问题分析、展会等持 续运营开发者VOC	VOC用户数/提交建议数/社区互动用户数

4.14 实践-VOC管理方案

生态建设过程中从开发者社区、信息平台、论坛、各运营活动等多维度收集开发者真实VOC,并通过持续数据打点和分析,反向推动生态信息内容质量提升。

开发者VOC管理方案

VOC来源

- 社区文档中心Feedback
- 一线客服/工单
- 论坛求助帖
- 面访/调研问卷
- 計媒
- 开发者线上线下活动
- 展会/吐槽大会

VOC对接平台

- VOC管理后台
- VOC看板

VOC处理策略

· 问题类别:

产品问题、文档问题、社区问题等

· 处理流程:

接收->确认->修改->验证->上线

VOC数据分析

- 文档更新
- 社区内容更新
- 持续数据打点
- 热力图分析

开发者VOC处理流程



4.15 实践-信息内容评估方案设计

解决问题:

实践方案:

生态场景下如何评估信息的应用效果,驱动信息持续 迭代演进。

构建基于调研数据、访谈数据、用户行为埋点数据、可用性测试数据等客观反映生态信息应用效果的评估体系,对信息内容优化提供决策依据,并有效支撑鲲鹏生态建设。

基于场景 任务评估

基于KEP和KEI的可用性测试 易用性评估体系

内容场景化评估

信息内容满 意度评估



社区半年度/年度满意度调研

问卷调研

TOP ISV/重点用户访谈

点对点访谈调研

社区满意 度调研

鲲鹏社区

基于KEP和KEI的可用性测试

- 根据产品功能地图和用户旅程识别关键体验场景,设计可用性测试任务和评估问卷,招募代表性用户,高效识别可用性问题,通过分析数据驱动产品和文档改进,提升整体使用体验
- 以BoostKit机器学习算法特性为样例,复用现有成熟评估体系方法论,尝试开展线下可用性测试,识别产品和文档使用断点、槽点、薄弱点,并进行针对性优化改进。

信息内容满意度评估

- 构建信息内容评估指标体系
- 分解评估指标
- 指标项通过文档看板可视化呈现

鲲鹏社区满意度调研

- 包含鲲鹏文档NPS、NSS指标得分
- · 包含鲲鹏文档TOP VOC分析
- 包含鲲鹏DevKit、BoostKit、HPC产品资源完善度、可获取性分析

TOP ISV/重要客户访谈

基于产品推广策略和现网交付情况,圈定访谈范围和对象,拟定访谈大纲,点对点进行调研,收集用户的意见和建议。

5 对未来的思考



5 对未来的思考

开放、共建、共赢

共筑生态繁荣 NPS 生态健康度 最佳实践 **TOP ISV** 文档共创 内容共建共创 定点邀约 应用案例 创新中心 开发指南 Beta测试 开发者 文档中心 内容管理 内容运营 开发者社区 信息体系 动态发布 数据看板 开发流程 可信合规 VOC管理

THANKS





