- 15 点云数据的八叉树空间索引
- 16 3D视觉的目标检测
- 17 点云数据的可视化
- 18 点云数据的表面识别 (重建)
- 64条形码检测

项目背景:

各位同学,大家好。我指导的课题主要以上5道题。这些题都是OpenCV社区与OpenEuler合作的项目。

OpenCV是一个开源跨平台的计算机视觉软件库,可以运行在<u>Linux</u>、<u>Windows</u>、<u>Android</u>和<u>Mac OS</u>操作系统上。它主要是实现了<u>图像处理</u>和计算机视觉方面的近2500多种优化算法,代码主要是C函数和 C++构成,现在社区的标准是C++11。它还提供了Python、Ruby、MATLAB等语言的接口。OpenCV因其完善的底层架构,使其能支持多种基础硬件加速和开发平台,受到使用者的支持。OpenCV拥有超过4.7万用户社区,下载量估计超过1800万。

目前的发行版本是4.5.0,在未来的5.x版本上,希望引入完整的对3D视觉领域算法的支持https://github.com/opency/opency/wiki/OE-33.-3D-Module。目前对3D视觉领域算法的支持比较单一和零散,并没有形成像PCL,Open3D等库的完整支持。现在核心的点云数据结构的支持社区核心人员正在梳理,但3D点云相关的算法仍有大量需要补充的空间。

本次的几个赛题都是OpenCV社区精选出来的适合学生完成的课题。其中前4道题与3D视觉相关,最后一套题是目标识别类型。这些题目有些共性问题,这些课题或多或少都能找到一些开源代码,那使用OpenCV特有的数据结构(如Mat, Vec3等)来实现功能这会是重要的一步。功能实现后,还要调整代码风格与OpenCV社区的一致,还有一些测试代码、文档注释的工作需要实现,这些内容可能都需要翻阅之前OpenCV社区的代码风格,并与指导老师以及社区进行多次的沟通。OpenCV社区对代码质量的要求很高,合入将是一个长期的工作,沟通将是社区工作中一个很重要的能力。

题目介绍

15 点云数据的八叉树空间索引

八叉树是点云数据处理中常见的空间索引方式。任务主要是为OpenCV实现点云数据的八叉树空间索引,在有效利用存储空间的基础上,实现对点云数据的高效管理以及快速检索。

产出标准:

- 1、开发代码,根据点云数据生成八叉树索引;
- 2、实现八叉树的快速搜索函数;

八叉树是点云数据一个很重要的索引实现,为后续点云操作算法(压缩、上下采样等)提供了基础工具。实现本身并非难题,但更高效更效率更易用的实现就相对困难多了。由于OpenCV 3D点云格式数据结构尚未定下,可以先参考opencv的rgbd模块的点云格式作为输入。文档使用docgen,需包含测试文件等。

16 3D视觉的目标检测

深度学习在2D图像目标检测中获得了极大的成功,在3D视觉中,同样需要对进行目标检测。如无人驾驶中对车辆、路标、绿化带等物体的识别。目前有多种深度学习的三维目标检测方法,本次任务便是为OpenCV实现一种三维目标检测方法的推断部分。

产出标准:

- 1、实现任意一个OpenCV点云数据目标检测的方法;
- 2、要求模型对公开数据集的准确率达到90%以上;

3D目标检测的算法很多,目前希望实现一个准确率较高的识别方法,具体识别内容不限,但推荐常用为准。OpenCV社区现在提供DNN模块,可以加载已训练模型的网格和参数,具体可以查看DNN模块的说明文档。文档使用docgen,需包含测试文件等。

17 点云数据的可视化

对点云数据进行处理,并可视化的展示在屏幕上对更好的处理和使用点云数据至关重要。本任务主要是 扩展OpenCV可视化模块的功能,使其更易于展示点云数据的多面性。

产出标准:

- 1、为OpenCV开发一个点云数据的可视化工具;
- 2、 需要实现简单的UI并带有至少以下功能: 图像显示, 平移和旋转

OpenCV自带viz3d模块,大家在熟悉该模块的前提下进行实现点云数据的可视化实现。由于可视化实现可能涉及很多方面,包括灯光,照射方向,视角,锯齿,表面重建,降采样等诸多问题,为了降低参赛者的负担,不以实现功能的多寡为重要标准,而已实现图像基础功能的快捷、准确、轻便为重要标准。

18 点云数据的表面识别 (重建)

表面识别(重建)是点云数据的重要处理方法之一,它通过获取的点云数据识别(重构)出物体表面。任务主要是为OpenCV社区实现一种点云数据的表面识别(重建)算法,能较好的处理噪声和孤立点。

产出标准:

- 1、实现一种表面识别或重建的方法;
- 2、要求能够识别多个面,并能处理噪声和孤立点;

点云数据的表面识别(重建)包含许多问题:点云数据的表面识别、点云数据识别其中的基本几何图形(包括点线面、球面等)。大家只需要做其中的一种即可。但实现上,比如识别平面,则能实现出多个平面,高效识别为评定的重要标准。

64条形码检测

条形码在生活中随处可见,这个任务主要是为OpenCV实现条形码检测和内容识别的代码。

产出标准:

- 1、需要识别在曲面上(如瓶上)的一维码,需要能适应一定的方位冗余;
- 2、仅需要实现一种条形码标准即可;
- 3、需要在 openEuler 的树莓派版本上运行成功

主要包括条形码位置的识别和内容的检测,仅实现一种标准条形码的检测即可,由于很多时候条形码是贴在卷曲的曲面上的,而且识别时候的方位可能不正,因此对实际效果越好的可能会得到更好的评价。

导师沟通方式

每日都会查看的邮箱: <u>254030462@gg.com</u>

◎ (3) ★ ■ 14:32

く 二维码名片

• • •



步龙王 ♣ 北京 海淀



扫一扫上面的二维码图案, 加我微信