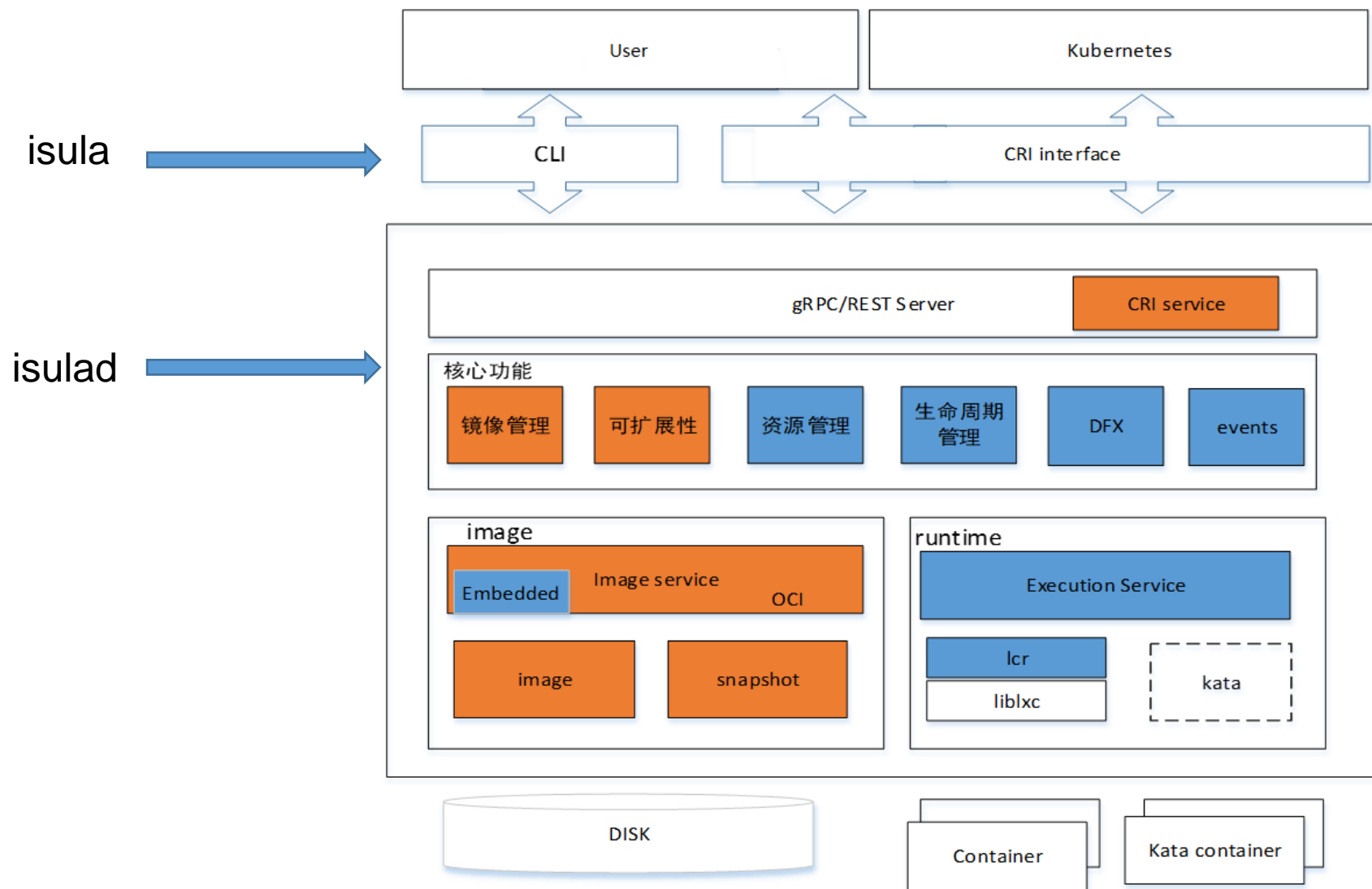


赛题 55

实现 isula start 的-- attach 在启动容器时 接入容器的终端

直播导师：高华涛



实现isula start 命令的--attach参数功能

使用 isula create 命令创建容器后，isula start <container-id> 启动容器，当前缺少—attach 命令行参数，无法接管容器的 STDOUT/STDERR，具体实现可参考 docker start -attach <container-id> 或者 isula attach 命令的 IO 实现机制。

```
#isula create -it busybox /bin/sh
234*
# isula start --attach 234*
XXXXX
```

实现isula start 命令的--attach参数功能

```
static int container_start_cb(const container_start_request *request,
                             container_start_response **response,
                             int stdinfd,
                             struct io_write_wrapper *stdout_handler,
                             struct io_write_wrapper *stderr_handler)

static int prepare_start_io(container_t *cont,
                             const container_start_request *request,
                             char **fifopath, char *fifos[],
                             int stdinfd, struct io_write_wrapper *stdout_handler,
                             struct io_write_wrapper *stderr_handler)
{
    if (request->attach_stdout || request->attach_stderr) {}
}
```

产出标准

- 采用C语言完成isula start 启动容器时指定—attach或-a参数，连接到STDOUT/STDERR的功能

参考资料

<https://gitee.com/openeuler/iSulad/wikis>

<https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/start/#examples>

Email: huataogao@163.com