GameSvr模块下所有机器都有一个配置文件 /data/server/svr\_conf.ini，内容为：

[main]

id=1

loglevel=info

[child]

logpath=/tmp/child.log

loglevel=info

每台机器的id有奇数和偶数两种，请将id为奇数的机器配置中 [main] 段落下的 loglevel 值改为debug。

评分标准：

成功完成该题  +400分

StaticSvr模块下的 /data/res/ 目录存放了业务的静态资源文件，某次运维发布时出现故障，导致某几台机器的资源文件和其他的不一致（数量和md5都可能不一致），请将其找出来并进行更新，使得Static模块的所有服务器 /data/res/ 下的资源文件完全一致。

评分标准：

1、找出资源文件不一致的机器IP  +300分

2、让所有机器的资源文件一致     +500分

UdpSvr模块下每个机器都部署了udp\_server，监听端口号为20001；现在有用户反馈，偶尔会无法访问该服务！怀疑是该模块下有个别机器没有正常启动该进程，请编写一个脚本来检测具体哪些机器上没有启动该进程，并用 python /data/udp\_monitor/udp\_server.py & 命令将其启动。

评分标准：

1、给出正确的异常IP列表     +300分

2、将进程正常拉起运行  +200分

由于业务上线运营好长一段时间了，现监控检测到LogSvr模块下发生大范围的磁盘使用空间不足的报警；请协助找出磁盘空间使用率大于60%的服务器，并清除无用的文件使其使用空间不超过60%，注意：只允许清理 /data/ 目录下 .log 后缀的文件。

评分标准：

所有机器磁盘使用率都低于60%  +400分