

OpenKasugai Demo

v1.0.0

目次

1.	基本機能のデモ手順	3
1.1	事前準備	4
1.1.1	試験スクリプトの配置	4
1.1.2	DataFlowのyamlの編集	5
1.2	環境初期化	5
1.2.1	FPGA Bitstreamの書き込みと自動収集&CM作成ツールの再実行	5
1.2.2	CRC起動	6
1.3	映像配信	8
1.3.1	DataFlow配備	8
1.3.2	映像受信起動	9
1.3.3	映像配信開始	11
1.3.4	映像配信・受信停止	13
1.4	環境停止	13
1.4.1	DataFlow削除と各種CRの削除、各CRCの停止	13
2.	【付録】拡張機能のデモ手順	15
2.1	事前準備	15
2.1.1	試験スクリプトの配置	15
2.1.2	DataFlowのyamlの編集	15
2.2	環境初期化	16
2.3	映像配信	16
2.3.1	DataFlow配備	16
2.3.2	映像受信起動	17
2.3.3	映像配信開始	20
2.3.4	映像配信・受信停止	21
2.4	環境停止	21

1. 基本機能のデモ手順

本書では、OpenKasugai コントローラの基本機能のデモ手順として、DataFlow(DF)の配備からデータ疎通確認までの手順を示す。

- ・ FPGA F/R(フィルタ・リサイズ)を用いた DF を配備。構成が同じ DF を 2 本配備する
 - df-test-1-1 : CPU デコード —(PCIe 接続)→ FPGA F/R —(PCIe 接続)→ GPU 高度推論
 - df-test-1-2 : CPU デコード —(PCIe 接続)→ FPGA F/R —(PCIe 接続)→ GPU 高度推論

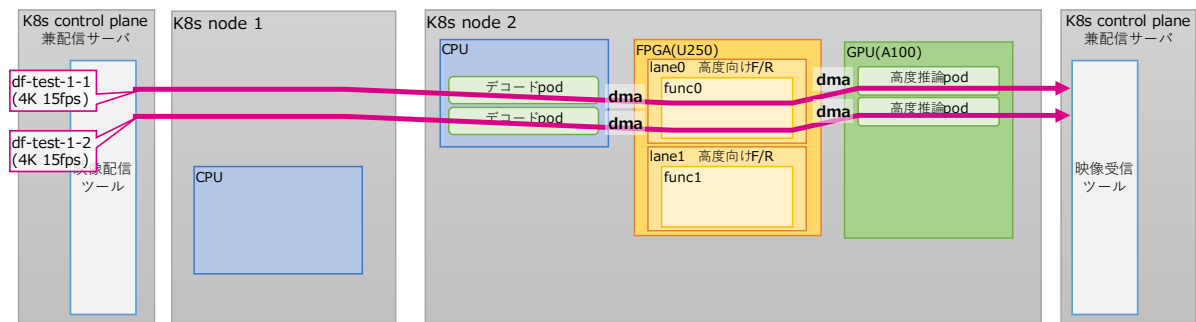


図 1 : FPGA F/R を用いた DF2 本の配備イメージ

1.1 事前準備

1.1.1 試験スクリプトの配置

対象：K8s control plane、全ての K8s node

本書内で使用している評価手順簡略化のためのスクリプト（各種 shell スクリプトおよび映像配信・受信ツールの配備用 YAML ファイル）を配置する。

1. 取得済みの資料「CRC ソースコード&サンプルデータ」内にある試験スクリプトディレクトリ (script) をホームディレクトリにコピーする。

```
$ cd ~/
$ cp -rf ~/controller/test/script .
```

2. 必要があれば各スクリプトの以下変数を環境に応じて適切に修正する。

表 1：スクリプトと変数一覧

ファイル名	対象	変数名	設定値
run_controllers.sh	control plane	YAML_DIR	・ yaml/の絶対パス
		K8S_SOFT_DIR	・ controller/の絶対パス
delete_all.sh		YAML_DIR	・ yaml/の絶対パス
		K8S_SOFT_DIR	・ controller/の絶対パス
reset_ph3_fpga.sh	FPGA カードを搭載している node	BIT_DIR	・ Bitstream ファイルがあるディレクトリの絶対パス

※上記 reset_ph3_fpga.sh では、mcap ツールにて Bitstream の書き込みを行うが、mcap コマンドにおけるオプションの-x(PCI デバイス ID 指定)と-s(BDF 指定)は環境依存の値となるため、構築する環境に合わせて変更する必要がある。

各環境(K8s node)での-x や-s の値は lspci コマンドによって確認出来る。下記 lspci の実行例では、FPGA カードの情報が枚数分表示されており、xx:xx.x （例：1f:00.0）が BDF、903f が PCI デバイス ID にあたり、青文字が-s の値で赤文字が-x の値になる。

```
$ lspci |grep Xilinx
xx:xx.x Processing accelerators: Xilinx Corporation Device 903f
. . .

$ vi ~/script/reset_ph3_fpga.sh
. . .
BIT_DIR=$HOME/hardware-design/example-design/bitstream
cd $BIT_DIR
$ sudo mcap -x 903f -s xx:xx.x -p OpenKasugai-fpga-example-design-1.0.0-2.bit
. . .
```

1.1.2 DataFlow の yaml の編集

対象：K8s control plane

1.3.1 項で配備する各 DataFlow の yaml について、DataFlow の各処理モジュールの Pod が使用するネットワーク情報（IP アドレス・ポート番号）を必要に応じて変更する。

各サーバの 100G NIC に設定している IP アドレスが別紙の「OpenKasugai-Controller-InstallManual」の 1.1 節の図 1 の IP アドレスと異なる場合は変更が必要となる。

変更方法は、別紙の「OpenKasugai-Controller-InstallManual_Attachment1」のシート「2(補足).DataFlow yaml の設定」を参照すること。

表 2：1.3.1 項で配備する DataFlow の yaml 一覧

DataFlow の種類	編集対象のサンプルデータの yaml
FPGA F/R の DF 1 本目 (df-test-1-1)	~/controller/test/sample-data/sample-data-demo/yaml/dataflows/test-1/df-test-1-1.yaml
FPGA F/R の DF 2 本目 (df-test-1-2)	~/controller/test/sample-data/sample-data-demo/yaml/dataflows/test-1/df-test-1-2.yaml

※上記サンプルデータの DataFlow の名前（metadata.name の値）を変更する場合は、名前を 14 文字以下にすること。文字数制限の詳細は、別紙の「OpenKasugai-Controller_Attachment1（CR/CM 仕様書）」を参照すること。

1.2 環境初期化

※再度 DataFlow の配備・映像配信を行う際は、必ず「1.3.4 映像配信・受信停止」「1.4 環境停止」を実施した上で、以下の手順から開始すること。

1.2.1 FPGA Bitstream の書込みと自動収集&CM 作成ツールの再実行

対象：FPGA カードを搭載している全ての K8s node

(1) FPGA Bitstream の書込み

以下のスクリプトを実行して、FPGA に Bitstream ファイルの書き込みとリセットを実施する。

```
$ cd ~/script
$ ./reset_ph3_fpga.sh
```

※Bitstream の書き込みは数十秒かかる。書き込みが成功した場合はログ中に FPGA Configuration Done!!と表示される。

(2) 自動収集&CM 作成ツールの実行

FPGA に関連する ConfigMap と CustomResource を初期状態に戻すため、対象の K8s node にて自動収集&CM 作成ツールを実行する。

```
$ export
  PKG_CONFIG_PATH=${PKG_CONFIG_PATH}:/home/controller/src/submodules/fpga-
  software/lib/build/pkgconfig
$ cd ~/controller/src/tools/InfoCollector/
$ ln -s ../../fpgadb/test/bitstream_id-config-table.json bitstream_id-config-
  table.json
$ make all
```

※NVIDIA GPU 未搭載の K8s Node の場合、DCGM をインストールしていないので、InfoCollector のログに以下の様なエラーメッセージが出力されているが無視して良い。

```
"INFO    infocollect/infocollect.go:405  dcgm.Init() Error but Maybe there are NOT any GPU.    {"error":  
"libdcgm.so not Found"}
```

1.2.2 CRC 起動

対象：K8s control plane

(1) 各 CRC の起動

下記コマンドを実行し、各 CRC の起動とファンクションカタログの yamll 適用を行う。

```
$ cd ~/script  
$ ./run_controllers.sh
```

(2) CRC 起動と CRD インストールの確認

下記コマンドを入力し、各種 CRC の Pod が RUNNING となっていること、各 CRD (19 種) がインストールされていること、cpu-decode-filter-resize-high-infer-chain の FunctionChain が Ready になっていることを確認する。

確認結果が下記の出力と異なる場合は、各 Pod のログや `kubectl describe` の結果を確認するなど原因特定を行った後に「1.4 環境停止」を実施し、対処後に「1.2 環境初期化」からやり直すこと。

```
$ kubectl get pod
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
crc-cpufunction-daemon-gh4gb	1/1	Running	0	15s
crc-cpufunction-daemon-xzf9s	1/1	Running	0	15s
crc-deviceinfo-daemon-qgv5w	1/1	Running	0	18s
crc-deviceinfo-daemon-rwmqh	1/1	Running	0	18s
crc-ethernetconnection-daemon-h67pj	1/1	Running	0	15s
crc-ethernetconnection-daemon-t2hnm	1/1	Running	0	15s
crc-fpgafunction-daemon-ts8lt	1/1	Running	0	15s
crc-fpgafunction-daemon-zxxrs	1/1	Running	0	15s
crc-gpufunction-daemon-mzkwk	1/1	Running	0	15s
crc-gpufunction-daemon-r596t	1/1	Running	0	15s
crc-pcieconnection-daemon-hvrg6	1/1	Running	0	15s
crc-pcieconnection-daemon-tg79x	1/1	Running	0	15s

```
$ kubectl get pod -n whitebox-k8s-flowctrl-system
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
whitebox-k8s-flowctrl-controller-manager-74b469d866-c8q7f	2/2	Running	0	5m47s

```
$ kubectl get pod -n wbfunction-system
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
wbfunction-controller-manager-6df5bf76d6-wvj65	2/2	Running	0	5m40s

```
$ kubectl get pod -n wbconnection-system
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
wbconnection-controller-manager-78b44dd58b-lbpnq	2/2	Running	0	6h44m

```
$ kubectl get crd |grep example.com
```

childbs.example.com	2024-11-11T00:18:56Z
computeresources.example.com	2024-11-11T07:29:35Z
connectiontargets.example.com	2024-11-11T07:29:35Z
connectiontypes.example.com	2024-11-11T07:29:35Z
cpufunctions.example.com	2024-11-08T08:29:56Z
dataflows.example.com	2024-11-11T07:29:36Z
deviceinfos.example.com	2024-11-10T22:56:32Z
ethernetconnections.example.com	2024-11-11T07:29:36Z
fpgafunctions.example.com	2024-11-11T00:18:56Z
fpgas.example.com	2024-11-11T00:18:56Z
functionchains.example.com	2024-11-11T07:29:36Z
functiontargets.example.com	2024-11-11T07:29:36Z
functiontypes.example.com	2024-11-11T07:29:36Z
gpufunctions.example.com	2024-11-11T00:25:38Z
pcieconnections.example.com	2024-11-11T07:29:36Z
schedulingdata.example.com	2024-11-11T07:29:36Z
topologyinfos.example.com	2024-11-11T07:29:36Z
wbconnections.example.com	2024-11-11T07:29:36Z
wbfunctions.example.com	2024-11-11T07:29:36Z

```
$ kubectl get functionchains.example.com -A
```

NAMESPACE	NAME	STATUS
chain-imgproc	cpu-decode-filter-resize-high-infer-chain	Ready
. . .		

1.3 映像配信

1.3.1 DataFlow 配備

対象： K8s control plane

(1) DataFlow の配備

以下では章の冒頭で示したパターン A の DataFlow(DF)の配備方法を示す。
サンプルデータの df-test-1-1 と df-test-1-2 の DF の yaml を 1 本ずつ適用する。

```
$ cd ~/controller/test/sample-data/sample-data-demo
$ kubectl apply -f yaml/dataflows/test-1/df-test-1-1.yaml
$ kubectl get dataflow -A
(STATUS が Deployed になるまで 30 秒程度待つ)

$ kubectl apply -f yaml/dataflows/test-1/df-test-1-2.yaml
```

(2) 配備結果の確認

各カスタムリソースの正常生成と各 Pod の正常配備を kubectl get コマンドの投入結果 (STATUS) で確認する。

コマンド実行結果から以下を確認する。

- ・各 DataFlow の STATUS が Deployed であること
- ・各 CPUFunction、GPUFunction、FPGAFunction、PCIeConnection の STATUS が Running であること
- ・各 PCIeConnection の FROMFUNC_STATUS と TOFUNC_STATUS が OK であること
- ・各 EthernetConnection についてはリソースが作成されていないこと ("No resources found"が表示されること)
- ・各 Pod の STATUS が Running であること

```
$ kubectl get dataflows.example.com -A
$ kubectl get cpufunctions.example.com -A
$ kubectl get gpufunctions.example.com -A
$ kubectl get fpgafunctions.example.com -A
$ kubectl get pcieconnections.example.com -A
$ kubectl get ethernetconnections.example.com -A
$ kubectl get pod -n test01 -o wide
```


1.3.2 映像受信起動

対象：K8s control plane

(1) 映像受信の起動方法

- ① 映像受信ツールの配備と受信用スクリプト（高度推論結果受信×2）の作成
（初回のみ実施、2回目以降は手順①は不要）

```
$ cd ~/controller/sample-functions/utils/rcv_video_tool/
$ kubectl create ns test
$ kubectl apply -f rcv_video_tool.yaml
$ kubectl get pod -n test ※映像配信ツールの pod 名を確認する
$ kubectl exec -n test -it rcv-video-tool-xxx -- bash ※xxx の部分は上記で確認
した pod 名に合わせて変更
# vi start_test1.sh ※以下を貼り付けて保存する

#!/bin/bash -x

for i in `seq -w 01 02`
do
    gst-launch-1.0 -e udpsrc buffer-size=21299100 mtu=8900 port=20${i} !
'application/x-rtp, media=(string)video, clock-rate=(int)90000, encoding-
name=(string)RAW, sampling=(string)BGR, depth=(string)8, width=(string)1280,
height=(string)1280, payload=(int)96' ! rtpvrawdepay ! queue ! videoconvert !
'video/x-raw, format=(string)I420' !openh264enc ! 'video/x-h264, stream-
format=byte-stream, profile=(string)high' ! perf name=stream${i} ! h264parse !
qtmux ! filesink location=/tmp/output_st${i}.mp4 sync=false >
/tmp/rcv_video_tool_st${i}.log &
done

# chmod +x start_test1.sh
# exit
```

- ② 新規ウィンドウで受信ツール用にターミナルを開き、Pod に乗り込んで映像受信を起動する。

```
$ kubectl exec -n test -it rcv-video-tool-xxx -- bash ※pod 名は環境に合わせて
変更
# ./start_test1.sh
```

（初回のみは CRITICAL／WARNING ログが出力されるが Enter 押下でプロンプトに戻って良い。
次手順でプロセスの起動が確認できれば問題ない）

③ コンテナ内で映像受信ツールの起動確認

※ps auxwwf で COMMAND が `¥_gst-launch-1.0` から始まるプロセスが 2 個動いていることを確認する。

```
# ps auxwwf
USER      PID %CPU %MEM    VSZ   RSS TTY      STAT START   TIME COMMAND
root         971  5.0  0.0   6048  2836 pts/49   Rs+  10:03    0:00 ps auxwwf
...
root         954  0.0  0.0 317188 13380 pts/48   Sl+  09:57    0:00 ¥_gst-launch-1.0 -e udpsrc buffer-size=21299100 mtu=8900 port=2008 !
application/x-rtp, media=(string)video, clock-rate=(int)90000, encoding-
name=(string)RAW, sampling=(string)BGR, depth=(string)8, width=(string)1280,
height=(string)1280, payload=(int)96 ! rtpvrawdepay ! queue ! videoconvert !
video/x-raw, format=(string)I420 ! openh264enc ! video/x-h264, stream-
format=byte-stream, profile=(string)high ! queue ! perf name=stream08 !
h264parse ! qtmux ! filesink location=/tmp/output_st08.mp4 sync=1
root         943  0.0  0.0 317188 13392 pts/47   Sl+  09:57    0:00 ¥_gst-launch-1.0 -e udpsrc buffer-size=21299100 mtu=8900 port=2007 !
application/x-rtp, media=(string)video, clock-rate=(int)90000, encoding-
name=(string)RAW, sampling=(string)BGR, depth=(string)8, width=(string)1280,
height=(string)1280, payload=(int)96 ! rtpvrawdepay ! queue ! videoconvert !
video/x-raw, format=(string)I420 ! openh264enc ! video/x-h264, stream-
format=byte-stream, profile=(string)high ! queue ! perf name=stream07 !
h264parse ! qtmux ! filesink location=/tmp/output_st07.mp4 sync=1
...
```

1.3.3 映像配信開始

対象：K8s control plane

(1) 映像配信の開始方法

- ① 映像配信ツールの配備と配信スクリプト（4K 15fps(高度推論用)×2 本）の作成
（初回のみ実施、2 回目以降は本手順①は不要）

```
$ cd ~/controller/sample-functions/utils/send_video_tool/
$ kubectl apply -f send_video_tool.yaml
$ kubectl get pod -n test    ※映像配信ツールの pod 名を確認する
$ kubectl exec -n test -it send-video-tool-xxx -- bash    ※xxx の部分は上記で確認した pod 名に合わせて変更
# vi start_test1.sh    ※以下を貼り付けて保存する

#!/bin/bash

sleep_time=$1

./start_gst_sender.sh /opt/video/input_4K_15fps.mp4 192.174.90.101 5004 1
${sleep_time:-3}

./start_gst_sender.sh /opt/video/input_4K_15fps.mp4 192.174.90.102 5004 1
${sleep_time:-3}

# chmod +x start_test1.sh
# exit
```

表 3：上記スクリプトに書く start_gst_sender.sh の引数説明

n 個目	説明	値について
1	動画ファイルパス	配信する動画ファイルを指定。使用する動画ファイルに応じて変更すること。（上記の例の動画は「OpenKasugai-Controller-InstallManual」の 7.8 節で作成したもの）動画ファイルは 4K 15fps の動画を使用すること。また、動画の長さは 30～60 秒程度が望ましい。
2	送信先 IP	送信先 IP アドレスを指定。DataFlow の yaml に記載した CPU デコードに割り当てる IP アドレスに合わせて変更すること。
3	送信先ポート	送信先ポート番号を指定。DataFlow の yaml に記載した CPU デコードに設定する受信ポート番号に合わせて変更すること
4	起動プロセス数	生成する配信プロセス数を指定（2 以上を指定した場合に同一の動画ファイルを同一の送信先 IP に対して配信するプロセスを指定した数だけ起動する。送信先ポート番号は配信プロセスを起動するたびにインクリメントされる）
5	配信遅延間隔	動画の配信開始遅延[秒]（4 個目の引数にて 2 以上を指定した場合の配信プロセスの起動間隔）

- ② 新規ウィンドウで配信ツール用にターミナルを開き、Pod に乗り込んで映像配信を開始する。

```
$ kubectl exec -n test -it send-video-tool-xxx -- bash ※pod 名は環境に合わせて変更
# ./start_test1.sh
```

(初回のみ CRITICAL ログが出力される場合があるが Enter 押下でプロンプトに戻って良い。次手順でプロセスの起動が確認できれば問題ない)

- ③ コンテナ内で映像配信ツールの起動確認
※ps aux で 2 本分 gst-launch が動いていることを確認。

```
# ps aux | grep gst-launch
root      2335  0.0  0.0 309636 12272 pts/3    Sl   11:17   0:00 gst-launch-1.0 filesrc location=/mnt/input_4K_15fps.mp4 ! qtdemux ! video/x-h264 ! h264parse ! rtph264pay config-interval=-1 seqnum-offset=1 ! udpsink host=192.174.91.81 port=5004 buffer-size=2048
root      2336  0.0  0.0 309636 12272 pts/3    Sl   11:17   0:00 gst-launch-1.0 filesrc location=/mnt/input_4K_15fps.mp4 ! qtdemux ! video/x-h264 ! h264parse ! rtph264pay config-interval=-1 seqnum-offset=1 ! udpsink host=10.38.119.67 port=5004 buffer-size=2048
...
```

(2) DataFlow の映像入出力確認

本手順により、配備した DataFlow に映像配信ツールから映像が入力され DataFlow で処理した結果映像が映像受信ツールに届く。配信映像の動画ファイルは動画時間が経過すると、映像配信が停止するが、任意のタイミングで次節の手順を実施することで配信が停止される。

映像が受信されているかの確認は、映像受信ツールコンテナ内の/tmp 配下の mp4 ファイルを監視することで可能。

```
$ kubectl exec -n test -it rcv-video-tool-xxx -- bash ※pod 名は環境に合わせて変更
# cd /tmp/
# ls -l
(各 mp4 ファイルのサイズ増加を確認)
```

1.3.4 映像配信・受信停止

対象：K8s control plane

- 1.3.3 節で開始した映像配信ツールのコンテナ内で以下で停止して、停止したことを確認。

```
$ kubectl exec -n test -it send-video-tool-xxx -- bash ※pod 名は環境に合わせて変更
# ./stop_gst_sender.sh
# ps aux
    (※gst-launch が動いていないことを確認)
```

- 映像受信ツールのコンテナ内で以下で停止して、停止したことを確認。

```
$ kubectl exec -n test -it rcv-video-tool-xxx -- bash ※pod 名は環境に合わせて変更
# pgrep gst-launch-1.0 | xargs kill -2 > /dev/null
# ps aux
    (※gst-launch が動いていないことを確認)
```

※以下の様なエラーメッセージが出力される場合があるが無視して良い。

```
[OpenH264] this = 0x0x7fcc40058c0, Error:CWelsH264SVCEncoder::EncodeFrame(),
cmInitParaError.
```

- 出力された動画ファイルを1つずつホストにコピー。

```
$ kubectl -n test cp rcv-video-tool-xxx:/tmp/output_stXX.mp4 ./output_stXX.mp4
--retries 10
(XX:01~02)
```

※コピー処理に失敗する場合があるため、--retries 10 のオプションをつけてコマンドを実行する

※以下の様なメッセージが出力されても動画ファイルがコピーされていれば無視して良い。

```
"tar: Removing leading '/' from member names"
```

- 出力される動画は、検出された人物に対する Bounding Box(BB)が描画された動画となる。

※1.3.1 項で配備する「FPGA F/R —(PCIe 接続)→ GPU 高度推論」の構成を含む DF の場合は、出力動画の最初の約 1 分間真っ白な映像が流れ、その後 BB が描画された映像が流れるが、これは正常な結果である。真っ白な画像は、GPU 高度推論にデータがまだ来ていない時のダミーの入力データである。

1.4 環境停止

1.4.1 DataFlow 削除と各種 CR の削除、各 CRC の停止

対象：K8s control plane

以下のスクリプトを実行し、DataFlow の削除と各種 CR の削除、各 CRC 停止をする。

```
$ cd ~/script
$ ./delete_all.sh
```

上記のスクリプト実行後、別紙の「OpenKasugai-Controller-InstallManual」の手順で登録した一部の CRD と ConfigMap が以下の様に残っているのは正常であるため、手動で削除する必要はない。

```
$ kubectl get crd |grep example.com
childbs.example.com                2024-11-11T00:18:56Z
cpufunctions.example.com           2024-11-08T08:29:56Z
deviceinfoes.example.com           2024-11-10T22:56:32Z
ethernetconnections.example.com    2024-11-11T23:30:33Z
fpgafunctions.example.com           2024-11-11T00:18:56Z
fpgas.example.com                  2024-11-11T00:18:56Z
gpufunctions.example.com            2024-11-11T00:25:38Z
pcieconnections.example.com         2024-11-11T23:29:56Z

$ kubectl get cm
NAME                                DATA  AGE
connectionkindmap                   1      6d11h
cpufunc-config-copy-branch           1      6d11h
cpufunc-config-decode                1      6d11h
cpufunc-config-filter-resize-high-infer 1      6d11h
cpufunc-config-filter-resize-low-infer 1      6d11h
cpufunc-config-glue-fdma-to-tcp       1      6d11h
deployinfo                           1      22d
filter-resize-ch                     1      22d
fpgafunc-config-filter-resize-high-infer 1      6d11h
fpgafunc-config-filter-resize-low-infer 1      6d11h
function-unique-info                 1      6d11h
functionkindmap                      1      6d11h
gpufunc-config-high-infer             1      6d11h
gpufunc-config-low-infer              1      6d11h
infrastructureinfo                   1      22d
kube-root-ca.crt                     1      83d
region-unique-info                   1      6d11h
```

対象：FPGA カードを搭載している全ての K8s node

以下のコマンドで PCIe 接続で使用する関連ファイルを削除する。

```
$ sudo rm -rf /var/run/dpdk/*
$ sudo rm -rf /dev/hugepages/*
```

※再度 DataFlow の配備・映像配信を行う場合は、「1.2 環境初期化」から実施すること

2. [付録] 拡張機能のデモ手順

本章では、OpenKasugai コントローラの拡張機能のデモ手順として、コピー分岐の DataFlow と Glue の DataFlow の配備からデータ疎通確認までの手順を示す。

1. コピー分岐を用いて途中で複数ファンクションに分岐する DF を 1 本配備
 - ・ df-test-ext-1-1 : CPU デコード —(Ethernet 接続)→ CPU F/R —(Ethernet 接続)→ CPU コピー分岐 —(Ethernet 接続)→ GPU 高度推論×2

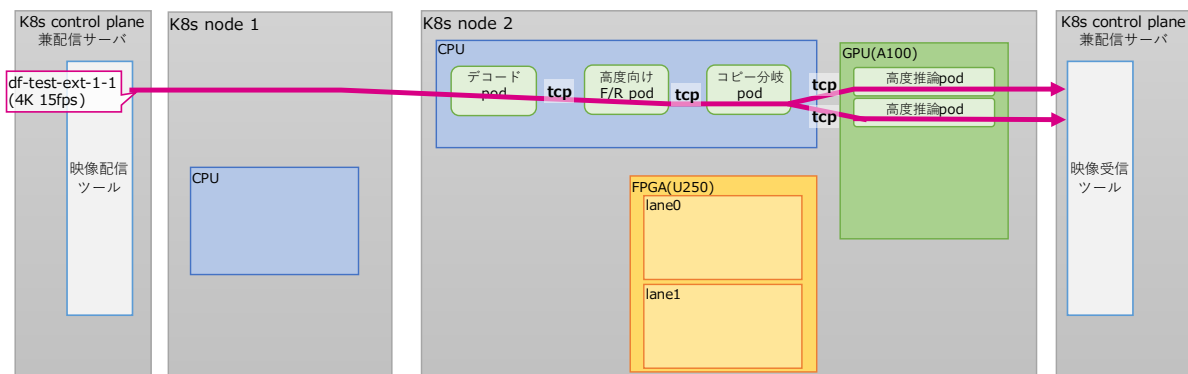


図 2 : 複数ファンクションに分岐する DF の配備イメージ

2. 接続種別の変換処理 (Glue) を用いて接続種別が異なるファンクション同士を繋いだ DF を 1 本配備
 - ・ df-test-ext-2-1 : CPU デコード —(PCIe 接続)→ FPGA F/R —(PCIe 接続)→ CPU Glue —(Ethernet 接続)→ GPU 高度推論

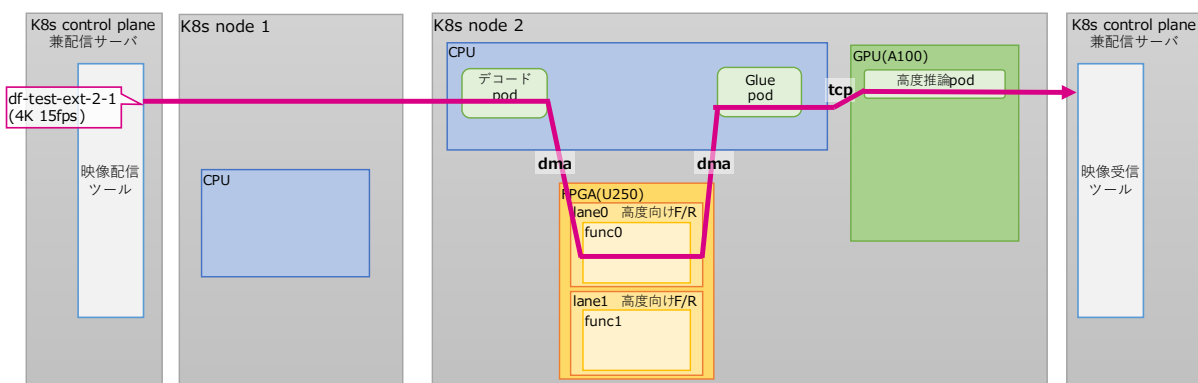


図 3 : 接続種別が異なるファンクション同士を繋いだ DF の配備イメージ

2.1 事前準備

2.1.1 試験スクリプトの配置

対象 : K8s control plane、全ての K8s node

1.1.1 項を実施すること。既に実施している場合はスキップする。

2.1.2 DataFlow の yaml の編集

対象 : K8s control plane

2.3.1 項で配備する各 DataFlow の yml について、DataFlow の各処理モジュールの Pod が使用するネットワーク情報（IP アドレス・ポート番号）を必要に応じて変更する。

各サーバの 100G NIC に設定している IP アドレスが別紙の「OpenKasugai-Controller-InstallManual」の 1.1 節の図 1 の IP アドレスと異なる場合は変更が必要となる。

変更方法は、別紙の「OpenKasugai-Controller-InstallManual_Attachment1」のシート「2(補足).DataFlow yml の設定」を参照すること。

表 4：2.3.1 項で配備する DataFlow の yml 一覧

DataFlow の種類	編集対象のサンプルデータの yml
1. コピー分岐の DF (df-test-ext-1-1)	~/controller/test/sample-data/sample-data-demo/yml/dataflows/test-ext-1/df-test-ext-1-1.yml
2. Glue の DF (df-test-ext-2-1)	~/controller/test/sample-data/sample-data-demo/yml/dataflows/test-ext-2/df-test-ext-2-1.yml

2.2 環境初期化

1.2 節を実施する。

2.3 映像配信

2.3.1 DataFlow 配備

対象：K8s control plane

(1) DataFlow の配備

以下では 2 章の冒頭で示した DataFlow の配備方法を示す。

① コピー分岐の DF の場合

サンプルデータの df-test-ext-1-1 の DataFlow の yml を適用する。

```
$ cd ~/controller/test/sample-data/sample-data-demo
$ kubectl apply -f yml/dataflows/test-ext-1/df-test-ext-1-1.yml
$ kubectl get dataflow -A
(Deployed になるまで 20 秒ほど待つ)
```

② Glue 変換の DF の場合

サンプルデータの df-test-ext-2-1 の DataFlow の yml を適用する。

```
$ cd ~/controller/test/sample-data/sample-data-demo
$ kubectl apply -f yml/dataflows/test-ext-2/df-test-ext-2-1.yml
$ kubectl get dataflow -A
(Deployed になるまで 20 秒ほど待つ)
```


(2) 配備結果の確認

各カスタムリソースの正常生成と各 Pod の正常配備を `kubectl get` コマンドの投入結果 (STATUS) で確認する。

① コピー分岐の DF の場合

コマンド実行結果から以下を確認する。

- ・各 DataFlow の STATUS が Deployed であること
- ・各 CPUFunction、GPUFunction、EthernetConnection の STATUS が Running であること
- ・各 EthernetConnection の FROMFUNC_STATUS と TOFUNC_STATUS が OK であること
- ・各 Pod の STATUS が Running であること

```
$ kubectl get dataflows.example.com -A
$ kubectl get cpufunctions.example.com -A
$ kubectl get gpufunctions.example.com -A
$ kubectl get ethernetconnections.example.com -A
$ kubectl get pod -n test01 -o wide
```

② Glue 変換の DF の場合

コマンド実行結果から以下を確認する。

- ・各 DataFlow の STATUS が Deployed であること
- ・各 CPUFunction、GPUFunction、FPGAFunction、PCIeConnection、EthernetConnection の STATUS が Running であること
- ・各 PCIeConnection、各 EthernetConnection の FROMFUNC_STATUS と TOFUNC_STATUS が OK であること
- ・各 Pod の STATUS が Running であること

```
$ kubectl get dataflows.example.com -A
$ kubectl get cpufunctions.example.com -A
$ kubectl get gpufunctions.example.com -A
$ kubectl get ethernetconnections.example.com -A
$ kubectl get fpgafunctions.example.com -A
$ kubectl get pcieconnections.example.com -A
$ kubectl get pod -n test01 -o wide
```

2.3.2 映像受信起動

対象：K8s control plane

(1) 映像受信の起動方法

① コピー分岐の DF の場合

1.3.2 項と同じ手順を実施する。

② Glue 変換の DF の場合

映像配信ツールの配備と受信用スクリプト (高度推論結果受信×1) の作成

(初回のみ実施、2回目以降は手順①は不要)

```
$ cd ~/controller/sample-functions/utils/rcv_video_tool/
$ kubectl create ns test
$ kubectl apply -f rcv_video_tool.yaml
$ kubectl get pod -n test    ※映像配信ツールの pod 名を確認する
$ kubectl exec -n test -it rcv-video-tool-xxx -- bash    ※xxx の部分は上記で確認
した pod 名に合わせて変更
# vi start_test2.sh    ※以下を貼り付けて保存する
```

```
#!/bin/bash -x

for i in `seq -w 01 01`
do
    gst-launch-1.0 -e udpsrc buffer-size=21299100 mtu=8900 port=20${i} !
'application/x-rtp, media=(string)video, clock-rate=(int)90000, encoding-
name=(string)RAW, sampling=(string)BGR, depth=(string)8, width=(string)1280,
height=(string)1280, payload=(int)96' ! rtpvrawdepay ! queue ! videoconvert !
'video/x-raw, format=(string)I420' ! openh264enc ! 'video/x-h264, stream-
format=byte-stream, profile=(string)high' ! perf name=stream${i} ! h264parse !
qtmux ! filesink location=/tmp/output_st${i}.mp4 sync=false >
/tmp/rcv_video_tool_st${i}.log &
done
```

```
# chmod +x start_test2.sh
# exit
```

新規ウィンドウで受信ツール用にターミナルを開き、Pod に乗り込んで映像受信を起動する。

```
$ kubectl exec -n test -it rcv-video-tool-xxx -- bash    ※pod 名は環境に合わせて
変更
# ./start_test2.sh
```

映像受信ツールの起動確認

※ps auxwwf で COMMAND が `¥_ gst-launch-1.0` から始まるプロセスが 1 個動いていることを確認する。

```
$ ps auxwwf
USER          PID %CPU %MEM    VSZ   RSS TTY      STAT START   TIME COMMAND
root           971  5.0  0.0   6048   2836 pts/49    Rs+  10:03   0:00 ps auxwwf
...
root           954  0.0  0.0 317188 13380 pts/48    Sl+  09:57   0:00 ¥_ gst-launch-1.0 -e udpsrc buffer-size=21299100 mtu=8900 port=2008 !
application/x-rtp, media=(string)video, clock-rate=(int)90000, encoding-
name=(string)RAW, sampling=(string)BGR, depth=(string)8, width=(string)1280,
height=(string)1280, payload=(int)96 ! rtpvrawdepay ! queue ! videoconvert !
video/x-raw, format=(string)I420 !openh264enc ! video/x-h264, stream-
format=byte-stream, profile=(string)high ! queue ! perf name=stream08 !
h264parse ! qtmux ! filesink location=/tmp/output_st08.mp4 sync=1
...
```

2.3.3 映像配信開始

対象 : K8s control plane

(1) 映像配信の開始方法

※コピー分岐の DF と Glue 変換の DF 共通

- ① 映像配信ツールの配備と配信スクリプト（4K 15fps(高度推論用)×1 本）の作成
（初回のみ実施、2 回目以降は本手順①は不要）

```
$ cd ~/controller/sample-functions/utils/send_video_tool/
$ kubectl apply -f send_video_tool.yaml
$ kubectl get pod -n test      ※映像配信ツールの pod 名を確認する
$ kubectl exec -n test -it send-video-tool-xxx -- bash  ※xxx の部分は上記で確
認した pod 名に合わせて変更
# vi start_test2.sh          ※以下を貼り付けて保存する
#!/bin/bash

sleep_time=$1

./start_gst_sender.sh /opt/video/input_4K_15fps.mp4 192.174.90.101 5004 1
${sleep_time:-3}

# chmod +x start_test2.sh
# exit
```

◇ 上記スクリプトに書く start_gst_sender.sh の引数説明

- ※1.3.3 項の(1)を参照

- ② 新規ウィンドウで配信ツール用にターミナルを開き、Pod に乗り込んで映像配信を開始する。

```
$ kubectl exec -n test -it send-video-tool-xxx -- bash ※pod 名は環境に合わせて変更
# ./start_test2.sh
```

(初回のみ **CRITICAL** ログが出力される場合があるが Enter 押下でプロンプトに戻って良い。次手順でプロセスの起動が確認できれば問題ない)

- ③ 映像配信ツールのコンテナ内で起動確認
※ps aux で 1 本分 gst-launch が動いていることを確認

```
# ps aux | grep gst-launch
root      2335  0.0  0.0 309636 12272 pts/3    Sl   11:17   0:00 gst-launch-1.0 filesrc location=/mnt/input_4K_15fps.mp4 ! qtdemux ! video/x-h264 ! h264parse ! rtph264pay config-interval=-1 seqnum-offset=1 ! udpsink host=192.174.90.101 port=5004 buffer-size=2048
```

- (2) DataFlow の映像入出力確認
1.3.3 項の(2)と同じ手順で確認する。

2.3.4 映像配信・受信停止

1.3.4 項を実施する。

2.4 環境停止

1.4 節を実施する。