

Kalkulationsblatt

Kosten und Gewinn werden zu Beginn der Runde auf Basis der Werte in der vorherigen Zeile abgerechnet!

Beispiel:

Zu Beginn der Runde hat ein Spieler **5** Geld, **9** Gewinn und **2** Kosten.

Er würfelt eine \square , anschließend eine \square .

Die Kosten halbieren sich somit auf **1**.

Runde	Kosten	Gewinn	Geld
x	2	9	$5 + 9 - 2 = 12$
x+1	1	9	...

Runde	Kosten	Gewinn	Geld
Start			
1			
2			
3			
4			
5			